

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Dari pembuatan UI/UX aplikasi *Smart Timer* berbasis mobile, dapat disimpulkan bahwa aplikasi *Smart Timer* memiliki fitur pengaturan waktu penggunaan aplikasi sesuai dengan kebutuhan pengguna untuk mengatur waktu penggunaan *smartphone*, pengingat durasi penggunaan *smartphone*, dan notifikasi pada layar aplikasi jika penggunaannya sudah pada batas yang ditentukan.

Aplikasi *smart timer* ini dapat mengurangi waktu penggunaan aplikasi berbasis sosial media dan *game* yang berlebihan dan dapat mengakibatkan kecanduan bagi penggunanya dalam bermain *smartphone* serta dapat meminimalisir dampak buruk dari penggunaan *smartphone*.

6.2 Saran

Aplikasi *Smart Timer* berbasis *mobile* memiliki kekurangan dan kelebihan. Saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya agar berjalan dengan lebih baik adalah menambahkan tampilan *login* sebelum masuk ke halaman utama untuk mendapatkan hak akses dari aplikasi *Smart Timer*.