

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Mohammad, H. Saifurrahman, J. R. Fiqrussalam, A. Umar, and D. F. Austi, “PENGARUH JUMLAH SUBSCRIBERS DAN JUMLAH PENAYANGAN TERHADAP PENDAPATAN SUPER CHAT PADA VIRTUAL YOUTUBER KOBO KANAERU,” *Open Access*, vol. 01, no. 03, 2023.
- [2] I. Yulia and I. M. Mujtahid, “FENOMENA CONTENT CREATOR DI KALANGAN REMAJA CITAYAM FASHION WEEK,” *War. Dharmawangsa*, vol. 17, no. 2, pp. 677–690, May 2023, doi: 10.46576/wdw.v17i2.3180.
- [3] M. M. Maeskina and D. Hidayat, “Adaptasi Kerja Content Creator di Era Digital,” *J. Communio J. Jur. Ilmu Komun.*, vol. 11, no. 1, pp. 20–30, Jan. 2022, doi: 10.35508/jikom.v11i1.5150.
- [4] R. Husna and M. Apif, “STUDI KONSEP SEDEKAH DAN INFAK DALAM DONASI PENGGEMAR KEPADA KONTEN KREATOR TIKTOK DALAM PERSPEKTIF HUKUM EKONOMI SYARIAH,” *J. Ilmu Syariah Dan Huk. JISYAKU*, vol. 2, no. 2, pp. 193–204, Dec. 2023, doi: 10.23971/jisyaku.v2i2.6980.
- [5] V. DAMAYANTI AGUSTIN, “SISTEM AKAD PENENTUAN KOMISI DALAM STREAMER GAME ONLINE VALORANT DALAM PRESPEKTIF HUKUM EKONOMI SYARIAH”.
- [6] S. Mulandari, Y. Fitriani, S. Utami, and B. Junadi, “SISTEM INFORMASI DONASI ONLINE BERBASIS WEBSITE,” 2021.
- [7] Y. Firmansyah, R. Maulana, and A. Arman, “Sistem Informasi ‘Yukdonasi’ Sebagai Media Penggalangan Donasi Online Berbasis Website,” *N F O R M T K A*, vol. 12, no. 2, p. 63, Dec. 2020, doi: 10.36723/juri.v12i2.239.
- [8] H. Amalia, R. Ferdira, and M. Anggraini, “Sistem Informasi Pengolahan Dana Donasi,” no. 1, 2017.
- [9] D. Fadjri, Ilhamsyah, and D. Prawira, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pengumpulan Dana Panti Asuhan menggunakan Metode Crowdfunding dengan Model Situs Donasi”.

- [10] F. F. D. Imaniawan, "Sistem Informasi Penyaluran Donasi Berbasis Web," no. 1, 2020.
- [11] A. Yani and B. Saputra, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB (Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang)," vol. 11, no. 2, 2018.
- [12] A. Permatasari and S. Suhendi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film berbasis Aplikasi Web," *J. Inform. Terpadu*, vol. 6, no. 1, pp. 29–37, Mar. 2020, doi: 10.54914/jit.v6i1.255.
- [13] A. Hidayat and A. Yani, "MEMBANGUN WEBSITE SMA PGRI GUNUNG RAYA RANAU MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL," vol. 2, no. 2, 2019.
- [14] Y. Prasetyo and J. Sutopo, "IMPLEMENTASI LAYANAN PAYMENT GATEWAY PADA SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PEMBAYARAN".
- [15] S. Arifin and Y. Krisnadita, "APLIKASI PLUGIN TRANSFER DOMAIN DI PT BEON INTERMEDIA," *J. Teknol. Inf.*, pp. 1–84, Mar. 2017, doi: 10.36382/jti-tki.v8i1.252.
- [16] K. S. Ningsih, N. J. Aruan, and A. T. A. A. Siahaan, "Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan," *SITek J. Sains Inform. Dan Tekonologi*, vol. 1, pp. 94–99, 2022.
- [17] A. A. Wahid, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," 2020.
- [18] E. F. Sari, "PENERAPAN GITHUB SEBAGAI MEDIA E-LEARNING UNTUK MENGETAHUI KEEFEKTIFAN KOLABORASI PROJECT PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN WEB DAN PERANGKAT BERGERAK DI SMK NEGERI 2 SURABAYA," vol. 06, 2021.
- [19] R. Abdillah, A. Kuncoro, and I. Kurniawan, "Analisis Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Analysis Mathematics Learning Apps Android Base," *J Theorems*, vol. 4, pp. 138–146, 2019.
- [20] M. G. An'ars, "Sistem Informasi Manajemen Berbasis Key Performance Indicator (KPI) dalam Mengukur Kinerja Guru," *J. Data Min. Dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, p. 8, 2022, doi: 10.33365/jdmsi.v3i1.1940.