



**APLIKASI JASTIP BARANG DARI JEPANG BERBASIS MOBILE
MENGUNAKAN FLUTTER (FRONT END)**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi
Jenjang Program Diploma Tiga

Oleh:

Nama : Muhammad Azka'Anil Hizbani
NIM : 21040011

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK KOMPUTER
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL**

2024

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Azka'Anil Hizbaini
NIM : 21040011
Jurusan / Program Studi : D-III Teknik Komputer
Jenis Karya : Tugas Akhir

Adalah mahasiswa Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama, dengan ini saya menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir yang berjudul **“APLIKASI JASTIP BARANG DARI JEPANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER (FRONT END)”**

Merupakan hasil pemikiran dan kerjasama sendiri secara orisinil dan saya susun secara mandiri dan tidak melanggar kode etika hak karya cipta. Pada pelaporan Tugas Akhir ini juga bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik tertentu di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari ternyata Laporan Tugas Akhir ini terbukti melanggar kode etik karya cipta atau merupakan karya yang dikategorikan mengandung unsur plagiarisme, maka saya bersedia untuk melakukan penelitian baru dan menyusun laporannya sebagai Laporan Tugas Akhir, sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.



Muhammad Azka'Anil Hizbaini
NIM. 21040011

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPERLUAN AKADEMISI

Sebagai civitas akademika Politeknik Harapan Bersama Tegal, Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Azka' Anil Hizbaini
NIM : 21040011
Jurusan / Program Studi : D-III Teknik Komputer
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Harapan Bersama Tegal **Hak Bebas Royalti *Noneksklusif*** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas Tugas Akhir saya yang berjudul :

“APLIKASI JASTIP BARANG DARI JEPANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER (FRONT END)”

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti *Noneksklusif* ini Politeknik Harapan Bersama Tegal berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Tegal
Pada Tanggal : 20 Juli 2024

Yang menyatakan,



Muhammad Azka' Anil Hizbaini
NIM. 21040011

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir (TA) yang berjudul “**APLIKASI JASTIP BARANG DARI JEPANG BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER (BACK END)**” yang disusun oleh Muhammad Azka Anil Hizabaini, NIM 21040011 telah mendapat persetujuan pembimbing dan siap dipertahakan di depan Tim penguji Tugas Akhir (TA) Program Studi D-III Teknik Komputer PoliTeknik Harapan Bersama Tegal.

Tegal, 20 Juli 2024

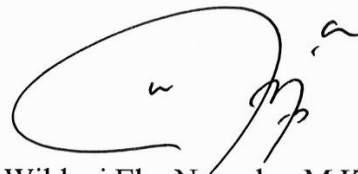
Menyetujui

Pembimbing I,



Very Kurnia Bakti, M.Kom
NIPY. 12.013.168

Pembimbing II,



Wildani Eko Nugroho, M.Kom.
NIPY. 12.013.169

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : APLIKASI JASTIP BARANG DARI JEPANG
BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER
(FRONT END)

Nama : Muhammad Azka' Anil Hizbaini

NIM : 21040011

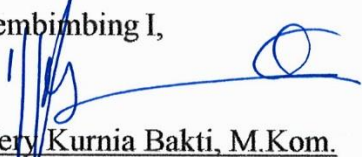
Program Studi : Teknik Komputer

Jenjang : Diploma III

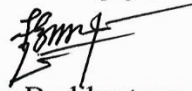
Dinyatakan LULUS setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir
Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal
Tegal, 16 Agustus 2024

Tim Penguji:

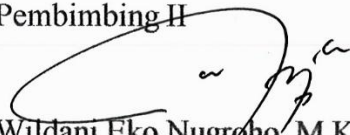
Pembimbing I,


Very Kurnia Bakti, M.Kom.
NIPY. 12.013.168


Ketua Penguji,


Eko Budihartono, S.T., M.Kom.
NIPY. 12.013.170

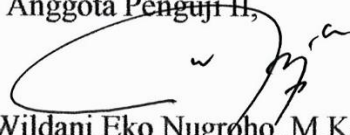
Pembimbing II


Wildani Eko Nugroho, M.Kom.
NIPY. 12.013.169

Anggota Penguji I


M. Teguh Prihandoyo, M. Kom.
NIPY. 02.005.012

Anggota Penguji II,


Wildani Eko Nugroho, M.Kom.
NIPY. 12.013.169

Mengetahui
Ketua Program Studi DIII Teknik Komputer
Politeknik Harapan Bersama Tegal,


Ida Afriliana, S.T., M.Kom.
NIPY. 12.013.168

HALAMAN MOTTO

“Kita punya asa, Semesta punya kuasa ”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini dipersembahkan kepada:

1. Kedua Orang Tua serta keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan dan doa.
2. Bapak Agung Hendarto, S.E., M.A., selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal.
3. Ida Afriliana, S.T., M.Kom., selaku Ketua Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.
4. Very Kurnia Bakti, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I.
5. Wildani Eko Nugroho, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II
6. Teman-teman, sahabat dan saudara yang telah mendoakan, mendukung dan memberi semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

