

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dedy Pranata., & Noortje Anita Kumaat, “Pengaruh Olahraga dan Model Latihan Fisik terhadap Kebugaran Jasmani Remaja” Jurnal Kesehatan Olahraga, Vol. 10, No.2. a. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-kesehatan-olahraga/article/view/45189>
- [2] Monavia Ayu Rizaty. “Survei Sepak Bola Jadi Olahraga yang Paling Disukai Warga RI”. [Internet] Available: <https://dataindonesia.id/olahraga/detail/survei-sepak-bola-jadi-olahraga-yang-paling-disukai-warga-ri>
- [3] Bellinda Andam Libriani, Hermawan Pamot Raharjo. (2022, November). Survei Minat Dan Motivasi Masyarakat Dalam Aktivitas Olahraga Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Pasar Wisata Lapangan Mataram Kota Pekalongan. Indonesian Journal for Physical Education and Sport <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/inapes>.
- [4] I Gusti Ayu Diah Dhyanasaridewi (2020). ANALISIS DIGITALISASI INDUSTRI, PENCIPTAAN KESEMPATAN KERJA DAN TINGKAT PENGANGGURAN TERBUKA DI INDONESIA. JURNAL KOMPLEKSITAS VOLUME IX NO.1, JUNI 2020 <https://ejournal.swadharma.ac.id/index.php/kompleksitas/article/view/18>.
- [5] Medium. “System Usability Scale (SUS): Sebuah Metrik untuk Mengukur Kebergunaan”. [Internet] Available: <https://medium.com/hoomix/system-usability-scale-sus-sebuah-metrik-untuk-mengukur-kebergunaan->

6a8e43359c6f.

- [6] Randicha, M., & Dinata, Y. M. (2020, Oktober). Rancang Bangun Website Informasi Pemesanan Lapangan Olahraga. *Journal of Technology and Informatics (JoTI)*, Vol. 2, No.1, 1. <https://doi.org/10.37802/joti.v2i2.119>.
- [7] Wijaya, A. A., Supandi, & Wardan, T. I. (2022, Juni). Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal G OR U PGRIS Menggunakan Framework Code Igniter. *JIPETIK: Jurnal Ilmiah Penelitian Teknologi Informasi & Komputer*, Vol. 3, No.1, 27. <https://journal.upgris.ac.id/index.php/jipetik/article/view/10087/5624>.
- [8] Geasela, Y., Isabel, J., Pereisia, S., Runkat, A. F. N., & Assahara, F. (2023, April). Pengembangan Aplikasi Penyewaan Lapangan “Connfield” Berbasis Website. *JOTI (Journal of Technology Informatics)*, Vol. 4 No. 2 (2023), 69. <https://doi.org/10.37802/joti.v4i2.320>.
- [9] Bayu Nugraha Saktiadji, NM Faizah , Lucky Koryanto (2023, February). Aplikasi Pemesanan Lapangan Olahraga Usman Harun Sport Center Berbasis Android dengan Metode First Come First Serve Menggunakan Android Studio dan Firebase. *Jurnal ypmma* Vol. 1, No. 1, February 2023 <https://journal.ypmma.org/index.php/cj/article/view/64>.
- [10] Yofan Adi Pratama, Dani Anggoro , Dedi Irawan (2020, Oktober). APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB PADA GIGA FUTSAL ARENA. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMIK)*Vol. 3, No. 2, Oktober 2022 <https://scholar.ummetro.ac.id/index.php/IlmuKomputer/article/view/2817>

- [11] Anggia Dasa Putri. (2021). Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Penyewaan Lapangan Badminton Di Kota Batam Berbasis Android. <https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal/article/view/4357>.
- [12] Rizaldy Rezki Aprianto (2020) Rancang Bangun Pengecekan dan Pemesanan Lapangan Futsal Di Kota Makasar Berbasis Web. Available at: <http://repositori.uin-alauddin.ac.id/id/eprint/15848>.
- [13] Muhamad Jamaris, Hendra Saputra , M. Khairul Anam, Khusaeri Andesa, Rahmadden (2022, Juli). Sistem Marketplace Pencarian Lapangan Futsal Menggunakan Metode Haversine Berbasis Android. JURNAL ILMIAH KOMPUTER GRAFIS, Vol.15, No.1, JULI 2022, pp. 53 – 65 <https://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel>.