

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. R. Selatan, D. I. Yogyakarta, J. R. Selatan, D. Yogyakarta, M. Wafiq, and U. Ahmad, "PENGARUH TEKNOLOGI DALAM DUNIA PENDIDIKAN," vol. 18, no. 2, pp. 91–100, 2021, doi: 10.46781/al-mutharahah.v18i2.303.
- [2] H. T. Sari, "Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi Perangkat Lunak Sistem Penerimaan Peserta Didik Baru Menggunakan Framework Codeigniter pada MTs Miftahul Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi," vol. 5, no. 1, pp. 288–295, 2024.
- [3] D. M. D. U. Putra, G. S. Mahendra, and E. Mulyadi, "Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru pada SMP Negeri 3 Cibal Berbasis Web," *Inser. Inf. Syst. Emerg. Technol. J.*, vol. 3, no. 1, pp. 42–52, 2022, doi: 10.23887/insert.v3i1.50513.
- [4] M. Akbar and R. Hajriyanti, "Aplikasi Pendaftaran Siswa Berbasis Web Sebagai Solusi Penerimaan Siswa Baru di MAN," vol. 3, no. 2, pp. 1–15, 2025.
- [5] W. Azizah, "Rancang Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Website (Studi Kasus SMP MIFTAHURROHMAN)," vol. 2, no. 3, pp. 238–251, 2024.
- [6] B. Pasius, D. Saribu, T. Afrizal, and T. H. Kusmanto, "SISTEM PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS JAVA," pp. 1094–1099, 2022.
- [7] M. R. Utomo, M. N. Witama, and R. A. Sumarni, "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Java Dekstop Pada Madrasah Ibtidaiyah Al-Ihsan," vol. 3, no. 3, pp. 323–329, 2020.
- [8] D. Metode and A. Berbasis, "Rancang bangun aplikasi penerimaan peserta didik baru (ppdb) di smk yayasan pendidikan keluarga medan (smk ypk medan) dengan metode agile berbasis android 1," vol. 2, no. 2, pp. 69–83, 2023.
- [9] R. Milawati, A. Matsani, N. M. Faizah, and A. Riyanto, "Rancangan Sistem Pendaftaran Siswa Baru di SMA Pesat Bogor Berbasis Aplikasi Mobile Menggunakan React Native," vol. 2, no. 2, pp. 40–49, 2023.
- [10] V. D. Cahyani, "Perancangan Aplikasi Penerimaan Peserta Didik Baru (Ppdb) Pada Smk Yaditama Sidomulyo Berbasis Web," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 120–126, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i1.232.
- [11] M. Syarif and E. B. Pratama, "Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary

Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall,” *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 5, no. 2, pp. 253–258, 2021.

- [12] H. F. Herdiyatmoko, “Desain Sistem Backend Berbasis Rest Api Menggunakan Framework Laravel 7,” *Skanika*, vol. 5, no. 2, pp. 136–144, 2022, doi: 10.36080/skanika.v5i2.2947.
- [13] M. Maulidia *et al.*, “Chatbot Dengan Algoritma Multilayer Perceptron Sebagai Layanan Informasi Sekretariat Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur,” vol. 7, pp. 22–31, 2024.
- [14] L. Farosanti, P. P. Lestari, and P. U. Rakhmawati, “Rancang Bangun Aplikasi Disposisi Digital untuk Meningkatkan Efektifitas Design and Development of a Digital Disposition Application to Increase the Effectiveness of Administrative Activities in Gadingrejo District,” vol. 3489, pp. 6–14, 2024.
- [15] E. Nurul Azizah, M. Gito Resmi, and S. Alam, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Pengenalan Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo),” *J. Mnemon.*, vol. 6, no. 1, pp. 71–76, 2023, doi: 10.36040/mnemonic.v6i1.5711.