BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1. Telaah Pustaka

2.1.1. Impulsive Buying

Impulsive Buying (Pembelian Impulsif) umumnya disebabkan oleh dorongan kuat dalam diri individu tanpa perencanaan atau pertimbangan yang matang. Contoh dalam membeli sebuah barang atau produk dengan secara spontan tanpa melibatkan pemikiran yang matang. Impulsive buying dapat diartikan sebagai kecenderungan seseorang untuk membeli barang secara spontan, refleksi, tanpa banyak pertimbangan, segera, dan dinamis (Masdiana, 2022). Seorang cenderung berperilaku impulsive buying karena beberapa faktor, diantaranya tingkat pendapatan dan locus of control.

Menurut Lewi (2022) *impulsive buying* dapat dikategorikan menjadi 4 (empat), yaitu:

- a. *Pure Impulse* (Impuls Murni). Pembelian yang terjadi karena dorongan emosi yang kuat, sehingga konsumen membeli produk di luar kebiasaan mereka.
- b. *Suggestion Impulse* (Impuls Saran). Pembelian yang dilakukan ketika konsumen melihat produk, memahami cara penggunaannya atau manfaatnya, dan kemudian merasa membutuhkannya sehingga memutuskan untuk membeli.

- c. *Reminder Impulse* (Impuls Pengingat). Pembelian yang dilakukan ketika konsumen tiba-tiba teringat untuk membeli produk tertentu.
- d. *Planned Impulse* (Impuls Terencana). Pembelian yang dilakukan ketika konsumen masuk ke toko atau mall dengan harapan memanfaatkan diskon, kupon, dan sebagainya tanpa merencanakan produk yang akan dibeli sebelumnya.

Dengan mencegah terjadinya perilaku *impulsive buying* merupakan bentuk usaha untuk mengurangi masalah pada keuangan pribadi. Pencegahan ini dapat dilakukan apabila setiap individu memiliki pengetahuan yang memadai tentang keuangan dan mampu mengendalikan diri agar tidak sembarangan dalam mengambil keputusan.

2.1.2. Tingkat Pendapatan

Pada umumnya pendapatan didefinisikan sebagai suatu penghasilan yang diterima atau dihasilkan oleh seseorang dalam periode tertentu. Pendapatan juga dapat diartikan sebagai penghasilan dari gaji atau kompensasi dari usaha yang diperoleh individu atau kelompok dalam sebulan untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari (Lewi, 2022). Pendapatan ini mencakup gaji dan upah, penghasilan dari usaha sendiri, serta penghasilan dari usaha lainnya. Pendapatan yang akan digunakan dalam penelitian ini berupa gaji pokok. Berikut ini tingkat pendapatan menurut PP Nomor 15 Tahun 2019:

Tabel 2.1
Tingkat Pendapatan

Kategori	Jumlah
Golongan I	Rp 1.500.000 – Rp 2.700.000
Golongan II	Rp 2.000.000 – Rp 3.900.000
Golongan III	Rp 2.500.000 – Rp 4.800.000
Golongan IV	Rp 3.000.000 – Rp 6.000.000

Sumber: www.bkn.go.id, 2019

Dengan adanya pendapatan atau penghasilan, mudah bagi individu melakukan *impulsive buying* terhadap pembelian suatu barang atau produk tertentu. Sehingga perlu diterapkan lebih baik lagi penggunaan dana dari pendapatan atau penghasilan tersebut. Sebagai contoh, dana dari pendapatan atau penghasilan dapat dialokasikan sebagai bentuk tabungan atau bisa juga investasi, tetapi hal tersebut juga harus berdasarkan pemikiran yang matang, tidak sembarangan dalam mengambil keputusan.

2.1.3. Locus Of Control

Malia (2021) menyatakan bahwa *locus of control* (pengendalian diri) adalah kemampuan seseorang untuk mengarahkan perilakunya sendiri. *Locus of control* juga dapat diartikan sebagai bakat dalam mengatur, menyusun, serta mengarahkan perilaku agar dapat bertindak positif dalam berfikir. *Locus of control* merupakan keterampilan individu dalam memahami situasi diri dan lingkungannya, serta kemampuan

untuk mengendalikan dan mengatur faktor-faktor perilaku sesuai dengan situasi dan kondisi yang ada (Anjani, 2023).

