



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN MANAJEMEN STOK
BARANG PADA TOKO DREAMSHOP TEGAL BERBASIS
WEBSITE**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi
Jenjang Program Diploma Tiga**

Oleh :

Nama : Muhammad Naufal Azmi

NIM : 20041022

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK KOMPUTER
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL
2024**

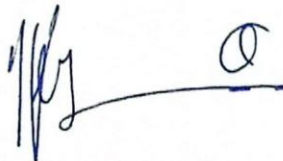
HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir (TA) yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN MANAJEMEN STOK BARANG PADA TOKO DREAMSHOP TEGAL BERBASIS WEBSITE ”** yang disusun oleh Muhammad Naufal Azmi, NIM 20041022 telah mendapat persetujuan pembimbing dan siap dipertahankan di depan tim penguji Tugas Akhir (TA) Program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.

Tegal, 12 Juli 2024

Menyetujui

Pembimbing I,



Very Kurnia Bakti, M.Kom.
NIPY. 09.008.044

Pembimbing II,



Wildani Eko Nugroho, M.Kom.
NIPY. 12.013.169

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Naufal Azmi

NIM : 20041022

Jurusan / Program Studi : DIII Teknik Komputer

Jenis Karya : Tugas Akhir

Adalah mahasiswa Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Kota Tegal, dengan ini kami menyatakan bahwa laporan tugas akhir kami yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN MANAJEMEN STOK BARANG PADA TOKO DREAMSHOP TEGAL BERBASIS WEBSITE”

Merupakan hasil pemikiran dan kerjasama sendiri secara orisinal dan saya susun secara mandiri dan tidak melanggar kode etik hak karya cipta. Pada pelaporan Tugas Akhir ini juga bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik tertentu disuatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti ternyata Laporan Tugas Akhir ini terbukti melanggar kode etik karya cipta atau merupakan karya yang dikategorikan mengandung unsur plagiarisme, maka saya bersedia melakukan penelitian baru dan menyusun laporannya sebagai Tugas Akhir, sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan kami buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.

Tegal, 17 Juli 2024



Muhammad Naufal Azmi
NIM 20041022

**HALAMAN PERSUTUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR
UNTUK KEPERLUAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Politeknik Harapan Bersama Tegal, Kami yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Naufal Azmi
NIM : 20041022
Jurusan / Program Studi : DIII Teknik Komputer
Jenis Karya : Tugas Akhir


Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Harapan Bersama Tegal **Hak Bebas Royalti (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas Tugas Akhir kami yang berjudul :
“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN MANAJEMEN STOK BARANG PADA TOKO DREAMSHOP TEGAL BERBASIS WEBSITE”

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Politeknik Harapan Bersama Tegal berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Tegal
Pada Tanggal : 17 Juni 2024

Yang Menyatakan


Muhammad Naufal Azmi
NIM. 20041022

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : "SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN MANAJEMEN STOK BARANG PADA TOKO DREAMSHOP TEGAL BERBASIS WEBSITE"

Nama : Muhammad Naufal Azmi

NIM : 20041022

Program Studi : Teknik Komputer

Jenjang : Diploma III

Dinyatakan LULUS setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.


Tegal, 19 Agustus 2024

Tim Penguji :


Pembimbing I,



Very Kurnia Bakti, M.Kom.
NIPY. 09.008.044

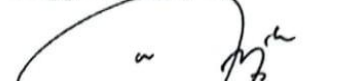
Pembimbing II


Wildani Eko Nugroho, M.Kom.
NIPY. 12.013.169

Ketua Penguji,


Rais, S.Pd, M.Kom
NIPY. 07.011.083
Anggota Penguji I


Miftakhul Huda, M.Kom
NIPY. 04.007.033
Anggota penguji II


Wildani Eko Nugroho, M.Kom.
NIPY. 12.013.169

Mengetahui,
Ketua Program Studi DIII Teknik Komputer,
Politeknik Harapan Bersama Tegal

....., S.T., M.Kom
NIPY. 12.013.168

HALAMAN MOTTO

- ❖ "Kehidupan adalah sebuah pertanyaan, dan kita semua harus hidup dengan pertanyaan-pertanyaan yang tidak pernah kita temukan jawabannya."
- ❖ "Makna hidup bukanlah sesuatu yang ditemukan, tetapi sesuatu yang harus kita ciptakan dalam menghadapi absurditas kehidupan."
- ❖ "Ketika kita menyadari absurditas kehidupan, kita harus memilih untuk tetap hidup dan menemukan kebahagiaan dalam penerimaan akan keadaan yang tak berarti."
- ❖ "Sungguh paradoks bahwa dalam dunia yang tak berarti, manusia bisa menemukan arti dan keindahan melalui penerimaan akan absurditas tersebut."
- ❖ "Absurditas hidup menghadirkan kebebasan kita untuk menciptakan makna dan tujuan kita sendiri, meskipun kita tahu bahwa semuanya akhirnya akan berakhir dalam ketiadaan."

HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas izin dan karuniaNya maka laporan ini dapat di buat dan selesai pada waktunya.
2. Kedua Orang Tua saya yaitu Bapak Iman Santoso dan Ibu Arumaeni yang telah memberikan dukungan moral maupun materi serta do'a yang tiada hentinya.
3. Bapak Agung Hendarto, S.E., MA selaku Direktur Politeknik Harapan BersamaTegal
4. Ida Afriliana ST M.Kom selaku Ketua Prodi DIII Teknik Komputer PoliteknikHarapan Bersama Tegal
5. Very Kurnia Bakti, M.Kom. selaku Pembimbing I
6. Wildani Eko Nugroho, M.Kom. selaku Pembimbing II
7. Teman-teman, sahabat dan saudara yang telah mendoakan, mendukung dan memberi semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini

ABSTRAK

Toko Dreamshop, sebuah toko yang terletak di Tegal, Jawa Tengah, saat ini masih mengoperasikan masih menggunakan sistem yang belum terkomputerisasi, dimana masih melakukan pencatatan manual pada buku besar sesuai kebutuhannya di setiap penjualan dan manajemen stok tentu saja memerlukan waktu yang cukup lama dalam pengolahan data nya. Dalam rangka menghadirkan perubahan berarti, mengembangkan website toko dreamshop berbasis *CodeIgniter*, seperti pemilihan *server* dan *database*, pemilihan *framework* dan *library* yang tepat, dan pemilihan bahasa pemrograman yang tepat dengan melakukan analisis kebutuhan yang matang, diharapkan website toko dreamshop yang dibuat dapat sesuai dengan kebutuhan bisnis dan dapat berjalan dengan lancar serta membantu dalam pengelolaan bisnis toko dreamshop, website penjualan dan stok barang yang bertujuan untuk mengoptimalkan efisiensi sistem penjualan dan manajemen stok. Dengan mengikuti serangkaian langkah metodologis, mulai dari perencanaan hingga implementasi menggunakan *framework CodeIgniter 3*, penelitian ini memaparkan hasil yang mengindikasikan kemampuan website dalam meningkatkan proses penjualan dan manajemen stok barang toko dreamshop secara efektif. toko dreamshop menghadapi berbagai permasalahan dalam sistem penjualan produk dan manajemen stok yang masih menggunakan metode manual dalam mengelola data manajemen stok serta memudahkan toko untuk membuat laporan manajemen stok barang setiap hari dengan mudah. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi penjualan barang dan manajemen stok berbasis web studi kasus pada toko dreamshop yang dapat digunakan untuk mengelola serta merekap, data barang, data barang masuk, barang keluar, dan retur barang serta laporan barang di toko dreamshop. Dengan implementasi yang berhasil, diharapkan pemilik toko dapat merasakan peningkatan dalam efisiensi operasional bisnis mereka, mencapai hasil yang lebih akurat, dan menjadikan pengalaman berbelanja lebih cepat dan efisien bagi pelanggan.

Kata Kunci: Toko Dreamshop, pencatatan manual, manajemen stok, *framework CodeIgniter 3*.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan segala rahmat. hingga terselesaikannya laporan Tugas Akhir dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN MANAJEMEN STOK BARANG PADA TOKO DREAMSHOP TEGAL BERBASIS WEBSITE”**

Tugas Akhir merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai derajat Ahli Madya Komputer pada program studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Tugas Akhir ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan bimbingan.

Pada kesempatan ini, tidak lupa diucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Agung Hendarto, SE, MA selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal.
2. Ibu Ida Afriliana ST, M.Kom selaku Ketua Program Studi D III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.
3. Bapak Very Kurnia Bakti, M.Kom selaku dosen pembimbing I
4. Bapak Wildani Eko Nugroho, M.Kom selaku dosen pembimbing II
5. Kedua Orang Tua saya yaitu Bapak Iman Santoso dan Ibu Arumaeni yang telah memberikan dukungan moral maupun materi serta do“a yang tiada hentinya.
6. Teman-teman, sahabat dan saudara yang telah mendoakan, mendukung danmemberi semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini

Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, 12 Juli 2024

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSUTUJUAN PUBLIKASI	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat.....	5
1.5 Sistematika Penulisan Laporan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Teori Terkait.....	8
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Sistem Informasi Penjualan.....	10
2.2.2 Manajemen persediaan barang	10
2.2.3 <i>Web Server</i>	11
2.2.4 <i>Hypertext Markup Language</i>	11
2.2.5 XAMPP	12
2.2.6 Basis Data.....	12
2.2.7 PHP	13
2.2.8 MySQL.....	14
2.2.9 <i>Framework Codeighneter</i>	14
2.2.10 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.2.11 Botstrap	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25
3.1 Prosedur Penelitian.....	25
3.1.1 Perencanaan Sistem	25
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
3.1.3 Perancangan Sistem	27
3.1.4 Implementasi	28
3.2 Metode Pengumpulan Data	29

3.2.1	Observasi	29
3.2.2	Wawancara	29
3.2.3	Studi Literatur	30
3.3	Waktu dan Tempat	30
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....		31
4.1.	Analisa Permasalahan	31
4.2.	Analisis Kebutuhan Sistem	33
4.2.1	Perangkat Keras (Hardware)	33
4.2.2	Perangkat Lunak (Software)	34
4.3	Perancangan Sistem	34
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	34
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	37
4.3.3	<i>Squence Diagram</i>	56
4.3.4	<i>Class Diagram</i>	70
4.4	Perancangan <i>Database</i>	71
4.5	Desain <i>Input / Output</i>	75
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		80
5.1	Implementasi Sistem	80
5.2	Hasil Pengujian	100
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		101
6.1	Kesimpulan	106
6.2	Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA		107

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3. 1 Prosedur Penelitian.....	25
Gambar 4. 1 Use Case Diagram	37
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login Admin	38
Gambar 4. 3 Activity Diagram Login Gudang.....	38
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data User	39
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Barang Admin.....	40
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Barang Gudang	41
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Kelola Satuan Barang Admin	42
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Satuan Barang Gudang.....	43
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Kelola Jenis Barang Admin	44
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Kelola Jenis Barang Gudang	45
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Suplier Admin	46
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Suplier Gudang	47
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Kelola Retur Barang Admin.....	48
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Kelola Retur Barang Gudang	49
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang Masuk Admin	50
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang Masuk Gudang	51
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang Keluar Admin	52
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang Keluar Gudang.....	53
Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Masuk	54
Gambar 4. 20 <i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Keluar.....	54
Gambar 4. 21 <i>Activity Diagram</i> Laporan Retur Barang	55
Gambar 4. 22 <i>Activity Diagram</i> Logout Admin.....	55
Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram</i> Logout Gudang	56
Gambar 4. 24 <i>Squence Diagram</i> Login Admin dan Gudang	56
Gambar 4. 25 <i>Squence Diagram</i> Kelola Data User	57
Gambar 4. 26 <i>Squence Diagram</i> Kelola Data Barang Admin	58
Gambar 4. 27 <i>Squence Diagram</i> Kelola Data Barang Gudang	59
Gambar 4. 29 <i>Squence Diagram</i> Kelola Satuan Barang Admin	59
Gambar 4. 29 <i>Squence Diagram</i> Kelola Satuan Barang Gudang	60
Gambar 4. 30 <i>Squence Diagram</i> Kelola Jenis Barang Admin.....	60
Gambar 4. 31 <i>Squence Diagram</i> Kelola Jenis Barang Gudang	61
Gambar 4. 32 <i>Squence Diagram</i> Kelola Data Suplier Admin	62
Gambar 4. 33 <i>Squence Diagram</i> Kelola Data Suplier Gudang.....	62
Gambar 4. 34 <i>Squence Diagram</i> Kelola Retur Barang Admin	63
Gambar 4. 35 <i>Squence Diagram</i> Kelola Retur Barang Gudang	64
Gambar 4. 36 <i>Squence Diagram</i> Kelola Barang Masuk Admin.....	65
Gambar 4. 37 <i>Squence Diagram</i> Kelola Barang Masuk Gudang	66
Gambar 4. 38 <i>Squence Diagram</i> Kelola Barang Keluar Admin	66
Gambar 4. 39 <i>Squence Diagram</i> Kelola Barang Keluar Gudang	67
Gambar 4. 40 <i>Squence Diagram</i> Laporan Barang Masuk	68
Gambar 4. 41 <i>Squence Diagram</i> Laporan Barang Keluar	68

