

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Nuraeni, B. Supangkat, and J. Iskandar, “Kajian Etnobotani Tanaman Rempah sebagai Bumbu, Obat dan Kias,” *Umbara*, vol. 7, no. 2, p. 27, 2022, doi: 10.24198/umbara.v7i2.39395.
- [2] Asep Zainal Alfarizi and Enny Itje Sela, “Klasifikasi Rimpang Menggunakan Metode K-Nearest Neighbor dan Ekstraksi Ciri Gray Level Co-occurrence Matrix,” *J. Fasilkom*, vol. 14, no. 1, pp. 88–94, 2024, doi: 10.37859/jf.v14i1.6832.
- [3] A. N. Kholifah, D. M. Rahardja, and R. Karnita, “Perancangan Aplikasi Edukasi Berbasis Mobile tentang Pengenalan Bumbu Rempah Masakan Khas Indonesia bagi Generasi Z,” *ANDHARUPA J. Desain Komun. Vis. Multimed.*, vol. 9, no. 01, pp. 58–73, 2023, doi: 10.33633/andharupa.v9i01.7584.
- [4] A. A. Dewi and Purwanti, “Pengaruh kemampuan berpikir kritis terhadap perilaku dan pengambilan keputusan generasi Z di era digital,” *Bundling J. Manaj. dan Bisnis*, vol. 1, no. 1, pp. 43–52, 2024.
- [5] A. E. Putra, M. F. Naufal, and V. R. Prasetyo, “Klasifikasi Jenis Rempah Menggunakan Convolutional Neural Network dan Transfer Learning,” *J. Edukasi dan Penelit. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 12, 2023, doi: 10.26418/jp.v9i1.58186.
- [6] S. Dewi, F. Ramadhani, and S. Djasmayena, “Klasifikasi Jenis Jerawat Berdasarkan Gambar Menggunakan Algoritma CNN (Convolutional Neural

- Network),” *Hello World J. Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 2, pp. 68–73, 2024, doi: 10.56211/helloworld.v3i2.518.
- [7] F. Yudha, A. Muhammad, and P. Muryadi, “CyberSecurity dan Forensik Digital PERANCANGAN APLIKASI PENGUJIAN CELAH KEAMANAN PADA APLIKASI BERBASIS WEB,” *CyberSecurity dan Forensik Digit.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2018.
- [8] I. N. Suandana and W. Apriandari, “PEMANFAATAN CNN (CONVOLUTION NEURAL NETWORK) DAN MOBILENET V2 DALAM KLASIFIKASI REMPAH-REMPAH LOKAL DI INDONESIA,” vol. 8, no. 5, pp. 10109–10116, 2024.
- [9] Y. Hatur and A. Sabri, “Transfer Learning Model Pralatih MobileNetV2 dan DenseNet121 untuk Klasifikasi Tanaman Rempah,” *J. Ilm. Komputasi*, vol. 23, no. 1, pp. 67–74, 2024, doi: 10.32409/jikstik.23.1.3502.
- [10] S. Hermawan and N. Agustina, “Implementasi Convolutional Neural Network untuk Klasifikasi Rempah-rempah Khas Indonesia,” vol. 7, no. 1, pp. 1–7, 2023.
- [11] N. B. Pamungkas and A. Suhendar, “Penerapan Metode Convolutional Neural Network pada Sistem Klasifikasi Penyakit Tanaman Apel berdasarkan Citra Daun,” vol. 8, no. 2, pp. 675–684, 2024, doi: 10.29408/edumatic.v8i2.27958.
- [12] M. Sanjaya and E. Nurraharjo, “Deteksi Jenis Rempah-Rempah Menggunakan Metode Convolutional Neural Network Secara Real Time,” *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 7, no. 1, pp. 22–31, 2023.

- [13] A. S. Darmatasia, “IMPLEMENTASI CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK UNTUK KLASIFIKASI TANAMAN RIMPANG SECARA VIRTUAL,” *INTECOMS J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 8, pp. 666–670, 2023, doi: <https://doi.org/10.24252/instek.v8i1.37255>.
- [14] Siska Narulita, Ahmad Nugroho, and M. Zakki Abdillah, “Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem Informasi Manajemen Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (SIMLITABMAS),” *Bridg. J. Publ. Sist. Inf. dan Telekomun.*, vol. 2, no. 3, pp. 244–256, 2024, doi: [10.62951/bridge.v2i3.174](https://doi.org/10.62951/bridge.v2i3.174).
- [15] R. R. Putra and N. A. Putri, “Perancangan Ui & Ux Pada Website Kelompok Tani Yang Responsive Terhadap Mobile,” *Penerbit Tahta Media*, 2023, [Online]. Available: <http://tahtamedia.co.id/index.php/issj/article/view/155%0Ahttps://tahtamedia.co.id/index.php/issj/article/download/155/156>
- [16] F. N. Hasanah, *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. 2020. doi: [10.21070/2020/978-623-6833-89-6](https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6).
- [17] R. Suwanda *et al.*, *Analisis dan Perancangan Sistem PT. MIFANDI MANDIRI DIGITAL*. 2024.
- [18] M. A. Senubekti, G. L. Dajoreyta, and N. Anggraini, “Pembuatan Desain UI/UX dengan Metode Prototyping pada Aplikasi Layanan Pengadilan Negeri Bale Bandung menggunakan Figma,” *J. Inform. Terpadu*, vol. 10, no. 1, pp. 1–10, 2024, doi: [10.54914/jit.v10i1.1001](https://doi.org/10.54914/jit.v10i1.1001).
- [19] H. Raihan and A. Voutama, “Pengujian Black Box Pada Aplikasi Database

- Perguruan Tinggi dengan Teknik Equivalence Partition,” *Antivirus J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 17, no. 1, pp. 1–18, 2023, doi: 10.35457/antivirus.v17i1.2501.
- [20] H. Al Rosyid, D. P. Rakhmadani, and S. D. Alika, “Evaluasi Usability pada Aplikasi OVO Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 9, no. 6, p. 1808, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i6.5073.