

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi *Smart Timer* berbasis *mobile* android yang memiliki fitur pengaturan waktu penggunaan aplikasi sesuai dengan kebutuhan pengguna, melihat waktu penggunaan *smartphone*, pengingat durasi penggunaan *smartphone*, dan notifikasi layar untuk menutup aplikasi jika penggunaannya sudah pada batas yang ditentukan.

Aplikasi *Smart Timer* ini dapat mengurangi waktu penggunaan aplikasi berbasis sosial media dan *game* yang berlebihan dan dapat mengakibatkan kecanduan bagi penggunanya dalam bermain *smartphone* serta dapat meminimalisir dampak buruk dari penggunaan *smartphone*.

6.2 Saran

Perlunya pengembangan aplikasi yang dapat memonitoring penggunaan *smartphone* guna meminimalisir dampak buruk yang ditimbulkan. Mengingat kecanggihan teknologi yang semakin pesat dengan kemudahannya membuat siapapun dapat mengakses *smartphone* dari anak-anak hingga orang tua. Untuk itu diperlukan sosialisasi lebih lanjut mengenai aplikasi *Smart Timer* yang dapat digunakan untuk meminimalisir penggunaan *smartphone*.