

LAMPIRAN

A. Lampiran 1 Surat Kesepakatan Bimbingan Skripsi

SURAT KESEPAKATAN BIMBINGAN SKRIPSI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Pihak Pertama

Nama : Hafiz Auza
NIM : 20090060
Program Studi : Teknik Informatika

Pihak Kedua

Nama : Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.
Status : Dosen
NIDN : 0603088305
Jabatan Fungsional : Lektor
Pangkat/Golongan : III/C

Pada hari ini Senin tanggal 1 April 2024 telah terjadi sebuah kesepakatan bahwa Pihak Kedua bersedia menjadi Pembimbing I Skripsi Pihak Pertama dengan syarat Pihak Pertama wajib melakukan bimbingan Skripsi minimal 8 kali kepada Pihak Kedua. Adapun waktu dan tempat pelaksanaan disepakati antar pihak.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian Skripsi.

Tegal, 1 April 2024

Pihak Pertama



Hafiz Auza

Pihak Kedua



Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.

Mengetahui
Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika



Dyah Apriliani, S.T., M.Kom.
NIPY. 09.015.225

SURAT KESEPAKATAN BIMBINGAN SKRIPSI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Pihak Pertama

Nama : Hafiz Auza
NIM : 20090060
Program Studi : D IV Teknik Informatika

Pihak Kedua

Nama : Sharfina Febbi Handayani, S.Kom., M.kom
Status : Dosen Tetap
NIDN : 0617029201
Jabatan Fungsional : Asisten Ahli
Pangkat/Golongan : Penata Muda Tingkat I/III B

Pada hari ini kamis tanggal 28 Maret 2024 telah terjadi sebuah kesepakatan bahwa Pihak Kedua bersedia menjadi Pembimbing II Skripsi Pihak Pertama. Pihak pertama bersedia melakukan bimbingan secara rutin untuk menyelesaikan skripsi minimal 3 kali dalam sebulan. Apabila dalam waktu 40 hari pertama setelah kesepakatan ini dibuat pihak tidak konsisten untuk menganggapi maka pihak kedua berhak membatalkan kesepakatan ini dan tidak melanjutkan untuk membimbing pihak pertama dengan tidak akan memberikan rekomendasi untuk mengikuti ujian skripsi. Demikian kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian Skripsi

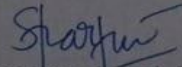
Tegal, 28 Maret 2024

Pihak Pertama



Hafiz Auza

Pihak Kedua



Sharfina Febbi Handayani, S.Kom., M.kom
NIPY. 08.020.451

Mengetahui
Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika



Dyah Apriliana, S.T., M.Kom.
NIPY. 09.015.225

B. Lampiran 2 Surat Pernyataan Pengajuan HKI

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, pemegang hak cipta:

- 1 Nama : Hafiz Auza
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jalan Komodo Desa Mejasem Barat RT 06 RW 06 Kecamatan
Kramat Kabupaten Tegal 52181
- 2 Nama : Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jalan. Kaligangsa Asri Timur VIII No 33 RT 3 RW 7
Perum Kaligangsa Asri Kelurahan Kaligangsa
Kecamatan Margadana Kota Tegal 52147
- 3 Nama : Sharfina Febbi Handayani, M.Kom.
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jalan Brayan 1 No 46 Grobog Kulon RT 02 RW 06 Kecamatan
Pangkah Kabupaten Tegal 52471

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya Cipta yang saya mohonkan:

Berupa : Program Komputer

Berjudul : Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Helm Berbasis *Website*

Tidak meniru dan tidak sama secara esensial dengan Karya Cipta milik pihak lain atau obyek kekayaan intelektual lainnya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 68 ayat (2);

- Bukan merupakan Ekspresi Budaya Tradisional sebagaimana dimaksud dalam Pasal 38;
- Bukan merupakan Ciptaan yang tidak diketahui penciptanya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 39;
- Bukan merupakan hasil karya yang tidak dilindungi Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 41 dan 42;
- Bukan merupakan Ciptaan seni lukis yang berupa logo atau tanda pembeda yang digunakan sebagai merek dalam perdagangan barang/jasa atau digunakan sebagai lambang organisasi, badan usaha, atau badan hukum sebagaimana dimaksud dalam Pasal 65 dan;
- Bukan merupakan Ciptaan yang melanggar norma agama, norma susila, ketertiban umum, pertahanan dan keamanan negara atau melanggar peraturan perundang-undangan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 74 ayat (1) huruf d Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak

Cipta.

2. Sebagai pemohon mempunyai kewajiban untuk menyimpan asli contoh ciptaan yang dimohonkan dan harus memberikan apabila dibutuhkan untuk kepentingan penyelesaian sengketa perdata maupun pidana sesuai dengan ketentuan perundang-undangan.
3. Karya Cipta yang saya mohonkan pada Angka 1 tersebut di atas tidak pernah dan tidak sedang dalam sengketa pidana dan/atau perdata di Pengadilan.
4. Dalam hal ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Angka 1 dan Angka 3 tersebut di atas saya / kami langgar, maka saya / kami bersedia secara sukarela bahwa:
 - a. Permohonan karya cipta yang saya ajukan dianggap ditarik kembali; atau
 - b. Karya Cipta yang telah terdaftar dalam Daftar Umum Ciptaan Direktorat Hak Cipta, Direktorat Jenderal Hak Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum Dan Hak Asasi Manusia R.I dihapuskan sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku.
 - c. Dalam hal kepemilikan Hak Cipta yang dimohonkan secara elektronik sedang dalam berperkara dan/atau sedang dalam gugatan di Pengadilan maka status kepemilikan surat pencatatan elektronik tersebut ditangguhkan menunggu putusan Pengadilan yang berkekuatan hukum tetap.

