

Lampiran 2 Surat Pernyataan Pengajuan HKI

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama : Adetya Tri Susilo Aji
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jl. Kota Baru VIII, RT 03, RW 20, Kecamatan BREBES,
Kabupaten Brebes, Provinsi Jawa Tengah
2. Nama : Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.Kom., M.Kom.
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Desa Kluwut RT/RW 003/002, Kecamatan Bulakamba,
Kabupaten Brebes, Provinsi Jawa Tengah
3. Nama : Hepatika Zidny Ilmadina, S.Pd., M.Kom
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jln. Kenanga Gang 1 No 9, Kelurahan Mangkukusuman, Kecamatan Tegal
Timur, Kota Tegal.

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya Cipta yang saya mohonkan :
Berupa : Program Komputer
Berjudul : Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Baji Jersi
Berdasarkan Web (Studi Kasus Toko Total Football)
 - Tidak meniru dan tidak sama secara esensial dengan Karya Cipta milik pihak lain atau obyek kekayaan intelektual lainnya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 68 ayat (2);
 - Bukan merupakan Ekspresi Budaya Tradisional sebagaimana dimaksud dalam Pasal 38;
 - Bukan merupakan Ciptaan yang tidak diketahui penciptanya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 39;
 - Bukan merupakan hasil karya yang tidak dilindungi Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 41 dan 42;
 - Bukan merupakan Ciptaan seni lukis yang berupa logo atau tanda pembeda yang digunakan sebagai merek dalam perdagangan barang/jasa atau digunakan sebagai lambang organisasi, badan usaha, atau badan hukum sebagaimana dimaksud dalam Pasal 65 dan;
 - Bukan merupakan Ciptaan yang melanggar norma agama, norma susila, ketertiban umum, pertahanan dan keamanan negara atau melanggar peraturan perundang-undangan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 74 ayat (1) huruf d Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta
2. Sebagai pemohon mempunyai kewajiban untuk menyimpan asli contoh ciptaan yang dimohonkan dan harus memberikan apabila dibutuhkan untuk kepentingan penyelesaian sengketa perdata maupun pidana sesuai dengan ketentuan perundang-undangan.
3. Karya Cipta yang saya mohonkan pada Angka 1 tersebut di atas tidak pernah dan tidak sedang dalam sengketa pidana dan/atau perdata di Pengadilan
4. Dalam hal ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Angka 1 dan Angka 3 tersebut di atas saya / kami melanggar, maka saya / kami bersedia secara sukarela bahwa:
 - a. permohonan karya cipta yang saya ajukan dianggap ditarik kembali; atau

- b. Karya Cipta yang telah terdaftar dalam Daftar Umum Ciptaan Direktorat Hak Cipta, Direktorat Jenderal Hak Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum Dan Hak Asasi Manusia R.I dihapuskan sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku.
- c. Dalam hal kepemilikan Hak Cipta yang dimohonkan secara elektronik sedang dalam berperkara dan/atau sedang dalam gugatan di Pengadilan maka status kepemilikan surat pencatatan elektronik tersebut ditangguhkan menunggu putusan Pengadilan yang berkekuatan hukum tetap.

Demikian Surat pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tegal, 2 Juli 2025



(Adetya Tri Susilo Aji)

(Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.Kom., M.Kom.)

(Hepatika Zidny Ilmadina, S.Pd., M.Kom)

Lampiran 3 Surat Pengalihan HKI

SURAT PENGALIHAN HAK CIPTA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama : Adetya Tri Susilo Aji
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jl. Kota baru VIII, RT.03/20, Kecamatan Brebes, Kabupaten Brebes, Provinsi Jawa Tengah
2. Nama : Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.Kom., M.Kom.
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Desa Kluwut RT/RW 003/002, Kecamatan Bulakamba, Kabupaten Brebes, Provinsi Jawa Tengah
3. Nama : Hepatika Zidny Ilmadina, S.Pd., M.Kom.
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jln. Kenanga Gang 1 No 9, Kelurahan Mangkukusuman, Kecamatan Tegal Timur, Kota Tegal.

Adalah **Pihak I** selaku pencipta, dengan ini menyerahkan karya ciptaan saya kepada:

Nama : Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M)
Alamat : Jl. Mataram No. 9 Pesurungan Lor Kota Tegal

Adalah **Pihak II** selaku Pemegang Hak Cipta berupa Program Komputer dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Baju Jersey Berbasis Website (*Studi Kasus Toko Total Football*)". untuk didaftarkan di Direktorat Hak Cipta dan Desain Industri, Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia.

Demikian Surat pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Pemegang Hak Cipta
Kepala P3M

(Muhammad Fikri Hidayatullah, S.T., M.Kom.)



Tegal, 12 Juli 2025
Pencipta



(Adetya Tri Susilo Aji)

(Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.Kom., M.Kom.)

(Hepatika Zidny Ilmadina, S.Pd., M.Kom.)

(Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.Kom., M.Kom.)

Lampiran 4 Syarat Pengajuan HKI

MANUAL BOOK

RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN BAJU JERSEY BERBASIS WEBSITE(STUDI KASUS TOKO TOTAL FOOTBALL)

Oleh :

Adetya Tri Susilo Aji

Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.T., M.Kom.

Hepatika Zidny Ilmadina, S.Pd., M.Kom

1. PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual ini dibuat untuk memberikan penjelasan dan Gambaran atau sebagai panduan kepada Pengguna mengenai penggunaan Rancang bangun aplikasi e-commerce penjualan baju jersey berbasis website (Studi Kasus Toko Total Football).

1.2. Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah transaksi, memperluas pasar, dan meningkatkan kenyamanan pelanggan. Fitur utama meliputi katalog produk, keranjang belanja, checkout, pembayaran, custom jersey, serta panel admin untuk pengelolaan data. Untuk pengguna yang dibagi menjadi beberapa peran (owner, admin, dan user), yang masing masing memiliki hak akses yang berbeda. Dibangun menggunakan PHP dan MySQL, aplikasi ini terintegrasi dengan API RajaOngkir dan sistem email otomatis, sehingga mendukung operasional toko secara modern dan efisien.

1.3. Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Perancangan Aplikasi Penjualan Baju Jersey Berbasis Website.

1. Bagian 1

Bagian ini berisi informasi umum yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem dan deskripsi dokumen.

2. Bagian 2

Bagian ini berisikan perangkat yang dibutuhkan untuk pengguna aplikasi meliputi perangkat lunak.

3. Bagian 3

Bagian ini berisi panduan atau cara penggunaan.

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1. Perangkat Lunak

Untuk menjalankan aplikasi ini, berikut beberapa perangkat lunak yang dibutuhkan yaitu:

1. Aplikasi ini harus dijalankan pada platform web untuk memungkinkan customer seperti melihat produk, memesan produk melalui perangkat yang terhubung dengan internet
2. Untuk menjalankan aplikasi dengan lancar, diperlukan koneksi internet yang stabil.
3. Penyimpanan Data akan disimpan dengan aman diserver

3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Berikut struktur menu yang ada pada Rancang bangun aplikasi e-commerce penjualan baju jersey berbasis website (Studi Kasus Toko Total Football)

1. Register

Menu ini digunakan untuk mendaftarkan akun baru. Pengguna harus mengisi form yang sudah disediakan seperti nama lengkap, username, email, nomor handphone, alamat lengkap dan password untuk membuat akun.

2. Verifikasi email

Halaman ini berfungsi untuk mengirim verifikasi email agar akun user dapat diverifikasi

3. Login

Menu ini digunakan untuk masuk ke aplikasi dengan akun yang sudah terdaftar. Pengguna harus memasukkan email dan kata sandi yang telah didaftarkan.

4. Home

Menu ini akan menampilkan informasi mengenai aplikasi yang dapat anda lihat seperti informasi produk

5. Kategori

Menu ini akan menampilkan kategori dari produk

6. Tentang Kami

Menu ini akan menampilkan informasi mengenai tentang website Toko Total Football dan tempat Toko Total Football

7. Detail

Menu ini akan menampilkan informasi detail dari sebuah produk seperti, nama produk, deskripsi produk, harga produk, ukuran produk, dan jumlah produk, review produk.

8. History

Halaman ini akan menampilkan halaman history, setelah user melakukan order maka user dapat melihat history dan dapat melihat invoice nya

9. Logout

Setelah melakukan order, melihat riwayat order, Pengguna dapat logout dari akun mereka.

3.2. Cara Penggunaan *User*

1. Login

Dihalaman login ini, anda dapat masuk kedalam aplikasi dengan memasukan email dan password yang sudah terdaftar dan terverifikasi. Tampilan halaman login dapat dilihat pada Gambar 1. Berikut langkah-langkah nya:

- 1) Masukkan email dan password. Pastikan sudah terdaftar dan terverifikasi.
- 2) Klik button Login.
- 3) Aplikasi akan mengarahkan ke halaman *Dashboard User*

Catatan:

- 1) Jika anda belum memiliki akun, maka anda harus membuatnya terlebih dahulu dengan menekan link “Register”. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.

LOGIN CUSTOMER

Email

Password

LOGIN

DAFTAR

Gambar 1. Tampilan Login

2. Halaman Daftar

Pada halaman ini, anda akan diarahkan untuk membuat akun baru agar dapat masuk kedalam website. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 2 berikut langkah-langkahnya:

1. Terdapat lima formulir untuk proses pendaftaran, masukkan informasi yang diperlukan seperti Nama, Email, No handphone, Alamat, Password.
 2. Setelah registrasi maka akan diarahkan ke halaman verifikasi email
 3. Setelah email terverifikasi akan diarahkan ke halaman home *login user*.
- Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 2.

PENDAFTARAN CUSTOMER BARU

Nama Lengkap

Email

Nomor HP / Whatsapp

Alamat Lengkap

Password

Password ini digunakan untuk login ke akun Anda.

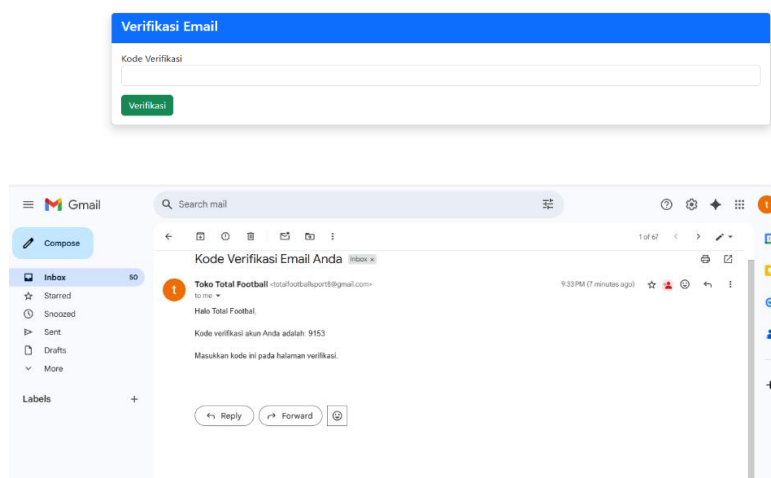
DAFTAR

Gambar 2. Tampilan Daftar

3. Halaman Verifikasi Email

Halaman ini digunakan untuk memastikan bahwa alamat email yang Anda daftarkan valid dan dapat diakses oleh anda. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 3. Berikut langkah-langkah nya:

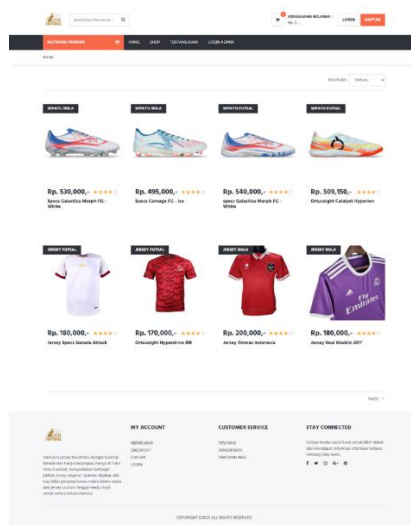
- 1) User harus mengisi form register terlebih dahulu lalu klik Register tersebut setelah mengisi form secara otomatis otp akan terkirim ke email akan masuk ke dalam gmail.
- 2.) Periksa kotak masuk Gmail anda di situ sudah tertera. Kode Verifikasi", yang berfungsi untuk memasukkan kode unik yang dikirimkan ke email pengguna.
- 3.) Di bagian bawah, terdapat tombol "**Verifikasi**" berwarna hijau, yang jika diklik akan mengirim data untuk diproses.
- 4.) Lalu setelah otp telah telah di masukan, aplikasi akan mengarah ke halaman login customer. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Tampilan *Verifikasi* Email

4. Halaman *Home*

Halaman *home* adalah halaman yang akan diakses user setelah login ke aplikasi. Dalam halaman home, akan menampilkan beberapa produk, harga produk, Ranting masing-masing produk dan kategori produk. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 4.

