

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Setiawan, Y. Yunita, F. F. Rahman, and H. Fahmi, "BISINDO (Bahasa Isyarat Indonesia) Sign Language Recognition Using Deep Learning," *IT Soc.*, vol. 9, no. 1, 2024, doi: 10.33021/itfs.v9i1.5076.
- [2] J. P. T. Informatika and U. " Multimatrix, "Aplikasi BINDO TURU (Bahasa Isyarat Indonesia Tunarungu) Berbasis Android Sebagai Penunjang Pembelajaran Bahasa Isyarat Bagi Penyandang Disabilitas Tunarungu dan Masyarakat Awam Di Era Revolusi Industri 4.0," 2020.
- [3] Q. Hidayati, D. Retno sari, N. Jamal, and S. F. Manjelang, "Aplikasi Pembelajaran Edukatif Bahasa Isyarat pada Sekolah Luar Biasa (SLB) 'Tunas Bangsa', Kota Balikpapan," *J. Appl. Community Engagem.*, vol. 2, no. 2, pp. 111–117, Nov. 2022, doi: 10.52158/jace.v2i2.389.
- [4] S. Imanibillah, I. R. Setiawan, and W. Apriandari, "Model Aplikasi Animasi Berbasis Android Untuk Pembelajaran Bahasa Indonesia Isyarat Bagi Penyandang Tunarungu," *J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 557–556, 2021.
- [5] P. Mandarani and Y. Putra, "APLIKASI BAHASA ISYARAT UNTUK TUNA RUNGU MENGGUNAKAN PLATFORM ANDROID," *J. Teknoif Tek. Inform. Inst. Teknol. Padang*, vol. 8, no. 1, pp. 47–52, Apr. 2020, doi: 10.21063/jtif.2020.v8.1.47-52.
- [6] R. Nanda, "Perancangan Aplikasi Tuna Wicara Dan Tuna Rungu Dengan Metode Waterfall Berbasis Android," 2022.
- [7] A. Shalahudin and C. Iswahyudi, "SISTEM APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ISYARAT BISINDO UNTUK MEMBANTU KOMUNIKASI TUNAWICARA BERBASIS MOBILE ANDROID," 2019.
- [8] Sigit Mintoro¹, Ngajiyanto², Sidik Rahmatullah³, Nurmayanti⁴, and Melpin Aprido Jenius⁵, "APLIKASI BELAJAR DASAR-DASAR BAHASA ISYARAT BERBASIS android," *J. Inf. DAN Komput.*, vol. 9, no. 1, pp. 88–93, 2021.
- [9] R. S. Sinukun and Y. Darise, "APLIKASI BAHASA ISYARAT SEDERHANA BERBASIS ANDROID," 2020.
- [10] M. Yunus and Y. Anwar, "APLIKASI PENERJEMAH BAHASA ISYARAT INDONESIA KE DALAM HURUF ABJAD," 2022. [Online]. Available: <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog#257>
- [11] I. P. Sari, Salamun, and Sukri, "Bank Kosa Kata Untuk Tuna Rungu dan Tuna Wicara Berbasis Web," *J. Appl. Comput. Sci. Technol.*, vol. 2, no. 2, pp. 83–87, 2021, doi: 10.52158/jacost.v2i2.250.

- [12] S. N. Budiman, S. Lestanti, H. Yuana, and B. N. Awwalin, "SIBI (Sistem Bahasa Isyarat Indonesia) berbasis Machine Learning dan Computer Vision untuk Membantu Komunikasi Tuna Rungu dan Tuna Wicara," *J. Teknol. dan Manaj. Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 119–128, 2023, doi: 10.26905/jtmi.v9i2.10993.
- [13] Nasha Hikmatia A.E. and M. I. Zul, "Aplikasi Penerjemah Bahasa Isyarat Indonesia menjadi Suara berbasis Android menggunakan Tensorflow," *J. Komput. Terap.*, vol. 7, no. 1, pp. 74–83, 2021, doi: 10.35143/jkt.v7i1.4629.
- [14] R. Amalia Daulay, M. Ikhsan, and A. Halim Hasugian, "Implementasi Metode Dynamic Time Warping Pada Aplikasi Kamus Bahasa Isyarat Indonesia Sebagai Media Komunikasi," *J. Ilm. Bin. STMIK Bina Nusant. Jaya Lubuklinggau*, vol. 5, no. 2, pp. 160–166, 2023, doi: 10.52303/jb.v5i2.123.