

**APLIKASI JUAL BELI RUMAH DENGAN FITUR 3D *VIRTUAL HOUSE*  
BERBASIS *WEBSITE* STUDI KASUS PT KUASA TRIEHANS SEMESTA**



**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Skripsi Pada  
Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika

**Oleh**

**M. SALMAN SEPTIANTO**

**19090080**

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA**

**TEGAL**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama: M. Salman Septianto

NIM : 19090080

adalah mahasiswa Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama. Dengan ini saya menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir yang berjudul:

**“APLIKASI JUAL BELI RUMAH DENGAN FITUR 3D *VIRTUAL HOUSE* BERBASIS *WEBSITE* STUDI KASUS PT KUASA TRIEHANS SEMESTA”**

merupakan hasil pemikiran sendiri secara orisinal yang saya susun secara mandiri dengan tidak melanggar kode etik hak karya cipta. Apabila di kemudian hari Laporan Tugas Akhir ini terbukti melanggar kode etik karya cipta, maka saya bersedia untuk melakukan penelitian baru dan menyusun sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.

Tegal, 17 Juli 2024

Yang membuat pernyataan,



M. Salman Septianto

NIM.19090080

## HALAMAN REKOMENDASI

Pembimbing Tugas Akhir memberikan rekomendasi kepada:

Nama : M. Salman Septianto  
NIM : 19090080  
Program Studi : Sarjana Terapan Teknik Informatika  
Judul Tugas Akhir: APLIKASI JUAL BELI RUMAH DENGAN FITUR 3D  
*VIRTUAL HOUSE* BERBASIS *WEBSITE* STUDI KASUS  
PT KUASA TRIEHANS SEMESTA

untuk mengikuti Ujian Tugas Akhir karena telah memenuhi persyaratan yang telah ditentukan.

Tegal, 7 Juli 2024

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Dega Sutono Wibowo, S.T., M.Kom.  
NIPY. 06.014.183



Mirza Alim Mutasodirin, M.Kom.  
NIPY. 03.023.534

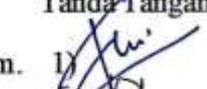
## HALAMAN PENGESAHAN

Nama : M. Salman Septianto  
NIM : 19090080  
Program Studi : Sarjana Terapan Teknik Informatika  
Judul Tugas Akhir: APLIKASI JUAL BELI RUMAH DENGAN FITUR 3D  
*VIRTUAL HOUSE* BERBASIS *WEBSITE* STUDI KASUS  
PT KUASA TRIEHANS SEMESTA

dinyatakan lulus Ujian Tugas Akhir pada program studi Sarjana Terapan Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama.

Tegal, 17 Juli 2024

Dewan Penguji

Nama		Tanda Tangan
1. Ketua	: Muhammad Fikri Hidayattullah, S.T., M.Kom.	1) 
2. Anggota I	: Dairoh, S.Si., M.Sc.	2) 
3. Anggota II	: Mirza Alim Mutasodirin, M.Kom.	3) 

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Dyah Apriliani, S.T., M.Kom.  
NIPY. 09.015.225

