## **LAMPIRAN**

# Lampiran 1 Surat Kesepakatan Pembimbing

## SURAT KESEPAKATAN BIMBINGAN SKRIPSI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Pihak Pertama

Nama : Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin

NIM : 20090125

Program Studi : D IV Teknik Informatika

Pihak Kedua

Nama : Muhammad Fikri Hidayattullah, S.T., M.Kom.

: Dosen Tetap Status NIDN : 0623108801 Jabatan Fungsional : Lektor

Pangkat/Golongan : Penata Tk.1/III-d

Pada hari ini kamis tanggal 10 Juli 2025 telah terjadi sebuah kesepakatan bahwa Pihak Kedua bersedia menjadi Pembimbing I Skripsi Pihak Pertama dengan syarat Pihak Pertama berjanji akan menyelesaikan Skripsi dalam waktu maksimal 3 bulan (awal mei 2025). Jika syarat tersebut tidak terpenuhi, maka pihak kedua berhak untuk tidak melanjutkan proses bimbingan. Adapun waktu dan tempat pelaksanaan disepakati antar pihak.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian

Skripsi

Tegal, 10 Juli 2025

Pihak Pertama

Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin

Pihak Kedua

Muhammad/Eikri Hidayattullah, S.T., M.Kom.

Mengetahui

Ketua Program Stug erapan Teknik Informatika

M.Kom.

## SURAT KESEPAKATAN BIMBINGAN SKRIPSI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini:

Pihak Pertama

: Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin Nama

NIM : 20090125

Program Studi : D IV Teknik Informatika

Pihak Kedua

: Mirza Alim Mutasodirin, S.Kom., M.Kom Nama

Status : Dosen NIDN : 0605049004

Jabatan Fungsional Pangkat/Golongan

Pada hari ini kamis tanggal 10 Juli 2025 telah terjadi sebuah kesepakatan bahwa Pihak Kedua bersedia menjadi Pembimbing II Skripsi Pihak Pertama dengan syarat Pihak Pertama berjanji akan menyelesaikan Skripsi minimal 1 minggu 1 kali pada pihak kedua. Adapun waktu dan tempat pelaksanaan disepakati antar pihak.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian

Skripsi

Tegal, 10 Juli 2025

Pihak Pertama

Pihak Kedua

Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin

Ketua Progra

Mirza Alim Mutasodirin, S.Kom., M.Kom

n Teknik Informatika

NIPY. 09.015.225

# Lampiran 2 Surat Pernyataan Pengajuan HKI

### SURAT PERNYATAAN

#### Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin

Kewarganegaraan : Indonesia

Alamat : Desa Kedung Tukang Timur RT.8/RW.3, Kecamatan Jatibarang,

Kabupaten Brebes, Jawa Tengah Kode Pos 52261

Nama : Muhammad Fikri Hidayattullah, S.T., M.Kom.

2. Kewarganegaraan : Indonesia

Alamat : Jl. Glatik No.68, Randugunting, Kec. Tegal Selatan, Kota Tegal

Nama : Mirza Alim Mutasodirin, S.Kom., M.Kom.

3. Kewarganegaraan : Indonesia

Alamat : Griya Santika blok J no. 11, Desa Pengabean, Kec. Dukuhturi, Kab.

Tegal, Jawa Tengah, Indonesia 52192

#### Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya Cipta yang saya mohonkan

Berupa : Program Komputer

Berjudul : Rancang Bangun Aplikasi Eccommerce Penjualan Sparepart

Dan Accessories Motor

 Tidak meniru dan tidak sama secara esensial dengan Karya Cipta milik pihak lain atau obyek kekayaan intelektual lainnya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 68 ayat (2);

Bukan merupakan Ekspresi Budaya Tradisional sebagaimana dimaksud dalam Pasal 38;

Bukan merupakan Ciptaan yang tidak diketahui penciptanya sebagaimana dimaksud dalam Pasal
 39;

- Bukan merupakan hasil karya yang tidak dilindungi Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 41 dan 42;
- Bukan merupakan Ciptaan seni lukis yang berupa logo atau tanda pembeda yang digunakan sebagai merek dalam perdagangan barang/jasa atau digunakan sebagai lambang organisasi, badan usaha, atau badan hukum sebagaimana dimaksud dalam Pasal 65 dan;
- Bukan merupakan Ciptaan yang melanggar norma agama, norma susila, ketertiban umum, pertahanan dan keamanan negara atau melanggar peraturan perundang-undangan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 74 ayat (1) huruf d Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta
- Sebagai pemohon mempunyai kewajiban untuk menyimpan asli contoh ciptaan yang dimohonkan dan harus memberikan apabila dibutuhkan untuk kepentingan penyelesaian sengketa perdata maupun pidana sesuai dengan ketentuan perundang-undangan.
- Karya Cipta yang saya mohonkan pada Angka 1 tersebut di atas tidak pernah dan tidak sedang dalam sengketa pidana dan/atau perdata di Pengadilan
- 4 Dalam hal ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Angka 1 dan Angka 3 tersebut di atas saya / kami langgar, maka saya / kami bersedia secara sukarela bahwa:
  - a. permohonan karya cipta yang saya ajukan dianggap ditarik kembali; atau

- b. Karya Cipta yang telah terdaftar dalam Daftar Umum Ciptaan Direktorat Hak Cipta, Direktorat Jenderal Hak Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum Dan Hak Asasi Manusia R.I dihapuskan sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku.
- c. Dalam hal kepemilikan Hak Cipta yang dimohonkan secara elektronik sedang dalam berperkara dan/atau sedang dalam gugatan di Pengadilan maka status kepemilikan surat pencatatan elektronik tersebut ditangguhkan menunggu putusan Pengadilan yang berkekuatan hukum tetap.

Demikian Surat pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya dan untuk dipergunakan sebagimana mestinya.

Tegal, Il Juli 2025

TEMPEL AND IBAMX317916802
(Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin)

(Muhammad Fikri Hidayattullah, S.T., M.Kom.)

(Mirza Alim Mutasodirin, S.Kom., M.Kom.)

