



**SISTEM INFORMASI PEMESANAN KEDAI KOPI BERBASIS *WEBSITE***

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi  
Jenjang Program Diploma Tiga

**Oleh :**

**Nama : Nabilla Rifda Rizqi**

**NIM : 21040144**

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III TEKNIK KOMPUTER**

**POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL**

**2024**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir (TA) yang berjudul “**SISTEM INFORMASI PEMESANAN KEDAI KOPI BERBASIS *WEBSITE***” yang disusun oleh Nabilla Rifda Rizqi, NIM 21040144 telah mendapat persetujuan pembimbing dan siap dipertahankan di depan tim penguji Tugas Akhir (TA) Program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal.

Tegal, 05 Juli 2024

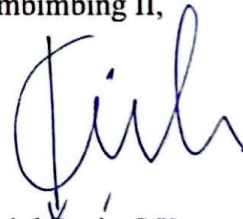
Menyetujui

Pembimbing I,



Ida Afriliana, ST, M.Kom  
**NIPY. 12.013.168**

Pembimbing II,



Abdul Basit, S.Kom., MT  
**NIPY. 01.015.098**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nabilla Rifda Rizqi

NIM : 21040144

Jurusan / Program Studi : DIII Teknik Komputer

Jenis Karya : Tugas Akhir

Adalah mahasiswa Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Kota Tegal, dengan ini kami menyatakan bahwa laporan tugas akhir kami yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI PEMESANAN KEDAI KOPI BERBASIS *WEBSITE*”

Merupakan hasil pemikiran dan kerjasama sendiri secara orisinil dan saya susun secara mandiri dan tidak melanggar kode etik hak karya cipta. Pada pelaporan Tugas Akhir ini juga bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik tertentu disuatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti ternyata Laporan Tugas Akhir ini terbukti melanggar kode etik karya cipta atau merupakan karya yang dikategorikan mengandung unsur plagiarismm, maka saya bersedia melakukan penelitian baru dan menyusun laporannya sebagai Tugas Akhir, sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan kami buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.

Tegal, 05 Juli 2024

A 1000 Rupiah postage stamp from Indonesia, featuring the Garuda emblem and the text 'REPUBLIK INDONESIA', '1000', and 'METERAN TEMPEL'. A handwritten signature is written over the stamp.

Nabilla Rifda Rizqi  
NIM. 21040144

**HALAMAN PERSUTUJUAN PUBLIKASI  
TUGAS AKHIR UNTUK KEPERLUAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Politeknik Harapan Bersama Tegal, Kami yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nabilla Rifda Rizqi  
NIM : 21040144  
Jurusan / Program Studi : DIII Teknik Komputer  
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Harapan Bersama Tegal **Hak Bebas Royalti (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas Tugas Akhir kami yang berjudul :

**“SISTEM INFORMASI PEMESANAN KEDAI KOPI BERBASIS WEBSITE”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneklusif ini Politeknik Harapan Bersama Tegal berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir kami selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Tegal  
Pada Tanggal : 05 Juli 2024

Yang Menyatakan



Nabilla Rifda Rizqi  
NIM. 21040144

## HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Sistem Informasi Pemesanan Kedai Kopi Berbasis *Website*  
Nama : Nabilla Rifda Rizqi  
NIM : 21040144  
Program Studi : Teknik Komputer  
Jenjang : Diploma III

Dinyatakan LULUS setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal

Tegal, 19 Juli 2024

Tim Penguji :

Pembimbing I



Ida Afriliana.ST, M.Kom  
NIPY. 12.013.168

Ketua Penguji



Very Kurnia Bakti, M.Kom  
NIPY. 09.008.044

Pembimbing II



Abdul Basit, S.Kom., MT  
NIPY. 01.015.098

Anggota Penguji I



Ahmad Maulana, S.Kom, M.Tr.T  
NIPY. 11.011.097

Anggota Penguji II



Abdul Basit, S.Kom., MT  
NIPY. 01.015.198

Mengetahui,  
Ketua Program Studi DIII Teknik Komputer,  
Politeknik Harapan Bersama Tegal



## **HALAMAN MOTTO**

"Seungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu kaum, sebelum mereka  
mengubah keadaan diri mereka sendiri." - QS Ar Rad 11

"Pengetahuan yang baik adalah yang memberikan manfaat, bukan hanya  
diingat." -Imam Syafi'i