Gambar 4. 42 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Retur Barang	69
Gambar 4. 43 <i>Sequence Diagram</i> Logout Admin dan Gudang	69
Gambar 4. 44 <i>Class diagram</i>	70
Gambar 4. 45 Perancangan <i>desain</i> halaman login	75
Gambar 4. 46 Perancangan <i>desain</i> halaman dashboard	75
Gambar 4. 47 Perancangan <i>desain</i> halaman kelola data supplier	76
Gambar 4. 48 Perancangan <i>desain</i> halaman kelola data barang	76
Gambar 4. 49 Perancangan <i>desain</i> halaman kelola satuan barang	77
Gambar 4. 50 Perancangan <i>desain</i> halaman kelola jenis barang	77
Gambar 4. 51 Perancangan <i>desain</i> halaman kelola Retur barang	78
Gambar 4. 52 Perancangan <i>desain</i> halaman kelola barang masuk	78
Gambar 4. 53 Perancangan <i>desain</i> halaman kelola barang Keluar	79
Gambar 4. 54 Perancangan <i>desain</i> halaman Laporan Barang	79
Gambar 5. 1 Halaman Login	81
Gambar 5. 2 Halaman Dashboard	81
Gambar 5. 3 Kelola data supplier Admin	82
Gambar 5. 4 Kelola data supplier Gudang	82
Gambar 5. 5 Kelola data barang Admin	83
Gambar 5. 6 Kelola data barang Gudang	83
Gambar 5. 7 Kelola data satuan barang Admin	84
Gambar 5. 8 Kelola data satuan barang Gudang	84
Gambar 5. 9 Kelola jenis barang Admin	85
Gambar 5. 10 Kelola jenis barang Gudang	85
Gambar 5. 11 Kelola Retur barang	86
Gambar 5. 12 Kelola Retur barang	86
Gambar 5. 13 Kelola data barang masuk Admin	87
Gambar 5. 14 Kelola data barang masuk Gudang	88
Gambar 5. 15 Kelola data barang keluar Admin	88
Gambar 5. 16 Kelola data barang keluar Gudang	89
Gambar 5. 17 Tambah data supplier	90
Gambar 5. 18 Tambah data barang	90
Gambar 5. 19 Tambah satuan barang	91
Gambar 5. 20 Tambah jenis barang	91
Gambar 5. 21 Tambah Retur barang	92
Gambar 5. 22 Tambah barang masuk	93
Gambar 5. 23 Tambah barang keluar	93
Gambar 5. 24 Ubah data supplier	94
Gambar 5. 25 Ubah data barang	94
Gambar 5. 26 Ubah satuan barang	95
Gambar 5. 27 Ubah jenis barang	95
Gambar 5. 28 Ubah Retur barang	96
Gambar 5. 29 Ubah barang masuk	96
Gambar 5. 30 Ubah barang keluar	97
Gambar 5. 31 Kelola data user	97
Gambar 5. 32 Tambah data user	98
Gambar 5. 33 Laporan Barang Masuk	99

Gambar 5. 34 Laporan Barang Keluar	99
Gambar 5. 35 Laporan Retur Barang	100

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Use Case Diagram.....	18
Tabel 2.2 Activity Diagram.....	20
Tabel 2.3 Sequence Diagram	21
Tabel 2.4 Class Diagram	22
Tabel 4. 1 identifikasi Aktor	35
Tabel 4. 2 identifikasi <i>use case</i> diagram.....	36
Tabel 4. 3 Struktur tabel data user	71
Tabel 4. 4 Struktur tabel data supplier	71
Tabel 4. 5 Struktur tabel data barang	72
Tabel 4. 6 Struktur tabel data barang masuk.....	72
Tabel 4. 7 Struktur tabel data satuan barang.....	72
Tabel 4. 8 Struktur tabel data Jenis barang	73
Tabel 4. 9 Struktur tabel data barang keluar	73
Tabel 4. 10 Struktur tabel data retur barang.....	73
Tabel 4. 11 Struktur tabel laporan barang masuk	74
Tabel 4.12 Struktur tabel laporan barang keluar.....	74
Tabel 5. 1. Pengujian Sistem Pada Login.....	101
Tabel 5. 2. Pengujian sistem dashboard Admin dan Gudang	101
Tabel 5. 3. Pengujian sistem menu data supplier Admin dan Gudang.....	102
Tabel 5. 4. Pengujian sistem menu <i>master barang</i> Admin dan Gudang	102
Tabel 5. 5. Pengujian sistem menu retur barang Admin dan Gudang.....	103
Tabel 5. 6. Pengujian sistem manajemen transaksi Admin dan Gudang	104
Tabel 5. 7. Pengujian Sistem pada Menu laporan barang	104
Tabel 5. 8. Pengujian Sistem pada data user Admin.....	105
Tabel 5. 9. Pengujian Sistem pada Logout.....	105

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Kesediaan Membimbing TA Pembimbing 1.....	A-1
Lampiran 2 Surat Kesediaan Membimbing TA Pembimbing 2.....	A-2
Lampiran 3 Surat Observasi	B-1