

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Aplikasi *stock* barang adalah suatu aplikasi yang dirancang untuk mengelola *stock* barang. Aplikasi *stock* barang kini sudah banyak berkembang dan digunakan oleh banyak perusahaan, khususnya untuk entri data. *Stock* barang merupakan komponen penting dalam suatu perusahaan, karena dapat dijual secara terus menerus untuk menunjang operasional bisnis perusahaan, selain itu *stock* barang merupakan aset yang sangat besar jika dibandingkan dengan aset lain yang sejenis. Mengendalikan *stock* barang bukan hal yang mudah bagi perusahaan, dari mulai melakukan pencatatan harga pembelian barang dan menentukan harga sampai dengan memasukkan persediaan barang tersebut dalam laporan keuangan. Untuk memperlancar proses pengendalian barang, diperlukan suatu aplikasi yang bertujuan untuk memperlancar proses penjualan dan akan menyelesaikan segala permasalahan yang mungkin timbul di dalam perusahaan [1].

Ahass Kartono Motor adalah sebuah bengkel motor resmi Honda yang bergerak dalam bidang pelayanan jasa dan penjualan suku cadang kendaraan roda dua. Dalam kegiatan sehari-hari Ahass kartono motor memiliki kegiatan penjualan, pembelian dan *return* barang. Namun, sampai saat ini belum ada aplikasi yang mengelola data stok persediaan barang, untuk itu perusahaan ingin memiliki sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk mengetahui

persediaan barang, agar dapat dengan mudah mengetahui jumlah dan tempat penyimpanan persediaan barang.

Data *stock* barang disimpan dalam buku arsip, dimana di dalam buku arsip tersebut hanya tercatat harga satuan *stock* barang, jumlah *stock* dan tidak ada keterangan yang lebih akurat di dalam buku arsip *stock* barang tersebut. Nota pembelian persediaan barang sering terjadi kehilangan karena penyimpanannya masih berupa arsip yang mengakibatkan tidak adanya rekam data order. Dengan permasalahan tersebut proses pelayanan kepada pelanggan menjadi terhambat, dan jika *stock* barang yang sudah habis tetapi tidak di *restock* maka akan memakan waktu lama untuk melakukan *restock* barang kembali, dalam segi efisiensi waktu secara tidak langsung juga akan mengurangi kecepatan dan ketepatan dalam proses [2].

Melihat masalah di atas diperlukan Aplikasi *Stock* Barang untuk mempermudah proses penjualan *sparepart*, pendataan barang, informasi ketersediaan barang dan pembuatan laporan bulanan. Dengan adanya aplikasi *stock* barang ini yang dirancang menggunakan metode *waterfall* dengan tahapan penelitian, wawancara dengan narasumber serta studi pustaka dengan mempelajari buku serta jurnal terkait. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi data *stock* barang ini yaitu dengan java *NetBeans* dan *database* *MYSQL*.

Dengan menggunakan aplikasi *stock* barang dalam perhitungan persediaan barang dapat menggambarkan tingkat stok yang dipertahankan. Dengan menggunakan Aplikasi Data *Stock* Barang Pada Bengkel Ahass

Kartono Motor maka dapat meningkatkan produktivitas pada persediaan stok barang, penjualan barang dan pembuatan laporan bulanan yang ada di ahass kartono motor.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka perumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun Aplikasi Data *Stock* Barang Pada Bengkel Ahass Kartono Motor.

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak meluas dari maksud dan tujuan yang ada maka batasan masalah dalam pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Aplikasi ini di bangun dalam bentuk dekstop.
2. Aplikasi ini dibuat menyediakan beberapa fasilitas untuk melakukan pencarian data barang di gudang untuk mengetahui ketersediaan barang yang ada digudang, proses penjualan dan laporan bulanan.
3. Aplikasi ini dibuat menggunakan jaringan lokal sehingga pengolahan data hanya dapat dilakukan oleh internal perusahaan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat Aplikasi *stock* barang di Ahass Kartono Motor untuk membantu mengetahui ketersediaan

barang, penjualan barang dan laporan bulanan yang lebih efektif dan terperinci.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi Mahasiswa

Menambah wawasan dan pengetahuan mahasiswa dalam membuat aplikasi berbasis dekstop.

2. Manfaat Bagi Politeknik Harapan Bersama.

3. Untuk menambah referensi perpustakaan politeknik Harapan Bersama.

4. Manfaat Bagi Perusahaan

1. Untuk mempermudah dalam pencarian data barang

2. Untuk mempermudah informasi ketersediaan data barang

3. Untuk mempermudah perekapan data gudang tahunan.

1.5 Sistematika Laporan

Laporan tugas akhir ini terdiri dari 6 bab dan masing-masing bab berisi uraian singkat sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang penelitian terkait mengungkapkan penelitian penelitian yang serupa dengan penelitian yang akan dilakukan, landasan teori membahas teori-teori tentang kajian yang diteliti.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang langkah-langkah atau tahapan perencanaan dengan bantuan beberapa metode, teknik, alat yang digunakan seperti prosedur penelitian, metode pengumpulan data dan waktu pelaksanaan penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan.

BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi tentang uraian rinci hasil yang didapatkan dari penelitian yang dilakukan. Deskripsi hasil penelitian dapat diwujudkan dalam bentuk teori/model, perangkat lunak, grafik, atau bentuk-bentuk lain yang representative.

BAB VI : PENUTUP

Bagian ini berisi tentang kesimpulan merupakan pernyataan singkat dan tepat yang dijabarkan dari hasil penelitian dan pembahasan. Sedangkan saran dibuat berdasarkan pengalaman dan

pertimbangan peneliti. Saran juga secara langsung terkait dengan penelitian yang dilakukan.