

BAB III

HKI

3.1 Proses

Proses pendaftaran Hak Kekayaan Intelektual, dilakukan di Pusat Pelatihan dan Pengabdian Masyarakat (P3M) Politeknik Harapan Bersama. Dokumen yang perlu digunakan untuk melakukan pendaftaran Hak Kekayaan Intelektual antara lain, Manuak Book, Surat Pengalihan HKI dan Surat Pernyataan Pengajuan HKI yang sudah di tanda tangani oleh Dosen Pembimbing I dan II serta di berikan materai Sepuluh Ribu pada tanda tangan mahasiswa, Dokumen Teknis, dan KTP pemohon.

3.2 Identitas HKI

Nomor : EC00202463718

Tanggal Dikeluarkan : 11 Juli 2024

Nama Pencipta : 1. Muhamad Sahrul Syabani
2. Sharfina Febbi Handayani, M.Kom
3. Dwi Intan Af'idah, S.T., M.Kom.

Nama Pemegang Hak Cipta : Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M) Politeknik Harapan Bersama

Jenis Ciptaan : Progam Komputer

Judul Ciptaan : Pengembangan Game Adventure “Pemburu Sampah” Untuk Mengedukasi Anak - Anak Sebagai Sarana Edukasi Kesadaran Kebersihan Lingkungan Berbasis Mobile.

URL bukti :<https://e-hakcipta.dgip.go.id/index.php/c?code=NDQwYjhhZjE0MwY0ZDNmZDM5NGNiMjlkY2VjYmEzZDkK>