# Lampiran 3 Surat Pengalihan Hak Cipta

#### SURAT PENGALIHAN HAK CIPTA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin

Kewarganegaraan : Indonesia

Alamat : Desa Kedung Tukang Timur RT.8/RW.3, Kecamatan Jatibarang, Kabupaten

Brebes, Jawa Tengah Kode Pos 52261

2. Nama : Muhammad Fikri Hidayattullah, S.T., M.Kom.

Kewarganegaraan : Indonesia

Alamat : Jl. Glatik No.68, Randugunting, Kec. Tegal Selatan, Kota Tegal

2. Nama : Mirza Alim Mutasodirin, S.Kom., M.Kom.

Kewarganegaraan : Indonesia

Alamat : Griya Santika blok J no. 11, Desa Pengabean, Kec. Dukuhturi, Kab. Tegal,

Jawa Tengah, Indonesia 52192

Adalah Pihak I selaku pencipta, dengan ini menyerahkan karya ciptaan saya kepada:

Nama : Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M) Alamat : Jl. Mataram No. 9 Pesurungan Lor Kota Tegal

Adalah Pihak II selaku Pemegang Hak Cipta berupa Program Komputer dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Eccommerce Penjualan Sparepart dan Accessories Motor". untuk didaftarkan di Direktorat Hak Cipta dan Desain Industri, Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia.

Demikian Surat pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya dan untuk dipergunakan sebagimana mestinya.

Pemegang Hak Cipta

Kenala Pam

(Muhammad Fikri Hidayattullah, S.

Tegal, | Jul 2025

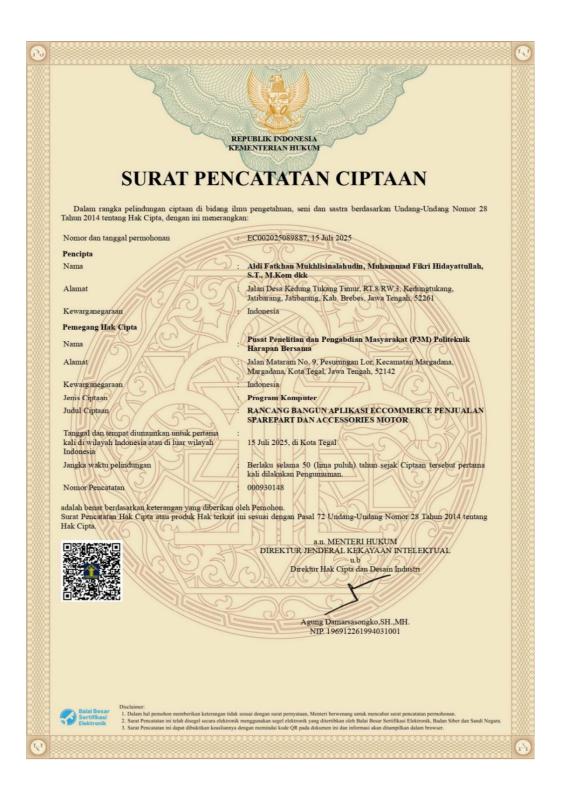
Pencipta

(Aldı fatkhan Mukhlisinalahudin)

(Muhammad Fjkri Kidayattullah, S.T., M.Kom.)

(Mirza Mim Mutasodirin, S.Kom., M.Kom.)

# Lampiran 4 Sertifikat HKI

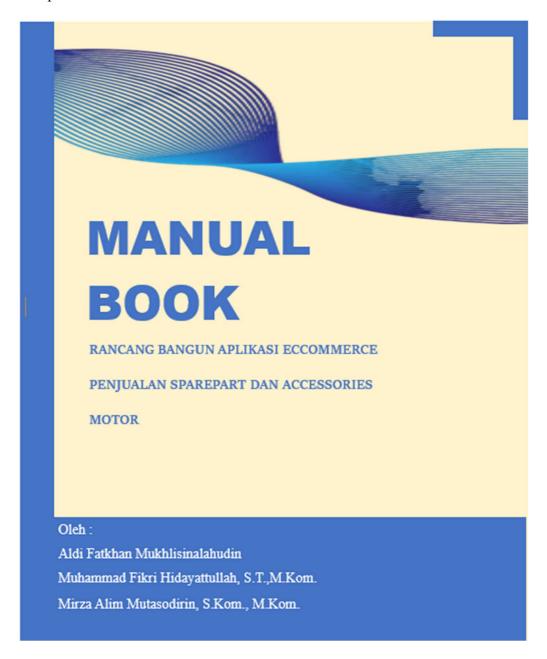


## LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin	Jalan Desa Kedung Tukang Timur, RT.8/RW.3, Kedungtukang, Jatibarang Jatibarang, Kab. Brebes
2	Muhammad Fikri Hidayattullah, S.T., M.Kom	Jl. Glatik No.68, Randugunting, Kec. Tegal Selatan, Kota Tegal Tegal Selatan, Kota Tegal
3	Mirza Alim Mutasodirin, S.Kom., M.Kom.	Griya Santika blok J no. 11, Desa Pengabean, Kec. Dukuhturi, Kab. Tegal, Jawa Tengah, Indonesia Dukuhturi, Kab. Tegal



# Lampiran 5 Manual Book



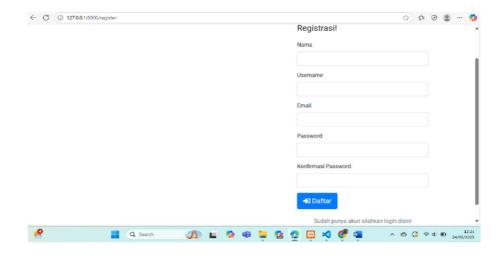
## 1. Halaman Login

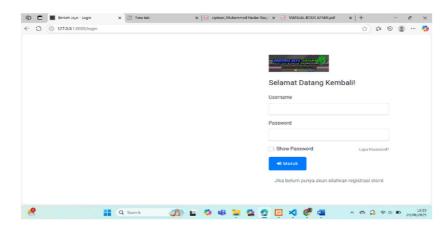
Dihalaman login ini, anda dapat masuk kedalam apilkasi dengan memasukan *email* dan *password* yang sudah terdaftarkan dan terverifikasi. Tampilan halaman login dapat dilihat pada Gambar 1. Berikut langkahlangkah nya:

- 1) Masukkan email dan password. Pastikan sudah terdaftar dan terverifikasi.
- 2) Klik button Login.
- 3) Aplikasi akan mengarahkan ke halaman *home*.

