### **BABI**

### **PENDAHULUAN**

## 1.1 Latar Belakang

Dalam era perkembangan teknologi informasi yang pesat saat ini, masyarakat didorong untuk memanfaatkan teknologi secara maksimal dalam berbagai aspek kehidupan. Salah satu informasi krusial yang sering dicari, terutama oleh mahasiswa yang menjalani studi jauh dari tempat tinggal, adalah informasi mengenai tempat tinggal sementara seperti kamar kos. Kebutuhan akan tempat tinggal ini menjadi sangat mendesak agar mereka memiliki domisili selama masa studi. Namun, proses pencarian dan pemesanan kamar kos secara manual seringkali menimbulkan berbagai kendala baik bagi calon penyewa maupun pemilik kos. Bagi calon penyewa, proses ini bisa memakan waktu dan tenaga karena harus datang langsung ke lokasi untuk mencari dan melakukan pemesanan. Sementara itu, pemilik kos juga menghadapi kesulitan dalam pengelolaan data penyewa, penagihan biaya sewa, serta penyebaran informasi promosi kamar kos mereka yang masih dilakukan secara manual, tanpa data diri penyewa yang lengkap, sehingga menyulitkan jika terjadi hal-hal yang tidak diinginkan [1].

Tradisionalnya, pencarian kamar kos dilakukan melalui cara-cara konvensional seperti melalui papan pengumuman, rekomendasi dari teman, atau pencarian langsung di lapangan. Metode ini seringkali memakan waktu, tidak efisien, dan kurang memberikan informasi yang komprehensif tentang kamar kos yang tersedia. Selain itu, proses pemesanan yang dilakukan secara manual juga

seringkali menyebabkan ketidakpastian bagi penyewa dan pemilik kos terkait ketersediaan dan kesepakatan harga. Salah satu studi menunjukkan bahwa sistem informasi pencarian dan pemesanan rumah kost berbasis web yang diuji oleh 30 pengguna menghasilkan tingkat usability sebesar 88,36%, dengan nilai learnability sebesar 89,77% dan attractiveness sebesar 92,22%. Meskipun sistem tersebut cukup baik dari sisi pengalaman pengguna, namun masih memiliki keterbatasan karena belum dilengkapi dengan fitur peta interaktif, pembaruan ketersediaan kamar secara real-time, serta integrasi pembayaran otomatis, sehingga efektivitas sistem secara menyeluruh belum dapat tercapai [2].

Dengan adanya sistem informasi yang terintegrasi dan handal, proses manajemen kost dapat ditingkatkan secara menyeluruh. Ini mencakup pengelolaan data penghuni, pembayaran sewa, inventarisasi fasilitas, hingga pelaporan keuangan. Sistem berbasis web ini diharapkan dapat menjadi sarana yang efektif untuk menyediakan informasi tempat tinggal bagi pencari kost, penghuni, dan pengelola, sehingga dapat meningkatkan pelayanan dan efisiensi manajemen secara signifikan [3].

Oleh karena itu, diperlukan inovasi dalam sistem manajemen kamar kos yang mampu mengatasi kelemahan dari metode lama. Dengan menerapkan teknologi informasi berbasis web, proses pencarian kamar, pemesanan, hingga pengelolaan data penghuni dapat dilakukan dengan lebih cepat, tepat, dan transparan. Sistem ini memungkinkan penyewa dan pemilik kos untuk memantau ketersediaan kamar secara real-time, melakukan transaksi pembayaran secara otomatis melalui integrasi dengan Midtrans, serta mengelola data penghuni, inventaris kamar, dan pelaporan

keuangan secara terpusat. Keunikan dari sistem yang dikembangkan terletak pada integrasi peta interaktif berbasis Leaflet untuk menampilkan lokasi kost terdekat dari posisi pengguna secara real-time, serta fitur rute otomatis yang memandu penyewa menuju kost yang dipilih. Dengan fitur-fitur tersebut, sistem ini tidak hanya meningkatkan efisiensi operasional, tetapi juga memberikan kemudahan, transparansi, dan kepercayaan bagi semua pihak yang terlibat dalam proses penyewaan kos [4].

Dengan adanya sistem informasi ini, diharapkan proses pencarian dan pemesanan kamar kos menjadi lebih mudah, efisien, dan dapat diakses secara *real-time* dari lokasi manapun oleh penyewa.

