

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dapat diambil kesimpulannya, antara lain:

1. Pembuatan alat pakan kucing, minum serta vitamin otomatis berbasis Arduino Uno ini untuk untuk mempermudah karyawan Petshop dan pemelihara kucing dirumah.
2. Alat ini berfungsi memberi makan, minum serta vitamin secara tepat waktu dan otomatis.
3. Pemberian makan dan minum dilakukan secara otomatis yaitu pukul 08:00 untuk pagi dan pukul 17:00 untuk sore.
4. Pemberian vitamin dilakukan secara otomatis juga yaitu pukul 12.00 siang.

6.2 Saran

Selanjutnya ada beberapa saran yang diambil supaya alat ini berkembang lebih baik lagi antara lain:

1. Motor Servo diganti dengan Motor Steper agar Servo untuk penampung makanan agar lebih kokoh saat membuka menutup makanan.