



HALAMAN JUDUL
WEBSITE PENJUALAN VOUCHER GAME ONLINE DI TOKO ATIQ

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi
Jenjang Program Diploma Tiga

Oleh :

Nama : M. Syifa Aqil Murtadho

NIM : 21040036

**PROGRAM STUDI DIII TEKNIK KOMPUTER
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL**

2024

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertandatangan di bawah ini:



Nama : M. Syifa Aqil Murtadho
NIM : 21040036
Jurusan / Program Studi : D3 Teknik Komputer
Jenis Karya : Tugas Akhir

Adalah mahasiswa Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama, dengan ini saya menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir yang berjudul **“WEBSITE PENJUALAN VOUCHER GAME ONLINE DI TOKO ATIQ”** Merupakan hasil pemikiran dan kerjassama sendiri secara orisinil dan saya susun secara mandiri dan tidak melanggar kode etika hak karya cipta. Pada pelaporan Tugas Akhir ini juga bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik tertentu di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau disebutkan dalam daftar Pustaka.

Apabila di kemudian hari ternyata Laporan Tugas Akhir ini terbukti melanggar kode etik karya cipta atau merupakan karya yang dikategorikan mengandung unsur plagiarisme, maka saya bersedia untuk melakukan penelitian baru dan menyusun laporannya sebagai Laporan Tugas Akhir, sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.

Tegal, 27 Mei 2024



M. Syifa Aqil Murtadho

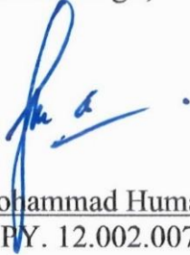
HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir (TA) yang berjudul “**WEBSITE PENJUALAN VOUCHER GAME ONLINE DI TOKO ATIQ**” yang disusun oleh M. Syifa Aqil Murtadho, NIM 21040036 telah mendapat persetujuan pembimbing dan siap dipertahakan di depan Tim penguji Tugas Akhir (TA) Program Studi D-III Teknik Komputer PoliTeknik Harapan Bersama Tegal.

Tegal, 27 Mei 2024

Menyetujui

Pembimbing I,



Mohammad Humam, M.Kom
NIPY. 12.002.007

Pembimbing II,



Yerry Febrian Sabanise, M.Kom
NIPY. 03.012.110

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPERLUAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Politeknik Harapan Bersama Tegal, Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : M. Syifa Aqil Murtadho

NIM : 21040036

Jurusan / Program Studi : D3 Teknik Komputer

Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Politeknik Harapan Bersama Tegal **Hak Bebas Royalti *Noneksklusif*** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas Tugas Akhir saya yang berjudul **“WEBSITE PENJUALAN VOUCHER GAME ONLINE DI TOKO ATIQ”** Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti *Noneksklusif* ini Politeknik Harapan Bersama Tegal berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Politeknik Harapan Bersama

Pada Tanggal : 27 Mei 2024

Yang menyatakan,



M. Syifa Aqil Murtadho

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : WEBSITE PENJUALAN VOUCHER GAME ONLINE DI TOKO ATIQ

Nama : M. Syifa Aqil Murtadho
NIM : 21040036
Program Studi : Teknik Komputer
Jenjang : Diploma III

Dinyatakan LULUS setelah dipertahankan di depan Tim Penguji Tugas Akhir Program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal

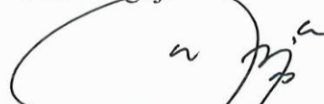
Tegal, Juni 2024
Tim Penguji :

Pembimbing I



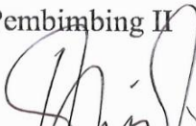
Mohammad Humam, M.Kom
NIPY. 12.002.007

Ketua Penguji



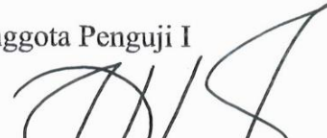
Wildani Eko Nugroho, M. Kom
NIPY. 12.013.169

