

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. W. Juliano, H. Fahri, P. Hardika, R. . D. Ayu, F. Dwitama, and L. Dewi, “Pengaruh Atraksi, Amenitas, Dan Aksesibilitas Terhadap Kepuasan Pengunjung Di Camping Ground Gayatri Citeko,” *J. Manaj. Perhotelan dan Pariwisata*, vol. 5, no. 3, pp. 273–277, 2022, doi: 10.23887/jmpp.v5i3.51007.
- [2] A. N. Iriandi, I. Fitri, and S. Ningsih, “Sistem Monitoring Penyewaan Alat-Alat Outdoor Berbasis Web,” *J. JTik (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 6, no. 3, pp. 438–442, 2022, doi: 10.35870/jtik.v6i3.445.
- [3] A. Hidayat and U. Darusalam, “Penerapan Metode Time Charter Party Pada Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping Berbasis Web,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 681, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3539.
- [4] F. A. Artanto and N. M. Dwi, “Sistem Informasi Penyewaan Alat Camping pada Dahlia Adventure Kota Pekalongan Berbasis Android,” *SATESI J. Sains Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–5, 2023, doi: 10.54259/satesi.v3i1.1472.
- [5] G. Zulvarosa and M. C. Aruan, “Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor di Eidelweis Nature Camping Equipment Berbasis Java,” *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 269–276, 2024, doi: 10.30998/jrami.v5i2.7471.
- [6] D. H. Ardilah and M. A. Rosid, “Rancang Bangun Aplikasi Persewaan Peralatan Camping Berbasis Web dan Whatsapp,” *Indones. J. Appl. Technol.*, vol. 1, no. 1, p. 13, 2024, doi: 10.47134/ijat.v1i1.3092.
- [7] C. Yustitya Gobel, M. Isla, I. Labolo, and S. D Ali, “Perancangan Aplikasi Penyewaan Peralatan Pendakian Berbasis Android Pada Polahi Adventure,” *J. Gemilang Inform.*, vol. 2, no. 2, pp. 55–62, 2024, doi: 10.58369/git.v2i2.188.
- [8] S. F. Arief and Y. Sugiarti, “Literature Review: Analisis Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web,” *J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 87–93, 2022, doi: 10.35329/jiik.v8i2.229.
- [9] V. K. Bakti, M. Humam, W. E. Nugroho, P. H. Bersama, and U. Survey, “Implementasi Metode User Survey dalam Pengembangan Sistem Informasi Prodi D3 Teknik Komputer,” vol. 7, no. 2, pp. 451–457, 2024.
- [10] S. Tjandra and G. S. Chandra, “Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang,” *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 2, no. 02, pp. 76–81, 2020, doi: 10.37823/insight.v2i02.109.
- [11] Nelly Sofi and Riza Dharmawan, “Perancangan Aplikasi Bengkel Csm Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart),” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 53–64, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.125.
- [12] C. A. Ayu Binangkit, A. Voutama, and N. Heryana, “Pemanfaatan Uml (Unified Modeling Language) Dalam Perencanaan Sistem Pengelolaan Sewa Alat Musik Berbasis Website,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 2, pp. 1429–1436, 2023, doi: 10.36040/jati.v7i2.6858.

- [13] S. Ramdany, “Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web,” *J. Ind. Eng. Syst.*, vol. 5, no. 1, 2024, doi: 10.31599/2e9afp31.
- [14] A. Anharudin and H. A. Nasser, “Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Kamar Hotel Berbasis Web,” *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 7, no. 1, 2020, doi: 10.30656/prosisko.v7i1.2131.
- [15] H. Malius, Apriyanto, and A. Ali Hakam Dani, “Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Negeri (Sdn) 109 Seriti,” *Indones. J. Educ. Humanit.*, vol. 1, no. 3, pp. 156–168, 2021.