

**RANCANG BANGUN APLIKASI *HUSTLE MANAGEMENT* BERBASIS
WEBSITE (STUDI KASUS : PT. MEDIKA DIGITAL NUSANTARA)**



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi
Pada Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika

Oleh:

Nama : Tiara Permatasari
Nim : 21090051

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS HARKAT NEGERI
2025**

**RANCANG BANGUN APLIKASI *HUSTLE MANAGEMENT* BERBASIS
WEBSITE (STUDI KASUS : PT. MEDIKA DIGITAL NUSANTARA)**



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi
Pada Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika

Oleh:

Nama : Tiara Permatasari
Nim : 21090051

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS HARKAT NEGERI
2025**

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Tiara Permatasari

Nim : 21090051

Adalah mahasiswa program studi sarjana terapan teknik informatika universitas harkat negeri. Dengan ini saya menyatakan bahwa laporan skripsi yang berjudul :
“RANCANG BANGUN APLIKASI HUSTLE MANAGEMENT BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : PT.MEDIKA MEDIKA DIGITAL NUSANTARA)”

Merupakan hasil peikiran sendiri secara orsinil yang saya susun secara mandiri dengan tidak melanggar kode etik hak karya cipta. Apabila dikemudian hari laporan skripsi ini terbukti melanggar kode etik hak karya cipta , maka saya bersedia untuk melakukan penelitian baru dan menyusun laporan nya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar benarnya

Tegal , 9 Juli 2025

Yang membuat pernyataan



Tiara Permatasari

NIM: 21090051

HALAMAN REKOMENDASI

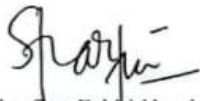
Pembimbing Tugas Akhir memberikan rekomendasi kepada:

Nama : Tiara Permatasari
NIM : 21090051
Program Studi : DIV Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Hustle Management Berbasis
Website (Studi Kasus : PT.Medika Digital Nusantara)

Mahasiswa tersebut telah dinyatakan selesai melaksanakan bimbingan dan dapat mengikuti Ujian Skripsi pada tahun akademik 2025.

Tegal, 15 Juli 2025

Pembimbing I,



Sharfina Febbi Handayani, S.Kom., M.Kom.
NIPY: 08.020.451

Pembimbing II,



Arif Hidayah, S.Tr.Kom., M.Tr.Kom.
NIPY: 10.024.548

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Tiara Permatasari
NIM : 21090051
Program Studi : Sarjana Terapan Teknik Informatika
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Hustle Management Berbasis Website
(Studi Kasus : PT.Medika Digital Nusantara)

Dinyatakan lulus Ujian Skripsi pada program studi Sarjana Terapan
Teknik Informatika Universitas Harkat Negeri

Tegal, 28 Agustus 2025

Dewan Penguji:

Nama		Tanda Tangan
1. Ketua : Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, S.Kom., M.Kom.	1.	
2. Anggota I : Dega Surono Wibowo, S.T., M.Kom.	2.	
3. Anggota II : Arif Hidayah, S.Tr.Kom., M.Tr.Kom.	3.	

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika




Dyah Apriliari, S.T., M. Kom.
NIPY. 09.015.225

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong munculnya berbagai sistem digital untuk mendukung efisiensi kerja, termasuk dalam pengelolaan pekerjaan lepas (freelance) dan proyek berbasis tugas. Salah satu permasalahan yang sering muncul dalam sistem kerja seperti ini adalah kurangnya transparansi dalam pembagian tugas, pelaporan hasil kerja, serta pencatatan pembayaran. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi *Hustle Management* yang dapat membantu mengelola aktivitas kerja antara admin dan karyawan secara terstruktur dan terintegrasi. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode Waterfall, yang meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Aplikasi dibangun menggunakan framework Laravel untuk sisi backend dan Blade Template untuk frontend. Sistem ini menyediakan dua jenis peran pengguna, yaitu admin dan karyawan. Admin dapat mengelola data user, mendistribusikan tugas, serta memproses laporan dan pembayaran. Sedangkan karyawan dapat melihat daftar tugas, mengambil tugas yang tersedia, mengunggah hasil kerja, dan memantau laporan pembayaran. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi *Hustle Management* mampu menjalankan fungsionalitas sesuai dengan kebutuhan pengguna. Sistem ini dapat meningkatkan efisiensi kerja, akurasi pencatatan, serta transparansi dalam proses kerja antara admin dan karyawan.

Kata Kunci: *Hustle Management, Manajemen Tugas, Laravel, Freelance, Sistem Informasi.*

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT, Tuhan yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya hingga terselesaikannya laporan Tugas Akhir dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi *Hustle Management* Berbasis Website”.

Tugas Akhir merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai derajat Sarjana Terapan pada program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Tugas Akhir ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan dan bimbingan.

Pada kesempatan ini, tak lupa penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Sudirman Said, Ak., M.B.A. selaku rektor Universitas Harkat Negeri
2. Dr. apt. Heru Nurcahyo, S.Farm., M.Sc. selaku dekan sekolah vokasi Universitas Harkat Negeri.
3. Dyah Apriliani, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika.
4. Sharfina Febbi Handayani, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing I
5. Arif Hidayah, S.Tr.Kom., M.Tr.Kom., selaku dosen pembimbing II
6. Kedua orang tua, yang selalu memberikan dukungan, doa, nasehat, nasehat dan juga biaya yang telah diberikan serta kasih sayang kepada penulis.