## Catatan:

- a) Jika anda belum memiliki akun, maka anda harus membuatnya terlebih dahulu dengan menekan link "Register".
- b) Jika anda lupa password akun anda, maka anda bisa menekan link "Lupa Password"



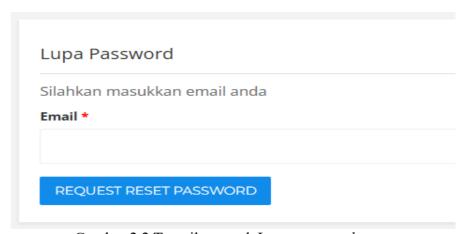


Gambar 2.1 Tampilan login dan register

# 2. Halaman Lupa Password

Dihalaman ini, *user* mengisikan email yang terdaftar untuk mereset *password* akunnya yang lupa. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 2. Berikut langkah-langkah nya:

- 1) Terdapat inputan untuk *user* mengisinya dengan akun email yang lupa *password* nya.
- 2) User akan mendapatkan pesan email yang berisi link untuk mereset passwordpassword user yang lama

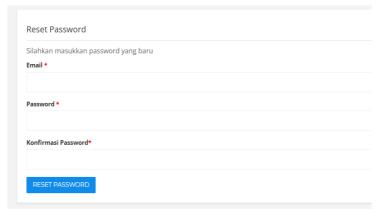


Gambar 2.2 Tampilan untuk Lupa password

## 3. Halaman Reset Password

Dihalaman ini, *user* mengisikan *password* baru untuk mengubah *password* akunnya yang lupa. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 3. Berikut langkah-langkah nya :

- Terdapat inputan untuk user mengisi email dan password baru serta konfirmasi password. Setelah itu Klik tombol "Reset Password".
- 2) *User* akan dialihkan ke halaman login.

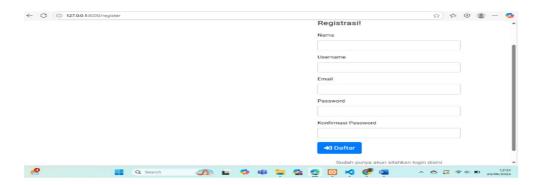


Gambar 2.3 Tampilan Reset Password

## 4. Halaman Registrasi

Pada halaman ini, anda akan diarahkan untuk membuat akun baru agar dapat masuk kedalam website. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Berikut langkah-langkah nya:

- Terdapat empat formular untuk proses pendaftaran, masukkan informasi yang diperlukan seperti Nama, Username, Email, No handphone, dan Password. Klik button "Signup"
- 2) Setelah registrasi maka akan di arahkan ke halaman verifikasi email
- 3) Setelah email terverifikasi akan diarahkan ke halaman home

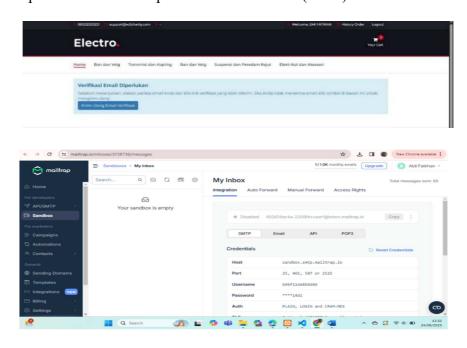


Gambar 2.4 Tampilan Register

## 5. Halaman Verifikasi Email

Halaman ini digunakan untuk memastikan bahwa alamat email yang Anda daftarkan valid dan dapat diakses oleh anda. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 2.5. Berikut langkah-langkah nya:

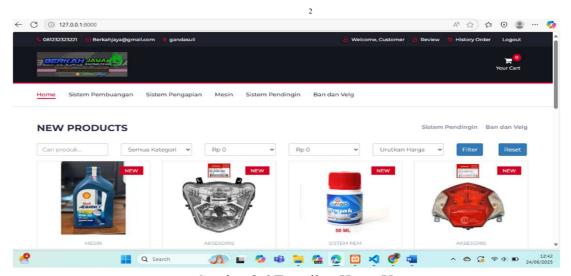
- 1) Periksa kotak masuk Gmail anda dan klik tombol verifikasi pada pesan.
- 2) Klik tombol yang bertuliskan "Kirim ulang link verifikasi", tunggu hingga muncul pesan berwarna hijau, pesan verifikasi akan masuk ke kotak masuk Gmail anda.
- 3) Aplikasi akan menampilkan halaman utama (home).



Gambar 2.5 Tampilan Halaman Verifikasi Email

## 6. Halaman Home

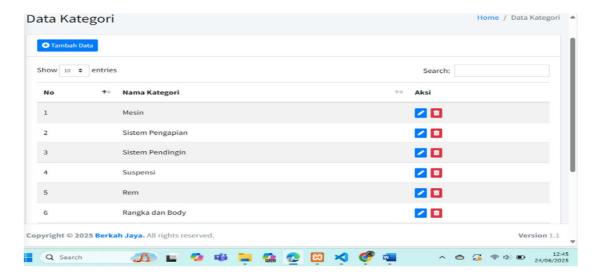
Halaman *home* merupakan halaman yang dilihat setelah anda berhasil login ke aplikasi. Dalam halaman *home*, akan menampilkan beberapa produk, informasi layanan,dan kategori produk. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 2.6. dibawah ini.



Gambar 2.6 Tampilan Home User

# 7. Halaman Kategori

Halaman *Kategori* akan menampilkan beberapa produk dengan kategori yang sama. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar

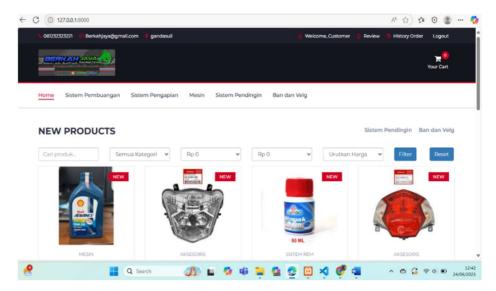


Gambar 2.7 Tampilan Halaman Kategori

# 8. Halaman Produk

Halaman *Produk* akan menampilkan beberapa produk yang dimana Pengguna dapat memilih dari sebuah produk. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 2.8. Berikut langkah-langkah yang harus dilakukan :

- 1) *User* memilih produk
- 2) Website akan mengarahkan *user* ke menu detail dari produk yang dipilih.

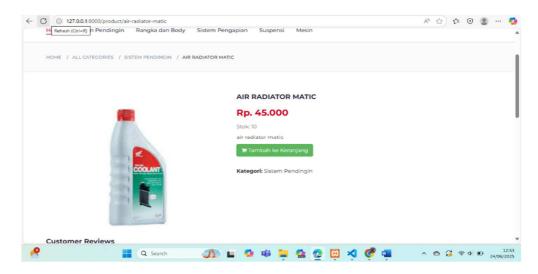


Gambar 2.8 Tampilan Halaman Produk

## 9. Halaman Detail Produk

Halaman ini akan menampilkan detail terkaitproduk seperti nama produk, harga, stok dan deskripsi. Berikut tampilan pada halaman ini dapat dilihat pada Gambar 2.9. Berikut langkah-langkah yang harus dilakukan :

- Setelah *User* memilih produk maka akan tampil halaman dari detail produk tersebut
- 2) *User* dapat memilih ukuran, warna, serta jumlah produk yang akan di pesan.
- 3) Kemudian Klik button "Add To Cart"
- 4) Setelah user menekan button "add to cart" Produk akan ditambahkan ke dalam keranjang