Demikian Surat pernyataan ini saya/kami buat dengan sebenarnya dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tegal, 15 Agustus 2024



(Hafiz Auza)

(Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.)

(Sharfina Febbi Handayani, M.Kom.)

C. Lampiran 3 Surat Pengalihan HKI

SURAT PENGALIHAN HAK CIPTA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

- 1 Nama : Hafiz Auza
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jalan Komodo Desa Mejasem Barat RT 06 RW 06 Kecamatan Kramat Kabupaten Tegal 52181
- 2 Nama : Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jalan. Kaligangsa Asri Timur VIII No 33 RT 3 RW 7 Perum Kaligangsa Asri Kelurahan Kaligangsa Kecamatan Margadana Kota Tegal 52147
- 3 Nama : Sharfina Febbi Handayani, M.Kom.
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jalan Brayan 1 No 46 Grobog Kulon RT 02 RW 06 Kecamatan Pangkah Kabupaten Tegal 52471

Adalah **Pihak I** selaku pencipta, dengan ini menyerahkan karya ciptaan saya kepada :

Nama : Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M)
Alamat : Jl. Mataram No. 9 Pesurungan Lor Kota Tegal

Adalah **Pihak II** selaku Pemegang Hak Cipta berupa Program Komputer dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Helm Berbasis *Website*”, untuk didaftarkan di Direktorat Hak Cipta dan Desain Industri, Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia.

Demikianlah surat pengalihan hak ini kami buat, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Pemegang Hak Cipta
Ketua P3M



(Dr. Aldi Budi Riyanta, S.Si., M.T)

Tegal, 15 Agustus 2024
Pencipta



(Hafiz Auza)

(Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.)

(Sharfina Febbi Handayani, M.Kom.)

D. Lampiran 4 Manual Book dan Dokumen Teknikal



1. PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Marketing atau sering kita sebut dengan pemasaran merupakan salah satu hal yang terpenting dalam sebuah bisnis yang berfungsi untuk memperkenalkan suatu produk baik itu berupa barang maupun jasa kepada konsumen yang kita tuju sehingga mereka mau membeli dan menggunakan produk yang kita tawarkan.

Seiring dengan perkembangan teknologi proses pemasaran tidak hanya dilakukan secara langsung (*Direct Marketing*) ataupun menggunakan cara periklanan (*Adversting*) lama tetapi saat ini pemasaran juga dapat dilakukan dengan menggunakan media internet atau sering kita sebut dengan Internet marketing.

Dengan memanfaatkan internet inilah kita dapat mengembangkan area pemasaran kita secara luas sehingga tidak terbatas wilayah dan waktu. Dimanapun kita berada dan kapanpun, kita dapat melakukan transaksi penjualan, pembelian atau penggunaan produk atau jasa. Semakin luas area yang kita jangkau maka akan menjadi semakin besar pula pemasukan perusahaan yang dapat kita hasilkan. Ditambah tuntutan kecepatan respon dan pelayanan yang baik serta tingginya tingkat persaingan dalam bisnis sekarang.

Hal itu yang sering kali menjadi latar belakang perusahaan penyedia barang dan jasa untuk merubah strategi pemasaran yang mereka gunakan dan meninggalkan strategi pemasaran lama untuk mengikuti perkembangan teknologi dan persaingan bisnis yang ada sekarang. Salah satu sarannya adalah dengan menggunakan *website E-commerce*.

1.2. Deskripsi Umum Aplikasi

Sesuai dengan permintaan dan informasi yang kita dapat bahwa Toko Helm online tersebut yang saya jadikan sebagai rujukan tempat kerja praktek belum memiliki dan diminta membuat *website* penjualan *E-commerce* sebagai sarana pemasaran dan promosi produk yang mereka dan produk afiliasi dari brand

lain. *Website E-commerce* merupakan salah satu terbaik untuk menjadi salah satu dari perkembangan teknologi dan internet yang dapat digunakan dan dimanfaatkan untuk jual - beli secara online.

Aplikasi *E-commerce* ini dirancang dan digunakan oleh Penjualan Helm adalah (*bussines to pelanggan*) yang dimana melibatkan suatu perusahaan sebagai produsen barang / jasa dan konsumen akhir sebagai pengguna dari produknya.

1.3. Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Aplikasi *Website E-commerce* pada Toko Helm online :

1. Bagian 1
Bagian ini berisi informasi umum yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem, dan deskripsi dokumen.
2. Bagian 2
Bagian ini berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi meliputi perangkat keras dan perangkat lunak.
3. Bagian 3
Bagian ini berisi panduan atau cara penggunaan.

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1. Perangkat Lunak

Berdasarkan penggunaan *use cases* dalam mengidentifikasi aspek pada analisa perangkat lunak E-Commerce, dibutuhkan sembilan aspek yang berhasil diidentifikasi dan dimodularisasi. Penjelasan aspek - aspek perangkat lunak *e-commerce* adalah sebagai berikut :

1. Aspek Database adalah aspek perangkat lunak *e-commerce* yang berfungsi untuk koneksi antara perangkat lunak *e-commerce* dengan basisdata *commerce*.