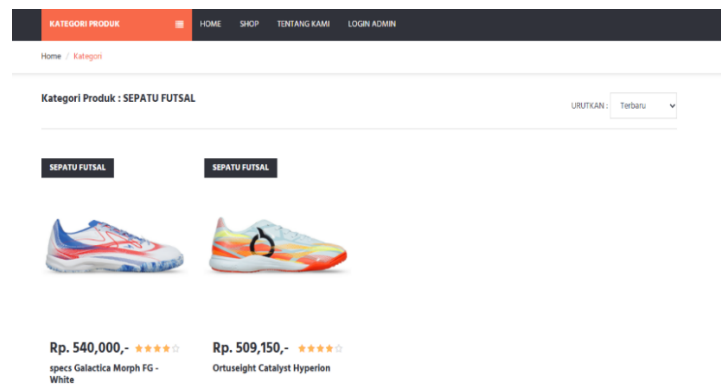


Gambar 4. Tampilan Home User

5. Halaman Kategori

Halaman Kategori akan menampilkan beberapa produk dengan kategori yang berbeda. Menu ini mempermudah pelanggan untuk menavigasi dan memfilter produk berdasarkan jenis kategori secara cepat dan efisien. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 5.

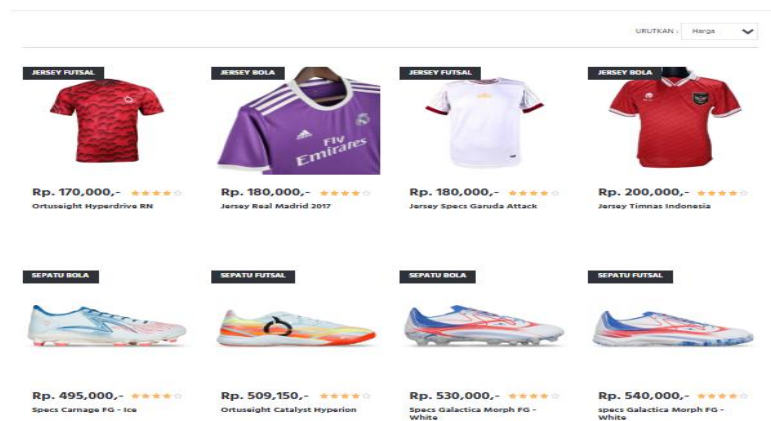




Gambar 5. Halaman Kategori

6. Halaman Produk

Halaman Produk akan menampilkan beberapa produk dengan kategori yang berbeda dan rating yang berbeda dengan harga yang berbeda juga Pengguna dapat memilih dari sebuah produk. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 6.



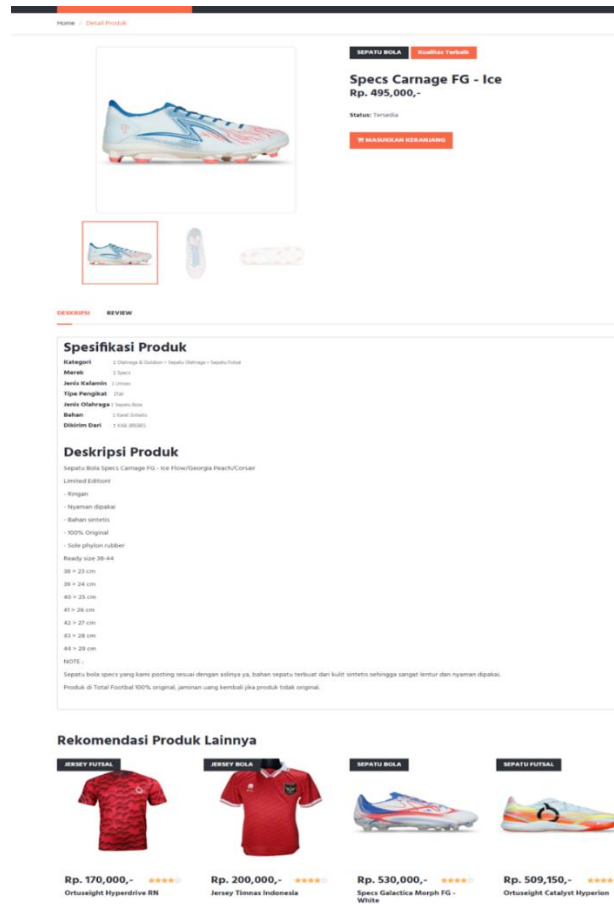
Gambar 6. Halaman Produk

7. Halaman Detail Produk

Halaman ini akan menampilkan detail terkait produk seperti nama produk, harga, stok, ukuran, deskripsi dan review. Berikut tampilan pada halaman ini dapat dilihat pada Gambar 7. Berikut langkah-langkah yang harus dilakukan :

- 1) Setelah User memilih produk maka akan tampil halaman dari detail produk tersebut.
- 2) User dapat memilih ukuran, warna, serta jumlah produk yang akan di pesan.

- 3) Kemudian User klik button Masukan Keranjang.
- 4) Setelah user menekan button Masukan Keranjang otomatis produk akan ditambahkan ke dalam keranjang. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 7.



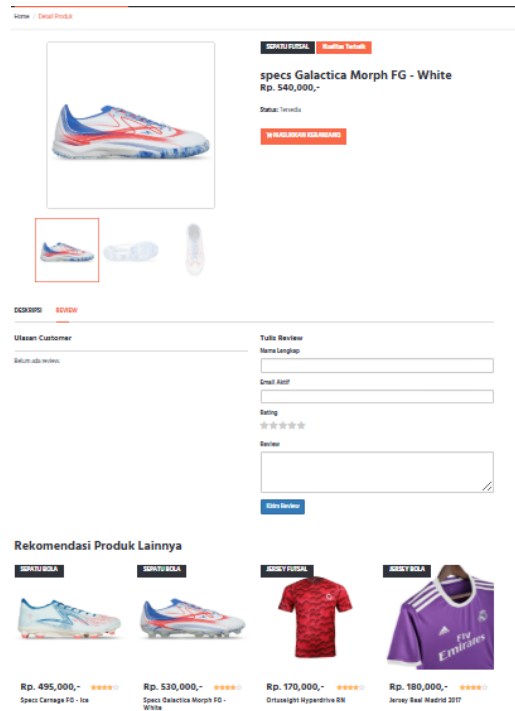
Gambar 7. Tampilan Detail Produk

8. Halaman Review Produk

Halaman ini akan menampilkan review produk dari user/ customer yang ingin membeli produk atau melihat isi review produk tersebut. Berikut tampilan pada halaman ini dapat dilihat pada Gambar 8. Berikut langkah-langkah yang harus dilakukan :

- 1) User atau Customer harus mengisi form Nama Lengkap, email, rating, review rating.

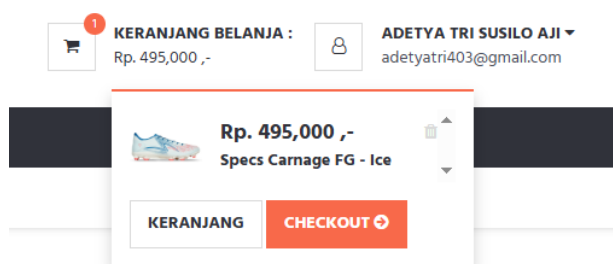
- 2) Setelah mengisi form dari Nama Lengkap, email, review, rating hasilnya akan muncul di bagian ulasan customer

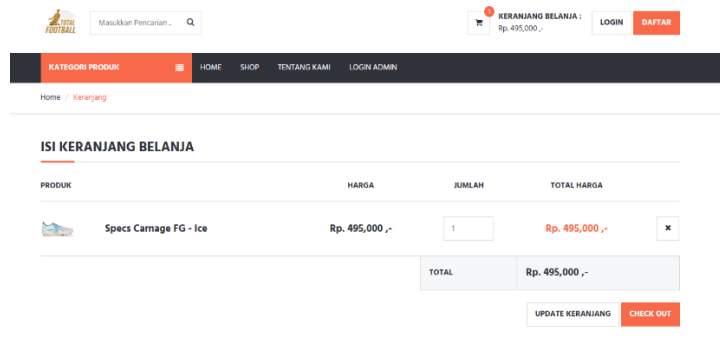


Gambar 8. Tampilan Review Produk

9. Halaman Keranjang

Halaman ini akan menampilkan terkait produk seperti gambar produk, nama produk, harga, jumlah, dan subtotal. jumlah, dan subtotal. Berikut tampilan pada halaman ini dapat dilihat pada Gambar 9. Berikut langkah langkah yang harus dilakukan :





Gambar 9. Tampilan keranjang

10. Halaman Checkout

Setelah customer memilih produk dan melanjutkan ke checkout, sistem akan mengarahkan customer ke halaman **checkout** dengan judul "*BUAT PESANAN*". Pada halaman ini, pengguna diminta untuk mengisi informasi lengkap terkait pengiriman dan memilih layanan ekspedisi yang tersedia sebelum menyelesaikan transaksi. Berikut langkah langkah yang harus dilakukan :

- 1) User mengisi formulir input data yang wajib diisi oleh customer, meliputi:
Nama Lengkap, Nomor HP, Alamat Lengkap, User dapat memilih wilayah pengiriman.
- 2) User dapat memfilter ongkos kirim berdasarkan lokasi tujuan melalui integrasi dengan API RajaOngkir.
- 3) Setelah semua form data sudah lengkap kemudian klik button buat pesanan.
- 4) Sistem akan mengarahkan user ke halaman pesanan yang akan dibuat.

BUAT PESANAN

INFORMASI PEMBELI / PENERIMA BARANG

Nama:

Nomor HP:

Alamat Lengkap:

Provinsi Tujuan:

Kabupaten:

Kode	Service	Original	Estimasi	Pilih
JBC	JTB	Rp. 85,000	6 hari	☐
JBC	RBC	Rp. 20,000	2-3 hari	☒
TBC	DB1	Rp. 15,000	3 hari	☐
TBC	RBC	Rp. 20,000	3 hari	☐
TBC	KCO	Rp. 10,000	5 hari	☐
TBC	TIS	Rp. 1,800,000	7 hari	☐
TBC	TIS	Rp. 1,800,000	7 hari	☐
TBC	TSD	Rp. 2,000,000	7 hari	☐
TBC	TSD	Rp. 2,000,000	7 hari	☐
TBC	TTC	Rp. 80,000	7 hari	☐

[KEMBALI KE KERANJANG](#) [BUAT PESANAN](#)

PRODUK	HARGA	JUMLAH	TOTAL HARGA
Spesifikasi P11 - 1x	Rp. 495,000,-	1	Rp. 495,000,-
TOTAL BERAT			200 Gram
ORDER			Rp. 30,000
TOTAL BAYAR			Rp. 515,000

Gambar 10. Tampilan *user* checkout

11. Halaman Pesanan

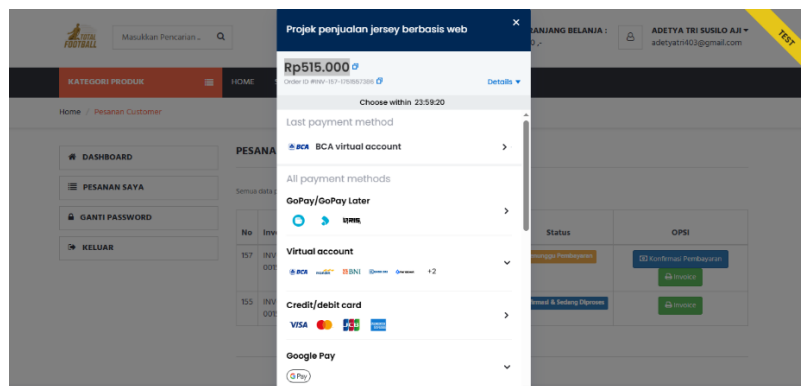
Halaman ini akan menampilkan semua data pesanan / Invoice seperti no, invoice, tanggal, nama penerima, total bayar, status, opsi. Berikut tampilan pada halaman ini dapat dilihat pada Gambar 11. Berikut langkah-langkah yang harus dilakukan :

- 1) Pada tampilan ini user dapat melihat hasil pesanan dari setelah mengisi semua form checkout.
- 2) Sistem menampilkan tampilan pesanan terdapat button konfirmasi pembayaran yang berfungsi untuk pembayaran midtrans dan button invoice, untuk user bisa memantau status pesanan, melakukan konfirmasi pembayaran, dan mengakses invoice.
- 3) Pada Pembayaran midtrans, menampilkan informasi jumlah harga yang harus dibayar, kemudian user dapat membayar agar pesanan dapat di proses.
- 4) Setelah pembayaran sukses maka akan diarahkan ke halaman history.

PESANAN

Semua data pesanan / invoice anda.

No	Invoice	Tanggal	Nama Penerima	Total Bayar	Status	OPSI
157	INVOICE-00157	2025-07-03 00:00:00	Adetya Tri Susilo Aji	Rp. 515,000 ,-	Menunggu Pembayaran	Konfirmasi Pembayaran Invoice
155	INVOICE-00155	2025-07-03 00:00:00	Adetya Tri Susilo Aji	Rp. 550,000 ,-	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Invoice



Gambar 11. Tampilan Pesanan

12. Halaman History

Setelah melakukan order maka customer dapat melihat history pesanan yang telah telah masuk yang berisi Invoice, tanggal, nama penerima, Total bayar, status, opsi. Dapat dilihat pada gambar 12. dibawah ini.

