

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. ZA and S. N. Hadiwinata, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penjualan Kopi Pada Coffee Shop Konamu Menggunakan Sistem Point Of Sale,” *IKRA-ITH Inform. J. Komput. dan Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 1–10, 2024, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v8i2.2951.
- [2] Suprianto, M. Fadlan, and D. Prayogi, “Perancangan Aplikasi Point of Sale Berbasis Web Pada,” *J. Sebatik*, vol. 25, no. 2, pp. 624–631, 2023.
- [3] B. S. Prayogi, I. Fitri, and R. Nuraini, “Aplikasi Point of sale Berbasis Website pada Toko Sembako Tegar,” *J. JTIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 6, no. 2, pp. 260–266, 2022, doi: 10.35870/jtik.v6i2.411.
- [4] I. A. Dewi, Y. Miftahuddin, M. A. Fattah, C. B. Palenda, and S. F. Erawan, “Point of Sales System in InHome Café Website using Agile Methodology,” *J. Innov. Community Engagem.*, vol. 1, no. 1, pp. 01–19, 2021, doi: 10.28932/jice.v1i1.3321.
- [5] E. Susena, D. Iskandar, and ..., “Sistem Point of Sales (Pos) Berbasis Website Di Toko Bangunan Mas Bagong Kartasura,” *J. Elektron. List. ...*, vol. 5, pp. 1–7, 2023, [Online]. Available: <http://ojs.politeknikjambi.ac.id/index.php/elti/article/view/227%0Ahttp://ojs.politeknikjambi.ac.id/index.php/elti/article/download/227/81>
- [6] Stefani Yohana Paula Bere, Ni Made Estiyanti, and Nengah Widya Utami, “P. Dika, A. Wiguna, I. P. Agus, I. P. Satwika, and S. Artikel, ‘Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native,’” *Smart Techno (Smart Technol. Informatics Technopreneurship)*, vol. 5, no. 1, pp. 49–58, 2023, doi: 10.59356/smart-techno.v5i1.79.
- [7] J. Alexander and N. Husufa, “Implementasi point of sales berbasis web pada

- usaha Olive Cafe,” *JUSIBI - (jurnal Sist. Inf. dan E-Bisnis)*, vol. 2, pp. 1–14, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.ikhafi.or.id/index.php/jusibi/452>
- [8] J. Saputraa and A. Zein, “Perancangan Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus : Kedai Kyushu Japanese Street Food),” *JIK (Jurnal Ilmu Komputer)*, vol. 6, no. 1, pp. 48–59, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.pranataindonesia.ac.id/index.php/jik/article/view/151>
- [9] Ihramsyah, V. Yasin, and Johan, “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Makanan Cepat Saji Berbasis Web Studi Kasus Kedai Cheese.Box,” *J. Widya*, vol. 4, no. 1, pp. 117–139, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.amikwidyaloka.ac.id/index.php/awl>
- [10] M. Syarif and E. B. Pratama, “Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak Blackbox Testing Dan Pemodelan Diagram Uml Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall,” *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 5, no. 2, pp. 253–258, 2021.
- [11] I. G. F. Muhammad Ronny Sinambela, Dina Fara Waidah, Trisno Susilo, Noval Alfian Jaya, “Rancang Bangun Perpustakaan Digital Berbasis Website Pada Sd Swasta 001 Pt. Kg Meral Barat Di Kabupaten Karimun,” *J. TIKAR*, vol. 5, no. 1, pp. 5–24, 2024.
- [12] Dina Fara Waidah, “Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Web Untuk Optimalisasi Penelusuran Aset Di Universitas Karimun,” *J. TIKAR Vol. 5. No.1, Januari 2024*, vol. 5, no. 1, pp. 36–50, 2024.
- [13] A. A. Pratama, A. B. Prasetijo, and D. Eridani, “Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi Konek untuk PT. Agro Lestari Merbabu Berbasis Mobile dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” *Justin J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 197–206, 2024, doi: 10.26418/justin.v12i1.72750.