Aspek ini digunakan untuk menyimpan data perangkat lunak e-commerce dan menampilkan data tersebut di halaman web perangkat lunak e-commerce.

2. Aspek ConnectionChecking adalah aspek perangkat lunak e-commerce yang berfungsi sebagai pendeteksi hubungan perangkat lunak e-commerce dengan berbasisdata commerce.
3. Aspek ValidateString adalah aspek yang berfungsi untuk memvalidasi input-an dalam bentuk huruf yang dimasukkan oleh pengguna. Perangkat lunak e-commerce hanya mengijinkan data yang dimasukkan dalam bentuk huruf pada field - field tertentu pada sebuah form.
4. Aspek ValidateNumeric adalah aspek yang berfungsi untuk memvalidasi inputan dalam bentuk angka yang dimasukkan oleh pengguna.
5. Aspek ValidateNull adalah aspek yang berfungsi untuk mevalidasi input-an dalam bentuk "kosong" yang dimasukkan oleh pengguna.
6. Aspek Errors adalah aspek yang berfungsi untuk menampilkan pesan kesalahan jika ada kesalahan dalam input-an yang dimasukkan oleh pengguna.
7. Aspek Status adalah aspek yang berfungsi untuk menampilkan pesan aksi - aksi yang dilakukan oleh pengguna.
8. Aspek GeneratePassword adalah aspek yang berfungsi untuk mengenkripsi password pengguna perangkat e-commerce. Untuk mencegah pengguna lain yang tidak memiliki hak akses mengetahui pasword pengguna maka setiap password pengguna yang masuk ke perangkat lunak e-commerce akan dienkrpsi.
9. Aspek Tracer adalah aspek yang berfungsi untuk menelusuri aliran kerja method - method program perangkat lunak e-commerce saat sebuah class dieksekusi.

2.2. Perangkat Keras

Selain perangkat lunak, aplikasi ini juga memerlukan perangkat keras. Perangkat keras tersebut mudah diakses dan diperoleh, karena hampir setiap orang memiliki perangkat keras yang dapat membantu mereka dalam menjalankan bisnis. Peralatan perangkat keras tersebut harus memiliki kualitas untuk menjalankan bisnis dengan sukses dan memiliki proses rintisan yang lancar. Perangkat keras

tersebut juga menentukan seberapa mudah pekerjaan harian dalam menjalankan bisnis kecil. Perangkat keras tersebut juga dibutuhkan untuk membantu dalam menghemat uang dan waktu pada akhirnya.

Untuk menjalankan aplikasi ini, berikut beberapa perangkat keras yang dibutuhkan yaitu :

1. Hard Drive Eksternal

Hard Drive memiliki hal penting untuk menyimpan informasi. Hard drive eksternal juga menjaga bisnis agar tetap teratur dan informasi ditempatkan yang aman. Hal ini juga sangat bermanfaat bagi mereka yang takut atau tidak suka menyimpan informasi di Cloud atau langsung di hard drive komputer.

Hard Drive Eksternal juga dapat digunakan sebagai cadangan untuk setiap kecelakaan yang mungkin terjadi, terutama memastikan dalam keamanan untuk kasus pencurian.

2. Komputer Dekstop / Laptop

Setiap orang saat ini memilikinya dan sangat penting bagi setiap bisnis yang ingin tumbuh dan berkembang untuk memiliki sistem komputer yang dirancang khusus. Pastikan memiliki komputer atau laptop dengan peragaan yang berkualitas bagus, bertahan lama dan memiliki reputasi baik bagi bisnis tersebut.

3. Server Jaringan

Server jaringan merupakan komponen paling penting untuk kecepatan dan kemudahan dalam mengakses bisnis data. Pastikan server jaringan tersebut memiliki akses ke kapasitas penyimpanan yang lebih besar dan keamanan yang lebih tinggi. Pastikan untuk meneliti secara menyeluruh dan bekerja sama dengan spesialis untuk membantu anda memilih salah satu yang sesuai dengan kebutuhan.

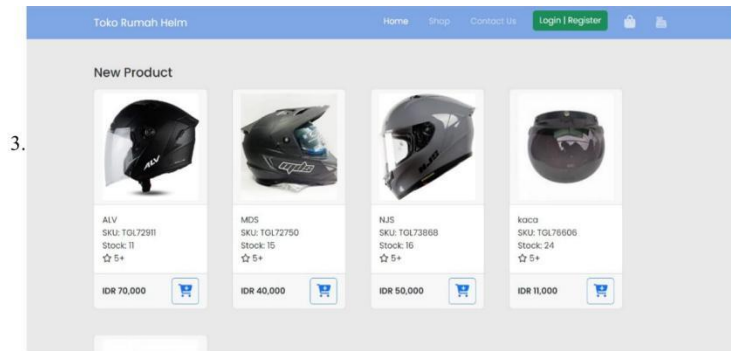
4. Perangkat Seluler

Perangkat seluler hampir selalu diperlukan saat menjalankan bisnis. Akan ada saat - saat ketika perlu melakukan panggilan profesional dan tidak ingin menggunakan telepon pribadi. Memiliki perangkat khusus untuk bisnis membantu pengaturan dan profesionalitas. Dari tablet hingga ponsel, ada baiknya memiliki perangkat seluler yang dapat dibawa kemana saja dan menangani situasi bisnis dengan mudah dan nyaman.

