

BAB III

HKI

3.1. Proses

Pendaftaran HKI (Hak Kekayaan Intelektual) dilakukan dengan mendatangi Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M) Universitas Harkat Negeri. Pendaftaran HKI dapat diproses setelah mengumpulkan berkas-berkas seperti *manual book*, surat pengalihan HKI, dan surat pernyataan pengajuan HKI. Setelah pendaftaran HKI diproses, maka akan mendapatkan sertifikat HKI yang telah terdaftar di Pangkalan Data Kekayaan Intelektual Indonesia.

3.2. Identitas HKI

Adapun Identitas HKI (Hak Kekayaan Intelektual) “*Game Edukasi Ular Tangga Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Mobile Android*” dapat dilihat pada keterangan bawah ini :

Nomor	: EC002025077958
Tanggal Dikeluarkan	: 30 Juni 2025
Nama Pencipta	: 1. Rifki Azizi 2. Nishom., M.Kom. 3. Sharfina Febbi Handayani, M.Kom.

Nama Pemegang Hak Cipta	:	Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M) Universitas Harkat Negeri
Jenis Ciptaan	:	Program Komputer
Judul Ciptaan	:	Game Edukasi Ular Tangga Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Mobile Android
URL Bukti	:	https://hakcipta.dgip.go.id/legal/c/MzBhZjBhYzYmJjYzA5ODQ1NmNIY2E5ZjI4ZWZiZWY=