



## **PENJUALAN IKAN CUPANG DI VID BETTAFISH BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi  
Jenjang Program Diploma Tiga**

**Oleh :**

**Nama : Solekhudin Havid Alayubi**

**NIM : 21041021**

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNIK KOMPUTER**

**POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Solekhudin Havid Alayubi

NIM : 21041021

Jurusan / Program Studi : DIII Teknik Komputer

Jenis Karya : Tugas Akhir

Adalah mahasiswa Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Kota Tegal, dengan ini kami menyatakan bahwa laporan tugas akhir kami yang berjudul :

**“ PENJUALAN IKAN CUPANG DI VID BETTAFISH BERBASIS WEB ”**

Merupakan hasil pemikiran dan kerjasama sendiri secara orisinil dan saya susun secara mandiri dan tidak melanggar kode etik hak karya cipta. Pada pelaporan Tugas Akhir ini juga bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akedemik tertentu disuatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti ternyata Laporan Tugas Akhir ini terbukti melanggar kode etik karya cipta atau merupakan karya yang dikategorikan mengandung unsur plagiarism, maka saya bersedia melakukan penelitian baru dan menyusun laporannya sebagai Tugas Akhir, sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Demikian pernyataan kami buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.

Tegal, 19 Juni 2024

  
10000  
METERAI  
TEMPEL  
87DF9ALX387437523  
Solekhudin Havid Alayubi  
NIM. 21041021

### HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir (TA) yang berjudul “PENJUALAN IKAN CUPANG DI VID BETTAFISH BERBASIS WEB” yang disusun oleh Solekhudin Havid Alayubi, NIM 21041021 telah mendapat persetujuan pembimbing dan siap dipertahankan di depan tim penguji Tugas Akhir (TA) Program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.

Tegal, 3 Juni 2024

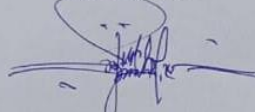
Menyetujui

Pembimbing I,



Arif Rakhman, SE, S.Pd, M.Kom  
NIPY. 05.016.291

Pembimbing II,



Nurohim, S.ST, M.Kom  
NIPY. 09.017.342

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
TUGAS AKHIR UNTUK KEPERLUAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Politeknik Harapan Bersama Tegal, Kami yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Solekhudin Havid Alayubi

NIM : 21041021

Jurusan / Program Studi : DIII Teknik Komputer

Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Harapan Bersama Tegal **Hak Bebas Royalti (Non-exclusive Royalty- Free Right)** atas Tugas Akhir kami yang berjudul :

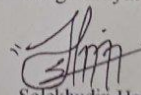
**“ PENJUALAN IKAN CUPANG DI VID BETTAFISH BERBASIS WEB”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Harapan Bersama Tegal berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Tegal  
Pada Tanggal : 19 Juni 2024

Yang Menyatakan



Solekhudin Havid Alayubi  
NIM. 21041021

**HALAMAN PENGESAHAN**

Judul : PENJUALAN IKAN CUPANG DI VID BETTAFISH  
BERBASIS WEB  
Nama : Solekhudin Havid Alayubi  
NIM : 21041021  
Program Studi : Teknik Komputer  
Jenjang : Diploma III

Dinyatakan LULUS setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir  
Program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal

Tegal, 19 Juni 2024

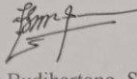
Tim Penguji :

Pembimbing I



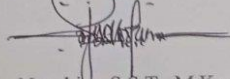
Arif Rakhman, S.E., S.Pd., M.Kom.  
NIPY. 05.016.291

Ketua Penguji



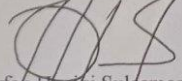
Eko Budihartono, S.T., M.Kom.  
NIPY. 12.013.170

Pembimbing II



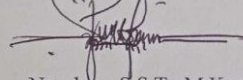
Nurohm, S.S.T., M.Kom.  
NIPY. 09.017.342

Anggota Penguji I



Arfan Fauzi Sulasmoro, M.Kom.  
NIPY. 02.009.054

Anggota Penguji II



Nurohm, S.S.T., M.Kom.  
NIPY. 09.017.342

Mengetahui,  
Ketua Program Studi DIII Teknik Komputer,  
Politeknik Harapan Bersama Tegal