### 1.2 Batasan Masalah

Agar penelitian dapat terfokus dan terarah sehingga tidak menyimpang dari tujuan yang akan dicapai, maka diperlukan batasan-batasan dalam pembahasannya. Adapun yang menjadi batasan dalam penelitian ini adalah :

- 1. Penelitian ini akan difokuskan pada pengembangan Sistem informasi yang dirancang hanya mencakup pengelolaan data kost, termasuk pencatatan pesanan, manajemen kost, dan laporan pendapatan.
- Sistem informasi yang dibangun berbasis website dan diakses melalui perangkat komputer dengan koneksi internet.
- 3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* (Hypertext Preprocessor) Native.

# 1.3 Tujuan dan Manfaat

## 1.3.1 Tujuan

- Menganalisis dan merumuskan kebutuhan fungsional serta non-fungsional dari sistem informasi penyewaan kamar kos berbasis web.
- 2. Membangun dan mengimplementasikan sistem informasi penyewaan kamar kos berbasis web yang memfasilitasi pencarian, pemesanan, dan pengelolaan data kos.
- 3. Mengevaluasi efektivitas dan kemudahan penggunaan sistem melalui metode pengujian fungsional dan non-fungsional.

### 1.3.2 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari system ini yaitu :

- Memudahkan penyewa dalam mencari dan memesan kamar kos secara cepat dan praktis, serta membantu pemilik kost mengelola penyewaan dan pembayaran secara efisien melalui sistem digital.
- 2. Mengurangi kebutuhan survei lokasi secara langsung yang kurang efisien.

# 1.4 Tinjauan Pustaka

Seiring meningkatnya kebutuhan pencarian kos yang cepat dan efisien, berbagai sistem informasi penyewaan kamar kos berbasis web telah dikembangkan. Beragam penelitian menunjukkan bahwa sistem ini dapat membantu dalam penyediaan informasi kamar, proses pemesanan, dan pengelolaan data penyewa. Namun, sebagian besar masih memiliki keterbatasan seperti belum terintegrasi dengan peta interaktif, belum mendukung pembaruan data secara real-time, dan

belum menyediakan sistem pembayaran otomatis. Oleh karena itu, dibutuhkan sistem yang lebih komprehensif untuk menjawab kekurangan tersebut.

Pembuatan sistem informasi berbasis web untuk menyewa rumah kost dan kontrakan di Kota Surakarta dirancang untuk memudahkan proses pencarian, pemesanan, serta pengelolaan data hunian yang disewakan secara efektif dan efisien. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*, serta dilengkapi fitur seperti pengisian formulir pemesanan, pengelolaan data pemilik dan lokasi hunian, dan integrasi peta kota Surakarta beserta informasi wisata sebagai penambah nilai. Penerapannya diharapkan dapat meningkatkan kenyamanan bagi penyewa sekaligus memudahkan administrator dalam pengelolaan data sewa. Namun, kekurangan sistem sebelumnya terlihat dari data yang jarang diperbarui dan kurang terorganisir, sehingga memperlambat proses pencarian dan mengurangi akurasi informasi yang tersedia [5].

Upaya lain dalam membangun sistem informasi penyewaan kamar kos dilakukan di Rumah Singgah Jerry, Bogor. Sistem ini dibuat berbasis desktop menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan *database MySQL*, serta menggunakan metode *Research & Development (R&D)* dalam proses pengembangannya. Fokus utama dari sistem ini adalah untuk mempercepat pengolahan data dan meningkatkan efisiensi kerja pegawai. Berdasarkan hasil pengujian, sistem terbukti dapat meningkatkan keakuratan data, memperbaiki kinerja pegawai, dan mempermudah proses pemesanan serta pengelolaan informasi penyewaan kamar [6].

Sistem lain yang dikembangkan di Kota Surakarta menggunakan pendekatan serupa dengan berbasis web dan bahasa pemrograman *PHP* serta *database MySQL*. Fitur yang tersedia meliputi formulir pemesanan, pengelolaan data pemilik dan lokasi hunian, serta integrasi peta kota dan informasi wisata sebagai nilai tambah bagi pengguna. Sistem ini diharapkan mampu memudahkan penyewa dalam pencarian hunian dan administrator dalam pengelolaan data secara efisien [7].