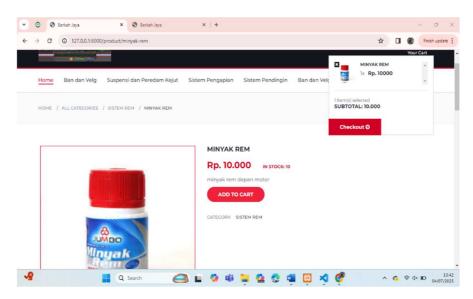


Gambar 2.9 Tampilan Detail Produk

## 10. Halaman Keranjang

Halaman ini akan menampilkan terkait produk seperti gambar produk,nama produk, harga, jumlah, dan subtotal. Berikut tampilan pada halaman ini dapat dilihat pada Gambar 2.10. Berikut langkahlangkah yang harus dilakukan :

- Setelah *User* menambahkan produk kedalam keranjang maka akan tampil di halaman keranjang dari detail produk tersebut
- 2) Di halaman ini akan menampilkan seperti gambar produk,nama produk, harga, warna, ukuran, jumlah, subtotal, dan grand total
- 3) Kemudian *User* klik button "Proceed To Chekout"
- Jika user checkout dari menu mini cart maka user klik button "checkout"
- 5) Website akan mengarahkan *user* ke halaman checkout dari produk yang dipilih

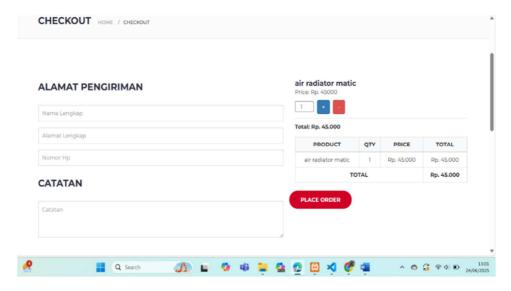


Gambar 2.10 Tampilan Halaman Keranjang

## 11. Halaman Checkout Produk

Halaman Checkout *Produk* akan menampilkan beberapa informasi data yang dimana user harus mengisi infromasi dengan lengkap untuk memproses pesanan. Tampilan tersebut dapat dilihat pada Gambar 11. Berikut langkah- langkah yang harus dilakukan :

- User mengisi informasi yang dibutuhkan seperti nama lengkap, email, phone, kode pos, catatan, serta alamat lengkap, kemudian User dapat memilih untuk jasa pengirimannya.
- Setelah semua informasi data sudah lengkap kemudian klik button "Continue To Checkout".
- 3) Wesbite akan mengarahkan user ke halaman detail informasi pesanan yang akan dibuat.

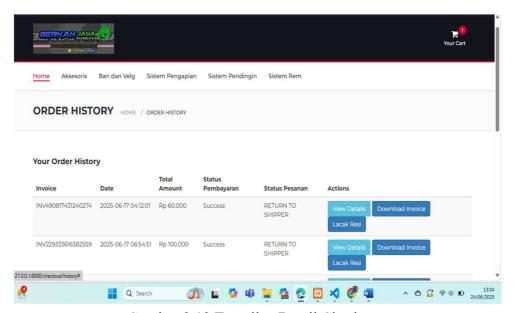


Gambar 2.11 Tampilan user checkout

## 12. Halaman Detail Checkout

Halaman ini akan menampilkan detail order produk seperti nama produk, harga, jumlah, ukuran, warna, dan informasi nama penerima, nomor handphone serta Alamat. Berikut tampilan pada halaman ini dapat dilihat pada Gambar Berikut langkah-langkah yang harus dilakukan :.

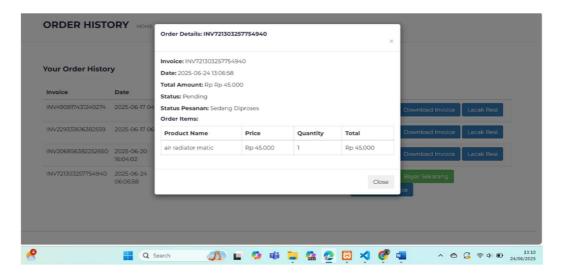
- 1) Setelah semuanya sesuai kemudian klik button "Pay now".
- 2) Website akan menampilkan Pop up Pembayaran midtrans, menampi lkan informasi jumlah harga yang harus dibayar, kemudian user dapat membayar agar pesanan dapat di proses.
- 3) Setelah pembayaran sukses maka akan diarahkan ke halaman history



Gambar 2.12 Tampilan Detail Checkout

# 5. Halaman History

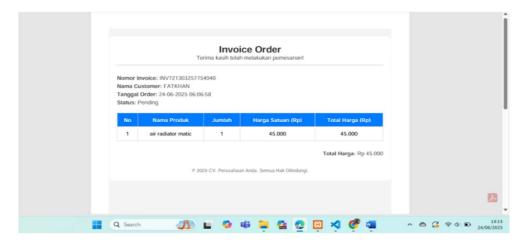
Setelah melakukan order maka *user* dapat melihat dhalaman history Yang berisi, tanggal, total, payment, invoice, dan order status, *user* juga dapat melihat invoice order. Dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 2.13 Tampilan history dan invoice

# 6. Halaman Detail History

Halaman ini akan menampilkan detail lengkap dari history order seperti nama produk, harga, jumlah dan informasi nama penerima, nomor nvoice, tanggal order, status. dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



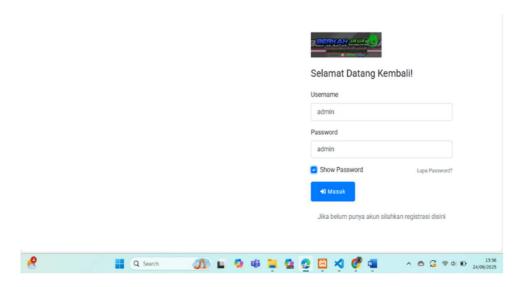
Gambar 2.14 Tampilan Detail History

# 1.9.2 Admin

# 1. Halaman Login

Dihalaman login ini, admin dapat masuk kedalam *dashboard* dengan memasukan *email* dan *password* yang sudah didaftarkan. Tampilan halaman login admin dapat dilihat pada Gambar Berikut langkah-langkah nya :

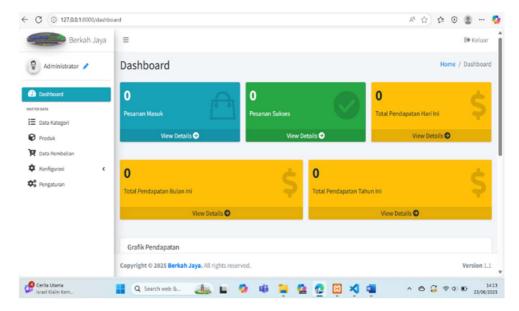
- 1) Masukkan email dan password admin.
- 2) Klik button Login
- 3) Aplikasi akan mengarahkan ke halaman dashboard.