ABSTRAK

Aplikasi Jasa Titip adalah solusi inovatif yang memfasilitasi pembelian barang internasional dan domestik yang tidak tersedia secara online sekarang telah menjadi populer terutama di kalangan penggemar yang kekurangan waktu untuk berbelanja. Biasanya layanan ini dilakukan secara manual, menimbulkan risiko kesalahan dan kurangnya kepercayaan pelanggan. Penggunaan Aplikasi dalam usaha jastip menjadi sangat penting untuk meningkatkan ketepatan informasi dan memudahkan konsumen. Tujuan pembuatan aplikasi ini adalah untuk memudahkan konsumen dalam pelacakan paket dan mempermudah dalam mengorganisir pesanan bagi pelaku usaha jasa titip. Metode waterfall dipilih menjadi metode penelitian dan pengembangan sistem ini karena memiliki struktur yang teratur dan mudah diadaptasi. Sistem ini dirancang untuk mempermudah dan mempercepat pencatatan serta pelacakan barang, mengurangi kemungkinan kesalahan manusia, memudahkan pemantauan kondisi dan jumlah barang, serta menghemat waktu yang dibutuhkan untuk inventarisasi manual. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang berbasis mobile dan website untuk memudahkan konsumen dalam pelacakan barang serta pemantauan barang. Dengan demikian, Aplikasi jastip ini sangat mempermudah proses jasa titip.

Kata Kunci : *Jasa Titip, Aplikasi Jasa Titip, Flutter*

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya hingga terselesaikannya laporan Tugas Akhir dengan judul ” APLIKASI JASTIP BARANG DARI JEPANG BERBASIS MOBILE (FRONT END)“.

Tugas Akhir merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai derajat Ahli Madya Komputer pada program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Tugas Akhir ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan dan bimbingan.

Pada kesempatan ini, tidak lupa diucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Agung Hendarto, S.E., M.A., selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal..
2. Ibu Ida Afriliana S.T., M.Kom., selaku Ketua Program Studi D III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.
3. Bapak Very Kurnia Bakti, M.Kom., selaku dosen pembimbing I.
4. Wildani Eko Nugroho, M.Kom.. selaku dosen pembimbing II.
5. Semua pihak yang telah mendukung, membantu serta mendoakan penyelesaian laporan Tugas Akhir ini.

Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, Juli 2024

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPERLUAN AKADEMISI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat	4
1.4.1. Tujuan.....	4
1.4.2. Manfaat.....	4
1.5. Sistematis Penulisan Laporan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Teori Terkait	6
2.2. Landasan Teori.....	7
2.2.1. Sistem Informasi.....	7
2.2.2. Sistem Terintegrasi.....	7
2.2.3. Android.....	7
2.2.4. Dart	8
2.2.5. MySQL.....	8
2.2.6. Visual Studio Code.....	8
2.2.7. Laravel.....	9

2.2.8. Flutter	9
2.2.9. Database	9
2.2.10. UML	9
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	12
3.1. Prosedur Penelitian	12
3.1.1. Planning.....	12
3.1.2. Analisis	13
3.1.3. Desain	13
3.1.4. Implementasi	13
3.1.5. Testing	14
3.2. Metode Pengumpulan Data.....	14
3.2.1. Observasi	14
3.2.2. Wawancara	14
3.3. Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
3.3.1. Tempat.....	15
3.3.2. Waktu Penelitian	15
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	16
4.1. Analisa Permasalahan	16
4.2. Analisa Kebutuhan Sistem.....	17
4.2.1. Analisa Kebutuhan Hardware.....	17
4.2.2. Analisa Kebutuhan Software.....	17
4.3. Perancangan Sistem	18
4.3.1. <i>Usecase</i> Diagram.....	18
4.3.2. Activity Diagram.....	22
4.3.3. <i>Sequence</i> Diagram.....	28
4.3.4. <i>Class</i> Diagram	34
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
5.1. Implementasi Sistem.....	36
5.2. Hasil	42
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	44
6.1. Kesimpulan	44
6.2. Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN.....	46

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Metode Penelitian Waterfall.....	12
Gambar 4.1 UseCase Diagram Aplikasi Jastip	21
Gambar 4.2 Activity diagram.....	22
Gambar 4.3 Activity Diagram Order	23
Gambar 4.4 Activity Diagram Produk Rekomendasi	24
Gambar 4.5 Activity Diagram Promo	25
Gambar 4.6 Activity Diagram Edit Profile	26
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Register</i>	27
Gambar 4.8 Activity Diagram Log Out	28
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram Login</i>	29
Gambar 4.10 Gambar Sequence Diagram Order	30
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram Rekomendasi Produk</i>	31
Gambar 4.12 Gambar Sequence Diagram Promo	32
Gambar 4.13 Gambar Sequence Diagram <i>Register</i>	32
Gambar 4.14 Gambar Sequence Diagram <i>Log Out</i>	33
Gambar 4.15 Gambar Sequence Diagram Edit Profile	34
Gambar 4.16. Class diagram aplikasi jasa titip	35
Gambar 5.1 Implementasi Homepage.....	37
Gambar 5.2 Implementasi Halaman Order	38
Gambar 5.3 Implementasi Halaman Daftar Order	38
Gambar 5.4 Implementasi Halaman Register	39
Gambar 5.5 Implementasi Halaman User	40
Gambar 5.6 Implementasi Halaman Promo	41
Gambar 5.7 Implementasi Halaman Log in	42

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Deskripsi Aktor	18
Tabel 4.2 Deskripsi Usecase	19
Tabel 5.1 Hasil pengujian aplikasi jastip.	42

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Ketersediaan Membimbing TA Pembimbing I.....	A-1
Lampiran 2 Surat Ketersediaan Membimbing TA Pembimbing II.....	B-1
Lampiran 3. Bimbingan Laporan TA.....	C-1