

## DAFTAR PUSTAKA

- Alatas, Achmad Zaky. 2013. “*Rancang Bangun dan Implementasi Aplikasi Mobile Commerce Berbasis Android di Toko Batik Qonita Pekalongan*”. Jurnal Sistem Informasi Universitas Dian Nuswantoro.
- Buhana, E dan Masyhuri. 2013. “*Analisis Komoditas Unggulan Sektor Pertanian di Kabupaten Brebes*”. Jurnal Fakultas Pertanian Universitas Gadjah Mada Yogyakarta
- Bunandar, Benny. 2013. “*Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Toko Fani Bags*”. Jurnal TI-Atma STIMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- Elian dan Mazharuddin. 2014. “*Layanan Informasi Kereta Api Menggunakan GPS, Google Maps dan Android*”. Jurnal Teknik POMITS ISSN, 2014.
- Evitarina, Nurita., 2015. “*Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android Pada Mini Market Faras Pangkalpinang*” (Doctoral dissertation, STMIK ATMA LUHUR).
- Harahap, Nazarudin. S., 2012. Pemograman Aplikasi Mobile. Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.
- Jafiansyah dan Wahyuningsih, Delpiah. 2014. “*Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Pada Kinza Collection*”. Jurnal SISFOKOM, September 2014.
- JDK. 2017. “*Java Development Kit*”. [online]. Available : [https://en.wikipedia.org/wiki/Java\\_Development\\_Kit](https://en.wikipedia.org/wiki/Java_Development_Kit). [diakses : 25 Oktober 2017].
- Kadir, A., 2011. “*Mudah Menjadi Programmer JAVA*”. Yescom. CV ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Kusuma, Abdi Pandu dan Prasetya, Kurniawan Agus. 2017. “*Perancangan dan Implementasi E-Commerce Untuk Pnejualan Baju Online Berbasis Android*”. Jurnal Antivirus, Vol. 11 No. 1 Mei 2017.
- Maheshwari, S. & Ch. Jain, D. 2012. “*A Comparative Analysis of Different Types of Models in Software Development Life Cycle*”. International Journal of Advanced Research in Computer Science and Software Engineering. Vol. 2, pg 285-290.

- Memuplay. 2017. "About MEmu App Player". [online]. Available : <http://www.memuplay.com/blog/about/>. [diakses : 25 Oktober 2017].
- Nahdhatuzzahra, dan Budiman, I. (2016). "Penerapan Usability Testing Terhadap Sistem Informasi Penyebaran Penyakit Unggas". Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer.
- Nidhra and Dondetti, 2012. "Black Box and White Box Testing Techniques – A Literature Review". International Journal of Embedded Systems and Applications (IJESA) Vol.2, No.2, June 2012.
- Ramadhan, Taufuk dan Utomo, G Victor. 2014. "Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Notifikasi Jadwal Kuliah Berbasis Android (Studi Kasus : STMIK PROVISI Semarang)". Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, ISSN : 2087 - 0868, Vol 5, No 2, Agustus 2014.
- Rispurwadi, Adrian Putranda dkk. 2016. "Pengembangan Aplikasi Android Pada UKM Basket Universitas Diponegoro". JTsiskom, Vol.4, No.2, April 2016 (e-ISSN: 2338-0403).
- Safaat H. Nasruddin. (2015). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika Bandung.
- Safitri, S. T dan Supriyadi, D. 2015. "Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Berbasis Web dengan Metode Waterfall". JURNAL INFOTEL, 7(1), 69-74.
- Urva, Gelly dan Siregar, Helmi Fauzi. 2015. "Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng".
- Wijaya, Hendi dan Sari, Shinta Welli. 2015. "Rancang Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Pada Toko Duta Buku Semarang". Jurnal Sistem Informasi Universitas Dian Nuswantoro.