KATEGORI PRODUK

HOME

SHOP

TENTANG KAMI

LOGIN ADMIN

Home / Pesanan Customer

DASHBOARD

PESANAN SAYA

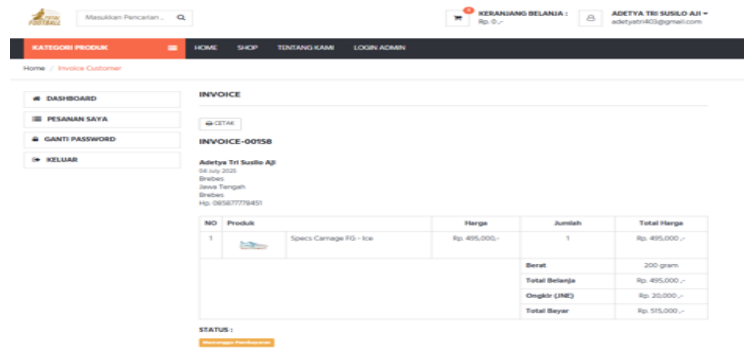
GANTI PASSWORD

KELUAR

PESANAN

Semua data pesanan / invoice anda.

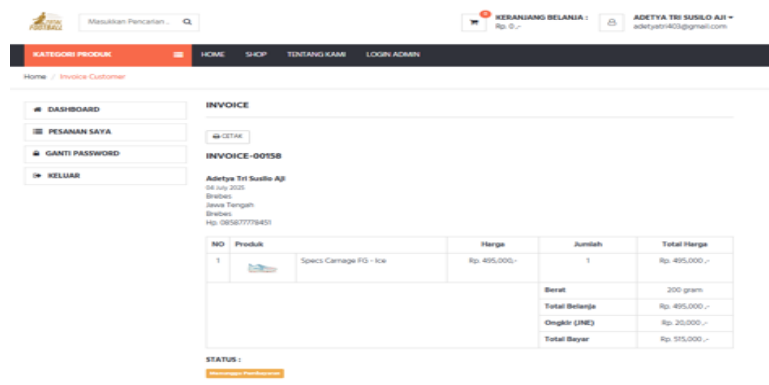
No	Invoice	Tanggal	Nama Penerima	Total Bayar	Status	OPSI
157	INVOICE-00157	2025-07-03 00:00:00	Adetya Tri Susilo Aji	Rp. 515,000 ,-	Selesai	Invoice
155	INVOICE-00155	2025-07-03 00:00:00	Adetya Tri Susilo Aji	Rp. 550,000 ,-	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Invoice



Gambar 12. Tampilan History dan Invoice

13. Halaman Detail History

Halaman ini akan menampilkan detail lengkap dari history order seperti nama, nomor handphone, tanggal, jumlah, total harga, berat, ongkir, total baya. Dapat dilihat pada gambar 13. Dibawah ini.



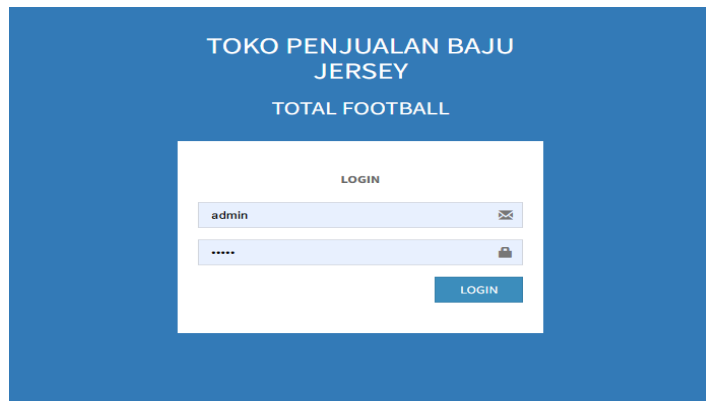
Gambar 13. Halaman Detail History

Admin

1. Halaman Login

Dihalaman login ini, admin dapat masuk kedalam dashboard dengan memasukkan email dan password yang sudah didaftarkan. Tampilan halaman login admin dapat dilihat pada. Gambar 14. Berikut langkah-langkah nya :

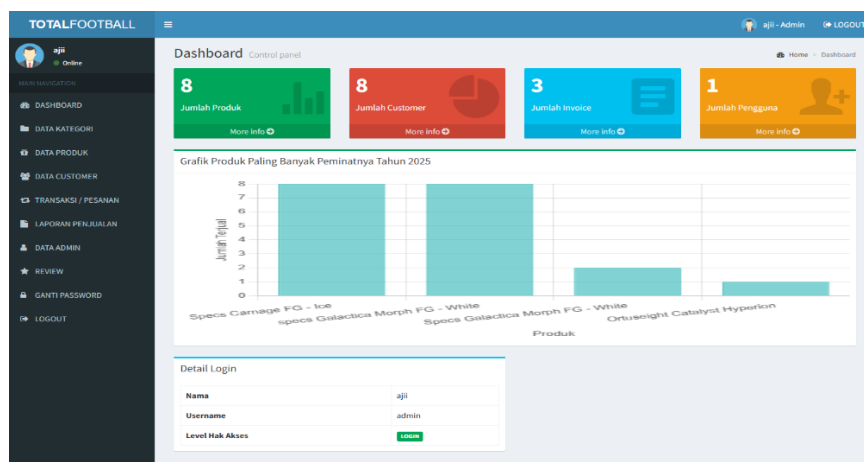
- 1) Masukkan email dan password admin.
- 2) Klik button Login
- 3) Aplikasi akan mengarahkan ke halaman dashboard.



Gambar 14. Halaman Login Admin

2. Halaman Dashboard

Halaman ini merupakan tampilan awal yang muncul setelah admin berhasil login ke sistem toko menampilkan jumlah produk, jumlah customer, jumlah invoice, jumlah pengguna admin juga dapat melihat grafik transaksi bulanan dan dapat melihat detail login dari nama, username, hak akses. Tampilan gambar halaman ini dapat dilihat pada Gambar 15 berikut ini.



Gambar 15. Halaman Dashboard

3. Halaman Kategori

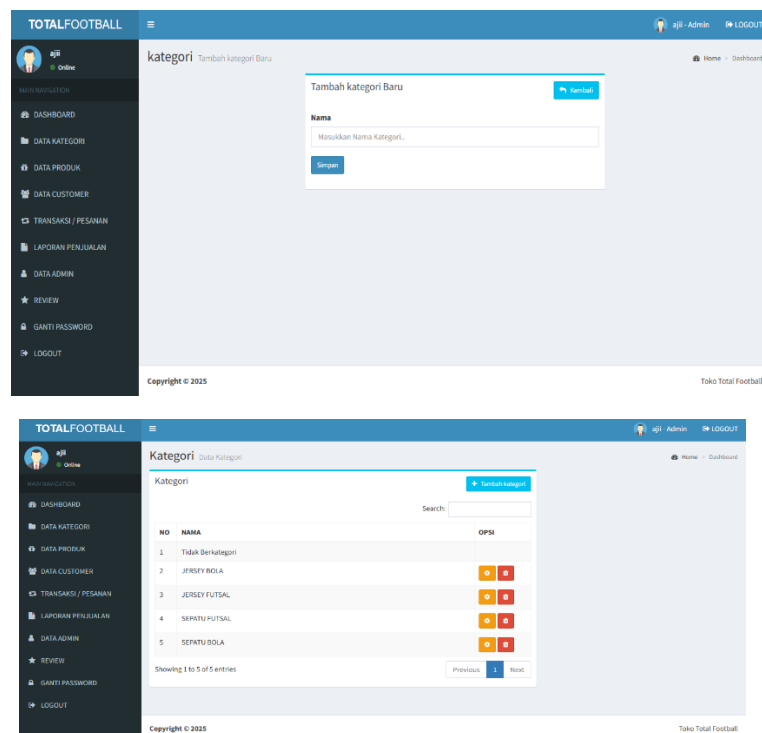
Pada halaman Kategori ini berfungsi sebagai pengelompokan produk seperti *jersey*, *sepatu bola*, dan lainnya, agar produk lebih terorganisir saat ditampilkan ke customer. dapat melihat, menambah, mengedit, dan menghapus kategori melalui tabel yang disediakan Fitur pencarian dan pagination membantu dalam pengelolaan data. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar 16 di bawah

ini. Berikut langkah-langkah dalam menambahkan kategori baru :

- 1) Pada menu kategori Tekan tombol “Tambah kategori”
- 2) Setelah masuk ke halaman Tambah kategori Baru, akan muncul form sederhana.

Ketikkan nama kategori yang ingin ditambahkan ke dalam input teks berlabel "Nama".

- 3) Setelah mengisi nama kategori, klik tombol "**Simpan**" berwarna biru untuk menyimpan data kategori ke database.
- 4) Sistem akan menyimpan data dan biasanya akan mengarahkan kembali ke halaman daftar kategori. Kategori baru yang ditambahkan akan muncul di tabel.

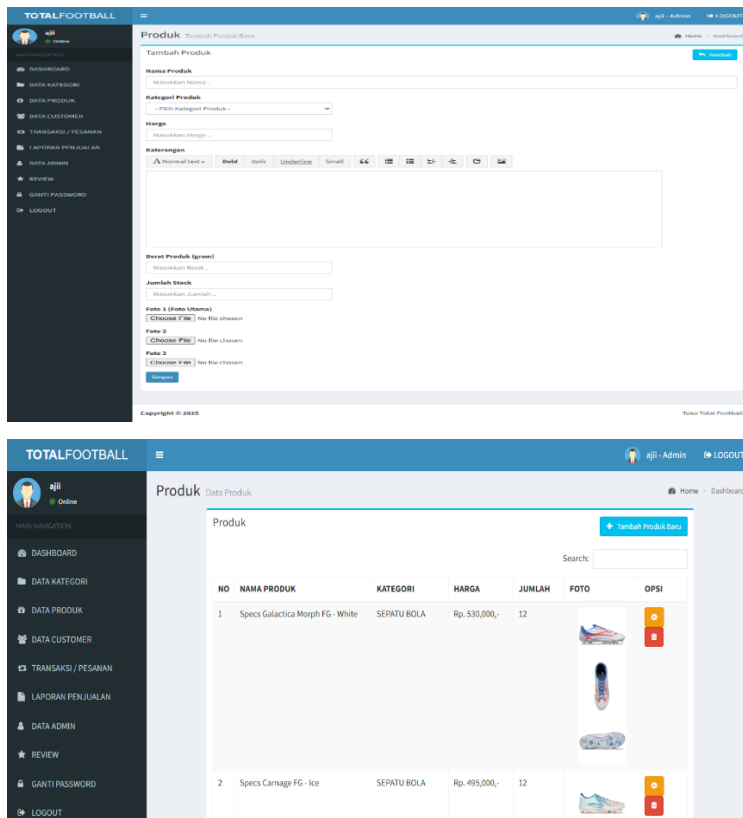


Gambar 16. Halaman Kategori

4. Halaman Data Produk

Pada halaman ini akan menampilkan data produk pada website. Di halaman ini juga, admin dapat menambahkan data produk baru, mengubah data produk, melihat data produk, dan menghapusnya. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar 17. dibawah ini. Berikut langkah - langkah dalam menambahkan produk baru:

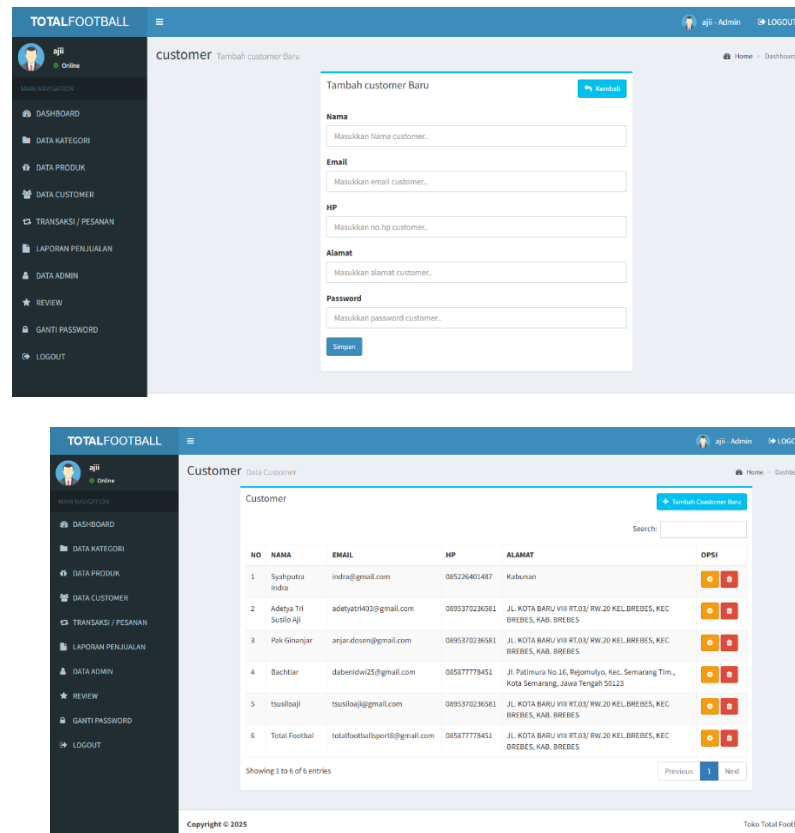
- 1) Tekan tombol “Tambah Produk Baru”
- 2) Isi data produk seperti nama, kategori, haraga, jumlah, foto.
- 3) Tekan tombol “Simpan” untuk menyimpannya.



Gambar 17. Halaman Data Produk

5. Halaman Data Customer

Pada halaman ini akan menampilkan data dari user yang telah melakukan registrasi melalui website, Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar 18.



