



**RANCANG BANGUN ABSENSI *FINGERPRINT* BERBASIS WEBSITE
DI SMK MUHAMMADIYAH KRAMAT**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi Jenjang Program
Diploma Tiga

Oleh :

**Nama : Avy Salsa Nabila
Nim : 21040030**

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK KOMPUTER
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL
2024**

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Avy Salsa Nabila
NIM : 21040030
Jurusan / Program Studi : Teknik Komputer
Jenis Karya : Tugas Akhir

Adalah mahasiswa Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama, dengan ini saya menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Absensi FingerPrint Berbasis Website di SMK Muhammadiyah Kramat” Merupakan hasil pemikiran dan kerjasama sendiri secara orisinal dan saya susun secara mandiri dan tidak melanggar kode etika hak karya cipta. Pada pelaporan Tugas Akhir ini juga bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik tertentu di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari ternyata Laporan Tugas Akhir ini terbukti melanggar kode etik karya cipta atau merupakan karya yang dikategorikan mengandung unsur plagiarisme, maka saya bersedia untuk melakukan penelitian baru dan menyusun laporan sebagai Laporan Tugas Akhir dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.

Tegal, 13 September 2024



Avy Salsa Nabila
NIM.21040030

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPERLUAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Politeknik Harapan Bersama Tegal, Kami yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Avy Salsa Nabila
NIM : 21040030
Jurusan / Program Studi : DIII Teknik Komputer
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Harapan Bersama Tegal **Hak Bebas Royalti *Nonekslusif* (*None-exclusive Royalty Free Right*)** atas Tugas Akhir kami berjudul :

**RANCANG BANGUN ABSENSI FINGERPRINT BERBASIS WEBSITE DI
SMK MUHAMMADIYAH KRAMAT.**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti *Nonekslusif* ini Politeknik Harapan Bersama Tegal berhak menyimpan, mengalih media atau formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis atau pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Tegal
Pada Tanggal : 30 September 2024

Yang Menyatakan



Avy Salsa Nabila
NIM. 21040030

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir (TA) yang berjudul "**RANCANG BANGUN ABSENSI FINGER PRINT BERBASIS WEBSITE DI SMK MUHAMMADIYAH KRAMAT**" yang disusun oleh Avy Salsa Nabila, NIM 21040030 telah mendapat persetujuan pembimbing dan siap dipertahankan di depan Tim penguji Tugas Akhir (TA) Program Studi D-III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.

Tegal, 12 Juli 2024

Menyetujui

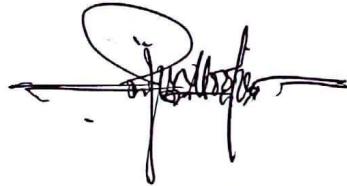
Pembimbing I,



Arif Rakhman, S.E., S.Pd., M.Kom.

NIPY.05.016.291

Pembimbing II,



Nurohim, S.S.T., M.Kom.

NIPY.09.017.342

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : RANCANG BANGUN ABSENSI FINGERPRINT
BERBASIS WEBSITE DI SMK
MUHAMMADIYAH KRAMAT

Nama : Avy Salsa Nabila

NIM : 21040030

Program Studi : Teknik Komputer

Jenjang : Diploma III

Dinyatakan LULUS setelah dipertahankan di depan Tim Penguji

Tugas Akhir Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik

Harapan Bersama Tegal

Tegal, 13 September 2024

Tim Penguji :

Pembimbing I

Arif Rakhman, S.E., S.Pd., M.Kom.
NIPY. 05.016.291

Pembimbing II

Nurohim, S.S.T., M.Kom.
NIPY. 09.017.342

Ketua Penguji

Eko Budihartono, S.T., M.Kom.
NIPY. 12.013.170

Anggota penguji I

M. Teguh Prihandoyo, M.Kom.
NIPY. 02.005.012

Anggota penguji II

Nurohim, S.S.T., M.Kom.
NIPY. 09.017.342

Mengetahui
Ketua Program Studi DIII Teknik Komputer,
Politeknik Harapan Bersama



Ida Afriyana, S.T., M.Kom.
NIPY. 12.013.168

HALAMAN MOTTO

Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan [94:6]

“Only you can change your life. Nobody else can do it for you”