Ida Afriliana, S.T., M.Kom.  
NIPY. 12.013.168



## HALAMAN MOTTO

*"Keberanian tidak hanya diperlukan dalam medan perang, tetapi juga dalam menjalani kehidupan sehari-hari. Kebijakan, kesabaran, dan keberanian adalah kunci untuk menghadapi segala tantangan."*

*(Salahuddin Al-Ayyubi)*

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Tugas Akhir ini dipersembahkan kepada :

1. Bapak Agung Hendarto, S.E., M.A., selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal.
2. Ida Afriliana, S.T., M.Kom., selaku Ketua Prodi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.
3. Arif Rakhman, S.E., S.Pd., M.Kom., selaku Pembimbing I.
4. Nurohim, S.S.T., M.Kom., selaku Pembimbing II.
5. Kedua Orang Tua tercinta yang selalu memberikan dukungan dan doa.
6. Tokoh yang di wawancarai di tempat observasi.
7. Teman-teman, sahabat dan saudara yang telah mendoakan, mendukung dan memberi semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

## ABSTRAK

Perdagangan ikan cupang, terutama melalui *platform online*, telah mengalami perkembangan pesat dalam beberapa tahun terakhir. Namun, masih ada kendala dalam transaksi *online* bagi penjual *independen* dan efisiensi operasional. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem penjualan ikan cupang berbasis web. Studi ini menggunakan metode *waterfall* untuk merencanakan, menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan sistem. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan dapat memudahkan pelanggan dalam bertransaksi, meningkatkan efisiensi operasional, dan memperluas jangkauan pasar untuk penjualan ikan cupang. Melalui integrasi teknologi berbasis web, sistem ini berhasil meningkatkan pengalaman pelanggan, memfasilitasi partisipasi penjual *independen*, dan menyediakan solusi penjualan ikan cupang secara *online*.

Kata Kunci: Ikan, Cupang, *E-Commerce*, *Website*.



## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah meilmpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya hingga terselesaikannya laporan Tugas Akhir dengan judul **“PENJUALAN IKAN CUPANG DI VID BETTAFISH BERBASIS WEB”**

Tugas Akhir merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai derajat Ahli Madya Komputer pada program studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Tugas Akhir ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan bimbingan.

Pada Kesempatan ini, tidak lupa diucapkan terima kasih yang sebesar bersarnya kepada :

1. Bapak Agung Hendarto, S.E., M.A., Selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal
2. Ida afriliana, S.T., M.Kom., selaku Ketua Prodi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal
3. Arif Rakhaman, S.E., S.Pd., M.Kom., selaku Pembimbing I
4. Nurohim, S.S.T., M.Kom., selaku Pembimbing II
5. Kedua Oang Tua serta Nenek tercinta yang selalu memberikan dukungan dan doa
6. Tokoh yang diwanwancarai di tempat observasi.
7. Teman-teman, sahabat dan saudara yang telah mendoakan, mendukung dan memberi semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini

Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, 19 Juni 2024

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PEERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
ABSTRAK .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Pembatasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat .....	3
1.5. Sistematika Penulisan Laporan .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Penelitian Terkait.....	7
2.2. Landasan Teori.....	10
2.2.1. Website.....	10
2.2.2. Ikan Cupang .....	11
2.2.3. Penjualan <i>Online</i> .....	12
2.2.4. Unified modeling language .....	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1. Prosedur Penelitian .....	19
3.2. Metode Pengumpulan Data.....	21
3.3. Waktu dan Tempat Penelitian .....	23
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	24
4.1. Analisis Permasalahan .....	24
4.2. Analisa Kebutuhan Sistem .....	24