Gambar 2.15 Tampilan Halaman Login admin

# 2. Halaman Dashboard

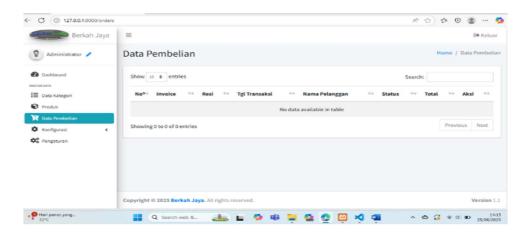
Setelah admin login Halaman ini merupakan halaman awal yang menampilkan total produk,total order sukses,total order pending dan total user, admin juga dapat melihat grafik transaksi bulanan. Tampilan gambar halaman ini dapat dilihat pada Gambar berikut ini



Gambar 2.16 Tampilan Dashboard admin

## 1. Halaman Data Pembelian

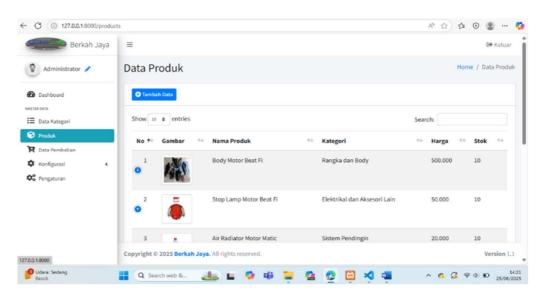
Pada halaman ini akan menampilkan semua data Pembelian yang ditampilkan pada halaman cekout produk saat *user* akan memesan produk. Disini admin bisa mengubah, menambahkan, dan menghapus data yang diinginkan. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar berikut.



Gambar 2.17 Tampilan Halaman Data Pembelian

# 2. Halaman Data Produk

Pada halaman ini akan menampilkan data layanan pada website. Dihalaman ini juga, admin dapat menambahkan data baru, mengubah data, dan menghapusn ya. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar dibawah ini.

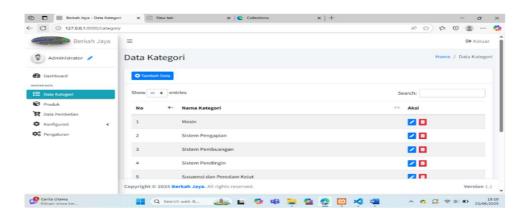


Gambar 2.18 Tampilan Halaman data Produk

# 3. Halaman Data Kategori

Pada halaman ini akan menampilkan data semua kategori pada website. Dihalaman ini juga, admin dapat menambahkan data kategori baru, mengubah data kategori, melihat data kategori, dan menghapusnya. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar 2.3. dibawah ini. Berikut langkah-langkah dalam menambahkan kategori baru :

- 1) Pada menu kategori Tekan tombol "Tambah data"
- 2) Isi data kategori seperti nama kategori, icon kategori.
- 3) Tekan tombol "Simpan" untuk menyimpannya.



Gambar 2.19 Tampilan Halaman Kategori Admin

## 4. Halaman Tambah Produk

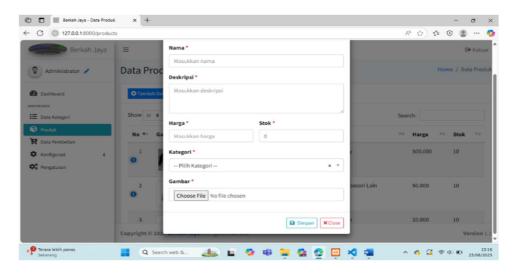
Pada halaman ini akan menampilkan data produk pada website.

Dihalaman ini juga, admin dapat menambahkan data produk baru,
mengubah data produk, melihat data produk, dan menghapusnya.

Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar 2.20 dibawah ini.

Berikut langkah-langkah dalam menambahkan produk baru:

- 1) Tekan tombol "Tambah Data"
- 2) Isi data produk seperti brand, kategori, subkategori, kode produk, nama produk. dan lain-lain.
- 3) Tekan tombol "Simpan" untuk menyimpannya.

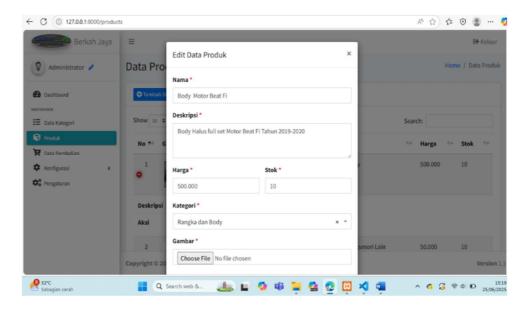


Gambar 2.20 Tampilan Halaman Data produk admin

## 5. Halaman Edit Produk

Pada halaman ini akan menampilkan data yang akan ditampilkan pada halaman home user pada website. Dihalaman ini juga, admin dapat menambahkan data edit baru, mengubah data edit, dan menghapusnya. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar 25 dibawah ini. Berikut langkah-langkah dalam menambahkan edit produk baru :

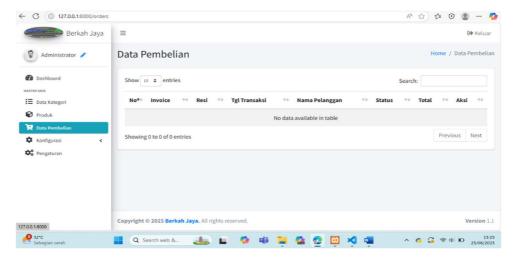
- 1) Tekan tombol "Tambah Data".
- 2) Isi data seperti judul, deskripsi, upload gambar yang dimana agar dapat ditampilkan pada halaman home user.
- 3) Tekan tombol "Simpan" untuk menyimpannya



Gambar 2.21 Tampilan Halaman Edit Produk Admin

## 6. Halaman Data Pembelian

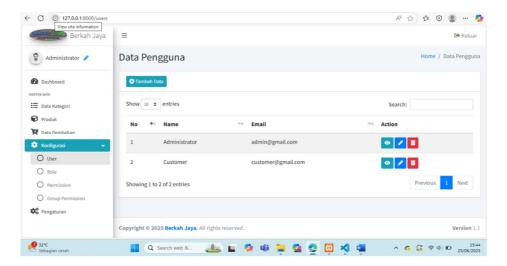
Pada halaman ini akan menampilkan data Pembelian dan transaksi yang telah dilakukan user pada halaman cekhout produk pada website. Dihalaman ini admin dapat melihat data Pembelian dari user serta melihat status pembayaran. admin dapat melihat invoice dari order. Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar dibawah ini.