Gambar 18. Halaman Data Customer

6. Halaman Transaksi Pesanan

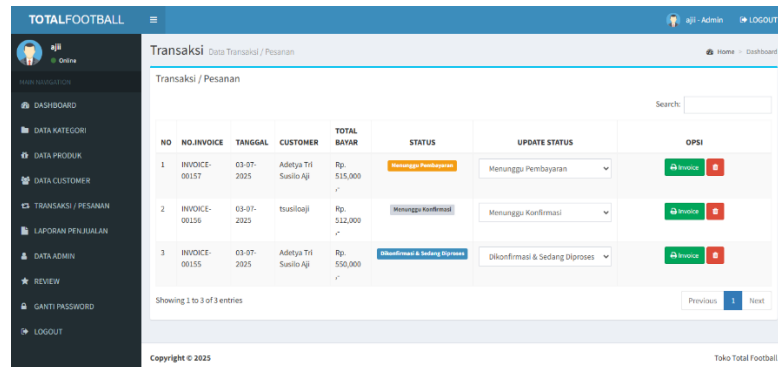
Pada halaman ini dapat melihat dan mengelola data pemesanan customer. Tabel menampilkan informasi penting seperti nomor invoice, tanggal, nama customer, total bayar, status pesanan, serta opsi untuk mencetak invoice dan menghapus transaksi. Admin juga dapat memperbarui status pesanan langsung melalui dropdown di kolom "Update Status". Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar 19.

- 1) Menu ini berada di sidebar sebelah kiri, digunakan untuk mengelola semua pesanan dari pelanggan.
- 2) masuk, kamu akan melihat daftar pesanan yang berisi: nomor invoice, tanggal transaksi, Nama customer, Total pembayaran, Status, Opsi tindakan
- 3) Di kolom "UPDATE STATUS", pilih status baru dari dropdown: menunggu pembayaran, menunggu konfirmasi, dikonfirmasi & Sedang Diproses, dikirim, selesai.

4) Melihat atau Mencetak Invoice tombol hijau **"Invoice"** (ikon printer) untuk mencetak atau melihat invoice dari pesanan

5) Menghapus Pesanan Klik tombol merah (ikon tempat sampah) di kolom **"OPSI"**

jika ingin menghapus data pesanan.



The screenshot shows the 'TOTALFOOTBALL' admin dashboard. The left sidebar contains navigation links: DASHBOARD, DATA KATEGORI, DATA PRODUK, DATA CUSTOMER, TRANSAKSI / PESANAN, LAPORAN PENJUALAN, DATA ADMIN, REVIEW, GANTI PASSWORD, and LOGOUT. The main content area is titled 'Transaksi / Pesanan' and features a search bar and a table of transactions. The table has columns for NO, NO INVOICE, TANGGAL, CUSTOMER, TOTAL BAYAR, STATUS, UPDATE STATUS, and OPSI. Three transactions are listed, each with an 'Invoice' button (green) and a delete button (red) in the 'OPSI' column.

NO	NO INVOICE	TANGGAL	CUSTOMER	TOTAL BAYAR	STATUS	UPDATE STATUS	OPSI
1	INVOICE-00157	03-07-2025	Aditya Tri Susilo Aji	Rp. 515,000	Menunggu Pembayaran	Menunggu Pembayaran	 Invoice 
2	INVOICE-00156	03-07-2025	tsusiloaji	Rp. 512,000	Menunggu Konfirmasi	Menunggu Konfirmasi	 Invoice 
3	INVOICE-00155	03-07-2025	Aditya Tri Susilo Aji	Rp. 500,000	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	 Invoice 

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

Gambar 19. Halaman Transaksi pesanan

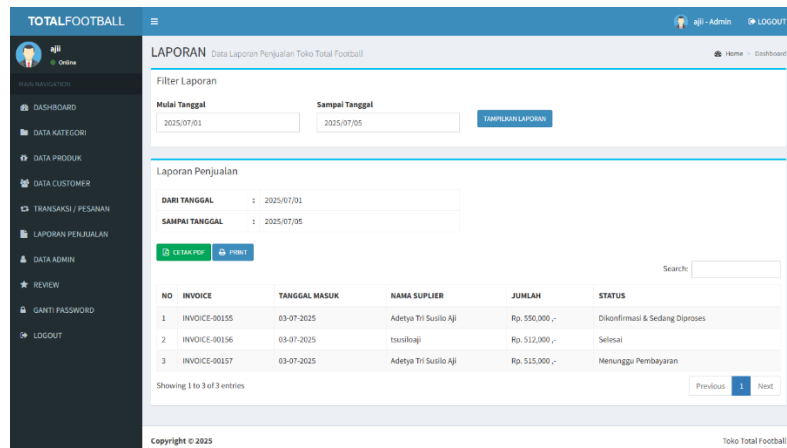
7. Halaman Laporan Penjualan

Halaman Laporan Penjualan pada sistem admin "TOTAL FOOTBALL" berfungsi untuk menampilkan laporan transaksi penjualan berdasarkan rentang tanggal tertentu. Data ditampilkan dalam bentuk tabel berisi invoice, tanggal masuk, nama supplier, jumlah transaksi, dan status. Laporan bisa dicetak dalam format PDF atau langsung dicetak ke printer. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar 20.

1) Filter Tanggal Laporan ini digunakan untuk Memasukkan tanggal mulai dan tanggal sampai pada kolom yang tersedia di bagian atas halaman. Tujuannya adalah untuk menyaring data penjualan yang ingin ditampilkan berdasarkan periode waktu tertentu.

2) Klik tombol tampilkan laporan untuk menampilkan transaksi penjualan sesuai rentang tanggal.

3) Tampilkan laporan, sistem akan menampilkan data penjualan dalam bentuk tabel. Tabel ini berisi informasi penting dengan kolom sebagai berikut: no, invoice, tanggal masuk, nama supplier, jumlah, status. dan invoice bisa di cetak dan di download.

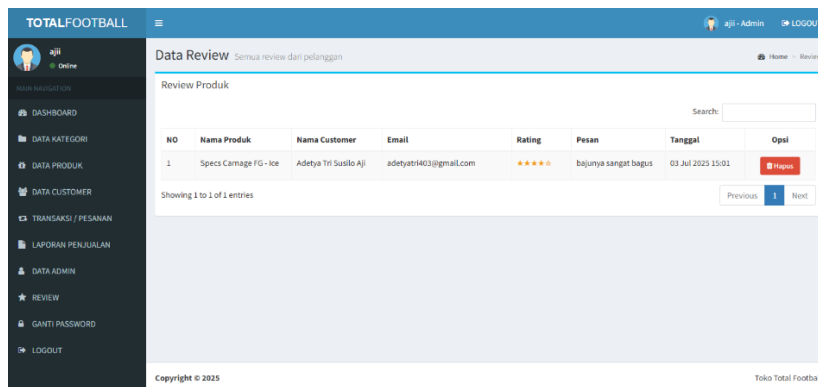


Gambar 20. Halaman Laporan Penjualan

8. Halaman Review

Halaman Data Review di sistem admin "total football" menampilkan ulasan pelanggan terhadap produk. Admin dapat melihat nama produk, nama customer, email, rating, pesan ulasan, dan tanggal review. Tersedia juga tombol untuk menghapus review jika diperlukan. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar 21.

- 1) Setelah masuk ke menu review, sistem akan menampilkan data ulasan pelanggan dalam bentuk tabel dengan kolom berikut: no, nama produk, nama customer, email, rating pesan, dan tanggal review.
- 2) admin juga menghapus review.
- 3) Gunakan kolom search di kanan atas untuk mencari review berdasarkan kata kunci.



Gambar 21. Halaman Data Review

DOKUMEN TEKNIS

RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN BAJU JERSEY BERBASIS WEBSITE(STUDI KASUS TOKO TOTAL FOOTBALL)

Oleh :

Adetya Tri Susilo Aji

Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.T., M.Kom.

Hepatika Zidny Ilmadina, S.Pd., M.Kom

Profile

Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Baju Jersey Berbasis Web ini dirancang untuk mendukung proses penjualan produk berupa baju jersey secara online dengan tampilan antarmuka yang user-friendly serta fitur yang lengkap. Sistem ini memungkinkan pengguna untuk dengan mudah menjelajahi berbagai pilihan jersey, melakukan pembelian, dan melihat informasi detail terkait setiap produk, seperti harga, ukuran, deskripsi, dan gambar produk. Aplikasi ini juga mendukung fitur keranjang belanja, pembayaran yang aman melalui integrasi dengan payment gateway Midtrans, serta pengelolaan transaksi secara otomatis. Disisi admin, terdapat dashboard yang memudahkan dalam pengelolaan produk, kategori, dan transaksi, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan data, selain itu dashboard admin dilengkapi dengan fitur untuk memantau manajemen stok produk. Rancang bangun aplikasi ini juga memperhatikan aspek keamanan dan kemudahan pengguna sehingga diharapkan dapat memberikan pengalaman berbelanja yang nyaman dan aman bagi customer serta efisiensi dalam penegelolaan toko

Manfaat

1. customer dapat dengan mudan mencari dan membeli baju atau kaos dari mana saja dan kapan saja tanpa harus mengunjungi toko fisik, meningkatkan kenyamanan dan aksesibilitas bagi pengguna.
2. Aplikasi ini menampilkan berbagai pilihan baju dengan informasi lengkap, termasuk harga, ukuran, deskripsi dan gambar produk, yang membantu customer membuat keputusan pembelian yang lebih baik.
3. Dengan integrasi payment gateway Midtrans, aplikasi ini menawarkan berbagai metode pembayaran yang aman dan nyaman, meningkatkan kepercayaan customer dalam bertransaksi.
4. Melalui dashboard admin, pengelola toko dapat mudah memantau transaksi, menganalisis penjualan untuk pengambilan keputusan yang lebih tepat.
5. Aplikasi ini mengotomatisasi banyak proses penting, seperti pembaruan status transaksi dan manajemen stok, yang mengurangi kesalahan manual, meningkatkan efisiensi operasional

. Spesifikasi Teknis

Spesifikasi Teknis, meliputi:

1. Modul Pengguna
2. Source Code

Berikuturaian spesifikasi untuk pembangunan aplikasi :

1. Visual Studio Code
2. Xampp
3. Web Browser (Chrome, Edge)
4. PHP
5. Windows 10

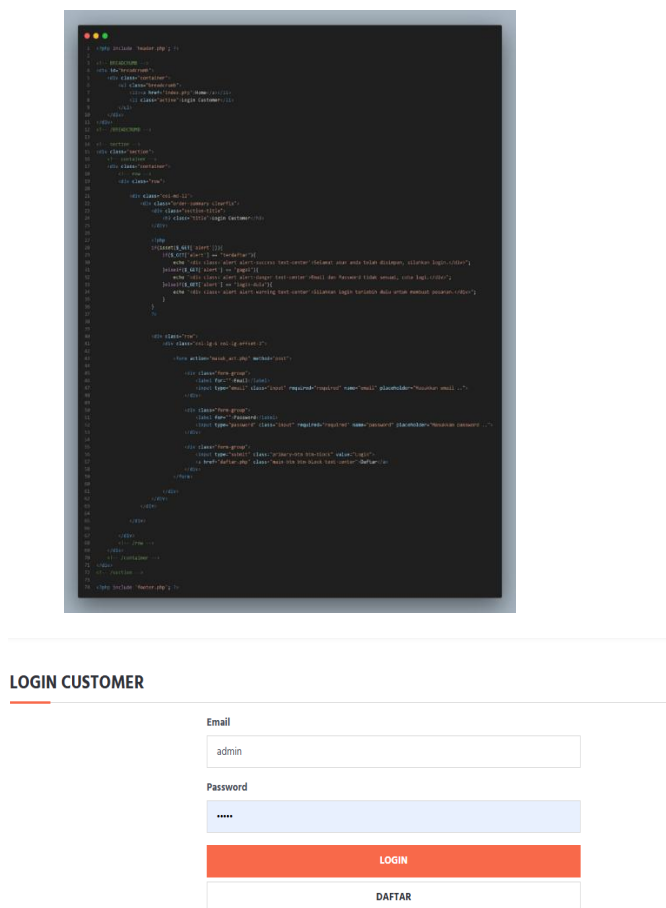
Berikut uraian spesifikasi modul:

1. Modul Untuk Pengguna
2. Source Code

1) Tampilan Login

Pada tampilan halaman login menggunakan form HTML dengan method 'POST' yang mengirimkan data ke file PHP seperti login. Form ini memiliki dua input, yaitu email dengan tipe email dan password dengan type

password. Di halaman ini juga terdapat link “Lupa Password” yang berfungsi untuk membantu pengguna yang lupa kata sandi akun mereka, serta form “Register” yang disediakan bagi pengguna yang ingin membuat akun baru. Data email dan password yang dimasukkan oleh pengguna akan diproses di file PHP (server-side) untuk dibandingkan dengan data yang tersimpan di dalam database. Jika data yang dimasukkan sesuai dengan data pengguna yang ada di database, maka proses login berhasil dan pengguna diarahkan ke halaman selanjutnya. Jika tidak sesuai, maka sistem akan menampilkan pesan kesalahan bahwa email atau password tidak cocok. Tampilan Source Code halaman login dapat dilihat pada Gambar 1.1.