Selain itu, *locus of control* dipengaruhi oleh 2 (dua) aspek, yaitu internal dan eksternal (Prihartini, 2022). Aspek internal, yakni *internality* yang merupakan keyakinan dalam diri dan selalu menghubungkan peristiwa-peristiwa yang dialaminya ditentukan oleh kemampuan serta usaha dirinya sendiri. Sedangkan aspek eksternal, yaitu *powerfull-others* merupakan keyakinan bahwa peristiwa-peristiwa yang terjadi dipengaruhi oleh orang-orang sekitar yang memiliki kekuatan lebih besar.

Menurut Thompson, ciri-ciri seorang individu dengan *locus of control*, meliputi:

- a. Memiliki kemampuan untuk mengontrol tingkah laku atau dorongan impulsif, ditandai dengan kemampuan menghadapi rangsangan yang tidak diinginkan.
- b. Memiliki kemampuan menunda kepuasan segera untuk berhasil mengatur perilaku demi mencapai sesuatu yang lebih bernilai atau diterima di masyarakat.
- c. Memiliki kemampuan mengantisipasi peristiwa, dengan mempertimbangkan secara objektif.

Dengan memiliki kontrol diri yang baik, seseorang dapat mencegah diri dari melakukan *impulsive buying*. Karena dengan *locus of control* yang dimiliki tersebut, setiap individu akan lebih peka dalam

menghadapi situasi dan kondisi lingkungannya, serta dapat bertindak positif dalam berfikir.

2.1.4. Literasi Keuangan

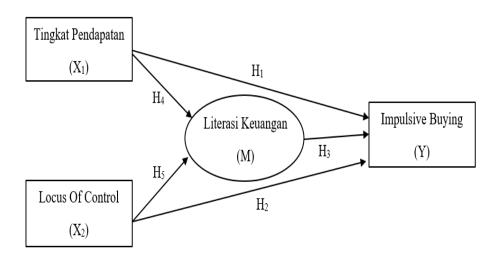
Literasi keuangan meliputi pengetahuan, keterampilan, sikap, dan perilaku yang dibutuhkan untuk membuat keputusan keuangan yang bijak, sehingga dapat mencapai kesejahteraan keuangan pribadi (Suratno et al., 2021). Literasi keuangan dijalankan dengan konsisten oleh setiap individu dengan memiliki pengetahuan, pendidikan, dan mampu memberitahukan mengenai pengelolaan keuangan maupun aset. Jika individu memiliki pemahaman terkait keuangan, diharapkan memiliki kesesuaian terus menerus dalam pemahaman tersebut (Laturette et al., 2021).

Chen and Volpe menyatakan bahwa literasi keuangan mencakup 4 (empat) aspek, yaitu pengetahuan keuangan pribadi, tabungan dan pinjaman, asuransi, serta investasi. Literasi keuangan dalam tingkatannya terbagi menjadi 3 (tiga) kelompok, yaitu:

- a. < 60% berarti literasi keuangan individu tersebut dalam tingkat rendah dan cenderung memiliki pandangan negatif tentang keuangan, serta sering membuat keputusan yang kurang tepat.
- b. 60% 79% berarti literasi keuangan individu tersebut dalam tingkat sedang dan masih belum baik dalam membuat keputusan.

c. > 80% berarti literasi keuangan individu tersebut dalam tingkat tinggi, menunjukkan kemampuan dalam pengambilan keputusan keuangan dan tanggung jawab atas tindakan yang diambil.

2.2. Kerangka Pemikiran



Sumber: Peneliti, 2023

Gambar 2.1 Model Penelitian

2.3. Pengembangan Hipotesis

2.3.1. Pengaruh Tingkat Pendapatan Terhadap Impulsive Buying

Menurut Lewi (2022), pendapatan adalah jumlah uang yang diterima oleh individu atau kelompok dalam kurun waktu satu bulan, berasal dari gaji, upah, atau hasil usaha, digunakan untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari. Tingkat pendapatan dapat meminimalisir terjadinya *impulsive buying* pada setiap individu dengan cara mengalokasikan pendapatan tersebut. Pendapatan dapat dikatakan

sebagai tingkat kekayaan yang dimiliki seseorang, terutama ketika disertai dengan tingkat pengetahuan yang lebih tinggi, dapat meningkatkan kemampuan dalam mengelola keuangan secara efektif (Iryani B, 2023).