Dengan adanya sistem ini, kemudahan akses terhadap informasi yang lengkap dan keberadaan fitur peta menjadi keunggulan tersendiri. Namun, kelemahan serupa tetap ditemukan, yaitu data yang kurang diperbarui secara berkala dan struktur informasi yang belum tertata optimal. Hal ini menyebabkan pencarian kos menjadi tidak maksimal. Secara keseluruhan, sistem informasi berbasis web yang dikembangkan diharapkan dapat membantu meningkatkan efisiensi dan kenyamanan pengguna dalam mencari serta mengelola penyewaan rumah kost dan kontrakan di wilayah Surakarta [8].

Menanggapi kekurangan sistem sebelumnya, penelitian ini mengembangkan sistem informasi penyewaan kamar kos yang dilengkapi dengan berbagai fitur unggulan. Di antaranya adalah integrasi peta interaktif berbasis *Leaflet* yang memungkinkan pencarian kost terdekat berdasarkan lokasi pengguna dengan metode *Haversine*. Sistem ini juga dilengkapi dengan *Leaflet Routing Machine* untuk menampilkan rute dari posisi pengguna ke lokasi kos yang dituju, memberikan pengalaman navigasi yang lebih interaktif dan informatif.

Salah satu pembaruan yang signifikan lainnya adalah integrasi pembayaran otomatis menggunakan *Midtrans*. Dengan *Midtrans*, pengguna dapat melakukan

transaksi pembayaran secara instan, aman, dan mendukung berbagai metode seperti transfer bank, dompet digital, dan kartu kredit. Hal ini membedakan sistem yang dikembangkan dari sistem sebelumnya yang belum mendukung otomatisasi pembayaran dan masih menggunakan proses manual.

Dalam hal pemilihan teknologi, *PHP* dipilih karena sifatnya open source dan mudah dikembangkan, sementara *MySQL* digunakan untuk manajemen data karena ringan dan efisien. *Leaflet* dipilih karena dokumentasi yang lengkap dan kompatibilitasnya dengan *web*, serta Midtrans karena kemudahannya dalam integrasi pembayaran digital.

Fitur utama yang ditawarkan oleh sistem ini meliputi pencarian kost terdekat berbasis peta, penampilan rute menuju lokasi kost, pembayaran otomatis yang aman, serta pencatatan riwayat transaksi. Seluruh fitur ini dikembangkan untuk memberikan kemudahan bagi pengguna dalam menemukan, memesan, dan melakukan pembayaran kamar kos secara cepat, praktis, dan efisien. Sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi terhadap kekurangan sistem sebelumnya dan menjawab kebutuhan pengguna secara lebih menyeluruh dan modern.

Tabel 1. 1 Penelitian Terdahulu

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
1.	2021	Metode	Sistem ini	Sistem	Berdasarkan
		waterfall	memberikan	informasi	hasil
		digunakan	kemudahan	yang ada	analisis
		dalam	akses	belum	jurnal ini
		pengembang	informasi	terealisasi	dapat

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
		an sistem ini,	tentang	sepenuhnya	disimpulkan
		yang	lokasi, harga	, sehingga	bahwa
		meliputi	sewa, jumlah	batasan	sistem
		tahapan	kamar,	hanya	informasi
		berturut-turut	ukuran	sebatas	sewa kost
		yaitu analisis	bangunan,	rumah kost	berbasis
		kebutuhan,	dan fasilitas	saja belum	web dapat
		perancangan,	melalui	mengcover	mempermu
		implementasi	website yang	semua	dah
		, pengujian,	dapat	kebutuhan	penyewa
		dan	diakses	pengguna	dalam
		pemeliharaan	kapan saja		mencari dan
			dan di mana		memesan
			saja		kost secara
					online
					dengan
					informasi
					yang lebih
					lengkap,
					akurat, dan
					mudah
					diakses.

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
					Sistem ini
					juga mampu
					membantu
					pemilik kos
					dalam
					mengelola
					data kost,
					kamar,
					fasilitas,
					serta
					memantau
					proses
					pemesanan
					dan
					pembayaran
					secara lebih
					terstruktur.
2.	2023	Metode yang	Kemudahan	Untuk	Berdasarkan
		digunakan	pengolahan	mengoperas	jurnal ini
		dalam jurnal	data, sistem	ikan sistem	terdapat
		dan aplikasi	ini	ini secara	beberapa
		ini adalah	membantu	optimal,	fitur kunci