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Tugas Akhir ini dipersembahkan kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas izin dan karunianya lah maka laporan ini dapat di buat dan selesai pada waktunya.
2. Kedua Oang Tua saya tercinta yaitu Bapak Achmad Basari dan Ibu Dewi Arasy yang selalu memberikan dukungan dalam bentuk tenaga, usaha, materi, serta doa yang tiada hentinya.
3. Kepada uti saya carkiyah yang selalu memberikan dukungan dan doa yang tulus untuk saya.
4. Bapak Agung Hendarto, S.E., MA Selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal
5. Ida Afriliana ST M.Kom selaku Ketua Prodi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal serta selaku pembimbing I
6. Abdul Basit, S.Kom., MT selaku Pembimbing II
7. Kepada seseorang yang selalu mendukung, membantu dan mendoakan saya selama masa kuliah, terima kasih atas segala perhatian dan kasih sayangnya.
8. Teman-teman, sahabat, saudara, dan semua orang yang tidak bisa di sebutkan satu persatu yang telah mendoakan, mendukung dan memberi semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini

## **ABSTRAK**

Pemesanan adalah aspek penting dalam bisnis kedai kopi. Sistem pemesanan manual yang masih digunakan menyebabkan ketidaknyamanan pelanggan dan antrian di kasir. Selain itu, rekap data pesanan juga harus dilakukan secara manual oleh staf, yang memakan waktu. Untuk mengatasi masalah tersebut, diperlukan solusi untuk memperbaiki sistem pemesanan di kedai kopi agar dapat membantu manajemen kedai kopi dalam mengelola transaksi pembelian dan memberikan pelayanan yang baik bagi pelanggan. Prosedur penelitian yang digunakan adalah metode Agile yang terdiri dari tahap requirements, design, develop, test, dan deploy. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dengan framework React JS sebagai frontend dan Express JS sebagai backend. sistem informasi pemesanan kedai kopi berbasis website dapat meningkatkan efisiensi operasional, memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam memesan produk, meningkatkan kenyamanan dan pengalaman pelanggan, serta membantu dalam mengelola transaksi penjualan, mempercepat proses pemesanan, dan memberikan data yang akurat.

Kata Kunci : website, Kedai Kopi, React JS, Express JS



## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah meilmpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya hingga terselesaikannya laporan Tugas Akhir dengan judul **“SISTEM INFORMASI PEMESANAN KEDAI KOPI BERBASIS WEBSITE”**

Tugas Akhir merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai derajat Ahli Madya Komputer pada program studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Tugas Akhir ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan bimbingan.

Pada Kesempatan ini, tidak lupa diucapkan terima kasih yang sebesar bersarnya kepada :

1. Bapak Agung Hendarto, S.E., MA selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal
2. Ida Afriliana ST M.Kom selaku Ketua Prodi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal serta selaku Pembimbing I
3. Abdul Basit, S.Kom., MT selaku Pembimbing II
4. Kedua Oang Tua saya tercinta yaitu Bapak Achmad Basari dan Ibu Dewi Arasy yang selalu memberikan dukungan dalam bentuk tenaga, usaha, materi, serta doa yang tiada hentinya.
5. Teman-teman, sahabat, saudara, dan semua orang yang tidak bisa di sebutkan satu persatu yang telah mendoakan, mendukung dan memberi semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini

Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, 05 Juli 2024

## DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	ii
HALAMAN PERETUJUAN PUBLIKASI .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	xix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Pembatasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Manfaat .....	4
1.6 Sistematika Penulisan Laporan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Penelitian Terkait .....	7
2.2 Landasan Teori .....	8
2.2.1. <i>Website</i> .....	8
2.2.2. Visual Studio Code .....	9
2.2.3. Xampp Server .....	10
2.2.4. Mysql .....	11
2.2.5. Database .....	12
2.2.1. PHPmyAdmin .....	12
2.2.2. HyperText Markup Language ( HTML ) .....	13
2.2.3. Cascading Style Sheet (CSS) .....	14
2.2.4 JavaScript .....	14