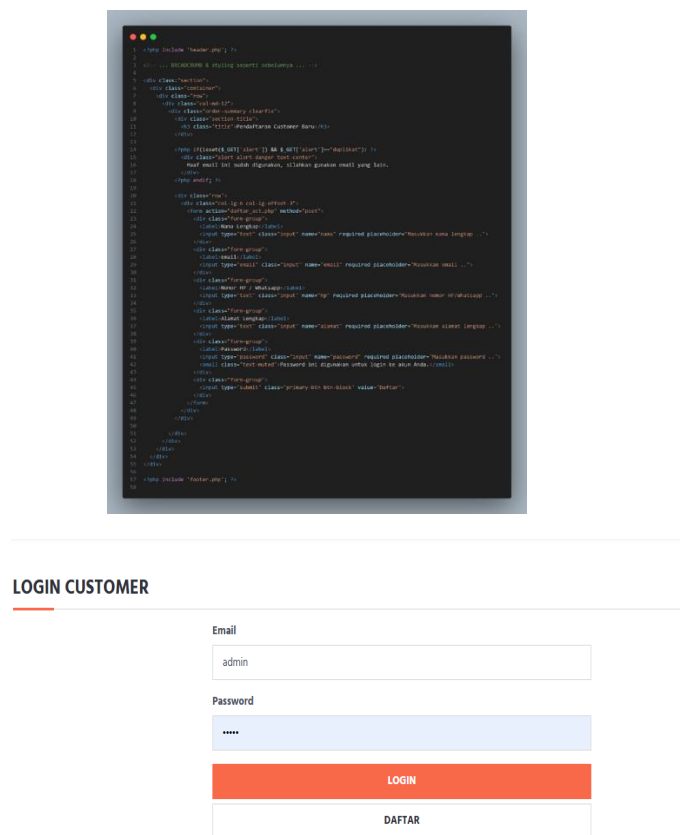


Gambar 1. 1. Source Code Dan Tampilan Login

2. Tampilan Register

Tampilan Registrasi ini menampilkan formulir yang terdiri dari lima input yaitu nama, email, nomor handphone, alamat, password. Masing-masing dikelola

oleh input yang bertipe 'text' untuk kolom nama lengkap username, email, dan password Form ini menggunakan method post dan mengirim data ke file PHP seperti daftar untuk diproses. Di dalam file tersebut, input dari pengguna akan di validasi secara manual, seperti memastikan semua kolom terisi, format email valid, dan password memenuhi syarat tertentu. Jika validasi berhasil, data akan disimpan ke dalam database menggunakan koneksi langsung ke MySQL. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.2.



Gambar 1. 2. Source Code Dan Tampilan Register

3. Tampilan Verifikasi Email

Pada proses verifikasi email menggunakan PHP native, setelah pengguna melakukan registrasi, mereka akan diarahkan ke halaman verifikasi untuk memasukkan kode verifikasi (OTP) yang telah dikirim ke email. Formulir ini menggunakan metode POST dan mengirimkan data ke file yang sama untuk diproses. Di sisi server, sistem akan mencari data pengguna berdasarkan email yang dikirim melalui input tersembunyi. Jika email ditemukan dan akun belum

diverifikasi, sistem akan mencocokkan kode verifikasi yang dimasukkan dengan data yang tersimpan di tabel email verification berdasarkan customer id pengguna. Jika kode cocok, maka status akun akan diperbarui menjadi "verified" pada tabel customer, dan data kode verifikasi akan dihapus dari database. Setelah proses verifikasi berhasil, pengguna akan diarahkan ke halaman login, namun jika kode tidak sesuai atau email tidak ditemukan, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna untuk mengulangi proses verifikasi. Tampilan source code halaman verifikasi Email dapat dilihat pada Gambar 1.3

```

1 <?php
2 include 'koneksi.php';
3
4 if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
5     $kode = $_POST['kode_verifikasi'];
6     $email = $_POST['email'];
7
8     // Cari user berdasarkan email
9     $stmt = $koneksi->prepare("SELECT customer_id, is_verified FROM customer WHERE customer_email = ?");
10    $stmt->bind_param("s", $email);
11    $stmt->execute();
12    $result_user = $stmt->get_result();
13
14    if ($result_user->num_rows > 0) {
15        $user = $result_user->fetch_assoc();
16        $user_id = $user['customer_id'];
17        $is_verified = $user['is_verified'];
18
19        if ($is_verified == 0) {
20            echo "YourEmailer! Akun sudah diverifikasi. Silakan login."; window.location='login.php';</script>;
21            exit;
22        }
23
24        // Cek kode OTP
25        $stmt2 = $koneksi->prepare("SELECT * FROM email_verification WHERE customer_id = ? AND verification_code = ?");
26        $stmt2->bind_param("is", $user_id, $kode);
27        $stmt2->execute();
28        $result_otp = $stmt2->get_result();
29
30        if ($result_otp->num_rows > 0) {
31            // Verifikasi akun
32            $koneksi->query("UPDATE customer SET is_verified = 'verified' WHERE customer_id = $user_id");
33
34            // Hapus kode OTP
35            $koneksi->query("DELETE FROM email_verification WHERE customer_id = $user_id");
36
37            echo "YourEmailer! Email berhasil diverifikasi! Silakan login."; window.location='masuk.php';</script>;
38            exit;
39        } else {
40            echo "

```

Verifikasi Email

Kode Verifikasi

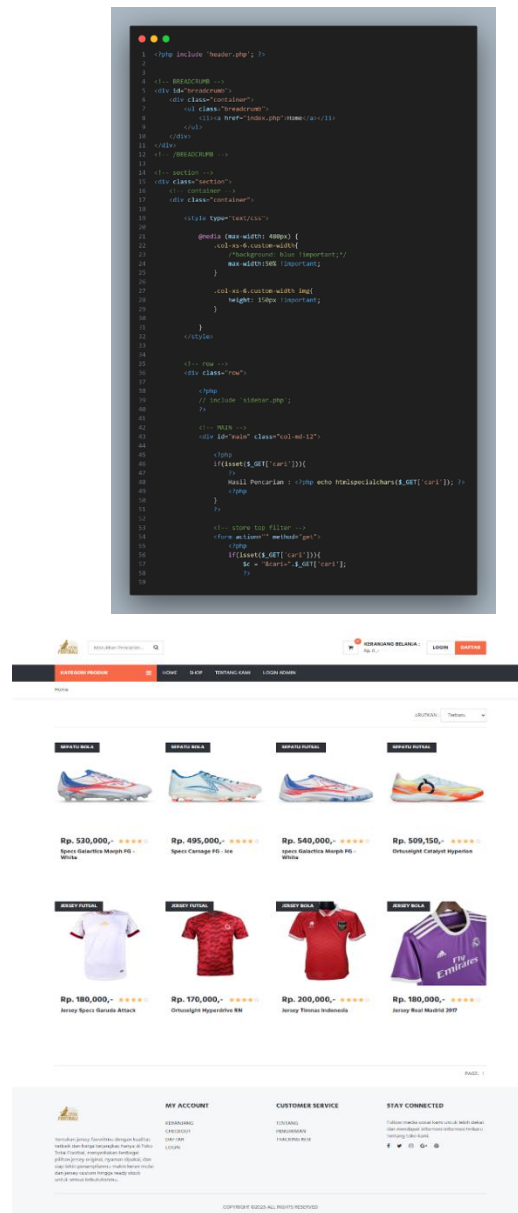
Verifikasi

Gambar 1. 3. Source Code Dan Tampilan Verifikasi Email

4. Tampilan Home

Pada tampilan halaman home, terdapat berbagai bagian yang menampilkan daftar produk untuk Pengguna, di mana setiap item produk memiliki nama, harga, dan on keranjang untuk menampilkan popup informasi dari data produk yang dipilih kemudian terdapat button keranjang untuk memasukan produk ke

dalam keranjang, tekan pada gambar produk atau nama produk untuk dapat melihat lebih detail terkait dari produk tersebut termasuk deskripsi, ukuran, dan harga, selain itu pada halaman home juga menampilkan beberapa kategori. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.4.

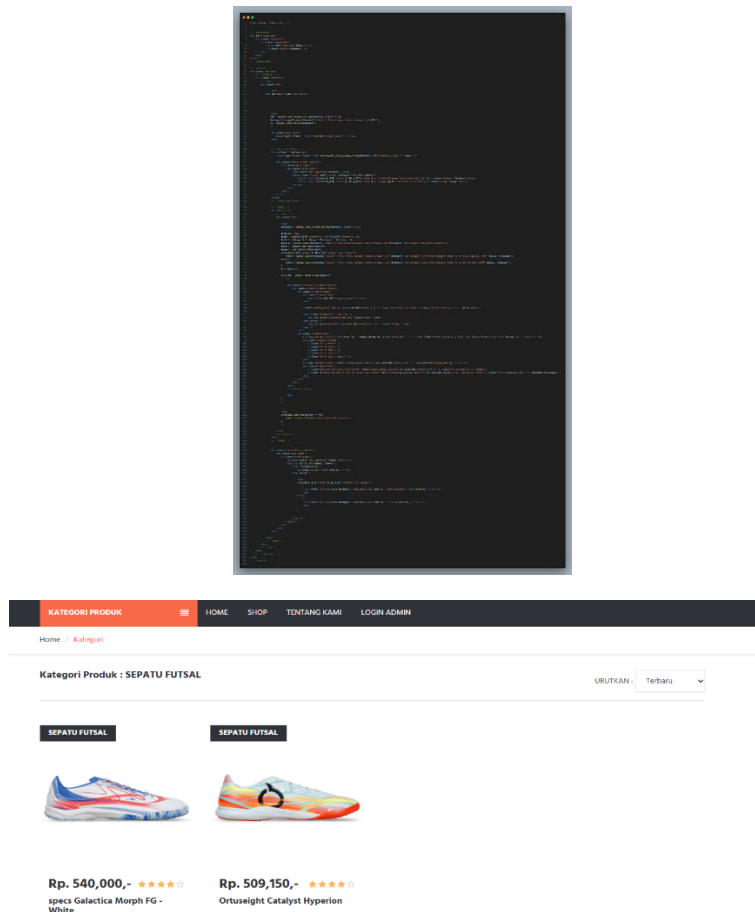


Gambar 1.4. Source Code Dan Tampilan Home User

5. Tampilan Kategori

Pada tampilan halaman Kategori Produk pada toko online ini menampilkan daftar produk berdasarkan kategori yang dipilih oleh pengguna. Pada gambar di atas, kategori yang dipilih adalah "Sepatu Futsal". Sistem

menampilkan daftar produk yang termasuk dalam kategori tersebut, lengkap dengan gambar produk, nama produk, harga, rating, dan tombol aksi seperti lihat detail produk dan masukkan ke keranjang. Pengguna juga dapat mengurutkan produk berdasarkan terbaru atau harga, serta menavigasi halaman melalui fitur paginasi. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.5.



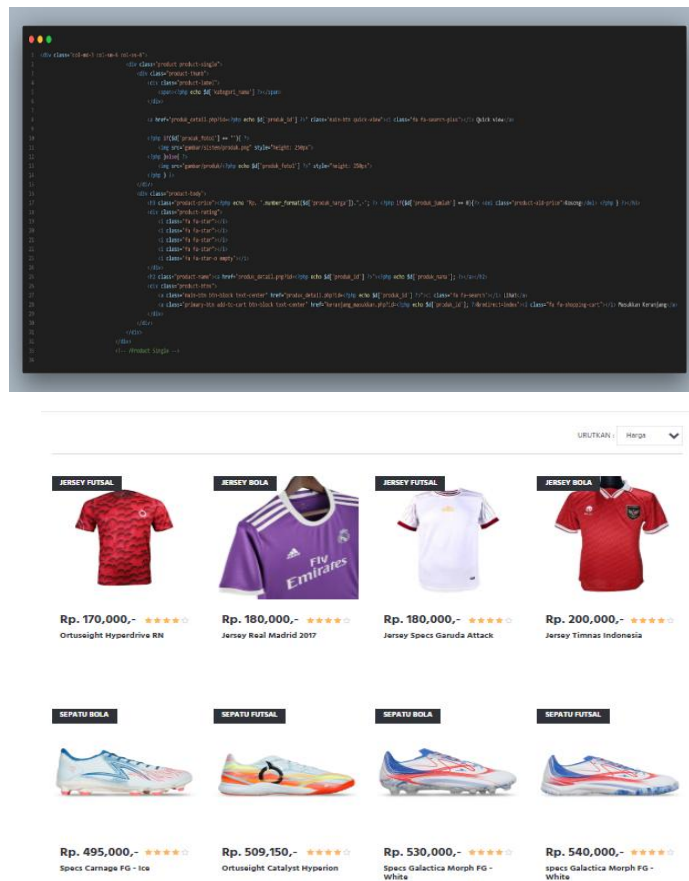
Gambar 1.5. Source Code Dan Tampilan Kategori

6. Tampilan Produk

Pada tampilan Pada proses penampilan produk menggunakan PHP native ini, data produk diambil dari database menggunakan perulangan while dan ditampilkan secara dinamis dalam bentuk kartu (card) produk. Setiap kartu menampilkan informasi seperti nama kategori, gambar produk, nama produk, harga, serta status stok. Jika produk tidak memiliki foto, maka akan ditampilkan gambar default. Pengguna dapat melihat detail produk melalui tombol “Lihat” yang mengarah ke halaman detail berdasarkan ID produk, dan juga dapat

menambahkan produk ke keranjang melalui tombol “Masukkan Keranjang”. Seluruh tampilan produk ini diatur secara otomatis berdasarkan data yang dibaca dari hasil query database.

Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.6.

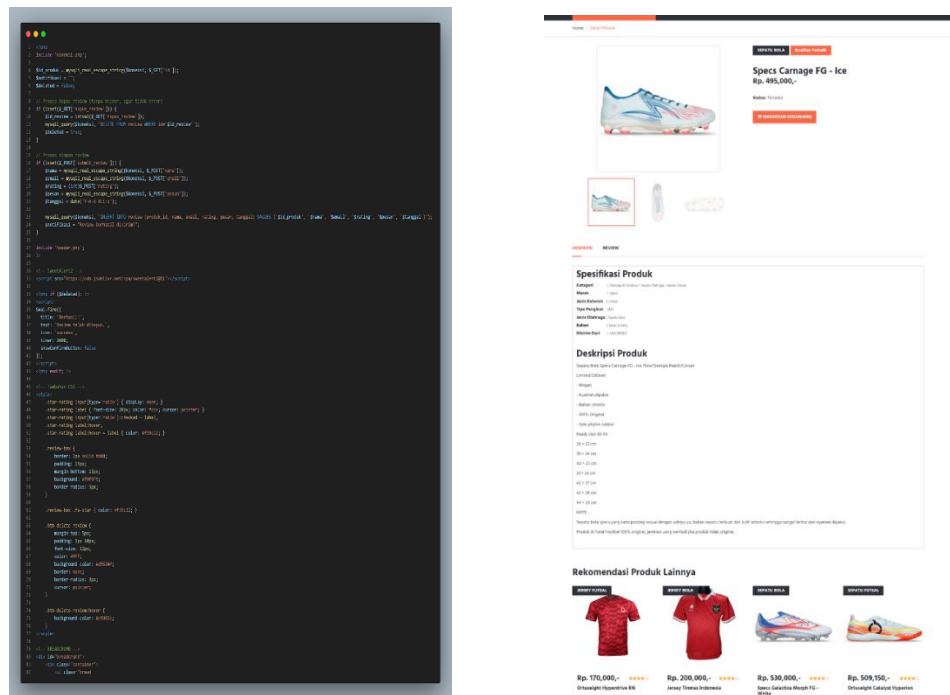


Gambar 1.6. Source Code Dan Tampilan Produk

7. Tampilan Detail Produk

Pada halaman tampilan detail produk pada aplikasi PHP native ini menampilkan informasi lengkap dari suatu produk berdasarkan ID yang dikirim melalui parameter URL. Sistem mengambil data produk dari database, termasuk kategori, nama, harga, stok, deskripsi, dan gambar. Jika gambar tidak tersedia, digunakan gambar default. Pengguna dapat melihat detail produk, menambahkan produk ke keranjang, membaca review dari pengguna lain, serta menulis review baru melalui formulir yang disediakan. Review yang masuk akan disimpan di database, dan admin atau pengguna dapat menghapus review tertentu. Di bagian bawah

halaman, ditampilkan juga rekomendasi produk lain secara acak untuk meningkatkan interaksi pengguna. Seluruh proses dijalankan secara dinamis menggunakan PHP native dan query SQL langsung. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.7.



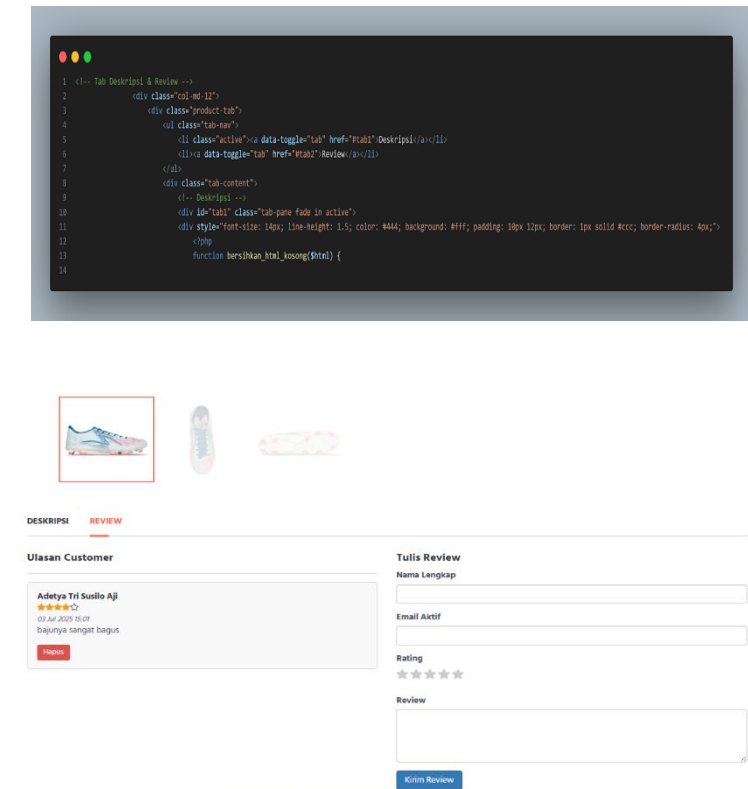
Gambar 1.7. Source Code Dan Tampilan Detail Produk

8. Tampilan Review Produk

Pada halaman detail produk berbasis PHP native, terdapat fitur review yang memungkinkan pengguna memberikan ulasan terhadap produk. Fitur ini mencakup formulir pengisian review yang terdiri dari input nama, email, rating berbentuk bintang (1–5), dan kolom pesan ulasan. Setelah dikirim, data ulasan akan disimpan ke dalam database melalui method POST. Di bagian bawah produk, ditampilkan

daftar review yang sudah masuk, lengkap dengan nama pengulas, waktu pengirimannya, rating dalam bentuk ikon bintang, serta isi ulasan. Admin atau pengguna tertentu juga dapat menghapus review menggunakan tombol "Hapus" yang akan memunculkan konfirmasi melalui SweetAlert sebelum menghapus data dari database. Jika review berhasil dikirim atau dihapus, akan ditampilkan notifikasi berupa pesan sukses. Seluruh proses ditangani secara langsung menggunakan PHP

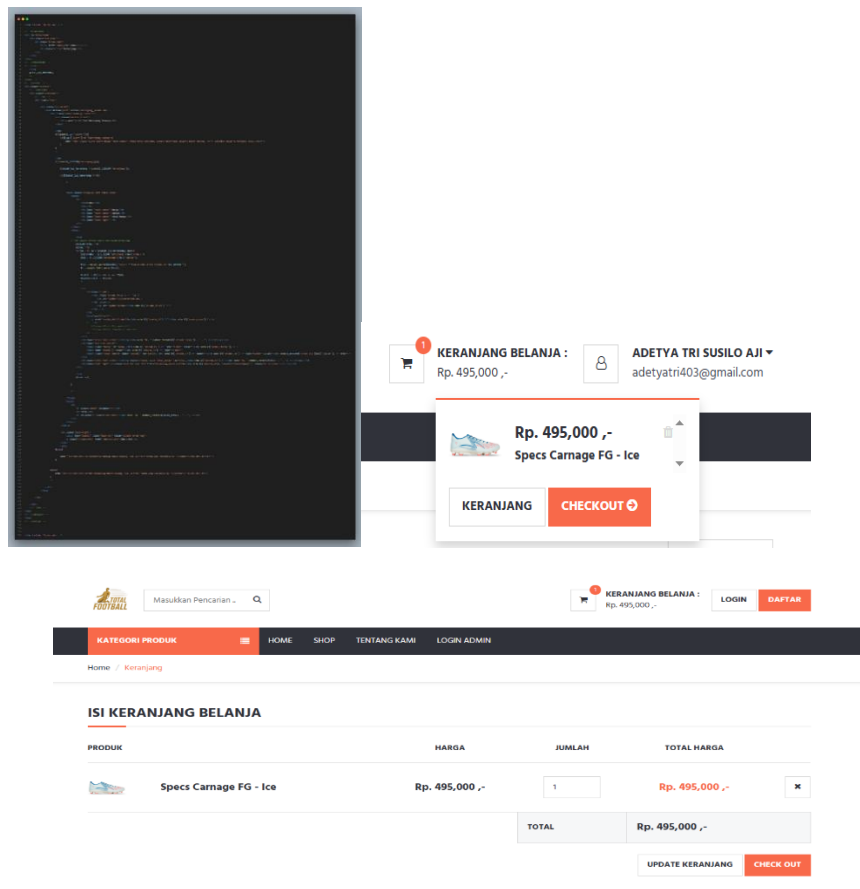
native tanpa framework, dan data ditarik dari serta disimpan ke database MySQL. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.8



Gambar 1.8. Source Code Dan Tampilan Review Produk

9. Tampilan Keranjang

Pada tampilan Keranjang menampilkan daftar produk yang telah ditambahkan pengguna ke dalam keranjang yang disimpan menggunakan session (`$_SESSION['keranjang']`). Sistem akan menampilkan informasi setiap produk dalam bentuk tabel, termasuk nama, gambar, harga satuan, jumlah pembelian, dan total harga per item. Pengguna dapat memperbarui jumlah produk yang dibeli atau menghapus produk tertentu dari keranjang. Selain itu, terdapat perhitungan total keseluruhan harga belanja yang ditampilkan di bagian bawah. Jika keranjang kosong, sistem akan menampilkan pesan peringatan dan mengarahkan pengguna untuk mulai berbelanja. Halaman ini juga menyediakan tombol untuk memperbarui keranjang dan melanjutkan ke proses checkout. Seluruh proses ini dilakukan secara dinamis dengan menggunakan PHP native dan query ke database. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.9.

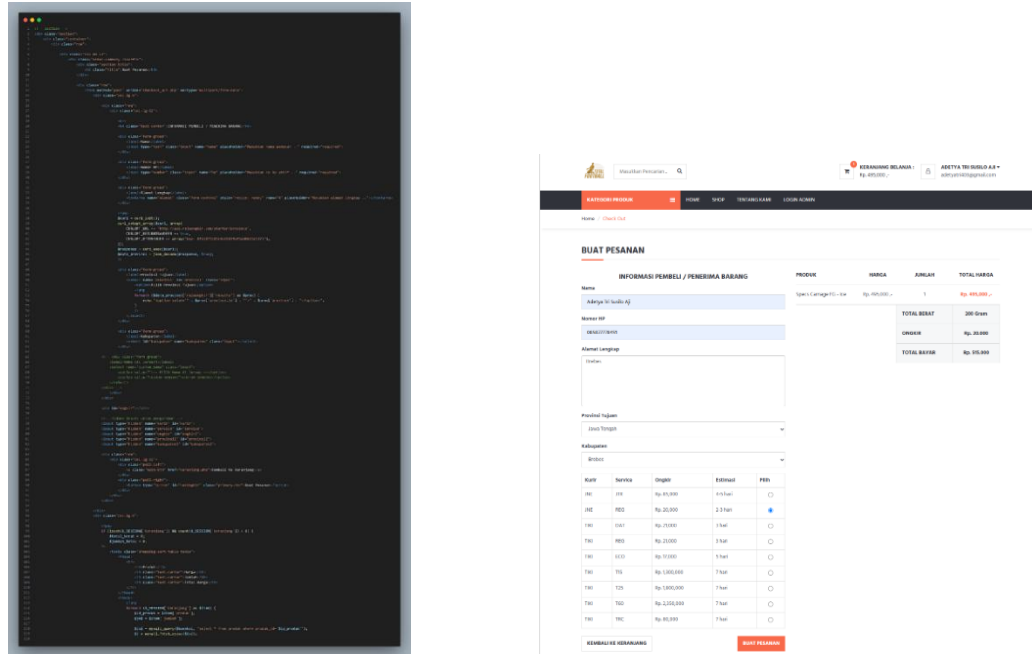


Gambar 1.9. Source Code Dan Tampilan Keranjang

10. Tampilan Checkout

Pada halaman checkout pada sistem PHP native ini digunakan untuk mengumpulkan data pembeli seperti nama, nomor HP, alamat lengkap, serta tujuan provinsi dan kabupaten menggunakan API RajaOngkir untuk menghitung ongkos kirim berdasarkan berat total barang. Setelah memilih lokasi tujuan, sistem akan menampilkan pilihan jasa pengiriman dan biaya ongkir secara dinamis menggunakan AJAX. Seluruh informasi dari keranjang belanja ditampilkan di sisi kanan, termasuk nama produk, harga satuan, jumlah, total harga per item, dan berat. Total biaya belanja dan ongkir dihitung otomatis, dan user hanya dapat melanjutkan pesanan setelah memilih jasa kirim. Semua data dikirim melalui form ke checkout_act.php untuk diproses menjadi pesanan. Sistem ini bekerja tanpa framework, menggunakan PHP native dengan integrasi CURL, MySQL, dan

JavaScript (JQuery) untuk fungsionalitas interaktif. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.10.