## ABSTRAK

Industri properti dihadapkan pada tantangan kompleksitas dan biaya yang melekat dalam proses jual beli rumah. Proses ini tidak hanya memakan waktu, tetapi juga menuntut upaya fisik yang signifikan bagi pembeli dan penjual. Oleh karena itu, diperlukan inovasi untuk menyederhanakan dan mempermudah proses tersebut. Sebagai solusi, kami memperkenalkan sebuah *website* jual beli rumah dengan fitur 3D *Virtual House*. Platform online ini khusus dirancang untuk mengatasi tantangan tersebut dengan memanfaatkan teknologi visualisasi tiga dimensi (3D). Fitur 3D *virtual house* memungkinkan pengguna menjelajahi rumah secara virtual melalui komputer atau perangkat *mobile*, memberikan pengalaman mendekati kunjungan fisik tanpa harus melakukan perjalanan. Laporan ini mendetailkan pengembangan dan implementasi *website* tersebut, mencakup analisis kebutuhan pengguna, desain antarmuka, pengembangan *backend*, dan integrasi fitur 3D *virtual house*. Keberhasilan implementasi ini tidak hanya mempercepat proses jual beli rumah, melainkan juga memberikan manfaat signifikan dalam penghematan waktu dan biaya bagi pembeli dan penjual. Dengan fitur pencarian rumah yang canggih, pengguna dapat dengan mudah menemukan properti sesuai preferensi, termasuk harga, lokasi, ukuran, dan fasilitas. Informasi lengkap tentang setiap properti, termasuk deskripsi, foto, video, dan informasi kontak agen atau pemilik rumah, disediakan untuk memberikan pemahaman yang lebih baik kepada calon pembeli. *Website* ini tidak hanya mengatasi kompleksitas dan biaya dalam transaksi properti, tetapi juga memberikan pengalaman yang efisien dan menyenangkan bagi semua pihak yang terlibat. Ini membuka peluang baru bagi penjual rumah untuk menjangkau calon pembeli potensial dengan lebih luas, sambil tetap menjaga keamanan dan kenyamanan pengguna.

**Kata Kunci:** *website*, jual beli rumah, 3d *virtual house*, visualisasi tiga dimensi.

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjakan puji syukur kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan segala Rahmat, hidayahnya dan inayah-Nya sehingga terselesainya laporan Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Jual Beli Rumah Dengan Fitur 3D *Virtual House* Berbasis *Website* Studi Kasus PT Kuasa Trichans Semesta”.

Tugas Akhir merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai Sarjana Terapan Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Tugas Akhir, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan bimbingan.

Pada kesempatan ini, tak lupa penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Agung Hendarto, S.E., M.A., selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal.
2. Dyah Apriliani, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama Tegal.
3. Dega Surono Wibowo, S.T., M. Kom., selaku dosen pembimbing I
4. Mirza Alim Mutasodirin, M.Kom., selaku dosen pembimbing II
5. Heri Agus Nurochman Selaku Pemilik PT. Kuasa Trichans Semesta
6. Saefudin dan Umiroton Thoibah selaku Kedua orang tua saya.

Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, 17 Juli 2024

Penulis



M. Salman Septianto  
NIM. 19090080

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERNYATAAN .....	ii
HALAMAN REKOMENDASI .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
ABSTRAK .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABLE .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat .....	2
1.3 Tinjauan Pustaka .....	3
1.4 Data Penelitian .....	4
BAB II PRODUK .....	5
2.1 Perancangan .....	5
2.1.1 Analisis Kebutuhan Pada Tahap Awal .....	5
2.1.2 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	5
2.1.3 <i>Model View Controller</i> .....	44
2.1.4 <i>Class Diagram</i> .....	44
2.1.5 <i>Tabel Database</i> .....	48
2.1.6 Alur Bisnis .....	49
2.1.7 Pengujian Sistem .....	50
2.2 Kesimpulan dan Saran .....	57
2.2.1 Kesimpulan .....	57
2.2.2 Saran .....	57
BAB III HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI) .....	58
3.1 Proses .....	58
3.2 Identitas HKI .....	58

