

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN GEDUNG TAMAN BUDAYA
KOTA TEGAL BERBASIS *WEBSITE***



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi Pada
Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika

Oleh :

Eria Rahmadhani

19090100

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA
TEGAL
2023**

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN GEDUNG TAMAN BUDAYA
KOTA TEGAL BERBASIS *WEBSITE***



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi Pada
Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika

Oleh :

Eria Rahmadhani

19090100

HALAMAN JUDUL

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA
TEGAL
2023**

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Eria Rahmadhani

NIM : 19090100

Adalah mahasiswa Program Sarjana Terapan Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama, dengan ini saya menyatakan bahwa laporan Skripsi yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI PEMESANAN GEDUNG TAMAN BUDAYA KOTA TEGAL BERBASIS *WEBSITE*”

merupakan hasil pemikiran sendiri secara orisinil dan saya susun secara mandiri dengan tidak melanggar kode etik hak karya cipta. Apabila di kemudian hari Laporan Skripsi ini terbukti melanggar kode etik karya cipta, maka saya bersedia untuk melakukan penelitian baru dan menyusun laporannya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.

Tegal, Agustus 2023

Yang membuat pernyataan,



Eria Rahmadhani
NIM. 19090100

HALAMAN REKOMENDASI

Pembimbing Skripsi memberikan rekomendasi kepada :

Nama : Eria Rahmadhani

NIM : 19090100

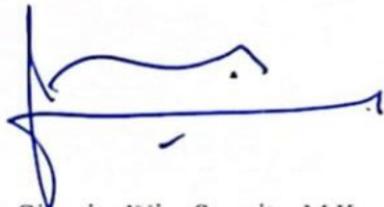
Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota
Tegal Berbasis *Website*

Untuk mengikuti Ujian Skripsi karena telah memenuhi persyaratan yang telah ditentukan.

Tegal, Juli 2023

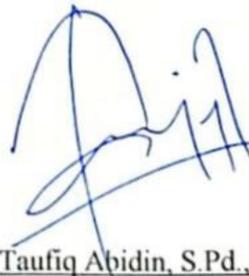
Pembimbing I,



Ir. Gihanjar Wiro Sasmito, M.Kom

NIPY. 10.007.032

Pembimbing II,



Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.

NIPY. 06.014.184

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Eria Rahmadhani
NIM : 19090100
Program Studi : Sarjana Terapan Teknik Informatika
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya
Kota Tegal Berbasis *Website*

dinyatakan lulus Ujian Skripsi pada Program Studi Sarjana Terapan Teknik
Informatika Politeknik Harapan Bersama.

Tegal, 08 Agustus 2023

Dewan Penguji

Nama	Tanda Tangan
1. Ketua : Dega Surono Wibowo, S. T., M.Kom	1. 
2. Anggota I : Muhammad Fikri Hidayattullah, S.T., M.Kom.	2. 
3. Anggota II : Taufiq Abidin, S. Pd., M.Kom.	3. 

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika



ABSTRAK

Gedung Taman Budaya Kota Tegal adalah sebuah kompleks gedung bangunan milik pemerintah Kota Tegal. Gedung dibangun untuk penyediaan, pelatihan, Teater, Perpustakaan Sekolah, pertunjukan seni, pameran, dan pendokumentasian karya-karya para seniman. Pemesanan gedung saat ini masih dikategorikan dalam pemesanan secara manual karena pelanggan melakukan pemesanan dengan cara datang ke Gedung Taman Budaya Kota Tegal lalu melakukan proses penyewaan gedung sesuai dengan prosedur penyewaan yang dibuat oleh pihak Gedung Taman Budaya Kota Tegal. Begitu pula pencatatan data penyewa dalam proses pencatatan data pada Gedung Taman Budaya Tegal saat ini masih dilakukan secara manual yaitu semua data penyewa masih ditulis menggunakan papan tulis dan beberapa laporan dimasukkan ke dalam buku yang menyebabkan kinerja belum optimal. Agar pemesanan gedung dan pencatatan data bisa lebih optimal maka dibutuhkan sebuah sistem informasi pemesanan gedung untuk memudahkan dalam pemesanan dan pengelolaan data pemesanan gedung.

Kata kunci: *Sistem, informasi, pemesanan, Taman Budaya Tegal.*

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya hingga terselesaikannya laporan Skripsi dengan judul "Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *Website*".

Skripsi merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai derajat Sarjana Sain Terapan pada program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Skripsi ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan dan bimbingan.

Pada kesempatan ini, tak lupa penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Agung Hendarto, S.E., M.A. selaku Direktur Politeknik Harapan Bersama Tegal
2. Bapak Slamet Wiyono, S.Pd., M.Eng. selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama Tegal
3. Bapak Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, M.Kom. selaku dosen pembimbing I
4. Bapak Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom. selaku dosen pembimbing II
5. Orang tua dan semua pihak yang telah mendukung, membantu serta mendoakan penyelesaian laporan Skripsi ini.

Semoga laporan Skripsi ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, Agustus 2023

Penulis



Eria Rahmadhani

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN REKOMENDASI	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.3 Tinjauan Pustaka	4
1.4 Data Penelitian	8
1.5 Alat Penelitian	8
BAB II PRODUK	10
2.1 Perancangan Aplikasi	10
2.1.1 Perancangan Sistem Menggunakan UML	10
2.1.2 Desain <i>Interface</i>	39
2.1.3 Pengujian Aplikasi Menggunakan <i>Black box</i>	44
2.2 Kesimpulan dan Saran.....	46
2.2.1 Kesimpulan.....	46
2.2.2 Saran	46
BAB III HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI)	47
3.1 Proses	47
3.2 Identitas HKI.....	48
DAFTAR PUSTAKA	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Usecase Diagram User	11
Gambar 2.2 Usecase Diagram Admin.....	12
Gambar 2.3 Activity Diagram User-Login Register	13
Gambar 2.4 Activity Diagram User-Login	14
Gambar 2.5 Activity Diagram User-isi identitas.....	14
Gambar 2.6 Activity Diagram User-Tentang kami.....	15
Gambar 2.7 Activiti Diagram user-liat jadwal kosong	16
Gambar 2.8 Activiti Diagram user-profil.....	16
Gambar 2.9 Activiti Diagram user-pemesanan	17
Gambar 2.10 Activiti Diagram user-pembayaran	18
Gambar 2.11 Activiti Diagram user-logout	19
Gambar 2.12 Activiti Diagram Admin-login	19
Gambar 2.13 Activiti Diagram Admin-tambah item gedung.....	20
Gambar 2.14 Activiti Diagram Admin-profil user.....	21
Gambar 2.15 Activiti Diagram Admin-Upload surat permohonan.....	22
Gambar 2.16 Activiti Diagram Admin-riwayat peminjaman	23
Gambar 2.17 Activiti Diagram Admin-riwayat pembayaran.....	23
Gambar 2.18 Activiti Diagram Admin-export laporan	24
Gambar 2.19 Activiti Diagram Admin-logout	25
Gambar 2.20 Diagram Sequence user-register.....	26
Gambar 2.21 Diagram Sequence user-login	26
Gambar 2.22 Diagram Sequence user-isi identitas	27
Gambar 2.23 Diagram Sequence user-pemesanan.....	28
Gambar 2.24 Diagram Sequence user-pembayaran	28
Gambar 2.25 Diagram Sequence user-profil.....	29
Gambar 2.26 Diagram Sequence user-tentang kami.....	30
Gambar 2.27 Diagram Sequence user-liat jadwal kosong	30
Gambar 2.28 Diagram Sequence user-logout	31
Gambar 2.29 Diagram Sequence Admin-login.....	32

Gambar 2.30 Diagram Sequence Admin-tambah item gedung	32
Gambar 2.31 Diagram Sequence Admin-upload surat permohonan	33
Gambar 2.32 Diagram Sequence Admin-profil user.....	34
Gambar 2.33 Diagram Sequence Admin-riwayat pemesanan	34
Gambar 2.34 Diagram Sequence Admin-riwayat pembayaran.....	35
Gambar 2.35 Diagram Sequence Admin-logout.....	35
Gambar 2.36 Class diagram	36
Gambar 2.37 Desain Halaman Utama.....	40
Gambar 2.38 Desain Halaman Login.....	41
Gambar 2.39 Desain Halaman Admin	41
Gambar 2.40 Desain Halaman tentang kami.....	42
Gambar 2.41 Desain Halaman pemesanan.....	43
Gambar 2.42 Desain Halaman pembayaran.....	43
Gambar 3.1 Alur proses HKI	47

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 GAP masing – masing penelitian :.....	6
Tabel 1.2 Perangkat Lunak.	9
Tabel 2.1 User	37
Tabel 2.2 Pemesanan.....	37
Tabel 2.3 Pembayaran.....	38
Tabel 2.4 Pengujian Aplikasi Menggunakan Black box.....	44



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Kesediaan Bimbingan Skripsi.....	A-1
Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian	A-2
Lampiran 3. Surat Pernyataan Pengajuan HKI	A-3
Lampiran 4. Surat Pengalihan Hak Cipta.....	A-4
Lampiran 5. Manual Book	A-5
Lampiran 6. Dokumen Teknikal	A-6
Lampiran 7. Sertifikat HKI yang didapatkan.....	A-7

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kebudayaan merupakan segala sesuatu yang diperoleh seorang individu dari masyarakat, mencakup adat istiadat, norma-norma yang berlaku, kepercayaan, serta keahlian yang diperoleh bukan dari hasil kreativitas sendiri melainkan merupakan warisan masa lalu yang didapat baik melalui pendidikan formal maupun Pendidikan informal[1].

