

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. R. Aulia, M. A. Yusuf, dan M. R. Khairi, “Implementasi Sistem Pemesanan Makanan Online pada Toko DJ Dimsum untuk Efisiensi Operasional UMKM,” *J. Sistem Informasi dan Komputerisasi Akuntansi (JUSIKA)*, vol. 3, no. 1, pp. 23–31, 2024.
- [2] Fatmawati, H. Hidayati, dan A. Fitria, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Waroeng Mayasi Pontianak,” *J. Teknol. Informasi Bina Insani*, vol. 5, no. 2, pp. 87–94, 2024.
- [3] N. Primanda dan A. Fajri, “Digitalisasi Pemesanan pada Restoran Pawon Jinawi untuk Meningkatkan Efektivitas Layanan,” *J. Informatika UNS*, vol. 7, no. 1, pp. 40–48, 2024.
- [4] E. Oley, F. Langi, dan D. Mandey, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Online pada Restoran Taipan,” *J. Teknik Informatika (JTI)*, vol. 6, no. 2, pp. 55–62, 2017.
- [5] S. Fuzari, M. Rasyid, dan A. Zulfikar, “Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Lokasi dengan QR Code pada Warung Kopi Sigli,” *J. Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, vol. 2, no. 2, pp. 100–108, 2024.
- [6] R. R. Ananda, M. Firmansyah, dan A. Dewantara, “Pengembangan Sistem Pemesanan Online pada Ichiban Sushi Samarinda Berbasis Web Responsive,” *J. Manajemen Sistem dan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 45–52, 2022.
- [7] D. Risdiansyah dan L. Agustine, “Pengaruh Penerapan Sistem Informasi SIMAKAN terhadap Efisiensi Administrasi Pemesanan,” *J. Teknologi*

- Informasi, vol. 8, no. 2, pp. 76–85, 2025.
- [8] Widya Khafa Nofa and Muhammad Rafly Nuzul Ichsan, “Rancang Bangun Aplikasi Website Penjualan Makanan Beku Menggunakan Laravel,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 125–132, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.215.
- [9] S. Fuzari, M. R. Hidayat, dan A. Rahmawati, “Integrasi E-Wallet dan Pembayaran Bank pada Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Web,” *J. Teknol. Informasi dan Sist. Informasi Bisnis*, vol. 4, no. 1, pp. 28–36, 2024
- [10] M. Miftakhurrokhmat, S. P. P. Prabowo, A. S. Addany, I. N. Muddin, dan F. S. Nugraha, “Pemesanan Makanan Secara Mandiri Pada Restoran Berbasis Web Dengan Implementasi Geolocation,” *Infinite: Jurnal Informatika dan Teknologi Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 11–19, 2023..
- [11] N. M. Farhan and B. Setiaji, “Implementasi Algoritma Raycasting Pada Game Psikologi Horor Fauzan,” *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 12, no. 2, pp. 284–301, 2023, [Online]. Available: <http://ijcs.stmikindonesia.ac.id/ijcs/index.php/ijcs/article/view/3135>
- [12] E. R. Chenarna, A. Syafrizal, dan M. Z. Rohman, “Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Safaa Coffee Space Berbasis Mobile Android,” *J. Vokasi Teknik (JuVoTek)*, vol. 1, no. 3, pp. xx–xx, Sep. 2024.
- [13] J. Raynaldi and R. Somya, “Perancangan Aplikasi E-Kantin Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel,” *J. Pendidik. Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, pp. 356–366, 2023, doi: 10.37792/jukanti.v6i2.1052.
- [14] M. R. Ibrahim, R. Susanto, dan Nurchim, “Implementasi Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan Menggunakan Metode Collaborative Filtering pada

- Food Court Berbasis Web,” *J. Informatika Teknologi dan Sains (JINTEKS)*, vol. 6, no. 3, pp. 612–619, Agustus 2024.
- [15] S. H. Putra dan Y. E. Sari, “Perancangan Sistem Delivery Fastfood Berbasis Web dengan Metode GIS (Geographic Information System),” *Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, vol. 3, no. 2, pp. 52–57, Apr. 2019.
- [16] Y. Irawan, R. Wahyuni, S. Informasi, and T. Informatika, “APLIKASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB I . PENDAHULUAN Teknologi dapat memberikan kemudahan bagi kehidupan masyarakat dalam berbagai hal , sehingga menjadi lebih efektif dan efisien . Perkembangan teknologi khususnya teknologi komputer berdampak pula pad,” vol. 2, no. 2, pp. 108–115, 2019.
- [17] F.- Sonata, “Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer,” *J. Komunika J. Komunikasi, Media dan Inform.*, vol. 8, no. 1, p. 22, 2019, doi: 10.31504/komunika.v8i1.1832.