Pendapatan yang lebih tinggi dapat mengakibatkan pengeluaran konsumsi yang lebih besar, sementara pendapatan yang lebih rendah cenderung menyebabkan pengeluaran konsumsi yang lebih rendah pula. Menurut (Lewi, 2022) menunjukkan bahwa pendapatan berpengaruh terhadap *impulsive buying*. Temuan serupa juga diungkapkan oleh Lestari (2021) yang menunjukkan adanya hubungan antara pendapatan dan *impulsive buying* di kalangan masyarakat. Sehingga berdasarkan penjelasan tersebut, dapat dirumuskan hipotesis sebagai berikut:

H₁: Tingkat Pendapatan berpengaruh terhadap *Impulsive Buying*.

2.3.2. Pengaruh Locus Of Control Terhadap Impulsive Buying

Penyebab terjadinya *impulsive buying* karena individu tidak memiliki *locus of control*, sehingga sulit untuk mengendalikan diri atau pikiran terhadap perilaku tersebut. *Locus of control* merupakan kemampuan seseorang dalam memahami situasi diri dan lingkungan, serta mengendalikan perilaku sesuai situasi dan kondisi (Anjani, 2023). Rellita et al. (2021) menegaskan bahwa semakin tinggi tingkat *locus of control* seseorang, semakin kecil kecenderungan untuk terlibat dalam *impulsive buying*.

Menurut penelitian Vida (2022) menyimpulkan bahwa *locus of* control berpengaruh terhadap *impulsive buying*. Penemuan ini didukung oleh penelitian dari Malia (2021) yang menunjukkan korelasi positif antara *locus of control* terhadap *impulsive buying* di kalangan mahasiswa. Sehingga berdasarkan uraian diatas membentuk hipotesis:

H₂: Locus Of Control berpengaruh terhadap Impulsive Buying.

2.3.3. Pengaruh Literasi Keuangan Terhadap Impulsive Buying

Literasi keuangan merujuk pada pemahaman, kemampuan, sikap, dan tindakan yang diperlukan untuk mengambil keputusan keuangan yang bijaksana, serta dapat mencapai stabilitas keuangan individu (Suratno et al., 2021). Dengan kata lain, semakin tinggi tingkat literasi keuangan seseorang, maka semakin kecil dampak dari perilaku *impulsive buying*. Pratnyawati & Mardiana (2023) mengungkapkan bahwa *impulsive buying* yang dilakukan oleh konsumen dihadapkan pada proses atau tahapan pencarian informasi tanpa adanya alasan tertentu, sehingga membutuhkan beragam informasi terkait literasi keuangan dan pengelolaan keuangan yang baik.

Berdasarkan penelitian Ramadany & Artadita (2022), ditemukan bahwa literasi keuangan berpengaruh positif terhadap *impulsive buying*. Temuan ini sejalan dengan hasil penelitian Aini & Susanti (2021) yang menyimpulkan bahwa variabel literasi keuangan berpengaruh positif

terhadap *impulsive buying*. Sehingga berdasarkan uraian diatas membentuk hipotesis:

H₃: Literasi Keuangan berpengaruh terhadap *Impulsive Buying*.

2.3.4. Literasi Keuangan Memediasi Pengaruh Tingkat Pendapatan Terhadap *Impulsive Buying*

Setiap individu yang telah memperoleh pendapatan tentunya sangat ingin menggunakan pendapatan tersebut untuk berbagai macam hal. Salah satunya yaitu berbelanja, dalam berbelanja pasti akan dihadapkan dengan keputusan terhadap produk atau barang yang akan dibeli. Apabila pendapatan setiap orang tinggi, maka akan lebih mudah untuk melakukan *impulsive buying* (Lewi, 2022).

Literasi keuangan merupakan salah satu cara untuk mencegah adanya perilaku konsumtif terhadap *impulsive buying*. Hal ini dibuktikan dengan hasil penelitian dari Iryani B (2023) menegaskan bahwa literasi keuangan memiliki dampak signifikan terhadap *impulsive buying*. Sehingga dapat disimpulkan bahwa pengetahuan keuangan yang lebih baik dapat membantu individu dalam mengelola keuangan secara lebih efektif, terlepas dari tingkat pendapatan yang dimiliki. Berdasarkan uraian diatas membentuk hipotesis:

H₄: Literasi Keuangan Memediasi Tingkat Pendapatan terhadap *Impulsive Buying*.

