

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. A. Lorentius, K. Gunadi, and A. N. Tjondrowiguno, "Pengenalan aksara jawa dengan menggunakan metode convolutional neural network," *Jurnal Infra*, vol. 7, no. 1, pp. 221–227, 2019.
- [2] N. Susanti, "Script and identity of Indonesia," *MALINDO-Journal of Malaysian and Indonesian Studies*, vol. 1, no. 1, pp. 1–7, 2019.
- [3] Y. F. Avianto and T. A. S. Prasida, "Pembelajaran Aksara Jawa Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Menggunakan Media Board Game," *Aksara*, vol. 30, no. 1, pp. 133–148, 2018.
- [4] T. Huynh-The, Q.-V. Pham, X.-Q. Pham, T. T. Nguyen, Z. Han, and D.-S. Kim, "Artificial intelligence for the metaverse: A survey," *Eng Appl Artif Intell*, vol. 117, p. 105581, 2023.
- [5] A. N. Sugandi and B. Hartono, "Implementasi pengolahan citra pada quadcopter untuk deteksi manusia menggunakan algoritma yolo," in *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar*, 2022, pp. 183–188.
- [6] P. V Togas, O. Naharia, H. Manggopa, P. D. Rompas, and R. Oroh, "Development of web-based digital system learning media," *Asia Pacific Journal of Management and Education*, vol. 4, no. 3, pp. 22–34, 2021.
- [7] I. S. Hanindria and H. Hendry, "Pengklasifikasian Aksara Jawa Metode Convolutional Neural Network," *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, vol. 9, no. 3, pp. 2727–2737, 2022.
- [8] A. W. Mahastama, L. D. Krisnawati, and L. K. P. Saputra, "Pemanfaatan E-Learning Untuk Inovasi Pembelajaran Aksara Jawa Bagi Siswa Sekolah Menengah Atas," in *Sendimas 2021-Seminar Nasional Pengabdian kepada Masyarakat*, 2021, pp. 415–423.

- [9] A. Hadinegoro and M. S. Reza, “Media Pembelajaran Aksara Jawa Interaktif Menggunakan Text Recognition,” *Explore*, vol. 12, no. 2, pp. 148–155, 2022.
- [10] A. Jonathan and I. Wasito, “Perancangan Aplikasi Pengenalan Aksara Jawa Digital Menggunakan Convulotional Neural Network dan Computer Vision,” *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, vol. 3, no. 2, pp. 364–377, 2023.
- [11] S. Hasan, S. Do Abdullah, A. Ambarita, and M. I. Amirudin, “Penerapan Algoritma Huffman Coding Dalam Menghemat Ruang Penyimpanan Data Multimedia File (Teks dan Gambar) Berbasis Python,” *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO-Ilmu Komputer & Informatika*, vol. 7, no. 2, pp. 118–127, 2024.
- [12] M. Hamas and Z. Imaduddin, “Pengembangan Sistem Jual Beli Bahan Pokok Petani Berbasis Aplikasi Mobile,” *Jurnal Informatika Terpadu*, vol. 5, no. 2, pp. 49–55, 2019.
- [13] A. Zalukhu, S. Purba, and D. Darma, “Perangkat lunak aplikasi pembelajaran flowchart,” *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, vol. 4, no. 1, pp. 61–70, 2023.