Gambar 1.10. Source Code Dan Tampilan Checkout

11. Tampilan Pesanan

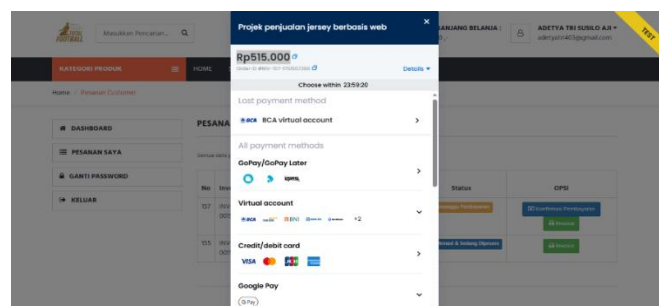
Tampilan halaman pesanan pada sistem PHP native ini berfungsi untuk menampilkan daftar pesanan (invoice) milik customer yang sedang login. Data pesanan diambil dari database berdasarkan customer_id dan ditampilkan dalam bentuk tabel lengkap dengan informasi nomor invoice, tanggal, nama penerima, total pembayaran, dan status pesanan yang dinamis sesuai tahapan (menunggu pembayaran, konfirmasi, ditolak, dikirim, selesai, dll). Customer juga diberikan opsi untuk mencetak invoice atau melakukan pembayaran langsung melalui integrasi Midtrans Snap API, yang diakses secara asinkron menggunakan JavaScript fetch untuk mendapatkan token pembayaran dan memperbarui status invoice tanpa reload penuh. Sistem ini dibangun tanpa framework, menggunakan PHP murni dengan MySQLi, HTML, dan sedikit JavaScript untuk fungsionalitas pembayaran interaktif. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.11.



PESANAN

Semua data pesanan / invoice anda.

No	Invoice	Tanggal	Nama Penerima	Total Bayar	Status	OPSI
157	INVOICE-00157	2025-07-03 00:00:00	Adetya Tri Susilo Aji	Rp. 515,000 ,-	Menunggu Pembayaran	ID Konfirmasi Pembayaran Invoice
155	INVOICE-00155	2025-07-03 00:00:00	Adetya Tri Susilo Aji	Rp. 550,000 ,-	Dikonfirmasi & Sedang Diproses	Invoice

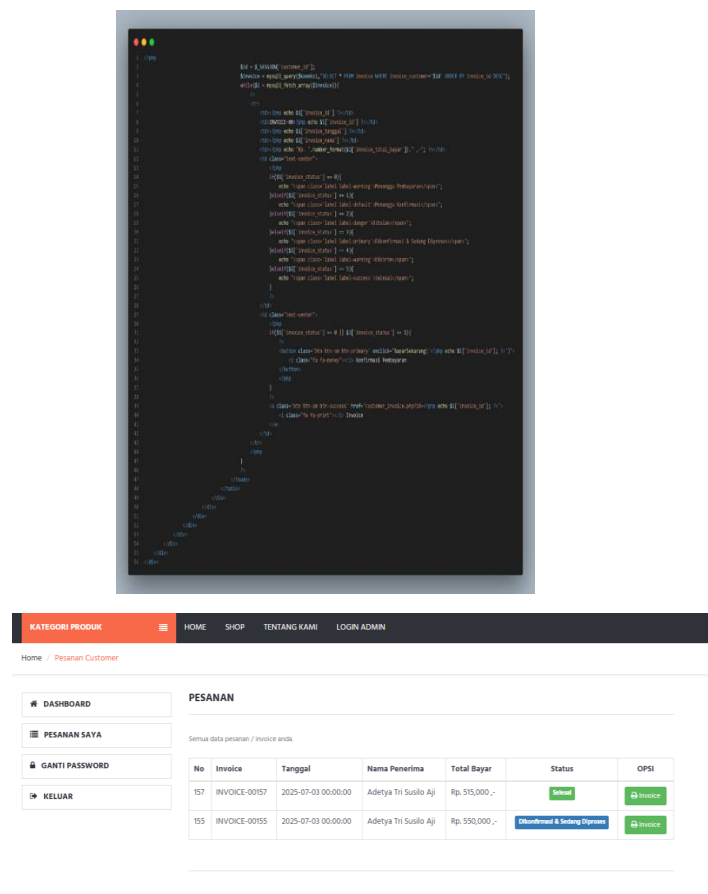


Gambar 1.11. Source Code Dan Tampilan Pesanan

12. Tampilan History

Tampilan halaman history digunakan untuk menampilkan riwayat (history) pesanan customer yang sedang login. Data diambil dari tabel invoice berdasarkan customer_id yang tersimpan di session, kemudian ditampilkan dalam bentuk baris-baris tabel. Setiap baris menunjukkan informasi lengkap dari satu pesanan, seperti ID invoice, tanggal pemesanan, nama penerima, jumlah total yang harus dibayar, serta status transaksi yang diterjemahkan ke dalam label berbeda sesuai

dengan nilainya (misalnya “Menunggu Pembayaran”, “Dikirim”, atau “Selesai”). Tersedia juga dua opsi tombol: untuk melakukan konfirmasi pembayaran jika statusnya masih menunggu, dan untuk mencetak invoice melalui halaman terpisah. Sistem ini dibangun menggunakan PHP procedural tanpa framework, dan bergantung pada query SQL langsung dan struktur HTML statis untuk menampilkan data. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.12.

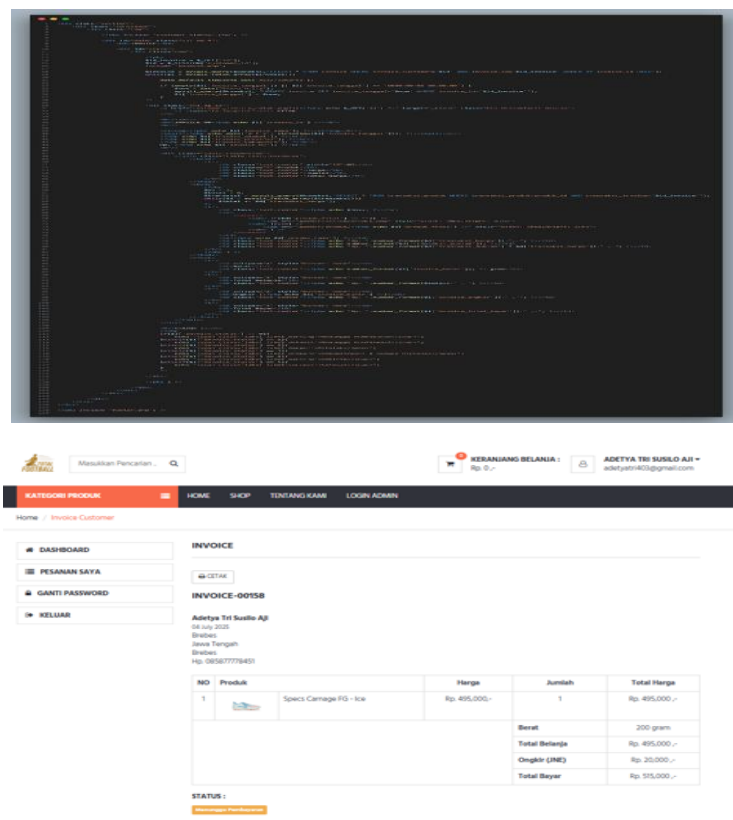


Gambar 1.12. Source Code Dan Tampilan History Pesanan

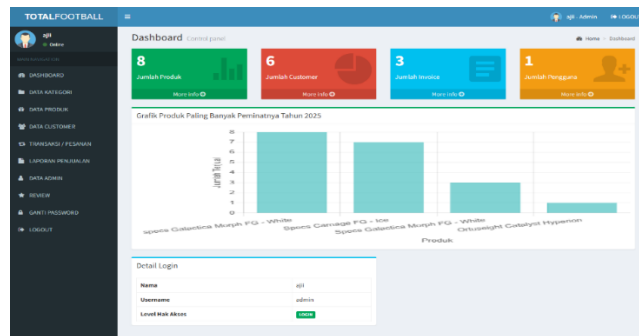
13. Tampilan Detail History Pesanan

Tampilan halaman detail history pesanan menampilkan riwayat lengkap pesanan (history pesanan) milik customer yang sedang login, dengan mengambil data dari tabel invoice berdasarkan customer_id yang tersimpan di dalam session. Setiap pesanan ditampilkan secara urut dari yang terbaru, dan mencakup informasi penting seperti ID invoice, kode invoice (dengan awalan "INVOICE-00"), tanggal pemesanan, nama penerima barang, dan total pembayaran yang sudah diformat

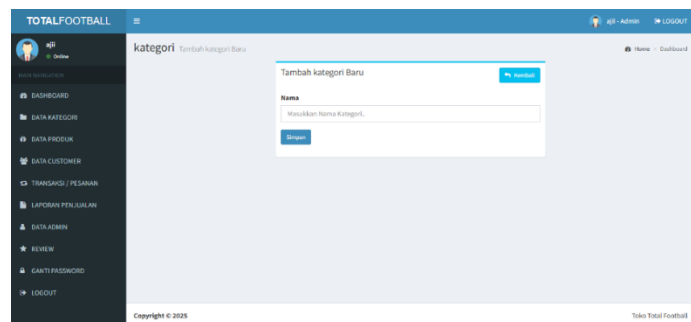
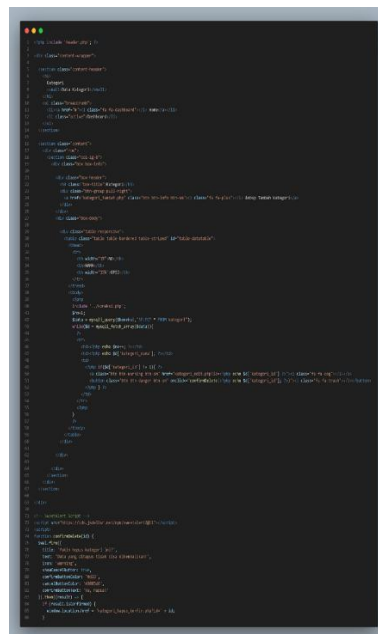
dalam bentuk mata uang rupiah. Selain itu, status pesanan ditampilkan secara visual dengan label warna berbeda yang menjelaskan posisi pesanan tersebut, apakah masih menunggu pembayaran, sedang diproses, ditolak, dikirim, atau sudah selesai. Jika status pesanan masih dalam tahap menunggu pembayaran atau menunggu konfirmasi, maka akan muncul tombol untuk melakukan konfirmasi pembayaran melalui Midtrans. Tombol untuk melihat dan mencetak invoice selalu tersedia di setiap baris pesanan. Kode ini sepenuhnya menggunakan PHP procedural dan query SQL dasar tanpa bantuan framework, sehingga cocok untuk pemula yang ingin memahami alur menampilkan data riwayat transaksi pengguna dari database secara langsung. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.13.

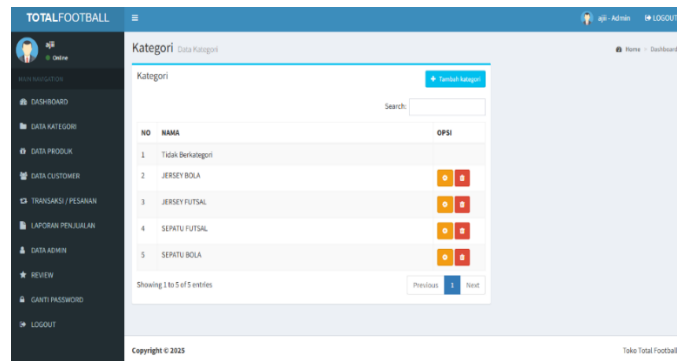


Gambar 1.13. Source Code Dan Tampilan Detail History



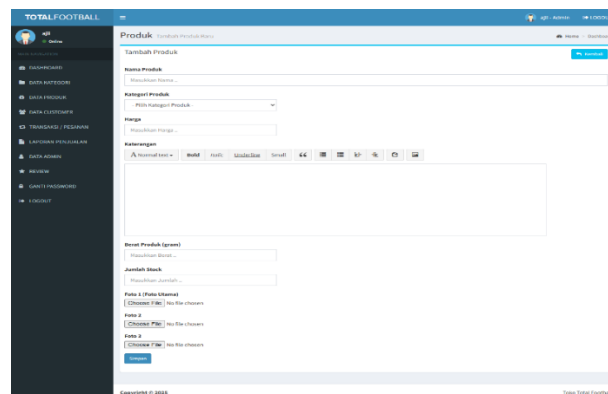
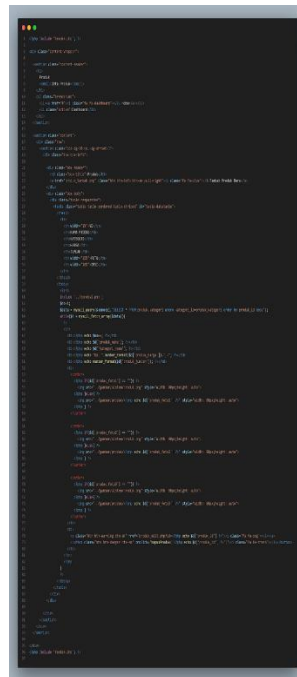
16. Tampilan Data Kategori