DAFTAR PUSTAKA .....	59
LAMPIRAN .....	61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Use Case Diagram Aplikasi .....	6
Gambar 2. 2 Activity Diagram Login System User.....	7
Gambar 2. 3 Activity Diagram Memasukan Email & Password .....	8
Gambar 2. 4 Activity Diagram Melakukan Registrasi.....	9
Gambar 2. 5 Activity Diagram Membeli Properti .....	10
Gambar 2. 6 Activity Diagram Melakukan Upload Berkas.....	11
Gambar 2. 7 Activity Diagram Lihat Detail Properti.....	12
Gambar 2. 8 Activity Diagram Lihat 3D Virtual House.....	13
Gambar 2. 9 Activity Diagram Melakukan Pembayaran.....	14
Gambar 2. 10 Activity Diagram Menampilkan Halaman Blog .....	15
Gambar 2. 11 Activity Diagram Login System Admin .....	16
<i>Gambar 2. 12 Activity Diagram Masukan Email &amp; Password.....</i>	<i>17</i>
Gambar 2. 13 <i>Activity Diagram</i> Properti .....	17
Gambar 2. 14 Activity Diagram Tambah Properti.....	18
Gambar 2. 15 <i>Activity Diagram Edit</i> Properti.....	19
Gambar 2. 16 <i>Activity Diagram</i> hapus properti .....	20
Gambar 2. 17 <i>Activity Diagram Blog</i> .....	20
Gambar 2. 18 Activity Diagram Tambah Blog.....	21
Gambar 2. 19 <i>Activity Diagram Edit Blog</i> .....	22
Gambar 2. 20 <i>Activity Diagram Hapus Blog</i> .....	23
Gambar 2. 21 <i>Activity Diagram</i> Transaksi.....	24
Gambar 2. 22 Activity Diagram Melihat Detail Transaksi Dan Berkas .....	25
Gambar 2. 23 Activity Diagram Persetujuan Berkas .....	26
Gambar 2. 24 Activity Diagram Data User.....	27
Gambar 2. 25 Sequence Diagram Login System User .....	28
Gambar 2. 26 Sequence Diagram memasukan email & password .....	29
Gambar 2. 27 Sequence Diagram Registrasi .....	29
Gambar 2. 28 Sequence Diagram Membeli Properti .....	30
Gambar 2. 29 Sequence Diagram Upload Berkas .....	31
Gambar 2. 30 Sequence Diagram Lihat Detail Properti .....	32

Gambar 2. 31 Sequence Diagram lihat 3D Virtual House .....	33
Gambar 2. 32 Sequence Diagram Melakukan Pembayaran.....	34
Gambar 2. 33 Sequence Diagram Menampilkan Halaman Blog .....	34
Gambar 2. 34 <i>Sequence Diagram Login System Admin</i> .....	35
Gambar 2. 35 Sequence Diagram Memasukan Email & Password.....	36
Gambar 2. 36 Sequence Diagram Properti.....	36
Gambar 2. 37 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Properti .....	37
Gambar 2. 38 <i>Sequence Diagram</i> Edit Properti.....	37
Gambar 2. 39 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Properti .....	38
Gambar 2. 40 Sequence Diagram Blog.....	38
Gambar 2. 41 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Blog.....	39
Gambar 2. 42 <i>Sequence Diagram</i> Edit Blog .....	40
Gambar 2. 43 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Blog .....	41
Gambar 2. 44 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi.....	41
Gambar 2. 45 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Detail Pembelian & Berkas.....	42
Gambar 2. 46 <i>Sequence Diagram</i> Persetujuan Berkas .....	43
Gambar 2. 47 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Data <i>User</i> .....	43
Gambar 2. 48 Model View Controller .....	44
Gambar 2. 49 Class diagram .....	48
Gambar 2. 50 Tabel database .....	49
Gambar 2. 51 Alur bisnis .....	50

## DAFTAR TABLE

Tabel 2.1 Perancangan <i>Database</i> Pengguna.....	44
Tabel 2.2 Perancangan Database Properti.....	45
Tabel 2.3 Perancangan Database pembelianproperti .....	45
Tabel 2.4 Perancangan Database pembelian.....	46
Tabel 2.5 Perancangan Database Pembayaran.....	46
Tabel 2.6 Perancangan Database Blog.....	47
Tabel 2.7 Pengujian blackbox.....	50

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Surat Kesediaan Pembimbing.....	A-1
Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian.....	B-1
Lampiran 3. Surat Pernyataan HKI.....	C-1
Lampiran 4. Surat Pengalihan HKI.....	D-1
Lampiran 5. Syarat Pengajuan HKI.....	E-1
Lampiran 6. Sertifikat HKI.....	F-1
Lampiran 7. Lembar Bimbingan Skripsi.....	G-1