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
		metode	memudahka	mungkin	yang harus
		Research &	n dan	membutuhk	ada atau
		Development	mempercepa	an pelatihan	perlu
		(R&D).	tkan proses	bagi	ditingkatkan
		Metode ini	pengolahan	pegawai	untuk
		bertujuan	data	yang	mendukung
		membangun	penyewaan,	kurang	sistem
		sistem yang	dan	mahir	informasi
		sebelumnya	pembayaran,	dengan	penyewaan
		kurang	sehingga	teknologi	kamar kos
		efektif dan	mengurangk	computer.	yang
		manual	an kesalahan		efektif.
		menjadi	manual.		Fitur-fitur
		lebih efisien			tersebut
		dan efektif,			antara lain
		sehingga			pengelolaan
		dapat			data kamar
		meningkatka			secara
		n			terstruktur,
		produktivitas			formulir
		dan			pemesanan
		menghemat			yang

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
		waktu dalam			terintegrasi
		pengolahan			dengan data
		data.			tamu dan
					jadwal
					sewa, serta
					sistem
					pembayaran
					yang
					otomatis
					menghitung
					total biaya
					berdasarkan
					lama sewa.
					Selain itu,
					sistem juga
					perlu
					menyediaka
					n cetak
					struk
					sebagai
					bukti
					pemesanan.

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
3.	2020	metode	Jurnal ini	Tidak	Berdasarkan
		waterfall,	memberikan	terdapat	jurnal ini
		metode ini	analisis	kritik dan	fitur kunci
		memungkink	mendalam	saran yang	yang harus
		an	tentang	jelas,	ada atau
		perancangan	kebutuhan	sehingga	ditingkatkan
		dan	data dan	kurang	untuk bisa
		implementasi	perancangan	memberika	diimplemen
		yang	sistem, yang	n umpan	tasikan ke
		terstruktur,	penting	balik untuk	dalam
		sehingga	untuk	perkemban	sistem
		memudahkan	pengembang	gan	adalah fitur
		dalam	an aplikasi	aplikasi.	pencarian
		pengujian			kos
		dan integrasi			berdasarkan
		sistem.			lokasi
		Selain itu,			terdekat
		pendekatan			menggunak
		sistematis ini			an GPS
		membantu			form
		dalam			pemesanan
		mengurangi			dan

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
		risiko			konfirmasi
		kesalahan.			langsung
					dari
					pengguna,
					serta sistem
					pemeliharaa
					n data kos
					yang
					mendukung
					pembaruan
					status
					kamar
					secara real-
					time.
4.	2021	Metode	Jurnal ini	Jurnal ini	Berdasarkan
		waterfall dan	membahas	mungkin	jurnal ini
		penelitian	perkembang	kurang	terdapat
		observasi	an teknologi	mendalam	beberapa
		dan	informasi	dalam	fitur kunci
		kuesioner.	yang relevan	analisis	yang harus
		Metode	dan aplikatif,	sistem dan	ada atau
		Waterfall	khususnya	evaluasi	perlu
		digunakan	dalam	hasil	ditingkatkan
		karena	konteks	pengujian	. Fitur-fitur

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
		memiliki ciri	sistem	kelayakan	tersebut
		khas	informasi	aplikasi.	antara lain
		pengerjaan	rumah kost.		sistem
		setiap fase			pencarian
		yang harus			kost dengan
		diselesaikan			informasi
		terlebih			lengkap
		dahulu			seperti
		sebelum			harga sewa,
		melanjutkan			fasilitas,
		ke fase			dan lokasi
		berikutnya,			yang
		sehingga			terintegrasi
		sistem dapat			dengan
		dibangun			Google
		secara			Maps;
		sistematis			halaman
		dan			detail kost
		terstruktur.			yang
		Selain itu,			menyajikan
		metode ini			informasi
		cocok untuk			lebih rinci
		proyek yang			dan tautan
		memiliki			lokasi; serta
		kebutuhan			sistem
		yang jelas			pemesanan
		dan tidak			kamar yang
		berubah			memungkin
		selama			kan