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun selalu mengalami perkembangan yang sangat pesat. Banyaknya fasilitas yang memudahkan yang ditimbulkan oleh perkembangan teknologi informasi. kemajuan teknologi dapat kita peroleh dengan mudah Seiring dengan perkembangan zaman dan pesatnya perkembangan teknologi komunikasi antar manusia. Fungsi perkembangan teknologi informasi salah satu nya adalah mempermudah dalam proses transaksi data, oleh karena itu dengan adanya sistem informasi *online* dapat menjadi solusi tanpa harus datang langsung atau bertatap muka secara langsung[2].

Gedung Taman Budaya Kota Tegal adalah gedung yang dibangun dan disewakan untuk keperluan penyediaan, pelatihan, Teater, Perpindahan sekolah, pertunjukan seni, pameran, pendokumentasian karya-karya para seniman dan kegiatan. Taman Budaya berwilayah di Jl. Raya Pantura No.124. Kemanggungan Kota Tegal Jawa Tengah. Dengan fasilitas yang memindai dan tempat yang startegis. Fasilitas yang ditawarkan seperti, Ruang Persiapan Pentas, Ruang Rias, Kamar mandi, Ruang Loading, Mushola, Tempat Parkir. Selain itu disana

menyediakan fasilitas seperti genset, *lighting*, sistem suara (*sound system*), *air conditioner (AC)*, Meja, Kursi.

Saat ini pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal masih dilakukan secara manual, yaitu pelanggan melakukan pemesanan dengan cara datang ke Gedung Taman Budaya Kota Tegal lalu melakukan proses penyewaan gedung sesuai dengan prosedur penyewaan yang di buat oleh pihak Gedung Taman Budaya Kota Tegal. Informasi ketersediaan dan pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal dapat diakses pada hari dan waktu yang ditentukan yaitu senin sampai jumat. sedangkan sabtu sampai minggu bisa dilakukan hanya saat diadakan acara di gedung tersebut. Hal tersebut sangat tidak efektif dan efisien karena belum adanya aplikasi pemesanan sehingga membutuhkan waktu yang lama pada saat proses pemesanannya. Begitu pula pengelolaan data penyewa dalam proses pencatatan data pada Gedung Taman Budaya Tegal saat ini masih dilakukan secara manual yaitu semua data penyewa masih di tulis menggunakan papan tulis dan beberapa laporan dimasukan kedalam buku, walaupun data yang telah tersimpan didalam buku dirasa sudah cukup, tetapi pada saat proses pengelolaan data pemesanan dan pencarian jadwal ketersediaan gedung selalu mengalami kendala dalam pencarian data sehingga kurang efisien. Penyimpanan data juga tidak aman karena resiko kemungkinan data hilang sangat besar.

Oleh karena itu Gedung Taman Budaya Kota Tegal membutuhkan sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal untuk memudahkan pengguna dalam penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal. Selain itu dapat

membantu Pengelola Gedung Taman Budaya Kota Tegal dalam mempermudah pengelolaan data penyewa Gedung Taman Budaya Kota Tegal.

Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal menjadi solusi dari beberapa permasalahan diatas, karena didalam aplikasi ini memberikan sajian informasi yang dibutuhkan calon penyewa dan menyediakan fitur penyewaan. Aplikasi ini dapat diakses kapan saja dan dimana saja selama terhubung dengan koneksi internet.

Berdasarkan latar belakang diatas maka dengan demikian penelitian ini diberi judul **“SISTEM INFORMASI PEMESANAN GEDUNG TAMAN BUDAYA KOTA TEGAL BERBASIS WEBSITE”**. Dalam Sistem ini dapat membantu kemudahan dalam pemesanan Gedung dan pengecekan ketersediaan gedung, serta perekapan data pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem informasi pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *Website* adalah yang mampu membantu pengguna untuk memudahkan pemesanan dan pengelola data penyewa Gedung Taman Budaya Kota Tegal, serta penggunaan Sistem dirancang agar dapat mengatur penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal secara akurat.

Manfaat yang di peroleh dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Peneliti

Menambahkan wawasan pengetahuan dalam membuat Sistem Informasi pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *Website*.

2. Penyewa

Dapat menambah wawasan dan Membantu Pelanggan atau penyewa untuk melakukan pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal secara *online* tanpa harus datang ke tempat secara langsung.

3. Pengelola

Memudahkan pihak Gedung dalam mengelola perekapan data penyewaan.

1.3 Tinjauan Pustaka

Penelitian lain yang hampir mirip dengan “Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *Website*” ini sebelumnya pernah dilakukan oleh beberapa peneliti seperti:

Dalam Jurnal Sistem Informasi Manajemen Peminjaman (Studi Kasus: Pengelolaan. Dan Tata Ruang Taman Budaya Jawa Tengah) Perancangan sistem informasi peminjaman dengan adanya aplikasi peminjaman Aset dan Tata Ruang dengan membantu sistem yang dapat memproses data pemesanan, sehingga memudahkan pelanggan untuk melihat ketersediaan aset dan tata ruang secara real-time. Aplikasi ini juga memudahkan pemerintah dan pengelola untuk mendapatkan laporan dengan cepat dan mudah pengembangan sistem menggunakan metode *Software Development Life Cycle (SDLC)* dengan pendekatan *waterfall* dengan memanfaatkan *Unified Modelling Language (UML)* [3].

Dalam Jurnal Sistem Informasi Penyewaan Aula Berbasis *Web* Pada Kantor PGRI Kabupaten Jember factor utama dalam pertimbangan untuk mempermudah manajemen PGRI Kabupaten Jember yang mengelola Aula Gedung Ki Hajar Dewantara dalam menyajikan suatu informasi dan mengolah data mengenai penyewaan Aula. Metode penelitian yang digunakan sistem Informasi Penyewaan

Aula Berbasis *Web* Pada Kantor PGRI Kabupaten Jember meliputi Observasi & Pengumpulan Data, Tahap Desain Sistem, Tahap Pembuatan Program, Tahap Uji Coba Program, dan Tahap Pelaporan[4].

Dalam Implementasi *Prototype* Sistem Promosi Dan Penyewaan Gedung Berbasis Digital, Studi Kasus: Gedung Taman Budaya Banjarmasin dalam adanya aplikasi dapat memberikan sistem yang membuat proses untuk pengecekan ketersediaan gedung, penyimpanan data pemesanan, dan perekapan data pemesanan agar alur untuk Promosi Dan Penyewaan Gedung dapat dengan mudah diakses oleh calon penyewa dan tidak perlu membuang waktu untuk mendatangi lokasi. Penelitian ini menghasilkan sebuah Sistem Promosi Dan Penyewaan Gedung Berbasis Digital, Studi Kasus: Gedung Taman Budaya Banjarmasin dibuat dengan Bahasa pemrograman PHP. Dengan Menggunakan Metode penelitian yang akan digunakan pada penelitian ini yaitu metode pengembangan sistem yaitu menggunakan proses *System Development Life Cycle* (SDLC) pengembangan atau rekayasa sistem informasi (*software engineering*) dengan model *Waterfall* [5].

Dalam melakukan penelitian dengan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pada Gedung Balai Komando Kopassus Berbasis *Web* Penyewaan gedung pada balai komando saat ini masih dilakukan secara manual, dengan cara datang ke gedung balai komando lalu melakukan proses penyewaan gedung balai komando sesuai dengan prosedur penyewaan yang di buat oleh pihak gedung balai komando tersebut. Dalam adanya aplikasi dapat memberikan sistem sehingga konsumen lebih menghemat waktu untuk melihat dan melakukan pemesanan penyewaan Gedung. Dalam sistem yang dirancang ini melakukan

wawancara dan observasi serta pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*. Penelitian ini dilakukan dengan beberapa tahap yaitu: pengumpulan data, analisa kebutuhan data, perancangan sistem, pengujian dan implementasi. Perancangan aplikasi dengan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)* pada perancangan *web* ini penulis menggunakan *software Code Igniter* dengan bahasa pemrograman PHP[6].

