

BAB III

HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI)

3.1 Proses

Pendaftaran HKI (Hak Kekayaan Intelektual) dapat diproses setelah mengumpulkan berkas-berkas seperti dokumen teknis, *manual book*, surat pengalihan HKI, dan surat pernyataan pengajuan HKI. Berkas tersebut dapat dilihat pada bagian lampiran. Setelah pendaftaran HKI di proses, maka akan mendapatkan sertifikat HKI yang telah terdaftar di Pangkalan Data Kekayaan Intelektual Indonesia. HKI (Hak Kekayaan Intelektual) yang telah didaftarkan dapat dilihat pada website Pangkalan Data Kekayaan Intelektual Indonesia (<http://pdki-indonesia.dgip.go.id/>).

3.2 Identitas HKI

Identitas HKI (Hak Kekayaan Intelektual) “Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Baju Jersey Berbasis *Website*” dapat dilihat dibawah ini:

Nomor	: EC002025092834
Tanggal Dikeluarkan	: 18 Juli 2025
Nama Pencipta	: 1. Adetya Tri Susilo Aji
Nomor	2. Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, M.Kom.
	3. Hepatika Zidny Ilmadina, S.pd., M.Kom.

Nama Pemegang Hak Cipta : Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
(P3M) Politeknik Harapan Bersama

Jenis Ciptaan : Program Komputer

Judul Ciptaan : Rancang Bangun Aplikasi E-commerce Penjualan
Baju Jersey Berbasis *Website*

URL Bukti : <http://bit.ly/40WndIV>

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Asosiasi E-Commerce Indonesia (idEA). (2022). Laporan Tahunan E-Commerce Indonesia 2020.
- [2] Halimatus Sa'diyah. "Peran E-Commmerce Terhadap Pengembangan UMKM di Indonesia." Pendidikan Ekonomi FEB Unesa, 2023, pe.feb.unesa.ac.id/post/peran-e-commmerce-terhadap-pengembangan-umkm-di-indonesia.
- [3] Hasan, M & Deewayani, E (2025). Pengembangan Aplikasi Web Untuk Penjualan Jersey Sepak Bola Di Toko Iconic Jersey Expert: Jurnal Manajemen Sistem Informasi Dan Teknologi *Учредители: Universitas Bandar Lampung Publication Center*, 14(2), 123.
- [4] Simbolon, H. A., & Siregar, V. M. M. (2018). Perancangan Sistem Informasi Berbasis E-Commerce Untuk Peningkatan Penjualan Produk Jersey Olah Raga. *Jurnal Tekinkom (Teknik Informasi dan Komputer)*, 1(2), 49-54.
- [5] Permana, R. A., Haris, A., & Sumitro, A. H. (2019). Sistem Informasi Penjualan Jersey Sepak Bola Pada Toko Italia Sport. *Jikom: Jurnal Informatika dan Komputer*, 9(1), 19-35.
- [6] Supriyatna,(2020) G. Sistem Informasi Penjualan Jersey Berbasis Website Pada Toko Jersey Corner.
- [7] Muttaqin, I., Ridwan, M., & Murad, S. A. (2022). Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Dengan Payment Dan Shipping Gateway Pada Toko Seputih. Itu. *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA UNIS*, 10(2), 150-161.
- [8] Widodo, A., & Sukur, M. (2019). Rancang Bangun E-Commerce dan Otomatisasi promo Di Facebook Pada Toko Jersey Bola Outlet Kudus.
- [9] Setiaji, Ari. "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Desain Jersey Berbasis Android Dengan Menggunakan Teknologi Firebase (Studi Kasus: Konfeksi Minister)." *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi* 2.2 (2020).
- [10] Aji, Achmad Maezar Bayu, Rizki Aulianita, and Baginda Oloan Lubis. "Sistem Informasi Penjualan Jersey Berbasis Web Dengan Menggunakan

- Agile Software Development." *Journal of Information System, Informatics and Computing* 5.2 (2021): 409-421.
- [11] Audi, Nico Rizki, and Nandang Iriadi. "Sistem Informasi Penjualan Baju Berbasis Web pada Toko More Shop Jakarta." 2022,
 - [12] Sofia, Detin, Refi Nabillah Royadi, and Ricki Septiawan. "Aplikasi E-Commerce Berbasis Android Pada Toko Jersey RH." *JURNAL TREND BISNIS GLOBAL* 3.2 (2023): 119-124.
 - [13] Lay, F., Kelen, Y. P. K., & Manek, S. S. (2025). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Desain Sablon Pakaian Distro Berbasis Website Mengguakan Metode Agile. *zonasi: Jurnal Sistem Informasi*, 7(2), 701-714.
 - [14] Permana, R. A., Haris, A., & Sumitro, A. H. (2019). Sistem Informasi Penjualan Jersey Sepak Bola Pada Toko Italia Sport. *Jikom: Jurnal Informatika dan Komputer*, 9(1), 19-35.
 - [15] Setyawati, E., Kusumojati, P. S., & Setyawan, A. A. (2024). SISTEM INFORMASI PEMESANAN JERSEY BERBASIS ANDROID PADA FAR SPORTWEAR PURALINGGA. *Jotika Journal In Management and Entrepreneurship*, 4(1), 45-62.