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
		proses			pengguna
		pengembang			mengisi
		an.			data secara
		Penggunaan			online.
		metode			
		pengumpula			
		n data seperti			
		studi			
		pustaka,			
		observasi,			
		dan			
		wawancara			
		juga			
		bertujuan			
		untuk			
		mendapatkan			
		informasi			
		yang akurat			
		dan relevan.			
5.	2021	Menggunaka	Jurnal ini	Proses	fitur kunci
		n metode	menyediaka	pembayaran	yang harus
		waterfall.	n informasi	yang belum	ada atau
		Metode ini	yang cepat	sepenuhnya	perlu
		mencakup	dan akurat	otomatis	ditingkatkan
		tahapan	mengenai	dapat	untuk
		analisis	rumah kost,	menyebabk	diterapkan
		kebutuhan	memudahka	an	dalam
		sistem,	n pencarian	keterlambat	sistem sewa
		desain, code	dan promosi.	an dalam	kos adalah

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
		generation,		konfirmasi	fitur
		testing, dan		dan	pencarian
		support.		menambah	kost
				beban	berbasis
				administrasi	lokasi yang
					dilengkapi
					dengan peta
					interaktif,
					detail
					informasi
					kamar
					(fasilitas,
					harga, foto),
					dan sistem
					pemesanan
					online yang
					terhubung
					dengan
					form
					pembayaran
					. Selain itu,
					sistem juga
					menyediaka
					n fitur
					login. Dari
					sisi admin,
					sistem
					memungkin
					kan

No	Tahun	Teknologi	Kelebihan	Kekurangan	Kesimpulan
					pengelolaan
					data kamar,
					pesanan,
					pembayaran
					, dan
					keluhan
					secara
					efisien.

### 1.5 Data Penelitian

### 1.5.1 Data Primer

Data primer dalam penelitian ini didapat langsung oleh peneliti melalui proses pengumpulan informasi mengenai rumah kos di Kota Tegal. Pengumpulan data dilakukan dengan dua cara, yaitu observasi di lapangan dan mencari informasi melalui internet. Dengan observasi langsung, peneliti mengunjungi beberapa tempat kos untuk mendapatkan data nyata berupa nama kos, alamat, jenis kamar, harga sewa, serta fasilitas yang tersedia. Selain itu, peneliti juga mencari informasi melalui internet untuk melengkapi data yang belum bisa diakses secara langsung, dengan memanfaatkan beberapa situs penyedia informasi kos di Kota Tegal. Semua data yang terkumpul kemudian disusun dalam dokumen berjudul Data Kos Tegal dan digunakan sebagai dasar utama dalam analisis serta pengembangan sistem informasi penyewaan kamar kos berbasis website.

### 1.5.2 Data Sekunder

Data sekunder dalam penelitian ini diambil dari berbagai sumber seperti literatur, jurnal penelitian, dan artikel ilmiah yang berkaitan dengan topik sistem informasi penyewaan kos, integrasi peta interaktif menggunakan Leaflet, serta sistem pembayaran digital melalui Midtrans. Selain itu, dokumentasi dan referensi teknis dari situs resmi seperti PHP, MySQL, Leaflet JS, dan Midtrans juga digunakan sebagai bahan acuan dalam mengimplementasikan sistem tersebut. Buku dan referensi akademik yang membahas konsep sistem informasi, desain basis data, serta metode pengujian perangkat lunak seperti black box testing dan usability testing juga digunakan sebagai sumber rujukan. Data sekunder ini berperan penting sebagai dasar teori dan panduan teknis dalam merancang, mengimplementasikan, serta mengevaluasi sistem informasi penyewaan kamar kos berbasis website yang dikembangkan.

## 1.5.3 Alat Penelitian

Penelitian ini menggunakan berbagai peralatan utama dan peralatan pendukung saat melakukan perancangan sistem. Peralatan yang digunakan ketika merancang dan membangun sistem adalah :

**Tabel 1. 2** Penelitian Terdahulu

Kategori	Nama Alat	Spesifikasi/Keterangan
Perangkat	Laptop/PC	Asus Rog Strix G731GT
Keras		
		Intel i5 Gen 9
		RAM 8GB dan SSD 512GB

Kategori	Nama Alat	Spesifikasi/Keterangan
Perangkat	Native	Framework pengembangan website
Lunak		
	PHP	Bahasa Pemrograman
	MySQL	Database penyimpanan data
	Visual Studio Code	Editor teks/kode
	Canva	Desain UI/UX
	Google Chrome atau	Browser untuk akses aplikasi
	Edge	
Metode	Black Box	Uji fungsi sistem tanpa melihat kode
Pengujian		sumber
	Uji coba pengguna	Menguji kemudahan dan efektivitas
		sistem oleh pengguna