Tabel 1.1 GAP masing – masing penelitian :

No	Judul	Keterangan	Pembeda
1.	Sistem Informasi Manajemen Peminjaman (Studi Kasus: Pengelolaan Dan Tata Ruang Taman Budaya Jawa Tengah).	a. Pengembangan sistem yang digunakan menggunakan <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i> b. Objek penelitian peminjaman asset dan tata ruang	a. Pengembangan sistem yang digunakan menggunakan <i>Unified Modeling Language (UML)</i> b. Objek penelitian peminjaman Gedung
2.	Sistem Informasi Penyewaan Aula Berbasis Web Pada Kantor PGRI Kabupaten Jember	a. Pengembangan sistem yang digunakan Observasi & Pengumpulan Data	a. pengembangan sistem yang digunakan menggunakan <i>UML(Unified Modeling Language)</i>

No	Judul	Keterangan	Pembeda
		b. Objek penelitian peminjaman aula	b.Objek penelitian peminjaman Gedung
3.	Sistem Promosi Dan Penyewaan Gedung Berbasis Digital, Studi Kasus: Gedung Taman Budaya Banjarmasin	a. Pengembangan sistem yang digunakan menggunakan <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i> . b. Objek penelitian peminjaman Gedung	a.pengembangan sistem yang digunakan menggunakan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)
4.	Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pada Gedung Balai Komando Kopassus Berbasis Web	a. perancangan menggunakan software Code Igniter dengan bahasapemrograman PHP b. Objek penelitian peminjaman gedung	a. perancangan menggunakan Laravel dengan bahasa pemrograman PHP

1.4 Data Penelitian

Dalam penelitian ini untuk mendapatkan data yang dibutuhkan, peneliti menggunakan data informasi yang didapatkan dari Gedung Taman Budaya Kota Tegal. Data tersebut berupa informasi gedung dari Gedung Taman Budaya Kota Tegal. Data yang digunakan untuk penelitian ini yaitu data fasilitas, data harga sewa, data surat permohonan peminjaman.

1.5 Alat Penelitian

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*Hardware*) yang dibutuhkan Laptop HP dengan spesifikasi prosesor AMD, RAM 8GB, SSD 225GB, mouse wireless Logitech.

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Berikut ini adalah tabel perangkat lunak yang berisi beberapa daftar perangkat lunak yang digunakan untuk membantu proses penyelesaian penelitian ini :

Tabel 1.2 Perangkat Lunak.

Perangkat	Fungsi
<i>Windows 10</i>	<i>Operating System</i>
XAMPP	Sebagai server local
Web Browser	Sebagai media untuk pengajuan sistem.
MySQL	Sebagai media dalam perancangan database.
Visual Studio Code	Software untuk pembuatan aplikasi website.
Laravel	Framework.
PHP	Bahasa Pemrograman.

BAB II

PRODUK

2.1 Perancangan Aplikasi

Perancangan sistem yang akan dilakukan ini memiliki tujuan untuk mengetahui hubungan antar komponen - komponen pendukung yang ada pada aplikasi yang akan dirancang, tujuan utamanya adalah memberikan gambaran umum kepada *user* sistem tentang informasi yang dihasilkan oleh aplikasi atau sistem yang telah dirancang. Perancangan UML(*Unified Modelling Language*) diantaranya yaitu membuat *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*. Setelah selesai untuk mengerjakan perancangan dari UML kemudian bisa meneruskan untuk pembuatan desain *interface* untuk tampilan dari *aplikasi*.

2.1.1 Perancangan Sistem Menggunakan UML

Perancangan *Unified Modeling Language* (UML) Adalah sebuah Bahasa pemodelan visual yang biasanya digunakan untuk merancang, memahami, dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak yang akan dibangun. UML menyediakan seperangkat notasi dan teknik untuk menggambarkan struktur, perilaku, dan interaksi antar komponen sistem.

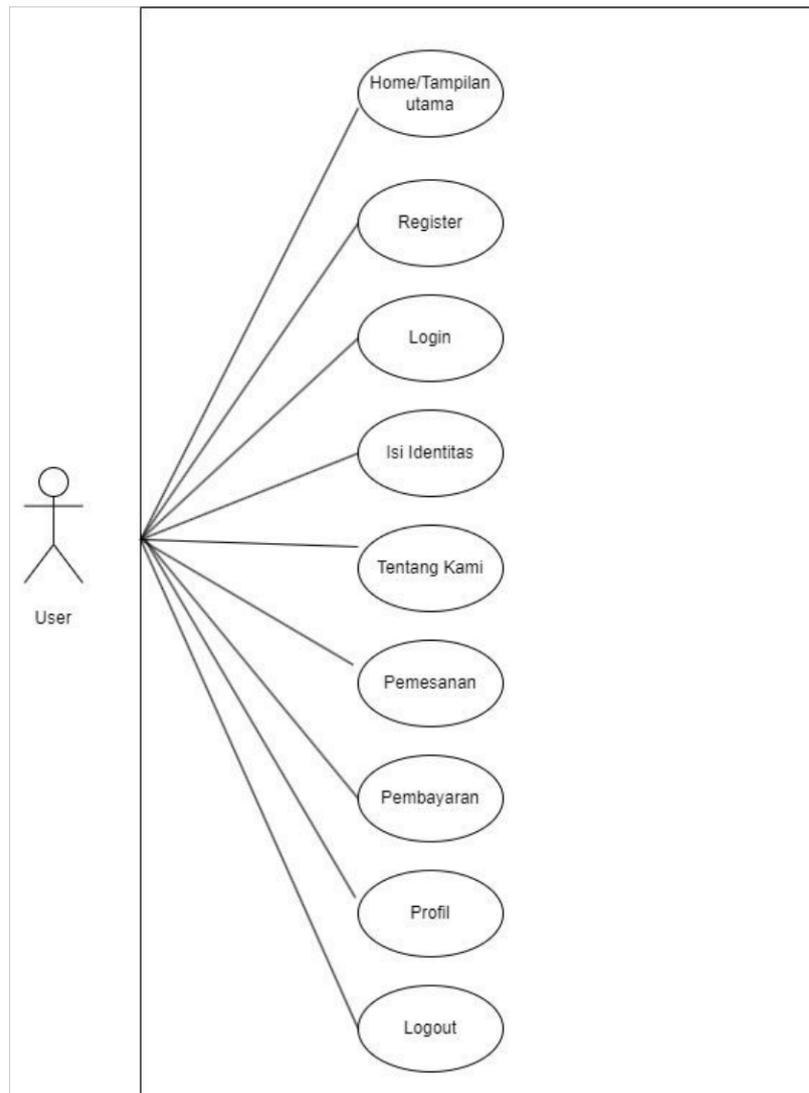
Selain itu *Unified Modeling Language* (UML) adalah sebuah “bahasa” yang telah menjadi standar dalam industry untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak *Unified Modeling Language* (UML) menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

adapun perancangan yang akan dibuat sebagai berikut :

1. Usecase Diagram

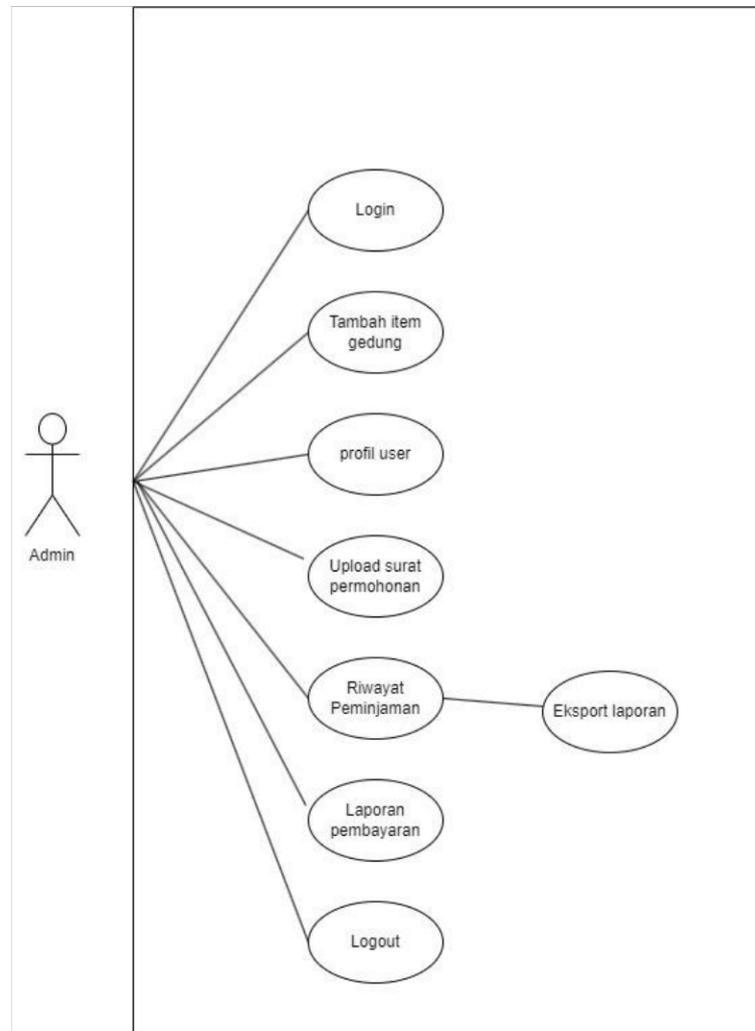
a. Usecase Diagram User

Usecase Diagram adalah diagram *Unified Modeling Language* (UML) yang menggambarkan hubungan antara sistem dan pengguna



