

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan proses pembuatan motion komik yang berjudul “Panggung Sosial Media : Yulis dan Keputusan Besarnya” maka penulis mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Motion komik merupakan media yang cukup efektif dalam memberikan edukasi kepada remaja agar menggunakan sosial media secara bijak
2. Motion komik ini sesuai dengan selera visual target audience dengan menggunakan *style* anime yang menarik serta penambahan efek visual dan efek suara untuk menambah ketertarikan kepada remaja.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan agar perancangan ini dapat dikembangkan lebih baik lagi dalam penelitian selanjutnya.

Berikut ini saran yang bisa diberikan

1. Media edukasi bisa dibuat lebih menarik lagi dengan menggunakan media animasi dengan menggunakan animasi *frame by frame* atau *cutout*
2. Pengisian suara karakter bisa di edit lebih baik lagi, agar sinkronisasi suara dengan karakter menjadi lebih selaras.