2.2.5. React js.....	15
2.2.6. Vite js.....	16
2.2.7. Tailwind CSS.....	17
2.2.8. Exspress js.....	18
2.2.9. Hosting.....	19
2.2.10. Node js.....	19
2.2.11. Figma.....	20
2.2.12. UML.....	21
2.2.13. Pengujian Sistem.....	25
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>29</b>
3.1 Prosedur Penelitian.....	29
3.1.1. Requirements (kebutuhan).....	29
3.1.2. Design.....	30
3.1.3. Develop (Pengembangan).....	30
3.1.4. Test (Pengujian).....	31
3.1.5. Deploy (Penempatan).....	31
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	31
3.2.1. Observasi.....	31
3.2.2. Wawancara.....	32
3.2.3. Studi Literatur.....	32
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian.....	33
<b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>34</b>
4.1 Analisa Permasalahan.....	34
4.2 Analisa Kebutuhan Sistem.....	34
4.3 Perancangan Sistem.....	35
4.4 Desain Input atau Output.....	59
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>67</b>
5.1 Implementasi <i>System</i> .....	67
5.2 Hasil Pengujian.....	76
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>79</b>
6.1 Kesimpulan.....	79
6.2 Saran.....	79
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>80</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2. 1 Website.....	9
Gambar 2. 2 Visual Studio Code.....	10
Gambar 2. 3 Xampp.....	11
Gambar 2. 4 MYSQL.....	11
Gambar 2. 5 Database .....	12
Gambar 2. 6 PhpMyadmin .....	13
Gambar 2. 7 HTML .....	13
Gambar 2. 8 CSS.....	14
Gambar 2. 9 JavaScript .....	15
Gambar 2. 10 React JS .....	16
Gambar 2. 11 Vite JS .....	17
Gambar 2. 12 Tailwind CSS .....	18
Gambar 2. 13 Express JSa.....	18
Gambar 2. 14 Hosting .....	19
Gambar 2. 15 Node Js .....	20
Gambar 2. 16 Figma.....	21
Gambar 3. 1 Metode Agile.....	29
Gambar 3. 2 Peta Observasi .....	33
Gambar 4. 1 Use Case Diagram .....	36
Gambar 4. 2 Activity Diagram Sign Up User.....	40
Gambar 4. 3 Activity Diagram Sing in.....	41
Gambar 4. 4 Activity Diagram Home User .....	42
Gambar 4. 5 Activiy Diagram Product User .....	42
Gambar 4. 6 Activity Diagram Checkout User .....	43
Gambar 4. 7 Activity Diagam About User .....	44
Gambar 4. 8 Activity Diagram Product Admin .....	45
Gambar 4. 9 Activity Diagram Orders Admin .....	46
Gambar 4. 10Activity Diagram Report Admin .....	47
Gambar 4. 11 Activity Diagram Logout.....	47
Gambar 4. 12 Activity Diagram Logout.....	49
Gambar 4. 13 Squence Diagram Sign Up User .....	49
Gambar 4. 14 Squence Diagram Home User.....	50
Gambar 4. 15 Squence Diagram Product User .....	51
Gambar 4. 16 Squence Diagram Checkout User .....	52
Gambar 4. 17 Squence Diagram About User .....	52
Gambar 4. 18 Squence Diagram Sign In Admin .....	53
Gambar 4. 19 Squence Diagram Product Admin .....	54
Gambar 4. 20 Squence Diagram Orders Admin .....	54
Gambar 4. 21 Squence Diagram Report Admin .....	55
Gambar 4. 22 Squence Diagram Logout .....	56
Gambar 4. 23 Class Diagram .....	57

Gambar 4. 24 Design Halaman Sign Up .....	59
Gambar 4. 25 Design Halaman Sign In .....	59
Gambar 4. 26 Design Halaman Home .....	60
Gambar 4. 27 Design Halaman product .....	61
Gambar 4. 28 Design Halaman Checkout .....	61
Gambar 4. 29 Design Halaman About .....	62
Gambar 4. 30 Design Halaman Product Admin .....	62
Gambar 4. 31 Design Halaman Add Category .....	63
Gambar 4. 32 Design Halaman Update Category .....	63
Gambar 4. 33 Design Halaman Add Product .....	64
Gambar 4. 34 Design Halaman Update Product .....	65
Gambar 4. 35 Design Halaman Orders .....	65
Gambar 4. 36 Design Halaman Report .....	66
Gambar 5. 1 Tampilan Halaman Sign Up .....	67
Gambar 5. 2 Tampilan Halaman Sign In .....	68
Gambar 5. 3 Tampilan Halaman Home .....	68
Gambar 5. 4 Tampilan Halaman Product .....	69
Gambar 5. 5 Tampilan Halaman Checkout .....	69
Gambar 5. 6 Tampilan Halaman Checkout sesudah confrim .....	70
Gambar 5. 7 Tampilan Halaman About .....	70
Gambar 5. 8 Tampilan Halaman Product Admin .....	71
Gambar 5. 9 Tampilan Halaman Add Category .....	71
Gambar 5. 10 Tampilan Halaman Update Category .....	72
Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Add Product .....	72
Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Update Product .....	73
Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Orders .....	73
Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Orders Print .....	74
Gambar 5. 15 Tampilan Halaman Report .....	74
Gambar 5. 16 Tampilan Halaman Report Print .....	75
Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Windows Print Report .....	75

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram.....	22
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram .....	23
Tabel 2. 3 Simbol Sequence Diagram.....	24
Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram .....	25
Tabel 4. 1 deskripsi Use Case Diagram Acktor .....	37
Tabel 4. 2 Deskripsi Use Case Diagram User .....	37
Tabel 4. 3 Deskripsi Use Case Diagram Admin .....	38
Tabel 5. 1 Table Hasil Pengujian Sistem.....	76

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Surat Kesediaan Membimbing TA Pembimbing I .....	A-1
Lampiran 2 Surat Kesediaan Membimbing TA Pembimbing 2.....	A-1
Lampiran 3 Surat Observasi .....	B-1
Lampiran 4 Source Code Face Recognition.....	C-1
Lampiran 5 Foto Dokumentasi Observasi.....	D-1
Lampiran 5 Wawancara Observasi .....	D-2