Gambar 2.1 Usecase Diagram User

b. Usecase Diagram *Admin*

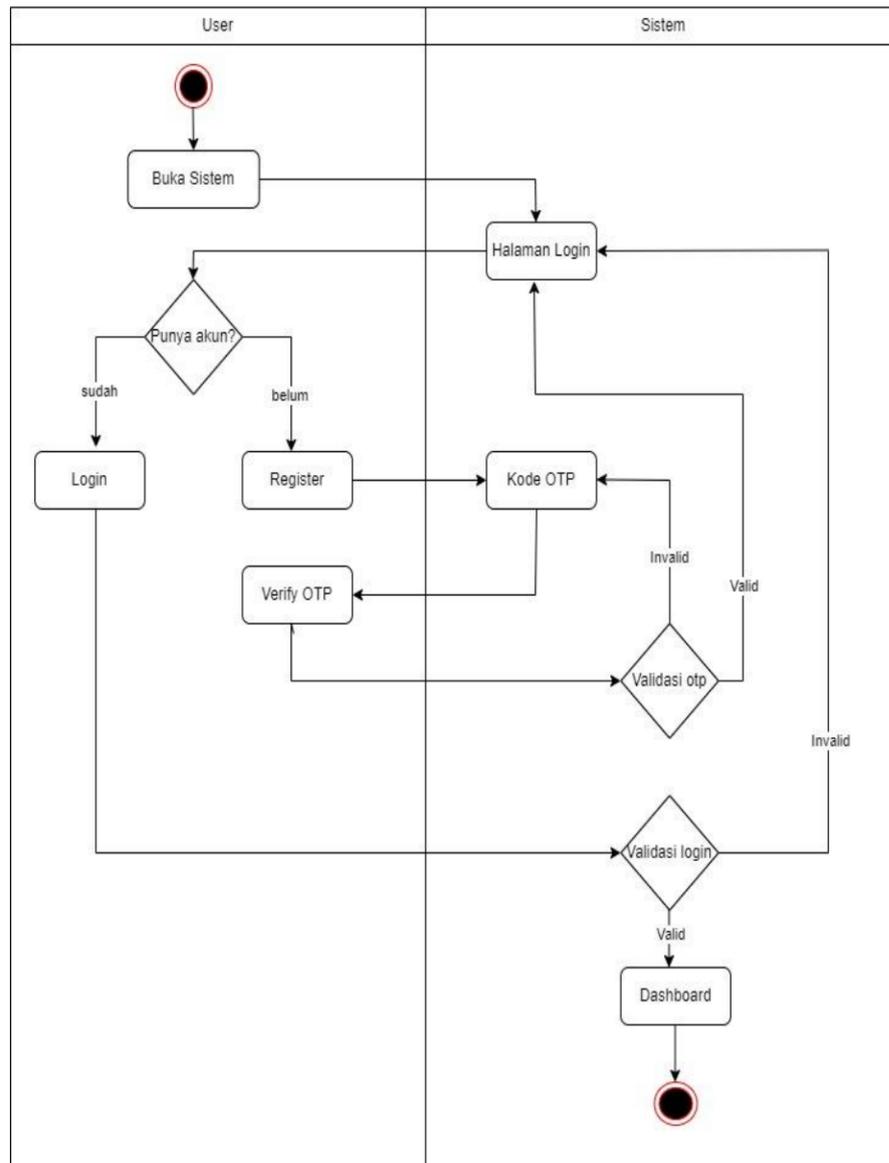


Gambar 2.2 Usecase Diagram Admin

2. **Activity Diagram**

a. **Activity Diagram User – Login Register**

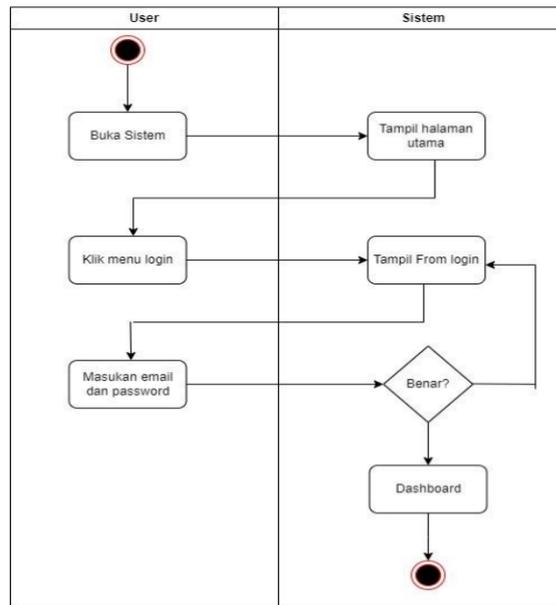
Pada *activity diagram user register* ini menjelaskan alur *activity* dari *register* kemudian *user* baru bisa mengaktifkan akun Ketika mendapat kode otp dan akun tersebut aktif serta dapat digunakan untuk *login*.



Gambar 2.3 Activity Diagram User-Login Register

b. Activity Diagram - Login

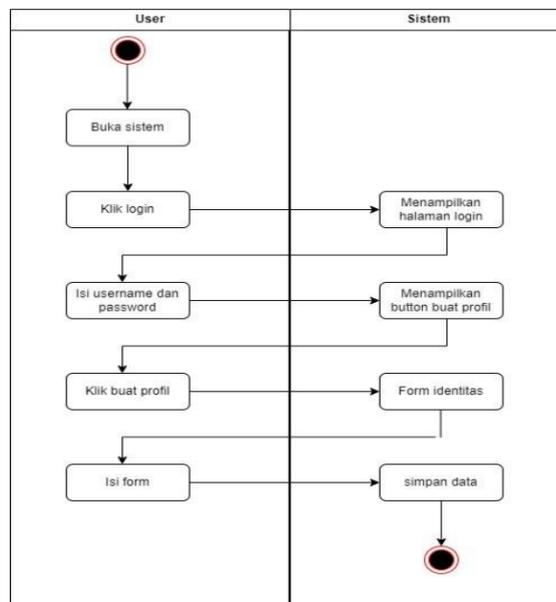
Activity diagram login dapat mengakses sistem user dengan mengisi email dan password.



Gambar 2.4 Activity Diagram User-Login

c. Activity Diagram – Isi identitas

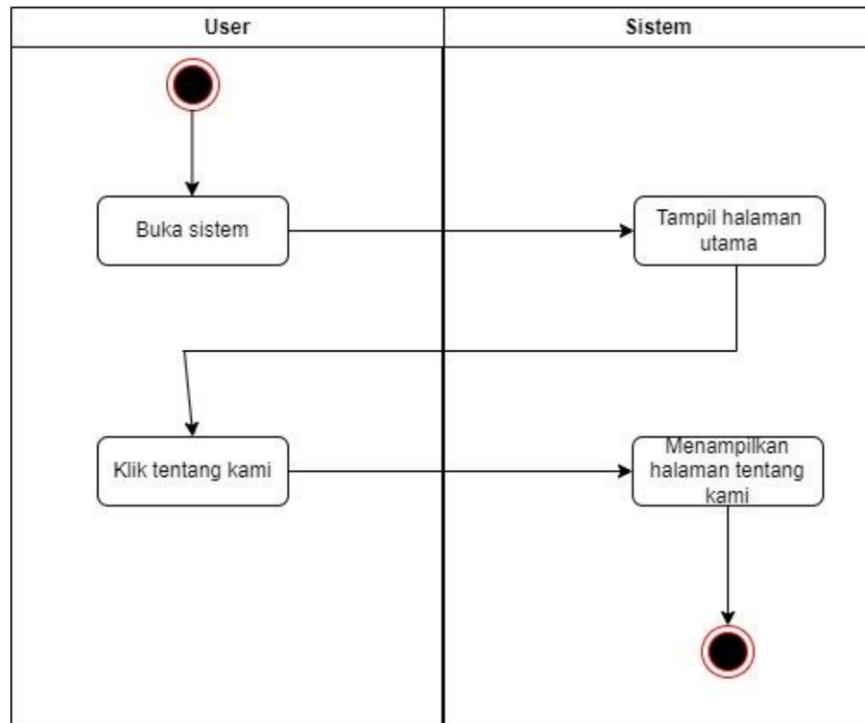
Activity diagram isi identitas terdapat activity diagram Ketika user mengeklik menu buat profil akan menampilkan form isi identitas.



