

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. R. Rizqulah and F. Y. A. Irsyadi, "GAME EDUKASI BAHASA INGGRIS PENGENALAN KONSEP PREPOSITION OF PLACE UNTUK SISWA KELAS 7 SMP NEGERI".
- [2] "GAME EDUKASI DENGAN MENGGUNAKAN UNITY 3D UNTUK MENUNJANG PROSES PEMBELAJARAN," *jsi.v8i2*, vol. 8, no. 2, Jun. 2014, doi: 10.35968/jsi.v8i2.741.
- [3] D. R. Putra and M. A. Nugroho, "PENGEMBANGAN GAME EDUKATIF BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN AKUNTANSI PADA MATERI JURNAL PENYESUAIAN PERUSAHAAN JASA," *JPAI*, vol. 14, no. 1, Oct. 2016, doi: 10.21831/jpai.v14i1.11364.
- [4] "TAS_AFIF FATCHUR RAHMAN_12520241062.pdf."
- [5] R. R. Santika, K. Ramadhan, M. Andri, A. Solehuddin, and S. Juanita, "IMPLEMENTASI GAME EDUKASI BELAJAR BAHASA INGGRIS DENGAN METODE GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE DAN PENDEKATAN TAKSONOMI BLOOM," *Sebatik*, vol. 23, no. 2, pp. 392–402, Dec. 2019, doi: 10.46984/sebatik.v23i2.788.
- [6] Q. J. Adrian and A. Apriyanti, "GAME EDUKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA UNTUK ANAK SD KELAS 1 DAN 2 BERBASIS ANDROID," *JTI*, vol. 13, no. 1, p. 51, Jan. 2019, doi: 10.33365/jti.v13i1.159.
- [7] Teknik Informatika Universitas Khairun and A. Mubarak, "RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK," *JIKO*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, Apr. 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [8] A. Josi, "PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG)," vol. 9, 2017.
- [9] "RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG KOPERASI XYZ," *Jurnal Sisfo Unsurya*, vol. 6, no. 1, Jun. 2014, doi: 10.35968/jsi.v6i1.278.
- [10] R. Umar, A. R. Mariana, and O. Purnamasari, "Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Diabetes Melitus Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Web," vol. 7, no. 1.
- [11] F. M. Firanda, S. Milwandhari, and V. Putratama, "SISTEM INFORMASI PERJALANAN DINAS BERBASIS WEB (STUDI KASUS: DPRD KABUPATEN GARUT)," vol. 13, 2021.

- [12] N. J. Simanjuntak, S. Suryadi, and G. J. Y. Silaen, “SISTEM PENGARSIPAN SURAT BAGIAN ORGANISASI DAN TATALAKSANA PADA KANTOR BUPATI LABUHANBATU BERBASIS WEB,” *INFORMATIKA*, vol. 5, no. 3, pp. 26–36, Oct. 2019, doi: 10.36987/informatika.v5i3.733.
- [13] C. E. Zen, S. Namira, and T. Rahayu, “Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design)”.
- [14] T. Hidayat and M. Muttaqin, “Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan *Black Box* Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis,” vol. 6, 2018.