Gambar 2.22 Tampilan Halaman Pembelian Admin

# 7. Halaman Data User Pelanggan

Pada halaman ini akan menampilkan data dari user yang telah melakukan registrasi melalui website, Tampilan halaman ini bisa dilihat pada Gambar dibawah ini.



Gambar 2.23 Tampilan Halaman data user



#### **Profile**

Aplikasi e-commerce ini dirancang untuk memfasilitasi penjualan produk sparepart dan accessories motor secara online dengan tampilan yang user-friendly dan fitur yang lengkap. Sistem ini memungkinkan Pengguna untuk menelusuri berbagai produk seperti oli, ban motor, aki, helm, knalpot, dan aksesoris lainnya, serta melakukan pembelian dan mendapatkan informasi detail mengenai produk tersebut, termasuk harga, deskripsi, dan gambar produk. Aplikasi ini juga mendukung fitur keranjang belanja, metode pembayaran yang aman melalui integrasi dengan payment gateway Midtrans, serta pengelolaan transaksi yang otomatis. Di sisi admin, aplikasi dilengkapi dengan dashboard untuk mengelola data produk, kategori, stok, dan transaksi. Selain itu, tersedia fitur pencatatan penjualan dan laporan secara real-time untuk membantu pemilik toko dalam pengambilan keputusan.

#### 1.9.3 Manfaat

Adaupun manfaat dari pembuatan "Rancang Bangun Aplikasi *Ecommerce* Penjualan *Sparepart* Dan *Accessories* Motor" adalah sebagai berikut:

- Memberikan kemudahan bagi konsumen untuk membeli sparepart dan aksesori motor tanpa perlu mengunjungi toko fisik, sehingga lebih hemat waktu dan biaya.
- Menambah wawasan sehingga dapat meningkatkan kreativitas dalam pengembangan sistem informasi.
- c. Menerapkan pengetahuan tentang bagaimana cara membuat sebuah website.
- Memperluas peluang pasar, meningkatkan potensi penjualan, serta
   menyediakan kemudahan dalam pengelolaan produk dan transaksi.
- e. Meningkatkan efisiensi proses penjualan dengan antarmuka pengguna yang intuitif, sehingga mempercepat proses transaksi.

## Spesifikasi Teknis

Spesifikasi Teknis, meliputi:

- 1. Modul Pengguna
- 2. Source Code

Berikut uraian spesifikasi untuk pembangunan aplikasi:

- 1. Visual Studio Code
- 2. XAMPP
- 3. Web Browser (Chrome, Edge)
- 4. Framework Laravel
- 5. Windows 11

Berikut uraian spesifikasi modul:

- 1. Modul Untuk Pengguna
- 2. Source Code

### 1.) User Interface

## 1. Tampilan Login

Pada tampilan halaman login menggunakan form yang menggunakan method 'POST' dan mengirim data ke route 'login'. Memiliki 2 inputan yaitu email yang bertipe 'email' dan password yang bertipe 'password'. Pada login juga ada link 'Lupa Password' yang berfungsi bagi *user* yang lupa password akun mereka. Di sana juga terdapat form 'Register' yang diperuntukkan bagi *user* yang ingin membuat akun. Kedua inputan *user* yang dimasukkan yaitu email dan password akan diolah di bagian *Controller* untuk dicek dan disamakan dengan data yang ada di database apakah ada data *user* yang sesuai dengan data inputan. Tampilan *Source Code* halaman login dapat dilihat pada Gambar 1.1.



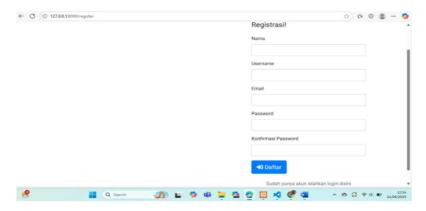


Gambar 3.1 Source code Dan Tampilan login

# 2. Tampilan Register

Tampilan registrasi ini menampilkan formulir yang terdiri dari empat input yaitu nama, kota, provinsi, email, dan password. Masingmasing dikelola oleh input yang bertipe 'text' untuk kolom nama lengkap, username, email, dan password, serta divalidasi di bagian *Controller* menggunakan validate untuk menyimpan dan memvalidasi inputan yang diisikan ke dalam form register diisi dengan benar. Halaman menyediakan tombol Register yang terhubung ke fungsi store pada *Controller* yang menerima inputan *user* dan mengirim data ke server. *Source Code* tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.2

```
The state of the s
```



Gambar 3.2 Source code Dan Tampilan Register

## 3. Tampilan Verifikasi Email

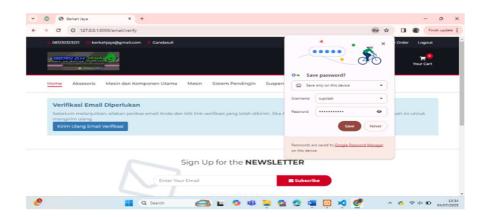
Pada tampilan halaman verifikasi Email, form menggunakan method 'POST' dan mengirim data ke route verify.email. Jika ada pesan informasi, pesan resend, atau pesan kesalahan dari session, pesan tersebut akan ditampilkan di bagian atas form. Pada halaman ini juga terdapat judul 'Verifikasi Email' dan pesan "Sebelum Melanjutkan, Silahkan periksa email anda untuk link verifikasi" yang ditampilkan di bagian atas form. Terdapat pula form lain untuk mengirim permintaan pengiriman ulang verifikasi ke route resend.otp dengan tombol 'Kirim Ulang Email Verifikasi'. Tampilan source code halaman verifikasi Email dapat dilihat pada Gambar 3.3.

```
pectands('layouts.front')

gection('content')

div class="container" style="mangin-top: 20px;">
    cdiv class="alert alert-info">
    cdiv class="alert alert-info">
    cdiv class="mb-3">Verifikasi Email Diperlukanc/h4>
    cp>
    sebelum melanjutkan, silakan perikta email Anda dan klik link verifikasi yang telah dikirim.
    jika Anda tidak menerima email, klik tombol di bawah ini untuk mengirim ulang.
    //p>

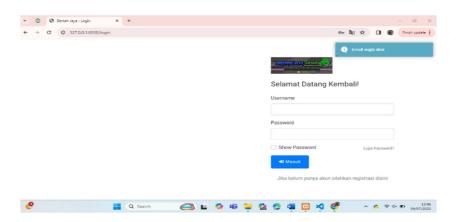
div class="alert alert-success mt-3">
    ((session('message'))
    cdiv class="alert alert-success mt-3">
    ((session('message')))
    cdiv class="al
```