Gambar 2.5 Activity Diagram User-isi identitas

d. Activity Diagram user – Tentang kami

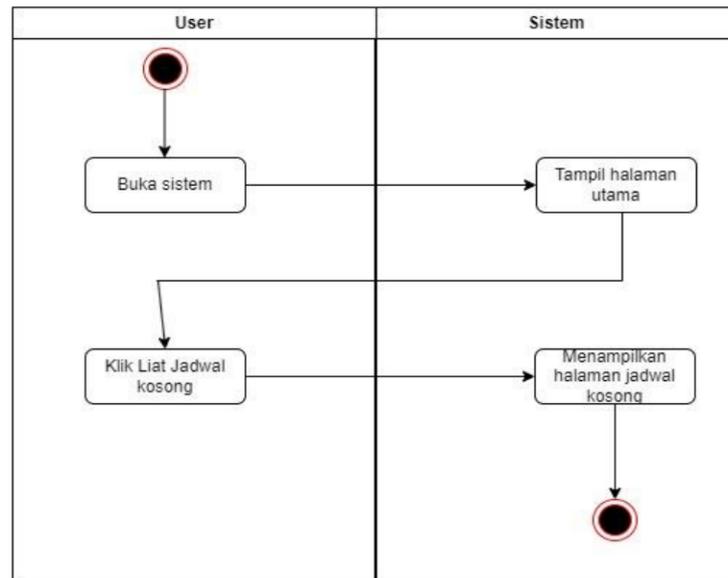
Activity diagram *user* Tentang Kami disini *user* dapat melihat Tentang kami jika mengklik menu Tentang Kami dan akan menampilkan informasi gedung.



Gambar 2.6 Activity Diagram User-Tentang kami

e. Activity Diagram user – Liat jadwal kosong

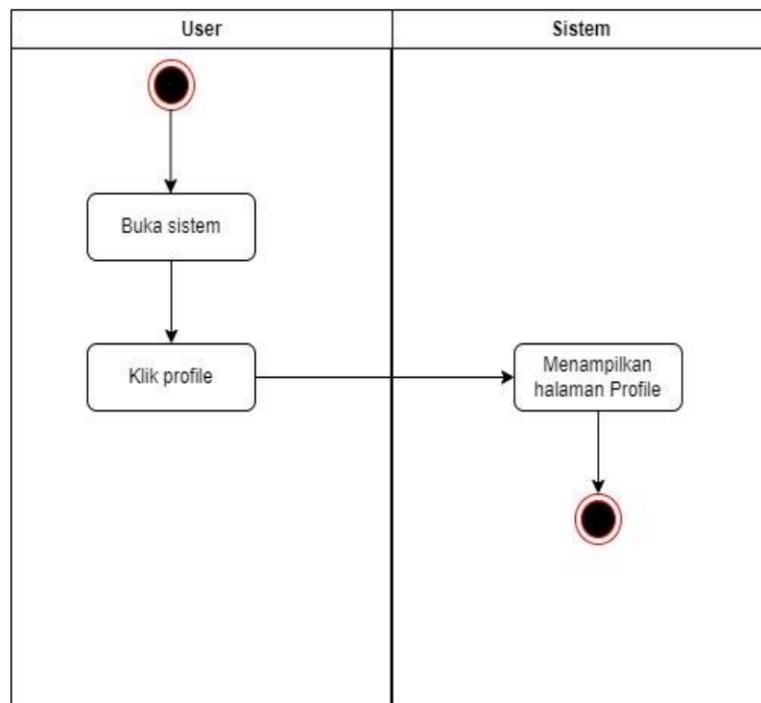
Activity diagram *user* liat jadwal kosong disini *user* dapat melihat jadwal kosong jika mengklik menu jadwal kosong dan akan menampilkan informasi.



Gambar 2.7 Activiti Diagram user-liat jadwal kosong

f. Activity Diagram user – Profil

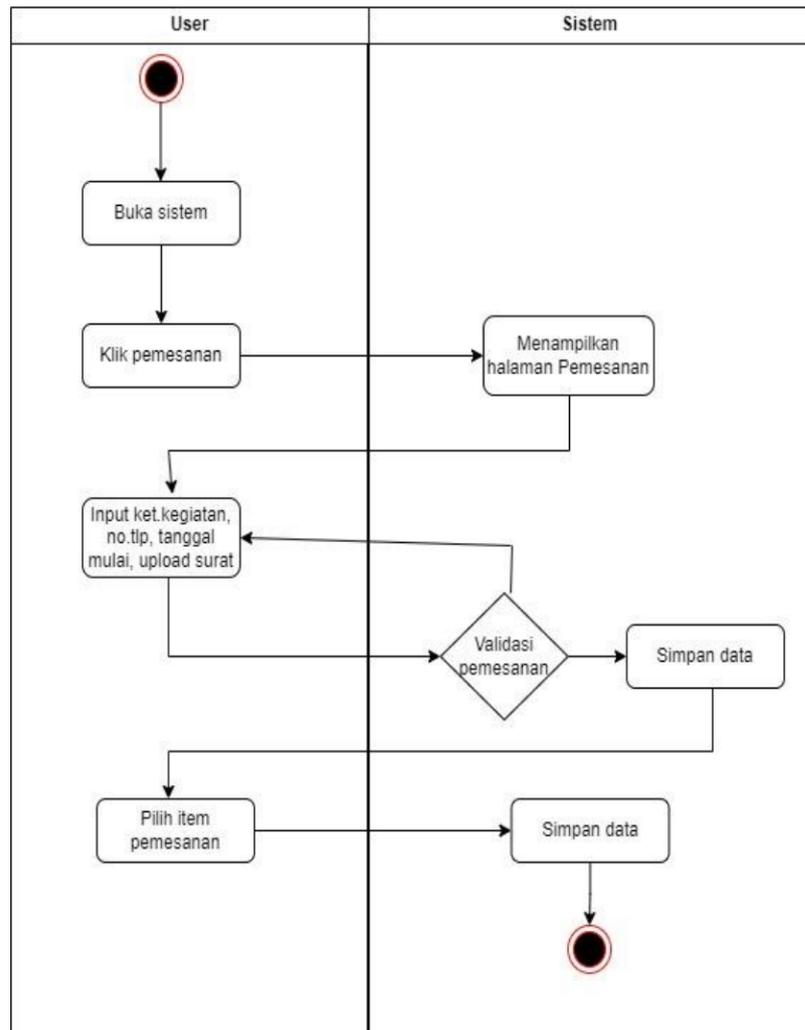
Activity diagram user profil disini *user* dapat melihat *profil* jika mengklik menu *profil* dan akan menampilkan *profil* identitas.