2.3.5. Literasi Keuangan Memediasi Pengaruh *Locus Of Control* Terhadap Impulsive Buying

Pada dasarnya setiap individu memiliki tempat pengendalian diri, yang mana dapat mengarah ke hal positif atau negatif. Kontrol diri merupakan sebuah aspek psikologis yang sederhana, berkaitan dengan kemampuan mengendalikan diri, mengubah perilaku, serta mengelola informasi (Rellita, 2021). Kekurangan dalam *locus of control* dapat mempengaruhi kecenderungan untuk melakukan *impulsive buying*.

Maka dari itu, dengan adanya literasi keuangan pada *locus of* control dapat mencegah terjadinya *impulsive buying*. Sehingga dapat dikatakan jika individu memiliki tingkat *locus of control* yang tinggi terhadap potensi dan kemampuannya, maka individu akan mudah untuk mengontrol dirinya dalam melakukan *impulsive buying* (Prihartini, 2022). Berdasarkan uraian diatas membentuk hipotesis:

H₅: Literasi Keuangan Memediasi *Locus Of Control* terhadap *Impulsive Buying*.

2.4. Penelitian Terdahulu

Tabel 2.2 Penelitian Terdahulu

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
1.	Anjani (2023)	Hubungan Kontrol Diri		Penelitian ini bertujuan	Hasil penelitian menunjukkan

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
		Dengan	Y = Perilaku	untuk	koefisien
		Perilaku	Konsumtif	mengetahui	korelasi rxy = -
		Konsumtif		hubungan	0,877 dengan
		Dalam		antara kontrol	nilai signifikansi
		Berbelanja		diri dengan	p = 0,000 berarti
		Online		perilaku	p < 0,050 yang
		Produk		konsumtif	artinya terdapat
		Fashion Pada		dalam	hubungan
		Remaja Di		berbelanja	negatif antara
		Tanjung		online produk	kontrol diri
		Selamat.		fashion pada	dengan perilaku
				remaja di	konsumtif.
				Tanjung	
				Selamat.	
2.	Agustriyani	Pengaruh	$X_1 =$	Penelitian ini	Hasil penelitian
	(2022)	Tingkat	Tingkat	bertujuan	menunjukkan
		Pendapatan,	Pendapatan	untuk	bahwa variabel
		Gaya Hidup	$X_2 = Gaya$	menganalisis	tingkat
		Dan Jumlah	Hidup	seberapa	pendapatan (X ₁)
		Anggota	$X_3 = Jumlah$	besar	berpengaruh
		Keluarga	Anggota	pengaruh	positif dan tidak
		Terhadap	Keluarga	tingkat	signifikan
		Tingkat	Y = Tingkat	pendapatan,	terhadap tingkat
		Kesejahteraa	Kesejahtera	gaya hidup,	kesejahteraan
		n Keluarga	an Keluarga	jumlah	keluarga,
		Dimasa		anggota	variabel gaya
		Pandemi		keluarga	hidup (X ₂)

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
		Covid-19		terhadap	berpengaruh
		Dalam		tingkat	positif dan
		Perspektif		kesejahteraan	signifikan
		Ekonomi		keluarga.	terhadap tingkat
		Islam.			kesejahteraan
					keluarga,
					variabel jumlah
					anggota
					keluarga (X ₃)
					berpengaruh
					negatif dan tidak
					signifikan
					terhadap tingkat
					kesejahteraan
					keluarga di
					Kampung Jati
					Anom Kel.
					Srengsem Kec.
					Panjang.
3.	Lewi (2022)	Analisis	$X_1 = Price$	Penelitian ini	Hasil penelitian,
		Faktor-Faktor	Discount	bertujuan	secara simultan
		Yang	$X_2 = Bonus$	untuk	dapat
		Mempengaru	Pack	menganalisis	disimpulkan
		hi <i>Impulsive</i>	$X_3 =$	faktor-faktor	bahwa variabel
		Buying Pada	Pendapatan	yang	price discount,
		Konsumen	Y = Impulsif	mempengaru	bonus <i>pack</i> dan
		Minimarket	Buying	hi	pendapatan

