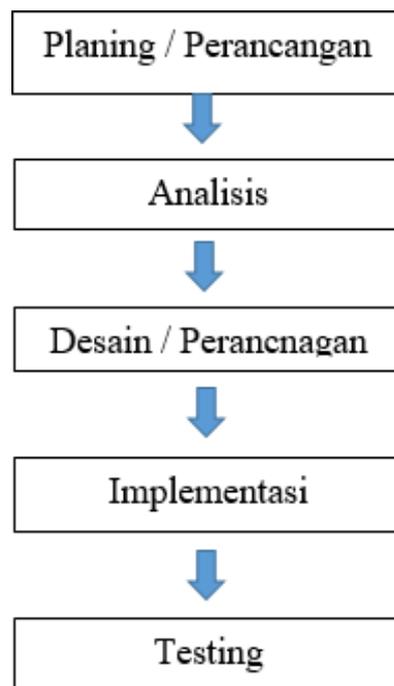


BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Prosedur Penelitian

Prosedur penelitian menggunakan metode *waterfall*. Metode *Waterfall* adalah pendekatan awal dalam pengembangan perangkat lunak yang mengikuti urutan tahapan secara berurutan, dimulai dari *planing*/perancangan, analisis kebutuhan, *desain*/perancangan, implementasi, dan *testing*/pengujian:



Gambar 3. 1 Metode Waterfall

Pada gambar diatas menunjukkan gambaran metode *waterfall* yang memuat beberapa hal. Pendekatan ini menekankan pada perencanaan yang cermat dan urutan tahapan yang terdefinisi dengan jelas.

3.1.1 Planning

Rencana yang dilakukan untuk membuat aplikasi adalah dengan mengidentifikasi masalah melalui pengumpulan informasi atau data-data dari wawancara. Memepelajari konsep aplikasi, masalah yang terjadi di Ahass Kartono Motor dan yang akan diselesaikan.

3.1.2 Rancangan atau Desain

Dengan melakukan perancangan aplikasi yang akan dibangun. Membuat desain pemrograman yang akan diperlukan dalam penulisan source code program dan desain database berdasarkan analisis dan rancangan yang dibuat.

3.1.3 Analisis

Dalam Aplikasi Data *Stock* Barang Pada bengkel Ahass Kartono Motor mencakup analisis langkah awal pengumpulan, penyusunan data. Informasi yang diperoleh dari jurnal yang sudah ada serta wawancara dengan narasumber.

3.1.4 Implementasi

Tahapan implementasi merupakan penyelesaian tahap akhir penerapan Aplikasi Data *Stock* Barang Pada Bengkel Ahass Kartono Motor yang telah selesai. Tahap ini merupakan tahap menjalankan aplikasi agar siap untuk digunakan.

3.1.5 Testing

Langkah terakhir adalah melakukan pengujian aplikasi yang telah dibuat untuk memastikan aplikasi dapat berfungsi dengan baik dan sesuai dengan dirancang.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Data adalah bagian penting dari penelitian. Berikut ini adalah metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

3.2.1 Observasi

Observasi langsung yang dilakukan di Ahass Kartono Motor dengan cara melakukan pencatatan secara cermat dan sistematis. Observasi dilakukan dengan teliti dan sistematis untuk mendapatkan hasil yang bisa diandalkan, dan peneliti harus mempunyai latar belakang atau pengetahuan yang lebih luas tentang objek penelitian, mempunyai dasar, dan sikap objektif.

3.2.2 Wawancara

Wawancara dilakukan dengan Bapak Satya Pratianto yang merupakan Kepala Bengkel di Ahass Kartono Motor. Wawancara dalam penelitian ini dilakukan untuk mendapatkan informasi data penelitian melalui wawancara dengan narasumber terhadap pihak yang berkompeten dan relevan dengan pembahasan dalam penelitian ini.

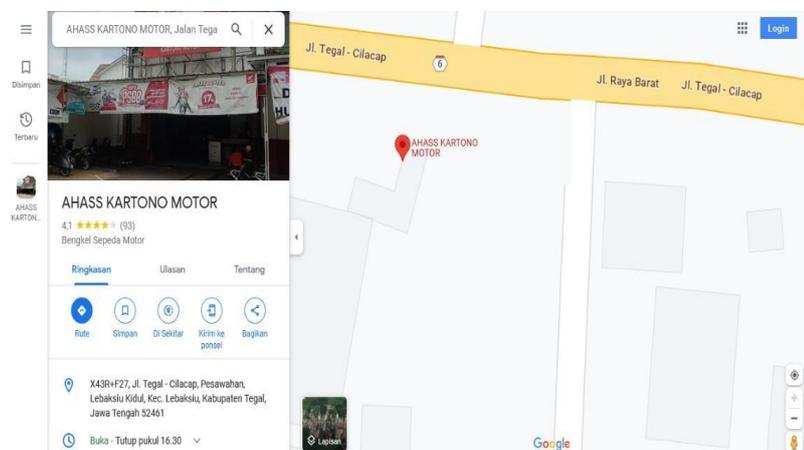
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian

3.3.1 Waktu Penelitian

Penelitian dimulai terhitung dari perencanaan penelitian, pelaksanaan penelitian, sampai pembuatan laporan penelitian dari bulan Februari 2024 hingga bulan Mei 2024. Dua bulan digunakan untuk pengumpulan data dan dua bulan untuk pengolahan data yang mencakup proses bimbingan dan penyampaian tugas akhir.

3.3.2 Tempat Penelitian

Kegiatan penelitian dilakukan di Ahass Kartono Motor terletak di Jalan Raya Tegal-Cilacap, Pesawahan, Lebaksiu Kidul, Kec.Lebaksiu, Kabupaten Tegal, Jawa Tengah 52461.



Gambar 3. 2 Tempat Penelitian