Gambar 2.8 Activiti Diagram user-profil

g. Activity Diagram user – Pemesanan

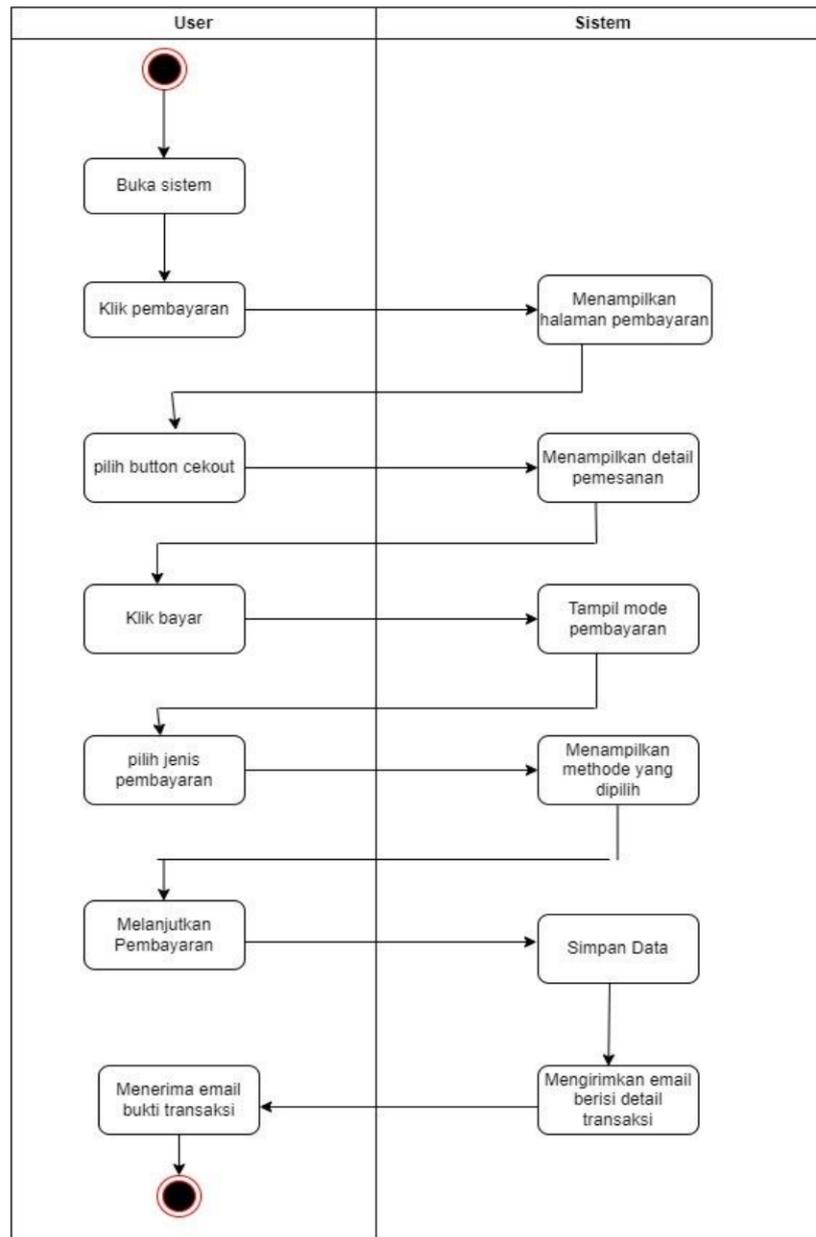
Activity diagram *user* pemesanan disini *user* dapat melihat pemesanan jika mengklik menu pemesanan dan akan menampilkan halaman pemesanan.



Gambar 2.9 Activiti Diagram user-pemesanan

h. Activity Diagram user – Pembayaran

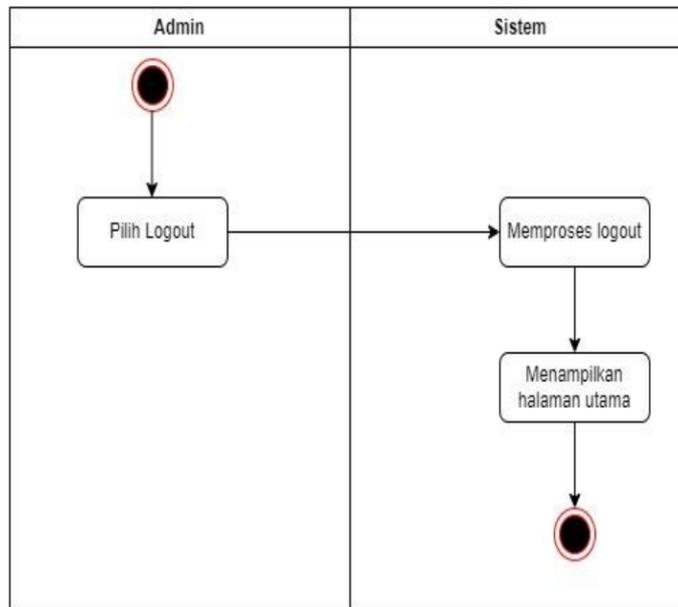
Activity diagram *user* pembayaran disini *user* dapat melihat pembayaran jika mengklik menu pembayaran dan akan menampilkan halaman pembayaran.



Gambar 2.10 Aktiviti Diagram user-pembayaran

i. Activity Diagram user – Logout

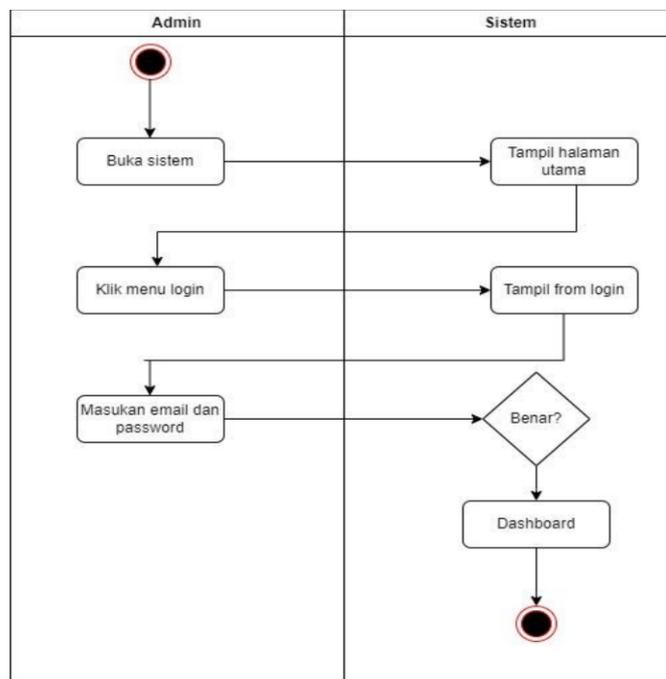
Activity diagram logout user dapat keluar dari *dashboard* ini ketika mengklik menu *logout*.



Gambar 2.11 Activiti Diagram user-logout

j. *Activity Diagram Admin – Login*

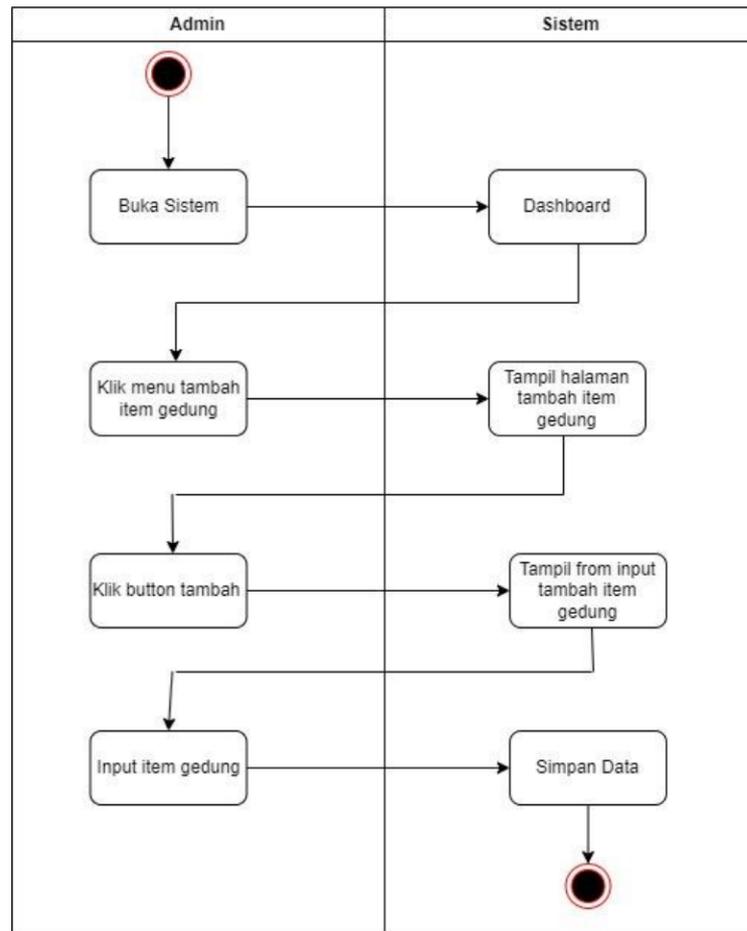
Activity diagram login dapat mengakses sistem Admin dengan mengisi *email* dan *password*.



