

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Setyaningsih.E. (2023). Perkembangan Multimedia Digital dan Pembelajaran. Indonesian Journal of Learning and Instructional Innovation. 34-48.
- [2] Widyawati, W. D. (2024). PENERAPAN DIGITALISASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DAPODIK DI UPTD SPNF SKB KOTA SALATIGA. Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang, , 10(1), 997-1015.
- [3] Mazaimi, Z. &. (2024). Pelatihan Pengolahan Nilai Siswa Untuk Pegawai Dan Guru di Sekolah Menengah Atas. Jurnal Bangun Abdimas, 3(1), , 251-253.
- [4] Hartono, S. &. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI *E-RAPORT* DI SMP NEGERI 29 GRESIK BERBASIS *WEB*.
- [5] Febriansyah, A. F. (2023). Perancangan Aplikasi Hasil Belajar Siswa (Rapor). Febriansyah, A., Fauzi, R. A., & Ahmad, L. N. F. (2023).
- [6] Fajrin, N. a. (2023). IMPLEMENTASI PENGGUNAAN RAPOR DIGITAL MADRASAH (RDM) BERBASIS ONLINE DALAM MENYUSUN ADMINISTRASI PENILAIAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK. Manajemen Pendidikan, 177-189.
- [7] Rahmat, E. &. (2023). PENERAPAN APLIKASI RAPOR DIGITAL MADRASAH (ARDM) PADA PELAPORAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK. Nazzama: Journal of Management Education, 69-83.
- [8] Hairony, A. F. (2023). “Sistem Informasi Penilaian Kinerja Guru Dalam meningkatkan Profesionalisme Guru di SDN Batu Ampar 13 Pagi Berbasis *Web*”. . irfomatic and advanced computing(JIAC), 65-75.
- [9] Triatama, K. P. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Nilai Akhir Siswa Berbasis *Web* Menggunakan Extreme Programming. Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak, 4(2),
- [10] Maria & Muawanah. (2018). pengelolaan nilai siswa dalam kegiatan belajar disekolah.
- [11] D. Irmayani and M. H. Munandar, “Sistem Informasi Pengelolaan Data Siswa Pada Sma Negeri 02 Bilah Hulu Berbasis *Web*,” J. Inform., vol. 8,

- no. 2, pp. 65–71, 2020, doi: 10.36987/informatika.v8i2.1427.
- [12] Ramadhanti, A. (2024). Transformasi Digital . *Journal of Community Empowerment and Innovation*.
- [13] Gayatri, I. S. (2024). Analisis Manfaat Penerapan Basis Data dalam Lingkungan Sekolah di Indonesia., . *Comit: Communication, Information and Technology Journal*, 2(1), 102-107.
- [14] A. Andriansah, M. N. Hasanah, and M. N. Susila, “Aplikasi Sistem Informasi Pelelangan (SIELANG),” *J. Insa. J. Inf. Syst. Manag. Innov.*, vol. 1, no. 1, pp. 11–18, 2021, doi: 10.31294/jinsan.v1i1.353.
- [15] H. J. Jun and H. S. Yang, “Performance of the xmpp and the mqtt protocols on iec 61850-based micro grid communication architecture,” *Energies*, vol. 14, no. 16, pp. 1–13, 2021, doi: 10.3390/en14165024.
- [16] A. K. Rahmatika, F. Pradana, and F. A. Bachtiar, “Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis *Web*,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 8 Agustus, pp. 2655–2663, 2020.
- [17] D. Menggunakan and F. Codeigniter, “Sistem Informasi Manajemen Berbasis *Website* Pada Unl Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter,” *J. Ilm. M-Progress*, vol. 11, no. 1, pp. 13–21, 2021, doi: 10.35968/m-pu.v11i1.598.
- [18] S. Al-Fedaghi, “UML Sequence Diagram: An Alternative Model,” *Int. J. Adv. Comput. Sci. Appl.*, vol. 12, no. 5, pp. 635–645, 2021, doi: 10.14569/IJACSA.2021.0120576.
- [19] Faradita, N. A. (2024). Desain Sistem Pengadaan Barang Inventaris dengan Pendekatan SDLC dan *Waterfall*. *JURNAL PENELITIAN SISTEM INFORMASI (JPSI)*, , 2(2), 39-50.