Gambar 3.3 Source code Dan Tampilan Verifikasi Email

## 4. Tampilan Lupa Password

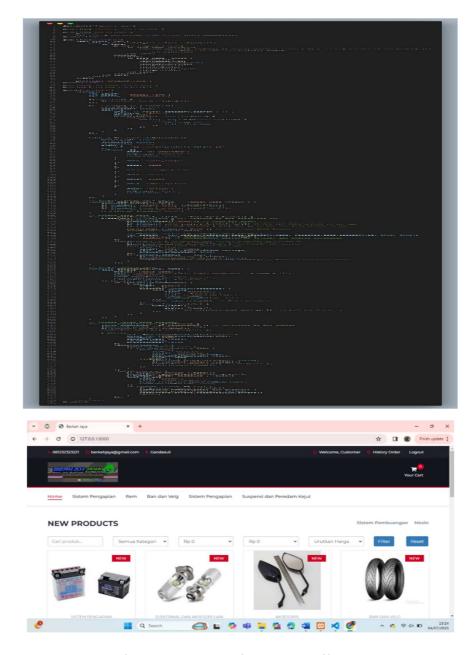
Pada tampilan halaman lupa password, form menggunakan method 'POST' dan mengirim data ke route password.request. Form ini memiliki satu inputan yaitu email yang bertipe 'text' di mana *user* dapat memasukkan email mereka untuk mendapatkan link reset password. Jika ada kesalahan input pada email, pesan kesalahan akan ditampilkan di bawah input email tersebut. Ketika user berhasil mengirimkan permintaan reset password, pesan sukses akan ditampilkan. Pada halaman ini juga terdapat judul 'LUPA PASSWORD' yang ditampilkan di bagian atas form. Tombol 'Reset Password' digunakan untuk mengirim permintaan reset password. Tampilan *source code* halaman reset password dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Source code Dan Tampilan Lupa password

## 5. Tampilan Home

Pada tampilan halaman home, terdapat berbagai bagian yang menampilkan daftar produk untuk Pengguna, di mana setiap item produk memiliki nama, harga, dan icon keranjang untuk menampilkan popup informasi dari data produk yang dipilih. Kemudian terdapat button add to cart untuk memasukkan produk ke dalam keranjang. Tekan pada gambar produk atau nama produk untuk dapat melihat lebih detail terkait dari produk tersebut termasuk deskripsi, ukuran, dan harga. Selain itu, pada halaman home juga menampilkan beberapa kategori. Tampilan source code tampilan home dapat dilihat pada Gambar 3.5.

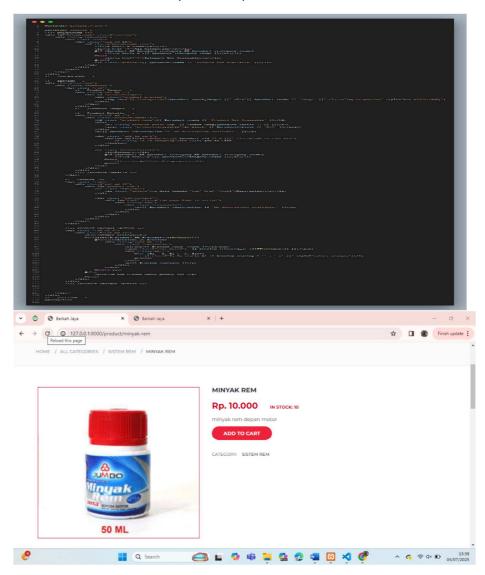


Gambar 3.5 Source code Dan Tampilan Home

## 6. Tampilan Detail Produk

Pada tampilan halaman detail, langkah pertama adalah membuat sebuah *route* dengan menggunakan fungsi Route::get() yang mengarahkan ke method detail pada IndexController. Pada method detail, data produk diambil dari model produk. Di halaman ini pengguna dapat melihat informasi lengkap mengenai produk tertentu yang mereka pilih. Halaman ini menampilkan gambar produk, nama produk, ukuran, jumlah, dan deskripsi produk tersebut. Terdapat juga

tombol untuk menambahkan produk ke dalam keranjang pengguna. Selain itu, pengguna dapat melihat produk lain dari kategori yang sama. *Source Code* tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.6.

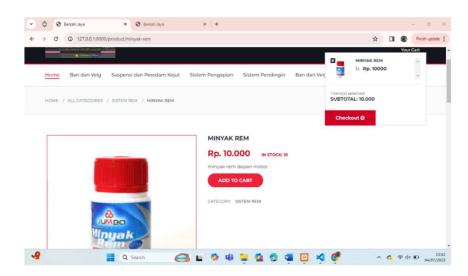


Gambar 3.6 Source code Dan Tampilan Detail Produk

# 7. Tampilan Keranjang

Pada halaman keranjang, pengguna dapat melihat daftar produk yang telah mereka simpan ke dalam keranjang. Setiap produk ditampilkan dengan nama, gambar produk, harga dan tombol untuk mengatur jumlah produk yang akan dibeli serta tombol untuk menghapus produk dari daftar keranjang. Tombol "Hapus" memungkinkan pengguna untuk menghapus produk dari daftar

keranjang mereka tanpa meninggalkan halaman. Source Cod $\,e\,$ dapat dilihat pada Gambar 3.7

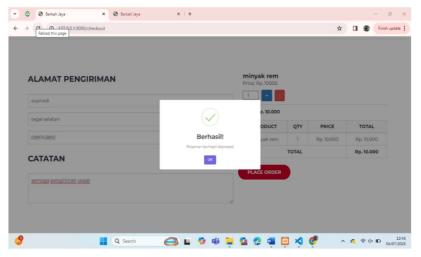


Gambar 3.7 Source code Dan Tampilan Keranjang

## 8. Tampilan Chekout

Pada halaman checkout, menampilkan beberapa informasi data yang dimana *user* harus mengisi informasi dengan lengkap untuk memproses pesanan. Setiap produk ditampilkan dengan nama, gambar produk, *Source Code* tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.8.

```
The state of the s
```



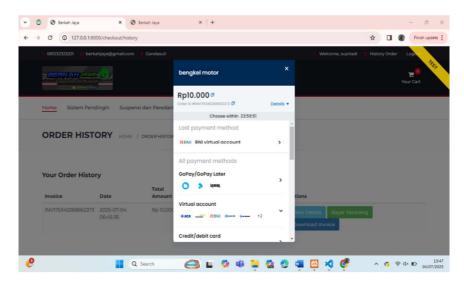
Gambar 3.8 Source code Dan Tampilan Chekout