Gambar 2.12 Activiti Diagram Admin-login

k. *Activity Diagram Admin – Tambah Item Gedung*

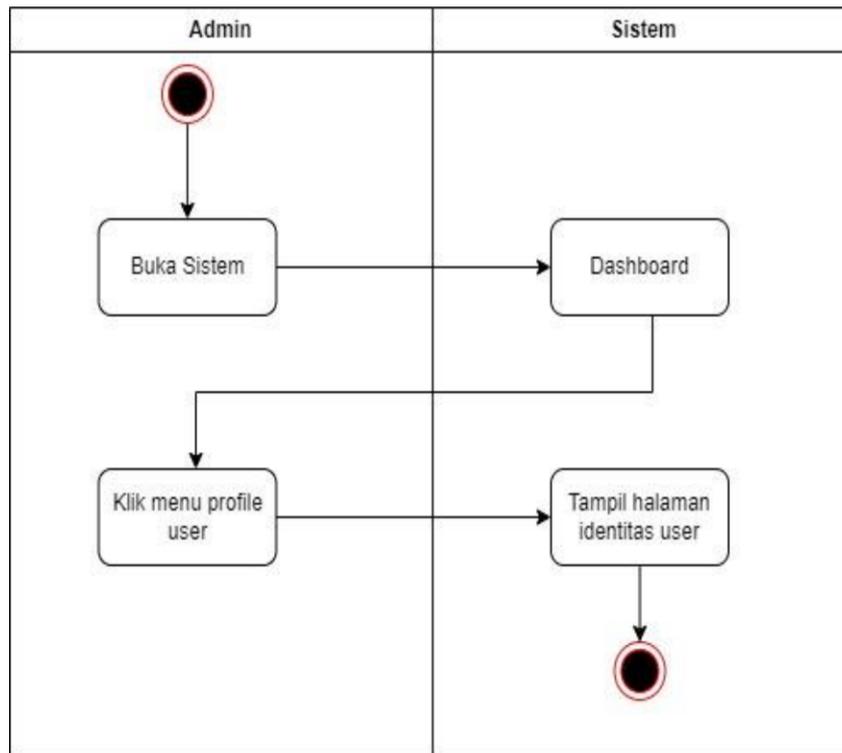
Activity diagram Admin tambah item gedung disini admin dapat menambahkan item gedung jika mengklik menu tambah item gedung dan akan menampilkan form input tambah item gedung



Gambar 2.13 Activiti Diagram Admin-tambah item gedung

Activity Diagram Admin – Profil User

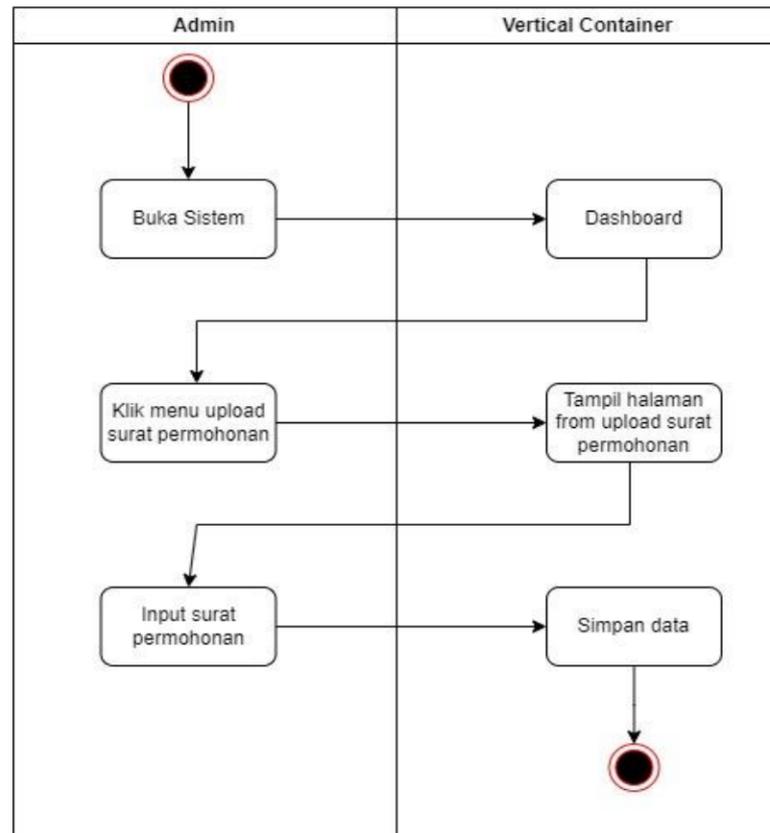
Activity diagram Admin profil *user* disini profil user dapat melihat profil jika mengklik menu profil *user* dan akan menampilkan identitas user.



Gambar 2.14 Activiti Diagram Admin-profil user

1. *Activity Diagram Admin – Upload Surat Permohonan*

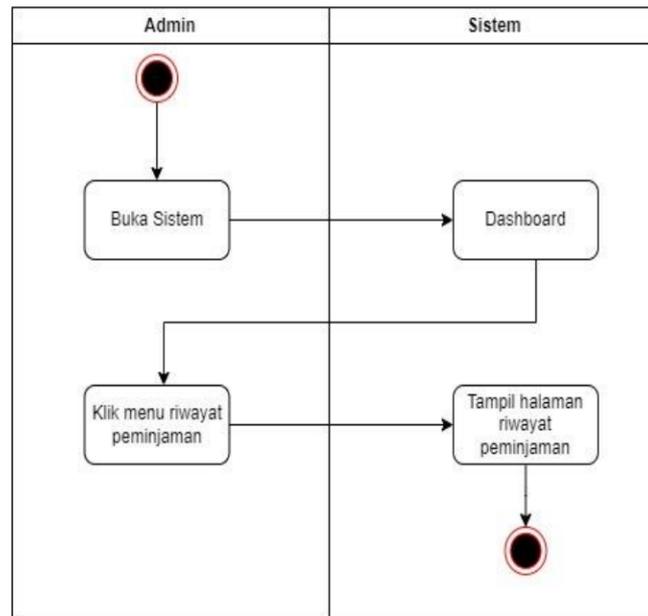
Activity diagram Admin upload surat permohonan disini admin dapat menambahkan upload surat permohonan jika *admin* memilih file surat lalu klik menu *upload* dan data akan tersimpan.



Gambar 2.15 Activiti Diagram Admin-Upload surat permohonan

m. *Activity Diagram Admin – Riwayat Peminjaman*

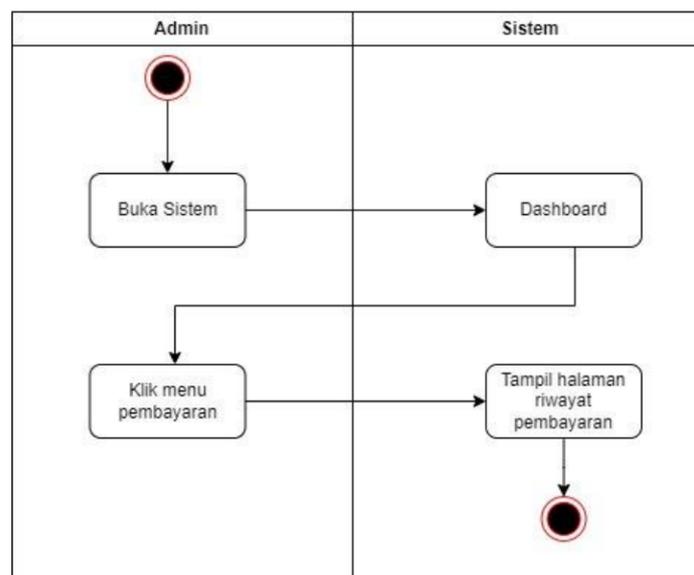
Activity diagram Admin Riwayat peminjaman disini Riwayat peminjaman dapat melihat Riwayat peminjaman jika mengklik menu Riwayat peminjaman dan akan menampilkan Riwayat peminjaman.



Gambar 2.16 Activiti Diagram Admin-riwayat peminjaman

n. Activity Diagram Admin – Riwayat Pembayaran

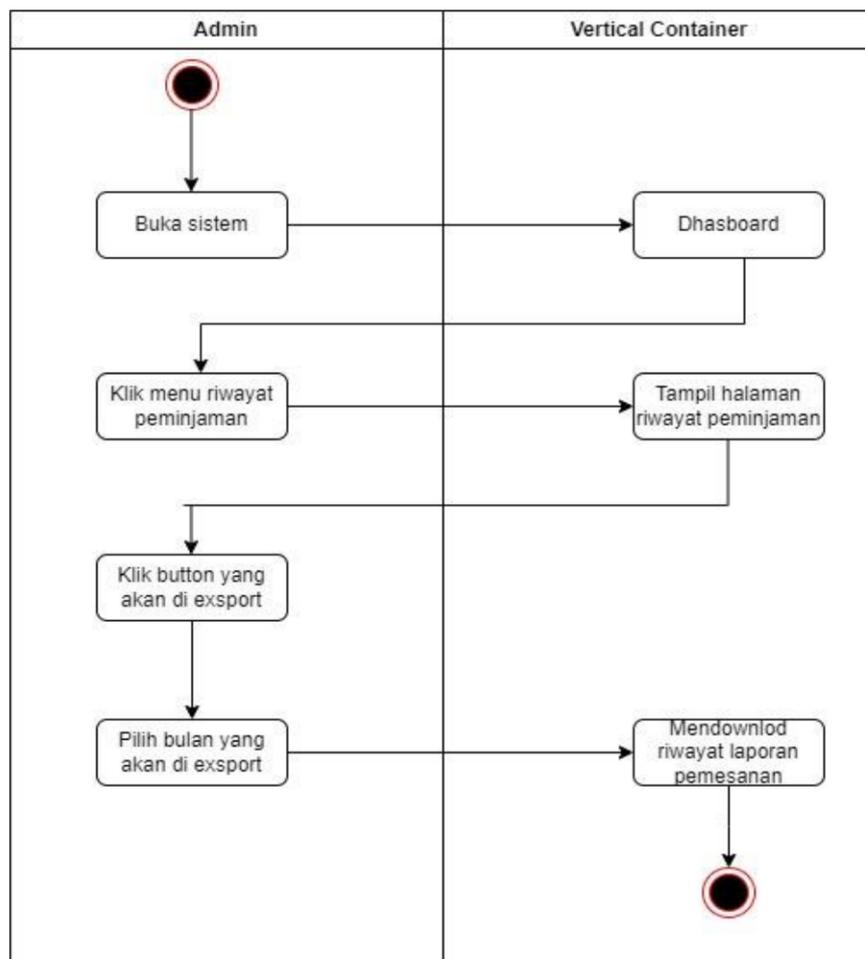
Activity diagram Admin Riwayat pembayaran disini Riwayat pembayaran dapat melihat Riwayat pembayaran jika mengklik menu Riwayat pembayaran dan akan menampilkan Riwayat pembayaran.