3.1 PANDUAN AWAL

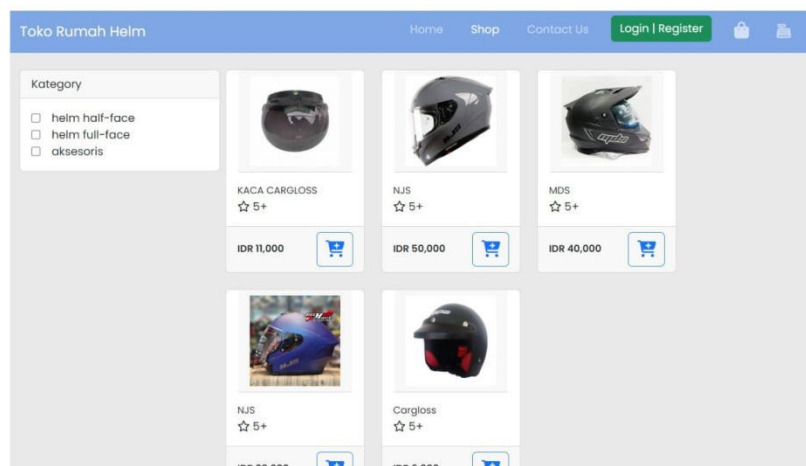
3.2 Dashboard Pelanggan

Setelah berhasil membuka website aplikasi, pelanggan akan melihat halaman utama dengan beberapa fitur utama di bagian kanan atas. Terdapat menu **Home** yang mengarahkan pelanggan ke halaman utama, **Shop** untuk melihat produk yang tersedia di toko, dan **Contact Us** untuk menghubungi layanan pelanggan. Selain itu, terdapat tombol **Login** | **Register** yang memungkinkan pelanggan untuk login atau melakukan registrasi. Di bagian tengah halaman utama, user akan melihat produk-produk baru yang ditampilkan secara menarik, lengkap dengan gambar, nama produk, SKU, stok, rating, dan harga. Terdapat juga tombol untuk menambahkan produk ke keranjang. Tampilan keseluruhan halaman ini dirancang untuk memberikan pengalaman yang user-friendly dengan navigasi yang mudah diakses dan informasi produk yang jelas.



Shop

Setelah membuka website aplikasi, user dapat mengakses halaman **Shop** dengan mengklik menu "Shop" di bagian atas. Pada halaman ini, user akan menemukan berbagai produk helm yang tersedia untuk dibeli. Di sisi kiri halaman, terdapat fitur kategori yang memungkinkan user untuk memilih jenis helm yang diinginkan, seperti helm half-face, helm full-face, atau aksesoris. Produk-produk yang ditampilkan mencakup informasi penting seperti nama produk, SKU, jumlah stok, rating, dan harga. Setiap produk juga dilengkapi dengan gambar yang memperlihatkan tampilan produk secara jelas. Selain itu, terdapat tombol keranjang yang memudahkan user untuk menambahkan produk langsung ke keranjang belanja mereka. Halaman **Shop** ini dirancang untuk memberikan pengalaman belanja yang mudah dan nyaman bagi pengguna.



3.4 Login

Pada aplikasi ini terdapat fitur login yang diperuntukkan untuk pemantauan sistem yang hanya dapat diakses oleh admin. Berikut adalah langkah-langkah untuk login:

1. Buka website aplikasi.
2. Klik tombol **Login | Register** di bagian kanan atas.
3. Masukkan email dan password pada kolom yang tersedia.
4. Klik tombol **Login**.
5. Setelah berhasil login, pengguna akan diarahkan ke halaman dashboard admin.

Login

✕

Email

Password

Login

Register

Jika belum ada akun register sekarang .. !

3.5 Register Pelanggan

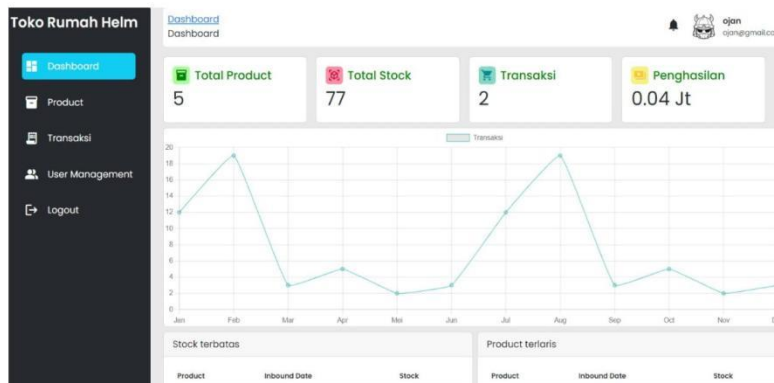
pendaftaran ini dirancang untuk memungkinkan pengguna membuat akun baru dengan mengisi informasi pribadi yang diperlukan. Pengguna diminta untuk mengisi nama, email, kata sandi, dan mengonfirmasi kata sandi mereka. Selain itu, pengguna harus mengisi alamat mereka, nomor telepon, dan tanggal lahir. Ada juga opsi untuk mengunggah foto profil, yang dapat dilakukan dengan memilih file dari perangkat mereka. Setelah semua bidang diisi, pengguna dapat menyelesaikan proses pendaftaran dengan mengklik tombol "Register". Jika pengguna memutuskan untuk tidak melanjutkan pendaftaran, mereka dapat menutup formulir ini dengan mengklik tombol "Close". Formulir ini menekankan keamanan dan kelengkapan data pengguna dengan menandai beberapa bidang sebagai wajib diisi dengan tanda bintang merah.