4.2.1. Kebutuhan Perangkat Keras.....	24
4.2.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	24
4.3. Perancangan Sistem .....	25
4.3.1. Use Case Diagram.....	25
4.3.2. Activity Diagram.....	27
4.3.3. Sequence Diagram .....	39
4.3.4. Class Diagram .....	51
4.3.5. Perancangan Database.....	52
4.4. Desain <i>Input Output</i> .....	55
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>59</b>
5.1. Implementasi System .....	59
5.1.1. Implementasi Perangkat Keras.....	59
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak.....	59
5.2. Hasil Pengujian .....	63
<b>BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN. ....</b>	<b>66</b>
6.1. Kesimpulan .....	66
6.2. Saran .....	66
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>69</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 <i>Website</i> .....	11
Gambar 2. 2 Ikan Cupang .....	12
Gambar 3. 1 Prosedur Penelitian.....	19
Gambar 3. 2 Tempat Penelitian.....	23
Gambar 4. 1 Use Case Penjualan .....	27
Gambar 4. 2 Diagram Activity Login Admin .....	28
Gambar 4. 3 Diagram Activity Logout Admin .....	29
Gambar 4. 4 Diagram Activity Kelola Produk .....	30
Gambar 4. 5 Diagram Activity Kelola Kupon .....	31
Gambar 4. 6 Diagram Activity Kelola Ongkir.....	32
Gambar 4. 7 Activity Diagram Lihat Katalog.....	33
Gambar 4. 8 Activity Diagram Order .....	34
Gambar 4. 9 Activity Diagram Kelola Profil .....	35
Gambar 4. 10 Activity Diagram Kelola Keranjang .....	36
Gambar 4. 11 Activity Diagram Cek Ongkir .....	37
Gambar 4. 12 Activity Diagram Cek Ongkir .....	38
Gambar 4. 13 Activity Diagram Cetak Invoice .....	39
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Login Admin.....	40
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Kelola Produk .....	40
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Pembelian.....	41
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Logout.....	42
Gambar 4. 18 Sequence Kelola Kupon.....	43
Gambar 4. 19 Sequence Ongkir .....	44
Gambar 4. 20 Sequence Katalog.....	45
Gambar 4. 21 Sequence Order .....	46
Gambar 4. 22 Sequence Profil .....	46
Gambar 4. 23 Sequence Keranjang.....	48
Gambar 4. 24 Sequence Cek Ongkir .....	49
Gambar 4. 25 Sequence Periksa Pesanan .....	50
Gambar 4. 26 Sequence Invoice .....	51
Gambar 4. 27 Class Diagram Penjualan .....	51
Gambar 4. 28 Desain Input Output Halaman Pembeli.....	55
Gambar 4. 29 Desain Input Output Keranjang Belanja .....	56
Gambar 4. 30 desain input output Order.....	57
Gambar 4. 31 Desain Input Output Login Admin.....	58
Gambar 5. 1 Halaman Utama Pembeli.....	60
Gambar 5. 2 Halaman Keranjang Belanja.....	61
Gambar 5. 3 Halaman Cek Ongkir.....	61
Gambar 5. 4 Halaman Checkout User.....	62
Gambar 5. 5 Halaman login admin .....	62
Gambar 5. 6 Menejemen Pesanan .....	63

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Simbol Use case .....	15
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram .....	16
Tabel 2. 3 Simbol Sequence Diagram .....	17
Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram .....	18
Tabel 4. 1 Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	24
Tabel 4. 2 Kebutuhan <i>Software</i> .....	24
Tabel 4. 3 Identifikasi Aktor .....	25
Tabel 4. 4 Identifikasi Use Case .....	25
Tabel 4. 5 Struktur Tabel <i>Users</i> .....	52
Tabel 4. 6 Struktur Tabel Keranjang .....	53
Tabel 4. 7 Struktur Tabel <i>Order</i> .....	53
Tabel 4. 8 Struktur Tabel Ongkir .....	54
Tabel 4. 9 Struktur Tabel Kupon .....	54
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian form login .....	64
Tabel 5. 2 Hasil pengujian form tambah produk .....	65

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Kesediaan Membimbing TA Pembimbing I .....	A-1
Lampiran 2 Surat Kesediaan Membimbing TA Pembimbing II .....	B-1
Lampiran 3 Surat Ijin Observasi .....	C-1
Lampiran 4 Form Bimbingan Proposal Dan Dosen Pembimbing 1 .....	D-1
Lampiran 5 Form Dosen Pembimbing 2 .....	E-1
Lampiran 6 Foto Dokumentasi Observasi .....	F-1