

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Banyak pengunjung yang mengomentari positif ke hasil Animasi 2D yang saya buat diantaranya ada:

- a. Luar Biasa
- b. Bagus banget gambarnya!, semangat terus!
- c. Animasinya Bagus, Mantap
- d. Keren Animasinya, Semangat terus
- e. Keren banget kaka, sebagai pecinta ART, sumpah ini keren banget

Berdasarkan hasil penelitian dan perancangan tugas akhir yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa pembuatan **Animatic Storyboard** dengan hasil akhir berupa **Short Video Animasi 2D** berjudul “Ekspektasi” merupakan langkah strategis yang efektif dalam meningkatkan awareness dan daya tarik terhadap Program Studi DIII Desain Komunikasi Visual (DKV) Politeknik Harapan Bersama. Melalui pendekatan visual yang mengikuti tren anime Jepang dan penyusunan cerita yang relevan dengan kehidupan siswa SMA.

5.2 Saran

Pada Pameran Tugas Akhir DKV Poltek Harber Semester Genap 2024/2025, kami menerima beberapa feedback. Dari sebagian pengunjung yang

datang, kami mendapati ada lebih dari 10 siswa SMK yang tertarik untuk datang dan memberikan komentar positif di booth kami. Ada juga pihak-pihak dari luar yang datang dan berkunjung, seperti:

5.2.1 Saran dari Pengunjung

- a. Ibu Asa, Perwakilan Dinas Pariwisata Tegal yang juga tertarik pada animasi 2D yang bisa digunakan sebagai media promosi. Beliau juga memberikan saran untuk mengunggah hasil animasi ke LinkedIn sebagai portofolio.
- b. Yanuar Fanza, alumni DKV Poltek Harber memberikan komentar positif mengenai hasil dari animasi kami. Beliau juga merasa bangga karena adik tingkatnya bisa mengikuti jejaknya dalam membuat animasi sebagai Tugas Akhir.
- c. Ada beberapa pengunjung lain yang mengatakan, animasinya masih kurang secara coloring karena masih kelihatan terlalu cerah dan seperti belum dikasih shading yang sesuai.

5.2.2 Saran dari Penulis

Beberapa hal yang penulis catat dari pembuatan Animasi 2D ini adalah pembuatan Timeline yang jelas, dan Pengecekan terhadap copyright dalam hal apapun pada Animasi yang dibuat. Saran ini dibuat oleh penulis karena penulis menyadari hal-hal penting tersebut ada yang terlewatkan.

Kedepan penulis berharap akan ada lebih banyak lagi animasi 2D yang dibuat oleh mahasiswa DKV Politeknik Harapan Bersama dengan perancangan yang lebih matang dan lebih terstruktur. Penelitian ini masih jauh dari kata sempurna, karena masih banyak hal yang bisa diperbaiki dari Animasi 2D “Ekspektasi”.

Dengan pendekatan ini, Animasi 2D dengan judul “Ekspektasi” ini adalah sebuah media promosi untuk Program Studi Desain Komunikasi Visual Politeknik Harapan Bersama Tegal.