Register ✕

Name *	<input type="text" value="Your name"/>
Email *	<input type="text" value="Your email"/>
Password *	<input type="password" value="Your Password"/>
Confirm Password *	<input type="password" value="Confirm Password"/>
Address 1 *	<input type="text" value="Input Address 1"/>
Phone Number *	<input type="text" value="Input phone number"/>
Date of birth *	<input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> 📅
Foto Profil	<input type="button" value="Choose File"/> <input type="text" value="No file chosen"/>

3.6 Dashboard Admin

Setelah berhasil login, admin akan diarahkan ke halaman dashboard yang menampilkan statistik utama toko, seperti total produk, total stok, jumlah transaksi, dan penghasilan. Admin juga dapat melihat grafik transaksi bulanan yang memudahkan pemantauan tren penjualan. Selain itu, terdapat tabel yang menampilkan produk dengan stok terbatas dan produk terlaris. Admin dapat dengan mudah menambahkan, mengedit, atau menghapus data terkait produk dan transaksi melalui menu navigasi yang tersedia di sebelah kiri.



- **Product**

Pada bagian ini, admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data produk. Fitur ini memungkinkan admin untuk mengelola informasi produk secara detail, termasuk nama produk, stok, dan tanggal masuk barang. Tombol "Tambah Detail" akan menampilkan formulir untuk menambah produk baru, sementara tombol "Edit" dan "Hapus" memungkinkan admin untuk memperbarui atau menghapus data produk yang ada.

No	Foto	Date In	SKU	Product Name	Category	Price	Stock	#
1		2024-08-03 13:08:27	TGL47210	INK	helm half-face default	20000	18	
2		2024-08-03 13:09:10	TGL41356	Cargloss	helm half-face default	6000	19	
3		2024-08-04 00:28:20	TGL51243	NJS	helm half-face default	30000	18	

Data ditampilkan 3 dari 6

- **Transaksi**

Bagian transaksi memungkinkan admin untuk memantau dan mengelola semua transaksi yang terjadi di toko. Admin dapat melihat rincian setiap transaksi, termasuk produk yang dibeli, jumlah, dan status pembayaran.

Fitur ini membantu dalam menjaga transparansi dan akurasi pencatatan penjualan.

Transaksi

Search...

No	Date	Id Transaksi	Nama	Alamat	Nilai Trx	Status
----	------	--------------	------	--------	-----------	--------

Data ditampilkan 0 dari 0







- **User Management**

Di bagian ini, admin dapat mengelola akun pengguna, termasuk menambah pengguna baru, mengedit informasi pengguna, dan menghapus akun yang tidak diperlukan. Fitur ini penting untuk memastikan hanya pengguna yang berwenang yang memiliki akses ke sistem dan dapat melakukan perubahan yang diperlukan.

User Management

+ Tambah User

Search...

No	Foto	NIK	Join Date	Nama Karyawan	Role	Status	#
1		20240804962	2024-08-04 00:22:39	ojan	Manager	Active	 
2		20240804840	2024-08-04 00:24:54	Rama	Admin	Active	 

Data ditampilkan 2 dari 2

- Profil

Aplikasi toko helm berbasis website ini dirancang untuk memfasilitasi penjualan helm secara online dengan tampilan yang user-friendly dan fungsionalitas yang lengkap. Sistem ini memungkinkan pengguna untuk menelusuri berbagai produk helm, melakukan pembelian, serta mendapatkan informasi detail tentang setiap produk, termasuk harga, deskripsi, dan gambar produk. Aplikasi ini juga mendukung fitur keranjang belanja, pembayaran yang aman melalui integrasi dengan payment gateway Midtrans, serta pengelolaan transaksi secara otomatis. Di sisi admin, terdapat dashboard yang memudahkan dalam pengelolaan produk, kategori, dan transaksi, termasuk penambahan, pengeditan, dan penghapusan data. Selain itu, dashboard admin dilengkapi dengan fitur untuk memantau statistik penjualan dan manajemen stok produk. Rancang bangun aplikasi ini juga memperhatikan aspek keamanan dan kemudahan penggunaan, sehingga diharapkan dapat memberikan pengalaman berbelanja yang nyaman dan aman bagi pelanggan serta efisiensi dalam pengelolaan toko bagi administrator.

- Manfaat

Berikut manfaat dari aplikasi ini:

1. Pelanggan dapat dengan mudah mencari dan membeli helm dari mana saja dan kapan saja tanpa harus mengunjungi toko fisik. Ini meningkatkan kenyamanan dan aksesibilitas bagi pengguna.
2. Aplikasi ini menampilkan berbagai pilihan helm dengan informasi lengkap, termasuk deskripsi, harga, dan gambar produk, yang membantu pelanggan membuat keputusan pembelian yang lebih baik.
3. Dengan integrasi payment gateway Midtrans, aplikasi ini menawarkan berbagai metode pembayaran yang aman dan nyaman, meningkatkan kepercayaan pelanggan dalam bertransaksi.

