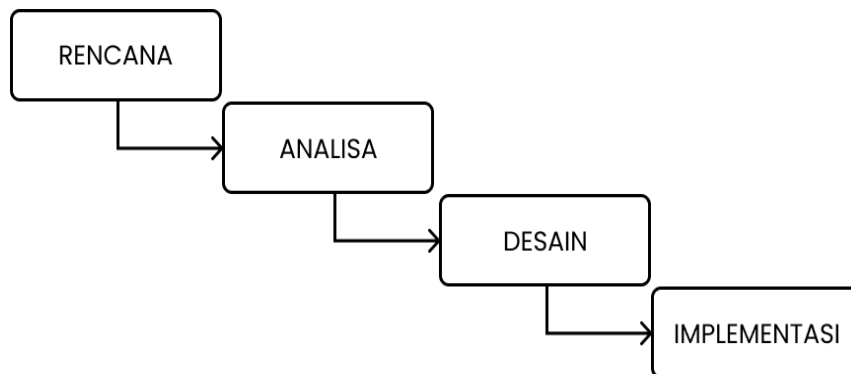


BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Prosedur Penelitian

Pada penelitian ini menggunakan metode *waterfall* atau metode yang dilakukan secara berurutan dengan beberapa tahapan sampai sistem tersebut diterapkan. Dalam tahapan tersebut meliputi rencana/perencanaan (*planning*), analisa (*analysis*), desain (*design*), implementasi (*implementation*), dan *testing*.



Gambar 3. 1 Prosedur Penelitian

3.1.1 Rencana/Planning

Metode perencanaan pembuatan aplikasi website penghitung jumlah pengunjung terdiri dari pembuatan perangkat lunak (*software*) yang akan diolah menjadi sebuah aplikasi yang akan diterapkan dalam sebuah sistem aplikasi. Adapun berikut langkah-langkah perancangannya:

1. meninjau langsung lokasi di Clirit View Wana Wisata.
2. mencari permasalahan yang dapat dijadikan bahan pembuatan

aplikasi *website*.

3. mencari referensi yang sesuai dengan kebutuhan dalam pembuatan aplikasi yang akan dibuat.

3.1.2 Analisis

Permasalahan yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi *website* penghitung jumlah pengunjung ini yaitu belum adanya penggunaan sebuah aplikasi yang mendukung kinerja di Clirit View Wana Wisata. Adapun data yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi *website* penghitung jumlah pengunjung ini adalah sebagai berikut:

1. data primer yaitu data yang dibuat oleh peneliti untuk menangani permasalahan yang sedang dihadapi. Penyelesaian dilakukan melalui observasi dan wawancara, diikuti dengan penataan dan analisis data yang diperoleh. Langkah ini merupakan fondasi untuk mendukung proses pembuatan aplikasi penghitung jumlah pengunjung di Clirit View Wana Wisata.
2. data sekunder yaitu data yang telah dikumpulkan untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi. Sumber data sekunder mencakup literatur, artikel, jurnal, dan situs di internet yang relevan dengan penelitian yang dilakukan. Memanfaatkan data sekunder membantu dalam menyusun solusi berbasis informasi yang telah teruji.

3.1.3 Rancangan / Desain

Perancangan sistem merupakan tahap pengembangan setelah analisis sistem dilakukan. Pembuatan aplikasi *website* menggunakan *text editor Visual Studio Code* dan untuk *database* menggunakan MySQL. Aplikasi *website* ini bisa diakses melalui PC atau laptop dan juga dapat diakses melalui *smartphone*.

3.1.4 Implementasi

Aplikasi *website* penghitung jumlah pengunjung ini akan diimplementasikan di Clirit View Wana Wisata dengan tujuan memberikan informasi mengenai data pengunjung yang berada di lokasi tersebut. Aplikasi ini dirancang untuk menampilkan data pengunjung, memungkinkan pemilik untuk memantau kondisi tersebut melalui akses *web browser* tanpa perlu berada di tempat secara langsung. Selain itu, aplikasi ini juga menyediakan fitur untuk melihat profil yang terkait dengan Clirit View Wana Wisata.

3.2 Metode Pengumpulan Data

3.2.1 Observasi

Pengamatan dilakukan secara langsung pada objek guna untuk mengumpulkan data yang diperlukan untuk pembuatan aplikasi. Meninjau secara langsung lokasi yang akan dibuat aplikasi *website* penghitung jumlah pengunjung di Clirit View Wana Wisata.

3.2.2 Wawancara

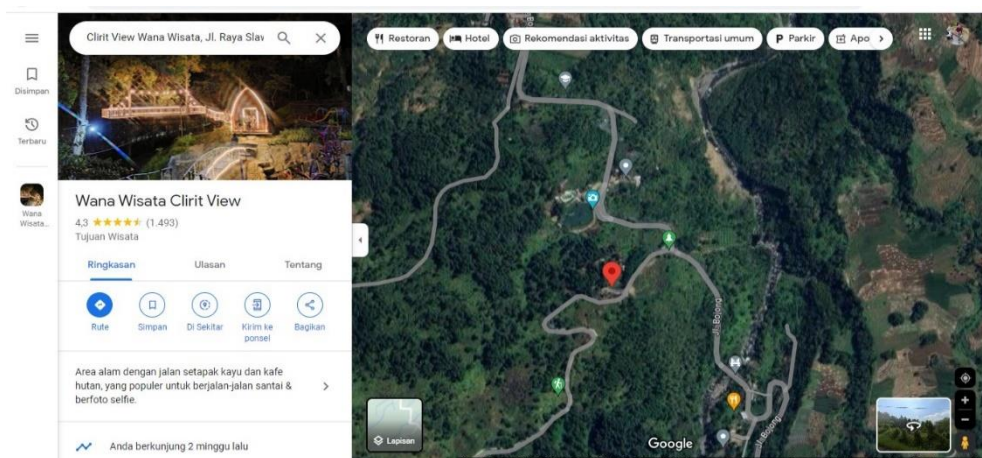
Wawancara dilakukan dengan membuat pertanyaan yang ditujukan kepada pengelola Clirit View Wana Wisata.

3.2.3 Studi Literatur

Setelah mengumpulkan data penelitian, langkah selanjutnya adalah melakukan pemilihan data dan menganalisisnya. Proses ini bertujuan untuk mendapatkan kesimpulan yang objektif dari hasil penelitian tersebut. Data yang relevan dipilih untuk memastikan bahwa analisis dilakukan dengan cermat dan dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap pemahaman terkait dengan judul penelitian.

3.3 Waktu dan Tempat Penelitian

Dalam hal ini observasi dilakukan di Clirit View Wana Wisata yang berada di Desa Kalibakung, Kec. Balapulang, Kab. Tegal, Jawa Tengah 52464. Tempat observasi dapat dilihat pada gambar.



Gambar 3. 2 Lokasi Observasi