

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Handoyo, G. W. Sasmito, dan T. B. Sasongko, 2017 “Aplikasi Frontend Pada Emergency Call Berbasis Mobile Hybrid Di KOTA TEGAL”. Diakses 17 Agustus 2024 dari https://perpustakaan.poltektegal.ac.id/index.php?p=show_detail&id=9815&keywords=.
- [2] S. Surejo, A. A. Murtopo, dan R. C. Sigitta H, “Penerapan V Model pada Aplikasi Bank Sampah Berbasis Web Desa Bongkok Kecamatan Kramat Kabupaten Tegal,” *remik*, vol. 7, no. 1, hlm. 694–703, Jan 2023, doi: 10.33395/remik.v7i1.12150.
- [3] I. D. Kartomiharjo, W. H. N. Putra, dan W. Purnomo, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pelaporan Sampah (Studi Kasus pada Dinas Lingkungan Hidup dan Kebersihan Kabupaten Sidoarjo)”.
- [4] E. Damayanti, W. Sanjaya, dan F. T. Wulandari, “Sistem Pengaduan Masyarakat Berbasis Web menggunakan Metode Waterfall,” *JITU J. Inform. Technol. Commun.*, vol. 7, no. 2, hlm. 147–153, Nov 2023, doi: 10.36596/jitu.v7i2.818.
- [5] D. F. Akasa, “Rancang Bangun Sistem Informasi Aplikasi Bank Sampah Menggunakan Framework Laravel Berbasis Website (Studi Kasus : Desa Mekarsari, Jimbaran),” vol. 05, no. 01, 2024.
- [6] R. Ali Kafabillah Assegaf, R. Suarantalla, dan Herfandi, “Rancang Bangun Sistem Informasi ‘GO-SIP’ Berbasis Web Di Dinas Lingkungan Hidup KABUPATEN SUMBAWA,” *J. TAMBORA*, vol. 5, no. 3, hlm. 25–29, Okt 2021, doi: 10.36761/jt.v5i3.1310.
- [7] Muhammad Wahyu Oktiyawan, Fenando, dan M. L. Dalafranka, “Sistem Infomasi Bank Sampah Menggunakan Metode RAD Dan Framework Laravel,” *J. FASILKOM*, vol. 13, no. 02, hlm. 251–258, Agu 2023, doi: 10.37859/jf.v13i02.4982.
- [8] P. Z. Susanto, D. F. Suriyanto, I. S. W. Manguling, S. Wulandari, dan I. F. Akram, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Pengangkutan

- Sampah Berbasis Web,” *J. Secur. Comput. Inf. Embed. Netw. Intell. Syst.*, hlm. 24–30, Jun 2023, doi: 10.61220/scientist.v1i1.234.
- [9] F. Yakob dan S. Pinem, “Perancangan Website Monitoring Pengaduan Masyarakat pada Sistem Pengaduan KemenKopUKM,” *JoMMiT J. Multi Media Dan IT*, vol. 7, no. 1, hlm. 031–035, Jul 2023, doi: 10.46961/jommit.v7i1.724.
- [10] N. Suryani, T. Hidayat, E. Priyanti, dan G. Sihombing, “SIPUKET (Sistem Informasi Pelayanan Umum Pembuatan Surat Keterangan) Berbasis Web Pada KELURAHAN TEGALMUNJUL,” *J. Akad.*, vol. 16, no. 2, hlm. 76–80, Jun 2024, doi: 10.53564/akademika.v16i2.1189.
- [11] A. Setyowati, “Penanganan Laporan Masyarakat terkait Maladministrasi pada masa Pandemi Covid 19 oleh Ombudsman Republik Indonesia Perwakilan Jawa Tengah,” vol. 2, no. 3, 2022.
- [12] T. Budiman, E. Kurniawan, dan D. R. Hasibuan, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Pada PT ABC,” vol. 3, 2023.
- [13] Eko Siswanto. (2023). BELAJAR LARAVEL. *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*, 9(1), 1-111. Diakses 17 Agustus 2024 Retrieved from <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/433>.
- [14] S. G. Ngugi, 2023. “Leaflet in Practice: Create webmaps using the JavaScript Leaflet library”. Diakses 17 Agustus 2024 dari https://www.researchgate.net/publication/372720325_Leaflet_in_Practice_Create_webmaps_using_the_JavaScript_Leaflet_library.
- [15] Desyanti dan Wetri Febrina, “Pemodelan Unified Modelling Language (UML) dalam Pembuatan Aplikasi Data Penduduk,” *SATIN - Sains Dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 2, hlm. 56–66, Des 2020, doi: 10.33372/stn.v6i2.668.
- [16] Riawandi. 2019. “Mudah Menguasai PHP dan MySQL”. Diakses 17 Agustus 2024 dari [https://repository.unimal.ac.id/4888/1/\[Risawandi\]%20Mudah%20Menguasai%20PHP%20dan%20MySQL.pdf](https://repository.unimal.ac.id/4888/1/[Risawandi]%20Mudah%20Menguasai%20PHP%20dan%20MySQL.pdf).
- [17] Dr. Gunawan, Arie, S.Kom., M.M.S.I. . 2024. “Mobile Programming Menggunakan Flutter dan Visual Studio Code Untuk Pemula”. diakses 17

- Agustus 2024 dari <https://penerbitlitnus.co.id/portfolio/mobile-programming-menggunakan-flutter-dan-visual-studio-code-untuk-pemula/>.
- [18] S. Sonny dan S. N. Rizki, “Pengembangan Sistem Presensi Karyawan Dengan Teknologi GPS Berbasis Web Pada PT BPR DANA MAKMUR BATAM,” vol. 04, no. 04, 2021.
- [19] G. S. Mahendra dan I. K. A. Asmarajaya, “Evaluation Using Black Box Testing and System Usability Scale in the Kidung Sekar Madya Application,” *Sinkron*, vol. 7, no. 4, hlm. 2292–2302, Okt 2022, doi: 10.33395/sinkron.v7i4.11755.
- [20] Y. Widyastuti dan S. Hidayatulloh, “Analisa Usability Testing Pada Aplikasi Mobile Penjualan Retail Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *Reputasi J. Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 2, hlm. 74–83, Des 2023, doi: 10.31294/reputasi.v4i2.2341.