4. Melalui dashboard admin, pengelola toko dapat dengan mudah mengelola inventaris, memantau transaksi, dan menganalisis data penjualan untuk pengambilan keputusan yang lebih tepat.
 5. Aplikasi ini mengotomatisasi banyak proses penting, seperti pembaruan status transaksi dan manajemen stok, yang mengurangi kesalahan manual dan meningkatkan efisiensi operasional.
- Spesifikasi teknis
 1. Visual Studio Code
 2. MySQL
 3. Xampp
 - Pemodelan
 1. Mengidentifikasi kebutuhan bisnis dan pengguna yang akan diakomodasi oleh aplikasi. Ini termasuk fitur-fitur yang diperlukan seperti katalog produk, keranjang belanja, sistem pembayaran, dan dashboard admin. Kebutuhan ini didokumentasikan untuk menjadi dasar dalam pengembangan aplikasi.
 2. Membuat diagram entitas relasional (ERD) untuk memetakan struktur basis data. Ini mencakup tabel-tabel penting seperti pengguna, produk, kategori, transaksi, dan pembayaran, serta hubungan antar entitas tersebut.
 3. Merancang arsitektur sistem yang mencakup komponen frontend, backend, dan database. Arsitektur ini mempertimbangkan skalabilitas, keamanan, dan integrasi dengan layanan eksternal seperti payment gateway Midtrans.
 4. Mendefinisikan alur proses bisnis yang terjadi dalam aplikasi, seperti proses pendaftaran pengguna, pencarian produk, pemesanan, pembayaran, dan pengelolaan stok. Ini dilakukan dengan menggunakan diagram alir atau Business Process Model and Notation (BPMN) untuk menggambarkan setiap tahapan dalam proses.
 5. Setelah aplikasi dikembangkan dan diuji, langkah berikutnya adalah deployment ke server produksi dan pelatihan pengguna. Pemeliharaan

rutin dilakukan untuk menangani bug, memperbarui fitur, dan meningkatkan keamanan sistem.

4.1 Source code

4.2 Login Pelanggan

Pada halaman utama website, pelanggan dapat melakukan login dengan mudah melalui tombol **Login | Register** yang terletak di bagian kanan atas. Setelah tombol ini diklik, pelanggan akan diarahkan ke halaman login di mana mereka perlu memasukkan alamat email dan password yang sudah terdaftar. Proses login ini penting untuk mengakses fitur-fitur khusus yang hanya tersedia bagi pengguna yang telah terdaftar, seperti melihat riwayat pembelian atau mengelola profil akun. Setelah berhasil login, pelanggan akan langsung diarahkan ke halaman utama atau halaman lain yang relevan, seperti halaman profil atau dashboard pengguna, di mana mereka dapat mengakses informasi dan layanan yang lebih personal.

```
loginPelanggan.blade.php
1 <!-- Modal -->
2 <div class="modal fade" id="exampleModal" tabindex="-1" aria-labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
3 <div class="modal-dialog">
4 <div class="modal-content">
5 <div class="modal-header">
6 <div class="modal-title fs-5" id="exampleModalLabel">Login</div>
7 <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
8 </div>
9 <div class="modal-body">
10 <form action="{ route('loginproses.pelanggan') }}" method="POST">
11 <input type="text" class="form-control" id="email" name="email" value=""
12 placeholder="Masukan email Anda">
13 </div>
14 <div class="mb-3 row">
15 <div class="col-sm-3 col-form-label">Email</div>
16 <input type="text" class="form-control" id="email" name="email" value=""
17 placeholder="Masukan email Anda">
18 </div>
19 <div class="mb-3 row">
20 <div class="col-sm-3 col-form-label">Password</div>
21 <input type="password" class="form-control" id="password" name="password"
22 placeholder="Masukan password anda">
23 </div>
24 </div>
25 <div class="mb-3 row">
26 <button type="submit" class="btn btn-success col-sm-12 mb-2">Login</button>
27 <button type="button" class="btn btn-primary col-sm-12" data-bs-toggle="modal"
28 data-bs-target="#registerModal">Register</button>
29 <div class="text-center p-2" style="font-size:10px">Jika belum ada akun register sekarang .. !
30 </div>
31 </form>
32 </div>
33 </div>
34 </div>
35 </div>
36 </div>
```

4.3 Login Admin

Pada aplikasi ini terdapat login yang diperuntukkan untuk pemantauan sistem yang dapat mengakses hanya admin. Berikut kode yang sudah dibuat.

```
login.Made.php X
resources > views > admin > page > login.blade.php > head > head
1 <@section('head')
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5 <meta charset="utf-8">
6 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
8 <meta name="csrf-token" content="{{ csrf_token() }}">
9 <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet"
10 integrity="sha384-rbsA4jgA7z4j40va2e3Kc1gj2e69c81kg1gg1wz9397z1c6kdh0Gq6s0g90" crossorigin="anonymous">
11
12 <link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
13 <link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin">
14 <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Poppins:wght@400;500;600&display=swap" rel="stylesheet">
15 <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.4.0/css/all.min.css">
16 integrity="sha382-lcdxk7VpBO0Yz9181q9iZf7Y0fz51Yrke1w13792w00yp5O34Zz0n2e740" crossorigin="anonymous"
17 <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.7.0/jquery.min.js">
18 <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.7.0/jquery.min.js">
19 integrity="sha382-1g98i428k7972e6904q16ka28847y6468089d4f9c7540376e379012" crossorigin="anonymous"
20 <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.7.0/jquery.min.js">
21 integrity="sha382-1g98i428k7972e6904q16ka28847y6468089d4f9c7540376e379012" crossorigin="anonymous">
22 <link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet">
23 <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.4.0/css/all.min.css">
24 integrity="sha382-lcdxk7VpBO0Yz9181q9iZf7Y0fz51Yrke1w13792w00yp5O34Zz0n2e740" crossorigin="anonymous"
25 <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.7.0/jquery.min.js">
26 </script>
27 </head>
28
29 <body>
30
31 <main class="d-flex justify-content-center align-items-center" style="height: 100vh;">
32 <div class="card p-4 w-auto" style="width: 300px;">
33 <div class="card-header bg-transparent text-center">
34 <h3>{{ $name }}
```