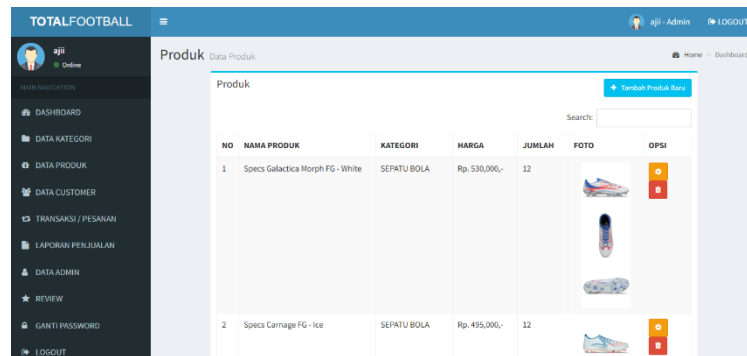




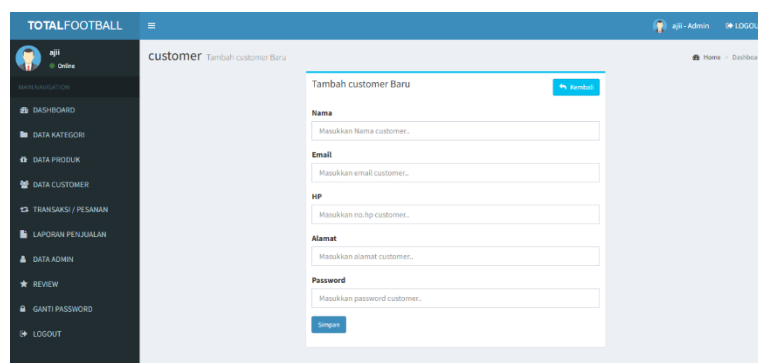
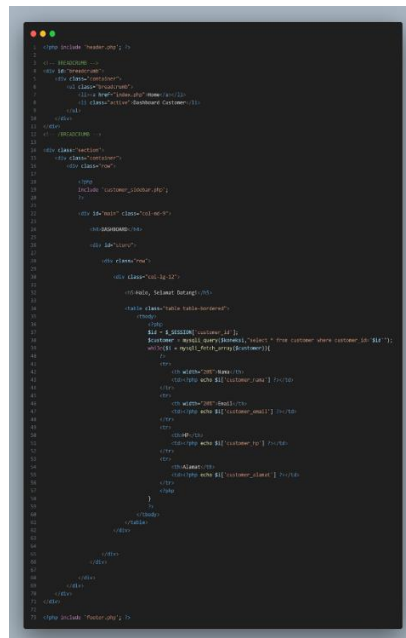
Gambar 1.16. Source Code Dan Tampilan Halaman kategori

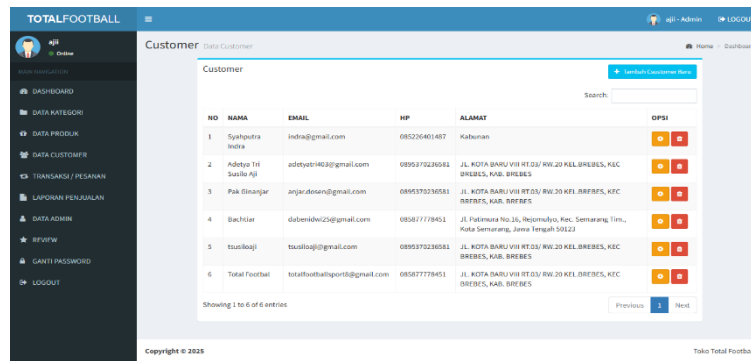
17. Tampilan Data Produk





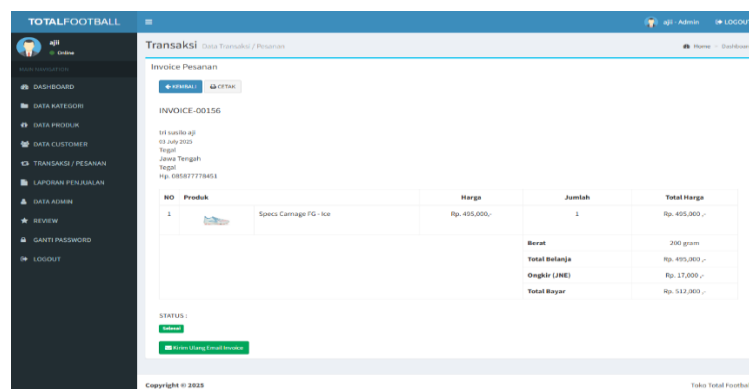
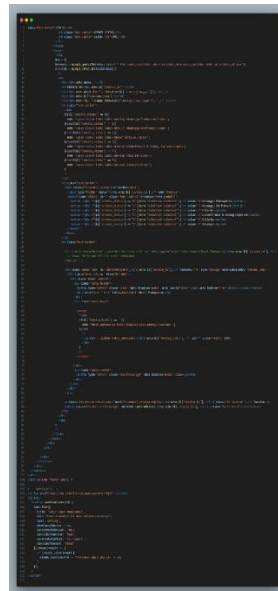
18. Tampilan Data Customer

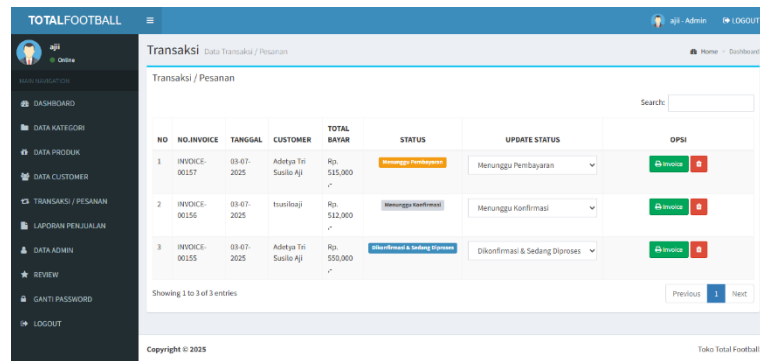




Gambar 1.18. Source Code Dan Tampilan Halaman Customer

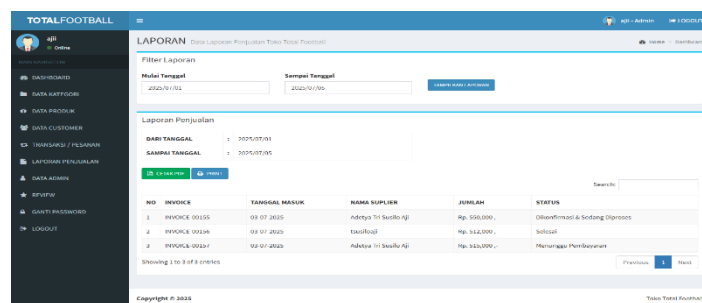
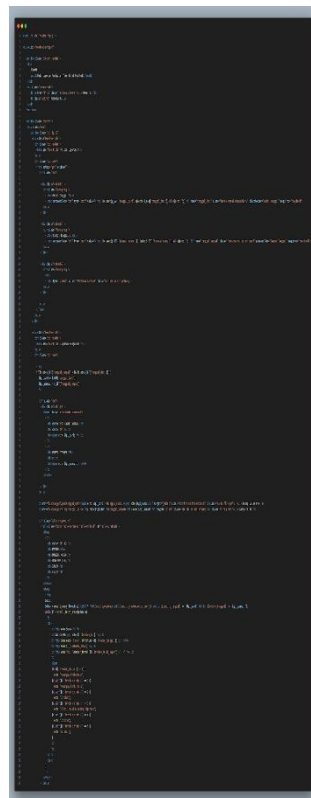
19. Tampilan Transaksi/ Pesanan





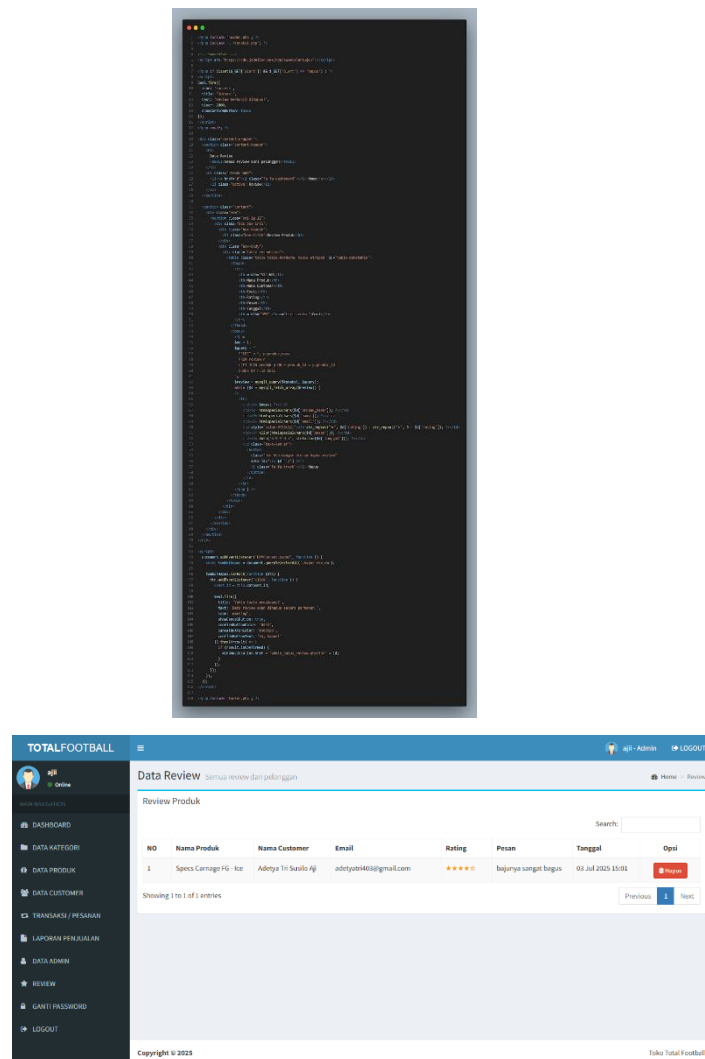
Gambar 1.19. Source Code Dan Tampilan Halaman Transaksi / Pesanan

20. Tampilan Laporan Penjualan



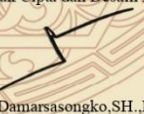
Gambar 1.20. Source Code Dan Tampilan Halaman Transaksi / Pesanan

21. Tampilan Review



Gambar 1.21. Source Code Dan Tampilan Halaman Review

Lampiran 5 Sertifikat HKI

 REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM	
SURAT PENCATATAN CIPTAAN	
Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:	
Nomor dan tanggal permohonan	: EC002025092834, 18 Juli 2025
Pencipta	
Nama	: Adetya Tri Susilo Aji, Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.Kom., M.Kom. dkk
Alamat	: Jl. Kota Baru VII RT 03/20 BREBES, Brebes, Kab. Brebes, Jawa Tengah, 52212
Kewarganegaraan	: Indonesia
Pemegang Hak Cipta	
Nama	: Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M) Politeknik Harapan Bersama
Alamat	: Jalan Mataram No. 9, Pesunungan Lor, Kecamatan Margadana, Margadana, Kota Tegal, Jawa Tengah, 52142
Kewarganegaraan	: Indonesia
Jenis Ciptaan	: Program Komputer
Judul Ciptaan	: Judul Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Baju Jersey Berbasis Web (Studi Kasus Toko Total Football)
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia	: 17 Juli 2025, di Kota Tegal
Jangka waktu perlindungan	: Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor Pencatatan	: 000933095
adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon. Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.	
	a.n. MENTERI HUKUM DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL u.b Direktur Hak Cipta dan Desain Industri  Agung Damarsasongko,SH.,MH. NIP. 196912261994031001
	Disclaimer: 1. Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan. 2. Surat Pencatatan ini telah disegel secara elektronik menggunakan segel elektronik yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik, Badan Siber dan Sandi Negara. 3. Surat Pencatatan ini dapat dibuktikan keasliannya dengan memindai kode QR pada dokumen ini dan informasi akan ditampilkan dalam browser.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Adetya Tri Susilo Aji	JL. Kota Baru VII RT 03/20 BREBES Brebek, Kab. Brebes
2	Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.Kom., M.Kom.	Desa Kluwut RT/RW 03/02, Kecamatan Bulakamba Bulakamba, Kab. Brebes
3	Hepatika Zidny Ilmadina, S.Pd., M.Kom.	Jln. Kenanga Gang 1 No. 9, Kelurahan Mangkukusuman , Kecamatan Tegal Timur, Kota Tegal Tegal Timur, Kota Tegal



Lampiran 6 Lembar Bimbingan



SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
POKITEKNIK HARAPAN BERSAMA

LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Adetya Tri Susilo Aji
 Nim : 20090046
 No. Ponsel : 0895370236581
 Judul TA : Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Baju Jersey Berbasis Website (Studi Kasus Toko Total Football)
 Dosen Pembimbing I : Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, M.Kom.

No	Tanggal	Pemeriksaan	Perbaikan yang perlu dilakukan	Paraf Pembimbing
1	17/21 3	UI/UX	DA Lanjutan belakang produk.	f
2	25/21 25	produk	Lanjutan	f
3	5/2015 5	produk	Lanjutan Midframe & tanda lain pentakan & email	f
4	25/2015 6	produk	Tanda lain pentakan & email	f



SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
POKITEKNIK HARAPAN BERSAMA

No	Tanggal	Pemeriksaan	Perbaikan yang perlu dilakukan	Paraf Pembimbing
	26/15 17	Laporan	revisi	
		Laporan	dua siang ujian	

Tegal, 2025
Dosen Pembimbing I

Ir. G. Wiro Samudro, M.Kom.
NIPY 10 007 032

Lampiran 7 Lembar Observasi