#### 9. Tampilan Detail Chekout

Pada tampilan halaman detail checkout, pengguna dapat melihat informasi lengkap mengenai produk yang mereka pilih. Halaman ini menampilkan gambar produk, harga, jumlah, ukuran, warna dan informasi nama penerima, nomor handphone serta alamat, dan button 'Pay now' dengan menggunakan fungsi Route::post() yang mengarahkan ke method checkoutstore pada controller UserCheckoutController, dan pada tampilan view kemudian dihubungkan ke API Midtrans untuk menampilkan popup pembayaran dari Midtrans. Source Code tersebut dapat dilihat pada Gambar 3.9.

```
And Annual Property of the Control o
```

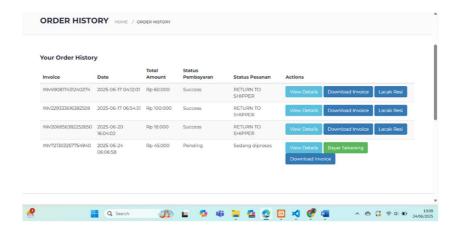
F-14



Gambar 3.9 Source code Dan Tampilan Detail Chekout

#### Tampilan History Order

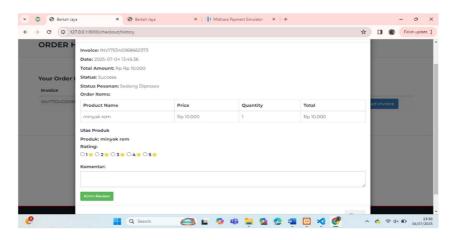
Pada tampilan halaman History Order, pengguna dapat melihat riwayat pemesanan yang telah mereka lakukan sebelumnya. Halaman ini menyajikan daftar pesanan dalam bentuk tabel atau kartu yang menampilkan informasi seperti nomor pesanan, tanggal pemesanan, status pesanan (seperti: menunggu konfirmasi, dikirim, selesai), serta daftar produk yang dipesan termasuk nama produk, jumlah, harga, dan total pembayaran. Setiap item riwayat pesanan dapat diklik untuk melihat detail pesanan, seperti alamat pengiriman, metode pembayaran yang digunakan, serta bukti pembayaran jika ada. *Source Code* tersebut dapat dilihat pada Gambar 1.11.



Gambar 3.10 Source code Dan Tampilan History Order

## 4. Tampilan Detail History Order

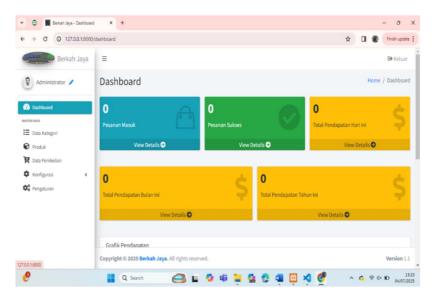
Pada halaman detail history ini menampilkan ringkasan pembayaran, termasuk total harga produk, ongkos kirim, dan total pembayaran akhir. Jika pesanan sudah selesai, halaman ini juga menyediakan tombol "Beri Ulasan" untuk setiap produk agar pengguna dapat memberikan review. Halaman ini bertujuan untuk memberikan transparansi terhadap setiap transaksi yang telah dilakukan pengguna, serta membantu pengguna dalam melakukan pelacakan status pemesanan mereka secara lengkap. *Source Code* tampilan ini dapat dilihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3.11 Source code Dan Tampilan Detail History Order

## 5. Tamppilan Dashboard Admin

Tampilan Dashboard Admin merupakan halaman utama yang diakses oleh admin setelah berhasil login ke sistem. Halaman ini menyajikan ringkasan informasi penting secara real-time yang berkaitan dengan pengelolaan toko online, seperti data transaksi, produk, dan pengguna. *Source Code* tampilan ini dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 Source code Dan Tampilan Dashboard Admin



## LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama

Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin 20090125

Nim No. Ponsel

08975003354

Judul TA

RANCANG BANGUN APLIKASI ECOMMERCE PENJUALAN SPAREPART DAN ACCESSORIES

MOTOR

Dosen Pembimbing I

: Muhammad Fikri Hidayattullah S.T., M.kom.

No	Tanggal	Pemeriksaan	Perbaikan yang perlu dilakukan	Paraf Pembimbing
l·	3/5 2014	ui .	file de figure fider ale! lands, fraga you know?	Fi.
1.	7/5 2029	Vonsep	Brow's probes	Fr.
).	16/2	Protestipe	Sumper notes for for	A
ή.	18/7	fww pe	coding blue	R
5.	19/7	powhip	Cire Coding	&
ξ·	22/7		bilin from	R
*				

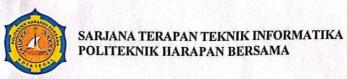


# SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA POKITEKNIK HARAPAN BERSAMA

7	23/2	portra	Stock march start 12
8.	24/7	probetin	Store may in Jeles of
9-	25/2	puntipe	Spore man good of
60	26/7	bush	Spore man felod of a
4.	3/5 200	booleti b	HIRI / RC
12	7 /2	punka	live codis
13	9 (7		the Codes Ki
14	w/1"	, <u> </u>	gugal live Codin
12-	15/7	(apm)	
		X	1. Tora ples 2. Tingon from All
			1. UML
			g. Ars fuch

Tegal, 2 Mei 2024 Dosen Pembimbing I

Muhammad Fikri Hidayattullah S.T., M.kom. NIDN-0623108801



16-	23/7	loper	Acc	Fi.
7				

Tegal,16 Juli 2025 Dosen Pembimbing I

Muhammad Fikri Hidayattullah, S.T., M.Kom NIDN. 0623108801



## LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

Nama

: Aldi Fatkhan Mukhlisinalahudin

NIM

: 20090125

No.Ponsel

: 081466705452

Judul TA

: Rancang Bangun Aplikasi Eccommerce Penjualan

Sparepart Dan Accessories Motor

Dosen Pembimbing II

: Mirza Alim Mutasodirin, S.Kom., M.Kom

No	Tanggal	Pemeriksaan	Perbaikan yang perlu dilakukan	Paraf Pembimbing
1	05-04-26	Kplikasi	Search & filter by by name caregory	1
			sort by harga	1/2
			Stadus Pengiriman	1
ィ・	08-04-28	APh kiasi	Memerapkan Pesi Tracking HPI	for
3	kamrs 61-05-2025	Aplikasi	progres (1000; Resi tracking)	fly.
4	50btu 31-05-2025	Apulkasi	Progres (TO PO: Test Case)	1/2
5	selasa 17-06-200	Aplikasi	Demo Apukasi	An