Semoga laporan Skripsi ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, 28 Agustus 2025

Penulis

Tiara Permatasari

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN REKOMENDASI.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan dan Manfaat	5
1.5. Tinjauan Pustaka.....	5
1.6. Data Penelitian	11
BAB II	14
PRODUK	14
2.1. Perancangan Aplikasi	14
2.1.1 Perancangan UML.....	14
2.1.2. User Interface (desain antarmuka).....	58
2.1.3. Pengujian	74
2.2. Kesimpulan dan Saran	77
BAB III.....	79
HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI).....	79
3.1 Proses.....	79
3.2. Identitas HKI	80
DAFTAR PUSTAKA.....	81
LAMPIRAN.....	A-1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Use Case Admin,Kepala Divisi, Karyawan	15
Gambar 2. 2	Activity Diagram Login	17
Gambar 2. 3	Activity Diagram logout	18
Gambar 2. 4	Activity Diagram logout	19
Gambar 2. 5	Activity Diagram Pembayaran.....	20
Gambar 2. 6	Activity Diagram Management Tugas	21
Gambar 2. 7	Activity Diagram Approval Queue	22
Gambar 2. 8	Activity Diagram Tim Devisi	23
Gambar 2. 9	Activity Diagram Report & Analytics	24
Gambar 2. 10	Activity Diagram Budget Planning.....	25
Gambar 2. 11	Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	26
Gambar 2. 12	Activity Diagram Ulangi Pembayaran	27
Gambar 2. 13	Activity Diagram Daftar Tugas Tersedia	28
Gambar 2. 14	Activity Diagram Tugas Saya	29
Gambar 2. 15	Activity Diagram Laporan Pembayaran.....	30
Gambar 2. 16	Sequence Diagram Lihat Data Tugas.....	31
Gambar 2. 17	Sequence Diagram Tambah Data User	32
Gambar 2. 18	Sequence Diagram Ubah Data User.....	33
Gambar 2. 19	Sequence Diagram Hapus Data User	34
Gambar 2. 20	Sequence Diagram Daftar Tugas	35
Gambar 2. 21	Sequence Diagram Tambah Tugas	36
Gambar 2. 22	Sequence Diagram Edit Tugas.....	37

Gambar 2. 23 Sequence Diagram Hapus Tugas	38
Gambar 2. 24 Sequence Diagram Lihat Detail Tugas	39
Gambar 2. 25 Sequence Diagram Verifikasi Tugas	40
Gambar 2. 26 Sequence Diagram Transfer Pembayaran	41
Gambar 2. 27 Sequence Diagram Cetak Slip.....	42
Gambar 2. 28 Sequence Diagram Daftar Tugas Tersedia.....	49
Gambar 2. 29 Sequence Diagram Tugas Saya.....	50
Gambar 2. 30 Sequence Diagram Riwayat Tugas	51
Gambar 2. 31 Sequence Diagram Laporan Pembayaran	52
Gambar 2. 32 Diagram Class M-Hustle.....	52
Gambar 2. 33 Tampilan landing page.....	59
Gambar 2. 34 Tampilan Login.....	59
Gambar 2. 35 Tampilan Desain Dashboard Admin.....	60
Gambar 2. 36 Tampilan Desain Data User	60
Gambar 2. 37 Tampilan Desain Pembayaran.....	61
Gambar 2. 38 Tampilan Desain Verifikasi Tugas	62
Gambar 2. 39 Tampilan Desain Daftar Tugas Tersedia.....	63
Gambar 2. 40 Tampilan Desain Daftar Tugas Saya	64
Gambar 2. 41 Tampilan Desain Riwayat Tugas	65
Gambar 2. 42 Tampilan Desain laporan pembayaran.....	66
Gambar 2. 43 Tampilan desain dashboard kepala devisi.....	67
Gambar 2. 44 Tampilan Desain Manajemen tugas	68
Gambar 2. 45 Tampilan Desain Antrian Persetujuan	69

Gambar 2. 46 Tampilan desain Tim Divisi.....	70
Gambar 2. 47 Tampilan desain Laporan & Analisis.....	71
Gambar 2. 48 Tampilan desain Perancangan Anggaran	72
Gambar 2. 49 Tampilan desain Konfirmasi Pembayaran	73
Gambar 2. 50 Tampilan desain Ulangi Pembayaran.....	74

DAFTAR TABEL

Table 1 Gap Penelitian.....	8
Table 2 Rancangan Table Database user	53
Table 3 Rancangan Table Database Tugas	54
Table 4 Rancangan Table Database Transaksi	56
Table 5 Rancangan Table Database Status	56
Table 6 Rancangan Table Database Setting	57
Table 7 Rancangan Table Database Pembayaran	57
Table 8 Rancangan Table Database Verifikasi Email	58
Table 9 Testing Selenium	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Kesediaan Pembimbing I.....	A-1
Lampiran 2 Surat Kesediaan Pembimbing II	B-1
Lampiran 3 Surat Pernyataan	C-1
Lampiran 4 Surat Pengalihan Hak Cipta.....	D-1
Lampiran 5 Dokument Manual Book.....	E-1
Lampiran 6 Dokumen Teknikal	F-1
Lampiran 7 Sertifikat Hak Cipta	G-1
Lampiran 8 Lembar Bimbingan Pembimbing I	H-1
Lampiran 9 Lembar Bimbingan Pembimbing II	I-1