

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. H. Sri Cahyanti Hanny Hikmayanti Dwi Sulistya K, “Identifikasi Kematangan Buah Tomat Berdasarkan Warna Menggunakan Metode Hue Saturation Value,” *Sci. Student J. Information, Technol. Sci.*, vol. II, no. 1, pp. 177–183, 2021.
- [2] N. I. Humaira B, M. Herman, N. Nurhikma, and A. B. Kaswar, “Klasifikasi Tingkat Kualitas Dan Kematangan Buah Tomat Berdasarkan Fitur Warna Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan,” *J. Embed. Syst. Secur. Intell. Syst.*, vol. 2, no. 1, p. 18, 2021, doi: 10.26858/jessi.v2i1.20329.
- [3] S. Sanjaya, “Aplikasi Pengenalan Tingkat Kematangan Buah Tomat Menggunakan Fitur Warna Hsv Berbasis Android,” *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 1, p. 26, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i1.1489.
- [4] I. Kurnia Sari and N. Muniroh, “Penerapan Nilai Rata-Rata Rgb Pada Aplikasi Pengukur Kematangan Buah Tomat,” *J. Teknol. dan Bisnis*, vol. 2, no. 2, pp. 53–63, 2021, doi: 10.37087/jtb.v2i2.27.
- [5] D. Anggreani, M. I. Nasution, and N. Nasution, “Sistem Penyortir Otomatis Kematangan Tomat Berdasarkan Warna dan Berat dengan Sensor Tcs3200 dan Sensor Load Cell Hx711 Berbasis Arduino Uno,” vol. 12, no. 3, pp. 374–380, 2023.
- [6] A. Hanafie, S. Baco, and Kamarudding, “Perancangan Alat Penyortir Buah Tomat Berbasis Arduino Uno,” *J. Teknol. dan Komput.*, vol. 1, no. 01, pp. 24–31, 2021, doi: 10.56923/jtek.v1i01.70.
- [7] M. R. Ridha and S. Mulyati, “Perancangan Sistem Informasi SiapKolaborasi Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall,” *Fak. Teknol. Ind. UII*, vol. 1, no. 1, pp. 93–100, 2022.
- [8] A. Permatasari and S. Suhendi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web,” *J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, 2020, doi: 10.54914/jit.v6i1.255.
- [9] I. Zulfa and R. Wanda, “Klik: kajian ilmiah informatika dan komputer rancangan sistem informasi akademik berbasis website menggunakan php dan mysql,” *Klik Kaji. Ilm. Inform. Dan Komput.*, vol. 3, no. 4, pp. 393–399, 2023, [Online]. Available: <https://djournals.com/klik/article/view/617>
- [10] D. Amalia, A. M. Soleh, V. Suryan, V. Septiani, and M. Indra, “Pengabdian Masyarakat : Pelatihan Pemrograman Robot Encoder Berbasis Arduino Ide,” vol. 1, no. 1, pp. 29–42, 2023.
- [11] U. Kalsum Siregar, T. Arbaim Sitakar, S. Haramain, Z. Nur Salamah Lubis, U. Nadhirah, and F. Sains dan Teknologi, “Pengembangan database Management system menggunakan My SQL,” *SAINTEK J. Sains, Teknol. Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 8–12, 2024.
- [12] K. S. Ningsih, N. J. Aruan, and A. T. A. A. Siahaan, “Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan,” *SITek J. Sains, Inform. dan Teknologi*, vol. 1, pp. 94–99, 2022.

- [13] G. Suganda, N. A. Y. Putri, R. T. Subagio, and V. Asih, “Rancang Bangun Aplikasi Virtual Class Sebagai Media Pembelajaran Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Universitas Cic Cirebon),” *J. Digit.*, vol. 11, no. 1, p. 74, 2021, doi: 10.51920/jd.v11i1.181.
- [14] M. Hermawan, M. Luthfi F, R. Atika, P. Nurjanah, and S. Winata⁴, “PPDB SMP Online: Membuat Website dengan XAMPP dan Visual Studio Code di Localhost (Studi Kasus: SMP Wijaya Kusuma Pratama),” vol. 2, no. 3, pp. 49–57, 2024.
- [15] H. Herlianus and G. Gunadi, “Pengembangan Media Pembelajaran Organ Gerak Hewan dan Manusia Berbasis Android Menggunakan Kodular,” *Inform. J. Ilmu Komput.*, vol. 18, no. 1, p. 88, 2022, doi: 10.52958/iftk.v17i4.4605.