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
		Ditengah		impulsif	secara simultan
		Pandemi		buying pada	memiliki
		Covid-19.		konsumen	pengaruh
				minimarket di	signifikan
				tengah	terhadap nilai
				pandemi	impulsif buying.
				covid-19.	
4.	Prihartini	Pengaruh	$X_1 =$	Penelitian ini	Hasil penelitian
	(2022)	Regulasi Diri	Regulasi	bertujuan	menunjukan
		Dan Locus Of	Diri	untuk	adanya pengaruh
		Control	$X_2 = Locus$	menguji	antara regulasi
		Terhadap	Of Control	secara	diri terhadap
		Kecenderung	Y =	empiris	kecenderungan
		an <i>Impusive</i>	Impulsive	pengaruh	impulsive buying
		Buying Pada	Buying	regulasi diri	pada usia
		Usia Dewasa		dan locus of	dewasa awal
		Awal Yang		control	yang berbelanja
		Berbelanja		terhadap	secara online di
		Secara Online		kecenderunga	Kabupaten
		Di Kabupaten		n impulsive	Majalengka
		Majalengka.		buying.	dengan nilai
					signifikansi
					0,000 (p 0,000 <
					0,05), akan
					tetapi tidak
					terdapat
					pengaruh antara

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
					locus of control
					terhadap
					kecenderungan
					impulsive buying
					pada usia
					dewasa awal
					yang berbelanja
					secara online di
					Kabupaten
					Majalengka
					karena memiliki
					nilai signifikansi
					0,496 (p 0,496 >
					0,05), sedangkan
					terdapat
					pengaruh antara
					regulasi diri dan
					locus of control
					terhadap
					kecenderungan
					impulsive buying
					pada pada usia
					dewasa awal
					yang berbelanja
					secara online di
					Kabupaten
					Majalengka
					dengan nilai

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
					signifikansi
					0,000 (p 0,000 <
					0,05) dan
					sumbangan
					efektif sebesar
					15,1%.
5.	Ramadany &	Pengaruh	$X_1 =$	Penelitian ini	Hasil penelitian
	Artadita	Literasi	Literasi	bertujuan	ini menunjukkan
	(2022)	Keuangan,	Keuangan	untuk	bahwa literasi
		Persepsi	$X_2 =$	mengetahui	keuangan,
		Kemudahan	Persepsi	pengaruh	persepsi
		Penggunaan,	Kemudahan	literasi	kemudahan
		Persepsi	Penggunaan	keuangan,	penggunaa,
		Manfaat	$X_3 =$	persepsi	persepsi manfaat
		Penggunaan	Persepsi	kemudahan	masing-masing
		Shopee	Manfaat	penggunaan,	memberi
		Paylater	Penggunaan	persepsi	pengaruh yang
		Terhadap	Y = Perilaku	manfaat	positif dan
		Perilaku	Pembelian	penggunaan	signifikan secara
		Pembelian	Impulsif	terhadap	parsial terhadap
		Impulsif Pada		perilaku	perilaku
		Generasi Z Di		Shopee	pembelian
		Indonesia.		paylater.	impulsif. Selain
					itu, variabel
					literasi
					keuangan,
					persepsi

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
					kemudahan
					penggunaa,
					persepsi manfaat
					masing-masing
					memberi
					pengaruh yang
					positif dan
					signifikan secara
					simultan
					terhadap
					perilaku
					pembelian
					impulsif.
6.	Rellita (2021)	Hubungan	X = Kontrol	Penelitian ini	Hasil penelitian
		Antara	Diri	bertujuan	ini menunjukkan
		Kontrol Diri	Y =	untuk	bahwa hipotesis
		Dengan	Impulsive	mengetahui	terima yaitu
		Impulsive	Buying	hubungan	terdapat
		Buying Pada		antara kontrol	hubungan
		Remaja Di		diri dengan	negatif antara
		Kyeopta		Impulsive	Kontrol Diri
		Kpopshop		Buying pada	dengan
		Medan.		remaja di	Impulsive
				Kyeopta	Buying pada
				Kpopshop	remaja di
				Medan.	Kyeopta
					Kpopshop

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
					Medan. Semakin
					tinggi <i>Impulsive</i>
					Buying maka
					semakin rendah
					Kontrol Diri.
7.	Suratno et al.	Pengaruh	$X_1 = Online$	Penelitian	Hasil penelitian
	(2021)	Online Shop,	Shop	bertujuan: (1)	menunjukkan:
		Lingkungan	$X_2 =$	Untuk	(1) Terdapat
		Teman	Lingkungan	mengetahui	pengaruh yang
		Sebaya Dan	Teman	pengaruh	signifikan antara
		Literasi	Sebaya	online shop	penggunaan
		Keuangan	$X_3 =$	terhadap	online shop
		Terhadap	Literasi	pembelian	terhadap
		Pembelian	Keuangan	implusif.	pembelian
		Implusif	Y = Perilaku	(2) Untuk	implusif sebesar
		Mahasiswa	Pembelian	mengetahui	0.864 dengan
		Jurusan Pips	Impulsif	pengaruh	nilai t hit sebesar
		Fkip		lingkungan	14.175.
		Universitas		teman sebaya	(2) Terdapat
		Jambi.		terhadap	pengaruh yang
				pembelian	signifikan antara
				implusif	lingkungan
				(3) Untuk	teman sebaya
				mengetahui	terhadap
				pengaruh	pembelian
				literasi	implusif sebesar
				keuangan	0.513 dengan