4.4 Dashboard pelanggan

dirancang untuk memberikan akses mudah dan terstruktur ke berbagai fitur penting yang dapat diakses oleh pengguna terdaftar. Kode ini mencakup elemen-elemen utama seperti navigasi menu, tampilan data yang dipersonalisasi, serta fitur interaktif seperti pengelolaan profil dan riwayat transaksi. Setiap komponen di dalam dashboard dioptimalkan untuk memastikan performa yang cepat dan responsif, memudahkan user dalam mengakses informasi yang mereka butuhkan dengan efisien.

```
1 @extends('layouts.dashboard')
2 @section('content')
3     @foreach($products as $product)
4         <div class="card">
5             <div class="card-body">
6                 <div class="d-flex justify-content-between">
7                     <span>{{ $product->name }}</span>
8                     <span>{{ $product->price }}</span>
9                 </div>
10                <div class="d-flex justify-content-between">
11                    <span>{{ $product->quantity }}</span>
12                    <span>{{ $product->status }}</span>
13                </div>
14                <div class="d-flex justify-content-between">
15                    <span>{{ $product->description }}</span>
16                    <span>{{ $product->image }}</span>
17                </div>
18                <div class="d-flex justify-content-between">
19                    <span>{{ $product->category }}</span>
20                    <span>{{ $product->created_at }}</span>
21                </div>
22            </div>
23            <div class="card-footer">
24                <div class="d-flex justify-content-between">
25                    <span>{{ $product->name }}</span>
26                    <span>{{ $product->price }}</span>
27                </div>
28                <div class="d-flex justify-content-between">
29                    <span>{{ $product->quantity }}</span>
30                    <span>{{ $product->status }}</span>
31                </div>
32                <div class="d-flex justify-content-between">
33                    <span>{{ $product->description }}</span>
34                    <span>{{ $product->image }}</span>
35                </div>
36                <div class="d-flex justify-content-between">
37                    <span>{{ $product->category }}</span>
38                    <span>{{ $product->created_at }}</span>
39                </div>
40            </div>
41        </div>
42    </foreach>
43 </section>
```

4.6 Dashboard Admin

dirancang untuk memberikan kontrol penuh kepada administrator dalam mengelola sistem. Kode ini mencakup fitur-fitur penting seperti pengelolaan data pengguna, pemantauan transaksi, pengaturan produk, dan akses ke laporan serta statistik. Setiap elemen dalam dashboard admin dioptimalkan untuk memudahkan navigasi dan memastikan bahwa admin dapat menjalankan tugas-tugas pengelolaan dengan efisien dan aman.

```

dashboard.html.php x
resources > views > admin > page > dashboard.html.php > div-d-flex-wrap-gap-1 > div-card > div-card-body > div-d-flex-gap-2-align-items-center-justify-start > h5.p-0.m-0
1 @extends('admin.layout.index')
2
3 @section('content')
4 <div class="d-flex flex-wrap gap-1">
5 <div class="card" style="width: 250px;">
6 <div class="card-body">
7 <div class="d-flex gap-2 align-items-center justify-start">
8 <span class="material-icons p-1 rounded" style="font-size: 22px; color: green; background-color: #66ff96">
9 </span>
10 inventory
11 </div>
12 <div class="p-0 m-0" style="color: green">Total Product</div>
13 </div>
14 <span class="fs-2 p-0 m-0">{{ $totalProduct }}</span>
15 </div>
16 <div class="card" style="width: 250px;">
17 <div class="card-body">
18 <div class="d-flex gap-2 align-items-center justify-start">
19 <span class="material-icons p-1 rounded"
20 style="font-size: 22px; color: #008032; background-color: #f78ca2">
21 view_in_ar
22 </span>
23 <div class="p-0 m-0" style="color: green">Total Stock</div>
24 </div>
25 <span class="fs-2 p-0 m-0">{{ $sumStock }}</span>
26 </div>
27 <div class="card" style="width: 250px;">
28 <div class="card-body">
29 <div class="d-flex gap-2 align-items-center justify-start">
30 <span class="material-icons p-1 rounded"
31 style="font-size: 22px; color: #008032; background-color: #f78ca2">
32 shopping_cart
33 </span>
34 <div class="p-0 m-0" style="color: green">Transaksi</div>
35 </div>
36 <span class="fs-2 p-0 m-0">{{ $dataTransaksi }}</span>
37

```


E. Lampiran 5 Sertifikat HKI


REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202487138, 19 Agustus 2024

Pencipta

Nama : **Hafiz Anza, Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom. dkk**

Alamat : Jalan Komodo No 26 RT06/06 Mejasem Barat Kec. Kramat Kab. Tegal
Provinsi Jawa Tengah 52181, Kramat, Tegal, Jawa Tengah, 52181

Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M) Politeknik
Harapan Bersama**

Alamat : Jalan Mataram No. 9, Pesurungan Lor, Kecamatan Margadana 52142,
Margadana, Tegal, Jawa Tengah 52142

Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**

Judul Ciptaan : **RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE PENJUALAN
HELM BERBASIS WEBSITE**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 19 Agustus 2024, di Tegal

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali
dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000662459

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri


IGNATIUS M.T. SILALAH
NIP. 196812301996031001

Disclaimer:
Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.



LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Hafiz Auza	Jalan Komodo No 26 RT06/06 Mejasem Barat Kec. Kramat Kab. Tegal Provinsi Jawa Tengah 52181, Kramat, Tegal
2	Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.	Jalan. Kaligangsa Asri Timur VIII No 33 RT 3 RW 7 Perum Kaligangsa Asri Kelurahan Kaligangsa Kecamatan Margadana Kota Tegal Provinsi Jawa Tengah 52147, Margadana, Tegal
3	Sharfina Febbi Handayani, M.Kom.	Jalan Brayon 1 No 46 Grobog Kulon RT 02 RW 06 Kecamatan Pangkah Kabupaten Tegal Provinsi Jawa Tengah 52471, Pangkah, Tegal



F. Lampiran 6 Lembar Bimbingan



SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA POKITEKNIK HARAPAN BERSAMA

LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Hafiz Auza
NIM : 20090060
No.Ponsel : 082322732357
Judul TA : RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE
 PENJUALAN HELM BERBASIS WEB

Dosen Pembimbing I : Sharfina Febbi Handayani, S.Kom., M.kom

No	Tanggal	Pemeriksaan	Perbaikan yang perlu dilakukan	Paraf Pembimbing
1	17/4/24	KONSEP APK. PROSES bisnis dan Pengguna	mencari 3 APK jual beli helm di google dan membuat analisis dan fiturnya.	Sharfina
2	2/5/24	Progres Aplikasi	membuat alur proses aplikasi	Sharfina
3	3/6/24	Progres Aplikasi	buat checklist menu aplikasi dan diagram UML	Sharfina
4	6/6/24	Progres Aplikasi	perbaiki diagram usecase lanjut perbaiki proses bisnis antar aktor.	Sharfina
5	8/7/24	Progres Aplikasi	perbaiki notasi uml lanjut mengerjakan ftr user admin	Sharfina
6	24/7/24	Progres Aplikasi	tambahkan default y/ inputan checkout.	Sharfina



SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
POKITEKNIK HARAPAN BERSAMA

25 Juli 2024	Progres Aplikasi	<ul style="list-style-type: none">- diperbaiki kembali Invoice- diperbaiki payment ditambahkan gambar- Filter required form diperbaiki- pelajari proses bisnis	Sharif
12 Agst 2024	Progres Aplikasi	<ul style="list-style-type: none">- diperbaiki role u/ pelanggan- diperbaiki Invoice untuk pelanggan	Sharif
13 Agst 2024	Progres Aplikasi	<ul style="list-style-type: none">- label fotoproduct diganti pada hal register.- payment history untuk user pelanggan → tombol info/bayar disesuaikan dg user nya.- In voice halaman pelanggan & buat dikm bentuk cetak pdf / view halaman- pelajari lagi role admin / manajer (perbedaan role tsb).- Logoutnya masih belum berhasil.- Cek kembali session u/ masing-masing role	Sharif



**SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
POKITEKNIK HARAPAN BERSAMA**

10	16 Agst 2024	Laporan Bab 1	Perbaiki penjelasan tujuan dan manfaat Data Penelitian disesuaikan dengan objek penelitian	Sharfi
11	18 Agst 2024	Laporan Bab 2 dan Bab 3	Perancangan disesuaikan menggunakan UML Tambahkan penjelasan UI tentang history payment	Sharfi
12	19 Agst 2024	Manual book	Perbaiki penjelasan terkait HKI produk	Sharfi

Tegal, ... 20 Agustus 2024
Dosen Pembimbing II

Sharfina Febbi Handayani, S.Kom.
M.kom NIPY. 08.020.451



**SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
POKITEKNIK HARAPAN BERSAMA**

LEMBAR BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama : Hafiz Auza
NIM : 20090060
No.Ponsel : 082322732357
Judul TA : RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE
PENJUALAN HELM BERBASIS WEBSITE
Dosen Pembimbing I : Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.

No	Tanggal	Pemeriksaan	Perbaikan yang perlu dilakukan	Paraf Pembimbing
1.	17/4-2024	Konsep	kuat produk 80%	
2.	28/6-2024	Produk	Perbaiki database sesuai masukan	
3.	29/7-2024	Produk	Inputan harus divalidasi	
4.	3/8-2024	Produk	Oke	
5.	19/8-2024	Bab 5	Perbaiki sesuai Panduan	



**SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
POKITEKNIK HARAPAN BERSAMA**

6.	16/8-2024	Bab I Bab II	Oke Perbaiki penomoran halaman	
7.	19/8-2024	Bab II Bab III	Oke lengkapi lampiran	
8.	20/8-2024	laporan Full	Oke, siap ujian	

Tegal, 20 Agustus 2024
Dosen Pembimbing I

Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.

NIPY. 06.014.184