Orang lain ga akan bisa paham struggle dan masa sulitnya kita, yang mereka ingin tahu hanya baguan success storiesnya. Berjuanglah untuk diri sendiri walaupun ga ada yang tepuk tangan, kelak diri kita dimasa depan akan sangat bangga dengan apa yang kita perjuangkan hari ini.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk :

1. Bapak Agung Hendarto, S.E., M.A. selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal.
2. Ibu Ida Afriliana, S.T., M.Kom. selaku ketua Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama.
3. Bapak Arif Rakhman, S.E., S.Pd, M.Kom selaku pembimbing I.
4. Bapak Nurohim, S.S.T., M.Kom. selaku pembimbing II.
5. Bapak Sahudi selaku kepala sekolah SMK Muhammadiyah Kramat.
6. Kedua Orang tua tercinta yang selalu memberikan dukungan dan do'a
7. Teman-teman, sahabat, serta saudara yang telah mendoakan, mendukung dan memberikan semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Terakhir, Bangtan Soeyeondan atau yang dikenal BTS yang selalu memberikan support, harapan serta motivasi untuk selalu melakukan hal-hal baik dan selalu berpikir positif.

ABSTRAK

Daftar kehadiran juga termasuk pengumpulan data yang setiap harinya harus direkap terhadap admin sekolah SMK Muhammadiyah Kramat, saat ini sistem yang digunakan sekolah SMK Muhammadiyah Kramat masih menggunakan sistem manual mengisi kehadiran dengan menggunakan kertas dan pulpen disini yang membutuhkan satu sistem yang mampu meningkatkan efisiensi. Sistem absensi dapat membaca setiap identitas jari yang terdaftar untuk semua siswa di SMK Muhammadiyah Kramat dengan mudah dan tidak membaca untuk sidik jari yang belum terdaftar sebelumnya.Tampilan untuk LCD merupakan nama setiap siswa dan tertulis absensi tersimpan jika sidik jari yang terdaftar, jika sidik jari yang tidak terdaftar maka tampilan di LCD menampilkan sidik jari tidak dikenal. Data absensi akan memuat data-data yang dibutuhkan dalam pelaporan kehadiran mahasiswa. Hasil pengambilan data pendekripsi sidik jari yang telah dilakukan menunjukkan bahwa tingkat akurasi dari pendekripsi memiliki indeks akurasi berkisar 100 sampai 400 dimana faktor kegagalan yang dominan disebabkan karena bentuk dan ketebalan *ridge* sidik jari yang kurang jelas. Alat absensi *portable* memiliki menu register, hapus sidik jari, dan absensi. Menu register untuk mendaftarkan sidik jari mahasiswa, menu hapus sidik jari untuk menghapus data mahasiswa, dan menu absensi untuk mencatat kehadiran mahasiswa yang dikonfirmasi oleh guru.

Kata kunci : Absensi, SMK Muhammadiyah Kramat, Sidik Jari, *Fingerprint*

KATA PENGANTAR

Dengan memanjaratkan puji syukur kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya hingga terselesaikannya Tugas Akhir yang disusun sebagai laporan Tugas Akhir dengan judul “ Rancang Bangun Absensi *FingerPrint* Berbasis *Website* di SMK Muhammadiyah Kramat” .

Tugas Akhir merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai derajat Ahli Madya Komputer pada program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Tugas Akhir ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan dan bimbingan.

Pada kesempatan ini, tidak lupa diucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Agung Hendarto, S.E., M.A. selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal.
2. Ibu Ida Afriliana, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.
3. Bapak Arif Rakhman, S.E., S.Pd., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I Tugas Akhir
4. Bapak Nurohim S.S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II Tugas Akhir
5. Bapak Sahudi selaku Kepala Sekolah SMK Muhammadiyah Kramat.
6. Semua pihak yang mendukung, membantu serta mendoakan penyelesaian penelitian ini.

Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, 04 Juli 2024

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Sistematika Penulisan Laporan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Teori Terkait.....	6
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1 Rancang Bangun	8
2.2.2 Absensi	8
2.2.3 Prototype	9
2.2.4 Fingerprint	10
2.2.5 NodeMCU ESP8266	11
2.2.6 Arduino ATMega 2560	12
2.2.7 Speaker	13
2.2.8 LED (<i>Light Emitting Diode</i>)	14
2.2.9 LCD (<i>Liquid Crystal Display</i>).....	15
2.2.10 Kabel Jumper	16
2.2.11 DFPlayers.....	17
2.2.12 Micro SD	18
2.2.13 Arduino IDE (<i>Integrated Development Environment</i>).....	19
2.2.14 Papan Triplek	20
2.2.15 Push Button	21
2.2.16 Flowchart	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1. Prosedur Penelitian.....	23
3.1.1 Rencana	24
3.1.2 Analisa.....	24

3.1.3 Rancangan	25
3.1.4 Implementasi	25
3.1.5 Pengujian	25
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2.1 Observasi	26
3.2.2 Wawancara	26
3.2.3 Studi Literatur	26
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
3.3.1 Tempat Penelitian.....	27
3.3.2 Waktu Penelitian	27
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	28
4.1. Analisa Permasalahan.....	28
4.2 Analisa Kebutuhan Sistem.....	28
4.2.1 Perangkat Lunak atau <i>Software</i>	28
4.2.2 Perangkat Keras atau <i>Hardware</i>	29
4.3 Perancangan Sistem	29
4.3.1 Diagram Blok	29
4.3.2 <i>Flowchart</i>	31
4.4 Desain Rangkaian Sistem	32
4.4.1 Rancang Bangun	34
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
5.1. Implementasi Sistem.....	35
5.1.1 Implementasi Perangkat Keras	35
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	36
5.2 Hasil Pengujian	36
5.2.1 Rencana Pengujian	37
5.2.2 Pengujian Sistem	37
5.2.3 Pengujian.....	40
BAB VI SIMPULAN DAN SARAN	41
6.1 Simpulan.....	41
6.2 Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN	A-1

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1 <i>Fingerprint</i>	10
Gambar 2.2 NodeMCU ESP8266	11
Gambar 2.3 Arduino AtMega 2560	12
Gambar 2.4 <i>Speaker</i>	13
Gambar 2.5 LED (<i>Light Emitting Diode</i>)	14
Gambar 2.6 LCD (<i>Liquid Crystal Display</i>)	15
Gambar 2.7 Kabel <i>Jumper</i>	16
Gambar 2.8 DFPlayers	17
Gambar 2.9 Micro SD	18
Gambar 2.10 Arduino IDE	19
Gambar 2.11 Papan Triplek	20
Gambar 2.12 <i>Push Button</i>	21
Gambar 3.1 Alur Penelitian	23
Gambar 3.2 Tempat Penelitian	27
Gambar 4.1 Diagram Blok Cara Kerja <i>Fingerprint</i>	30
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i>	31
Gambar 4.3 Desain Rangkaian Sistem Absensi	32
Gambar 4.4 Rancang Absensi	34
Gambar 5.1 Tampilan Program Absensi	36
Gambar 5.2 Tampilan Alat Absensi	37
Gambar 5.3 <i>Mode Registrasi</i>	38
Gambar 5.4 <i>Mode Presensi</i>	38
Gambar 5.5 <i>Presensi</i> Masuk	38
Gambar 5.6 <i>Presensi</i> Tidak Dikenali	39
Gambar 5.7 <i>Mode Hapus</i>	39

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 <i>Flowchart</i>	22
Tabel 4. 1 Kebutuhan Perangkat Keras atau <i>Hardware</i>	29
Tabel 4.2 Integrasi Antar Pin Arduino Mega to Sensor Fingerprint.....	32
Tabel 4.3 Integrasi Antar Pin Arduino Mega to LCD.....	33
Tabel 4.4 Integrasi Antar Pin Arduino Mega to DFPlayer	33
Tabel 4.5 Integrasi Antar Pin Arduino Mega to LED Hijau	33
Tabel 4.6 Integrasi Antar Pin Arduino Mega to LED Merah	34
Tabel 4.7 Integrasi Antar Pin Arduino Mega to ESP8266.....	34
Tabel 5.1 Hasil Pengujian	40

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran 1 Surat Kesediaan Pembimbing.....	A-1
Lampiran 2 Balasan Surat Izin Observasi.....	B-1
Lampiran 3 Dokumentasi Observasi	C-1