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
				terhadap	nilai t hit sebesar
				pembelian	4.932.
				implusif	(3) Terdapat
				(4) Untuk	pengaruh yang
				mengetahui	signifikan antara
				pengaruh	literasi keuangan
				online shop,	terhadap
				literasi	pembelian
				keuangan dan	implusif sebesar
				teman sebaya	0.255 dengan
				mempengaru	nilai t hit sebesar
				hi perilaku	2.174.
				pembelian	(4) Terdapat
				impulsive.	pengaruh secara
					simultan yang
					antara
					penggunaan
					online shop,
					lingkungan
					teman sebaya
					dan literasi
					keuangan
					terhadap
					pembelian
					implusif sebesar
					0.881 dengan
					nilai F hit
					sebesar 76.213.

	Nama Peneliti	7 1 1		m •	
No.	Terdahulu	Judul	Variabel	Tujuan	Hasil Penelitian
	dan Tahun	Penelitian		Penelitian	
8.	Ubaidillah	Pengaruh	X = Literasi	Penelitian ini	Hasil penelitian
	(2019)	Literasi	Keuangan	bertujuan	mengindikasika
		Keuangan	Y = Perilaku	untuk	n bahwa
		Terhadap	Keuangan	mengetahui	pertama,
		Perilaku	M = Sikap	pengaruh	pengetahuan
		Keuangan	Keuangan	pengetahuan	keuangan
		Dengan Sikap	dan Self-	keuangan	berpengaruh
		Keuangan	Efficacy	terhadap	langsung
		Dan Self-		perilaku	terhadap
		Efficacy		keuangan	perilaku
		Sebagai		dengan sikap	keuangan, sikap
		Variabel		keuangan dan	keuangan, self-
		Mediasi.		self-efficacy	efficacy. Kedua,
				sebagai	sikap keuangan,
				variabel	self-efficacy
				mediasi.	berpengaruh
					langsung
					terhadap
					perilaku
					keuangan.
					Ketiga, sikap
					keuangan
					terbukti
					berpengaruh
					sebagian pada
					pengaruh
					pengetahuan
					keuangan

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
					terhadap
					perilaku
					keuangan.
					Keempat, self-
					efficacy terbukti
					memediasi
					sepenuhnya
					pada pengaruh
					pengetahuan
					keuangan
					terhadap
					perilaku
					keuangan.
9.	Vida (2022)	Antara	$X_1 =$	Penelitian ini	Hasil penelitian
		Persepsi	Persepsi	bertujuan	menunjukkan
		Celebrity	Celebrity	untuk	bahwa persepsi
		Endorser Dan	Endorser	mengetahui	celebrity
		Locus Of	$X_2 = Locus$	hubungan	<i>endorser</i> dan
		Control	Of Control	antara	Locus of control
		Eksternal	Eksternal	Persepsi	eksternal
		Terhadap	Y =	celebrity	berpengaruh
		Impulsive	Impulsive	<i>endorser</i> dan	terhadap
		Buying Pada	Buying	Locus of	Impulsive
		Mahasiswa		control	buying.
		Pengguna		eksternal	
		Aplikasi		dengan	
		Tiktok.		Impulsive	

No.	Nama Peneliti Terdahulu dan Tahun	Judul Penelitian	Variabel	Tujuan Penelitian	Hasil Penelitian
				buying pada mahasiswa pengguna aplikasi Tiktok. Populasi	
10.	Wulandari (2023)	Pengaruh Financial Knowledge, Financial Attitude Locus Of Control, Dan Income Terhadap Financial Management Behavior.		Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh financial knowledge, financial attitude, locus of control dan income terhadap financial management	Hasil penelitian menunjukkan bahwa financial knowledge, financial attitude, locus of control dan income berpengaruh positif terhadap financial management behavior.