Pembimbing II



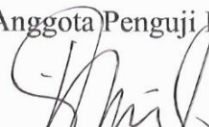
Yerry Febrian Sabanise, M.Kom
NIPY. 03.012.110

Anggota Penguji I



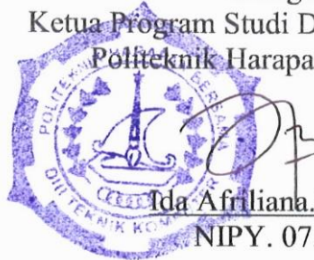
Arfan Haqiqi Sulasmoro, M.Kom
NIPY. 02.009.054

Anggota Penguji II



Yerry Febrian Sabanise, M.Kom
NIPY. 03.012.110

Mengetahui,
Ketua Program Studi DIII Teknik Komputer,
Politeknik Harapan Bersama Tegal



Ida Afriliana.ST, M.Kom
NIPY. 07.011.083

HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir dan laporan ini.
2. Orang tua yang selalu doa, motivasi, mendukung dengan baik, mental maupun materi dan kasih sayangnya.
3. Segenap Dosen dan Pembimbing yang telah memberikan arahan dalam menyelesaikan Tugas Akhir dan Laporan ini.
4. Terima kasih kepada teman-teman saya yang sudah membantu meringankan tugas saya dan menghibur saya ketika sedang di titik jenuh.
5. Terima kasih untuk seluruh pihak yang sudah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

MOTTO

1. “Selama hidup di dunia ini, yang terbaik adalah menyelamatkan hati dari buruk sangka.” – Syekh Abdul Qadir Jaelani –
2. Keberhasilan bukan milik orang pintar. Keberhasilan milik mereka yang terus berusaha”. – B. J. Habibie –

ABSTRAK

Toko Atiq adalah salah satu toko penyedia jasa top-up untuk game online. Toko Atiq sudah memiliki banyak transaksi yang terjadi setiap harinya, dengan transaksi yang biasa dilakukan melalui media sosial ataupun pelanggan datang langsung ke toko. Prosedur penelitian menggunakan metode waterfall yang memudahkan dalam pengelolaan website karena pendekatannya yang terstruktur dan berurutan dengan urutan langkah-langkah yaitu requirements analysis and definition, analisis, system design, implementasi, operation & maintenance. Tujuan pembuatan website ini adalah untuk menghasilkan situs website penjualan voucher game online yang akan membantu pengguna membeli voucher secara online. Hasil dari pembuatan sistem penjualan voucher game online berbasis web adalah bahwa dengan sistem ini, pengguna dapat melakukan pemesanan secara online tanpa harus mengunjungi lokasi fisik, menggunakan media transfer untuk pembayarannya.

Kata kunci: Toko Atiq, Voucher, Website, Game Online

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya hingga terselesaikannya laporan Tugas Akhir dengan judul ” WEBSITE PENJUALAN VOUCHER GAME ONLINE DI TOKO ATIQ “. Tugas Akhir merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai derajat Ahli Madya Komputer pada program Studi Diploma III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Tugas Akhir ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan dan bimbingan. Pada kesempatan ini, tidak lupa diucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Agung Hendarto, S.E., M.A selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal.
2. Ibu Ida Afriliana, ST, M.Kom selaku Ketua Program Studi D III Teknik Komputer Politeknik Harapan Bersama Tegal
3. Bapak_Mohammad Humam, M.Kom_selaku dosen pembimbing I
4. Ibu Yerry Febrian Sabanise, M.Kom_selaku dosen pembimbing II
5. Bapak Khanif Abu Bakar selaku narasumber (Pemilik Toko Atiq).
6. Semua pihak yang telah mendukung, membantu serta mendoakan penyelesaian laporan Tugas Akhir ini.

Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, 27 Mei 2024

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Dan Manfaat.....	3
1.5 Sistematika Penulisan Laporan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Teori Terkait.....	6
2.2 Landasan Teori	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 Prosedur Penelitian.....	14
3.1.1 <i>Requirements Analysis and Definition</i>	14
3.1.2 Analisis.....	14
3.1.3 <i>Sistem Design</i>	15
3.1.4 Implementasi.....	15
3.1.5 <i>Operation & maintenance</i>	15
3.2 Metode Pengumpulan Data	16
3.2.1 Observasi.....	16
3.2.2 Wawancara.....	16
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian	18
3.3.1 Tempat Penelitian	18
3.3.2 Waktu Penelitian	18
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	19
4.1 Analisa Permasalahan.....	19
4.2 Analisa Kebutuhan Sistem	19
4.2.1 <i>Hardware</i>	19
4.2.2 <i>Software</i>	20
4.3 Perancangan Sistem.....	20
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	20

4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	22
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	31
4.3.4	<i>Class Diagram</i>	34
4.3.5	Struktur Tabel Database	34
4.4	Desain Input/Output	36
4.4.1	<i>Interface Form Login</i>	37
4.4.2	<i>Interface Form Register</i>	37
4.4.3	<i>Interface Dashboard Website</i>	38
4.4.4	<i>Interface Form Tambah Produk</i>	38
4.4.5	<i>Interface Form Keranjang Belanja</i>	39
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		40
5.1	Implementasi sistem	40
5.2	Hasil Pengujian.....	48
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		49
6.1	Kesimpulan.....	49
6.2	Saran	49
DAFTAR PUSTAKA		50
LAMPIRAN.....		52

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4. 1 Identifikasi Aktor	20
Tabel 4. 2 Identifikasi Use Case	21
Tabel 4. 3 Struktur tabel database user	34
Tabel 4. 4 Struktur tabel database products	35
Tabel 4. 5 Struktur tabel database cart	35
Tabel 4. 6 Struktur tabel database orders	35
Tabel 4. 7 Struktur tabel transaksi midtrans.....	35
Tabel 4. 8 Struktur tabel database orders_detail	36
Tabel 4. 9 Struktur tabel database orders_confirm	36
Tabel 4. 10 Struktur tabel database banners.....	36

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Jumlah Pemain Mobile Legend Seluruh Indonesia.....	2
Gambar 4. 1 Use Case Diagram.....	22
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login Admin.....	23
Gambar 4. 3 Activity Diagram Logout Admin.....	24
Gambar 4. 4 Activity diagram admin.....	25
Gambar 4. 5 Activity Diagram Kelola Pesanan.....	26
Gambar 4. 6 Activity Diagram Login User.....	27
Gambar 4. 7 Activity diagram registrasi user.....	27
Gambar 4. 8 Activity Diagram Logout User.....	28
Gambar 4. 9 Activity Diagram Lihat Katalog Produk.....	29
Gambar 4. 10 Activity Diagram Order.....	30
Gambar 4. 11 Activity Diagram Pengunjung.....	31
Gambar 4. 12 Sequence diagram login admin.....	32
Gambar 4. 13 Sequence diagram registrasi dan login user.....	32
Gambar 4. 14 Sequence diagram admin kelola produk.....	32
Gambar 4. 15 Sequence diagram admin kelola pesanan.....	33
Gambar 4. 16 Sequence diagram user memesan produk.....	33
Gambar 4. 17 Sequence diagram pengunjung melihat website.....	33
Gambar 4. 18 Class Diagram kelola produk dan pesanan.....	34
Gambar 4. 19 Form Login.....	37
Gambar 4. 20 Form Register.....	37
Gambar 4. 21 Dashboard Website.....	38
Gambar 4. 22 Form Tambah Produk.....	38
Gambar 4. 23 Form Keranjang Belanja.....	39

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Kesediaan Dosen Pembimbing 1	A-1
Lampiran 2 Surat Kesediaan Dosen Pembimbing 2	A-2
Lampiran 3 Surat Observasi.....	B-1
Lampiran 4 Hasil Wawancara Observasi.....	B-2
Lampiran 5 Dokumentasi Observasi.....	B-3
Lampiran 6 Surat Izin dari Toko Atiq.....	B-4