Gambar 2.17 Activiti Diagram Admin-riwayat pembayaran

o. Activity Diagram Admin – Export Laporan

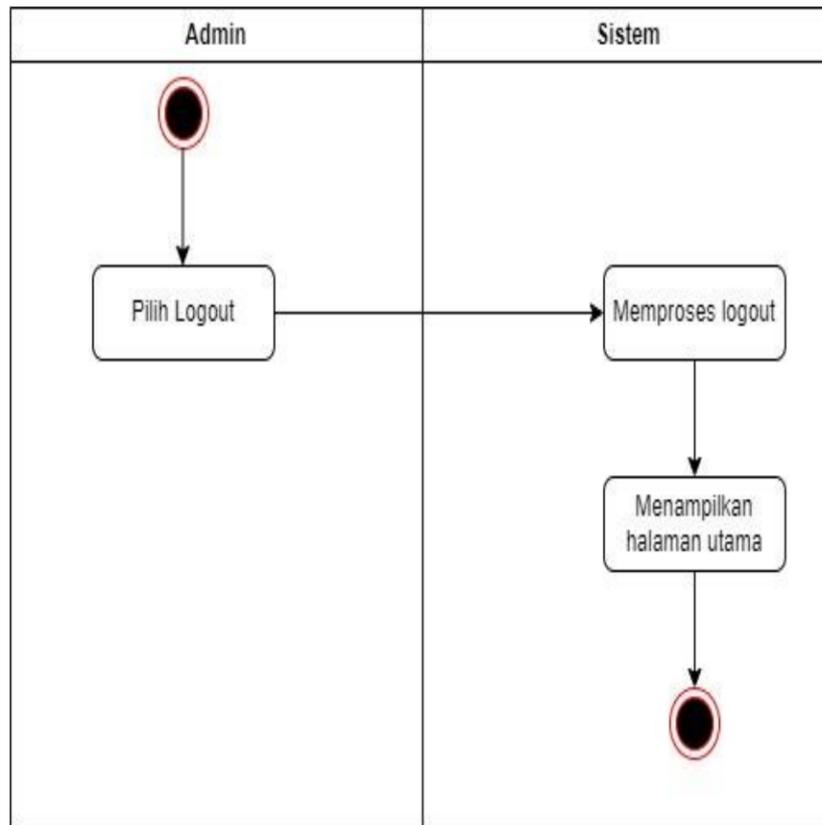
Activity diagram Admin *export* laporan disini *export* laporan dapat mendownload riwayat laporan peminjaman.



Gambar 2.18 Activiti Diagram Admin-export laporan

p. Activity Diagram Admin – Logout

Activity diagram *logout Admin* dapat keluar ketika mengklik menu *logout*.

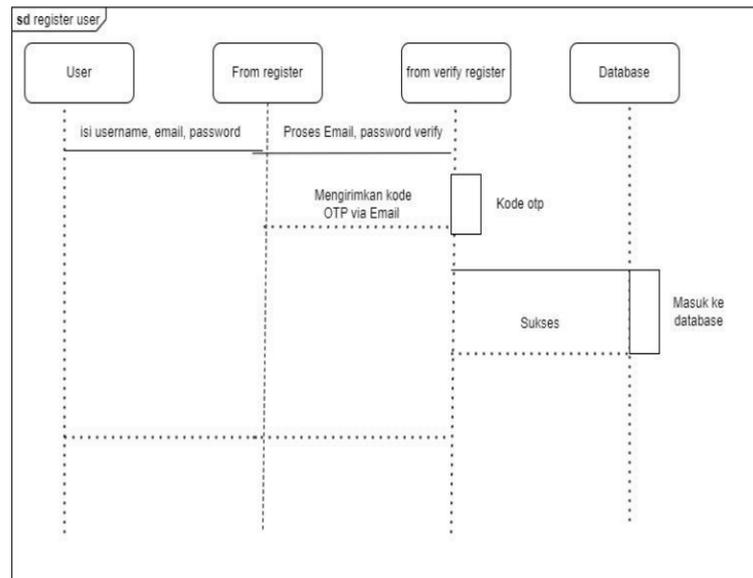


Gambar 2.19 Activiti Diagram Admin-logout

3. *Activity Sequence*

a. *Sequence Diagram User – register*

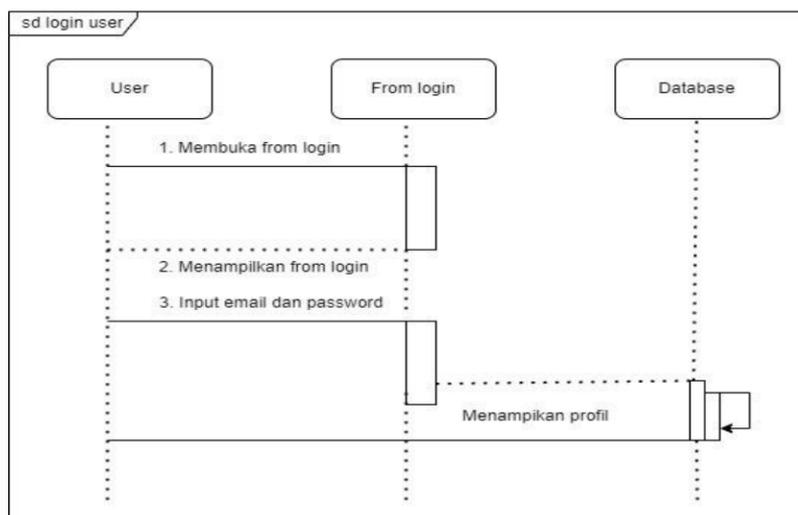
Sequence diagram *register* pada *user* ini ada beberapa alur, seperti harus *input username, email, serta password*. Kemudian akan menerima kode *otp* untuk aktifkan akun tersebut.



Gambar 2.20 Diagram Sequence user-register

b. Sequence Diagram user – login

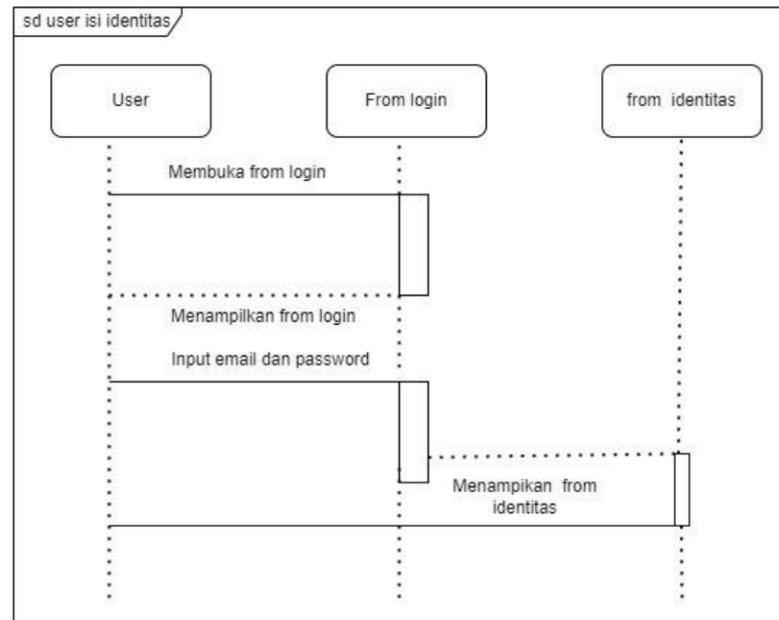
Sequence diagram *login* pada *user* ini ada beberapa alur, seperti harus *input email*, serta *password*. Jika *input* yang dimasukan sesuai maka akan sukses login.



Gambar 2.21 Diagram Sequence user-login

c. Sequence Diagram User – Isi identitas

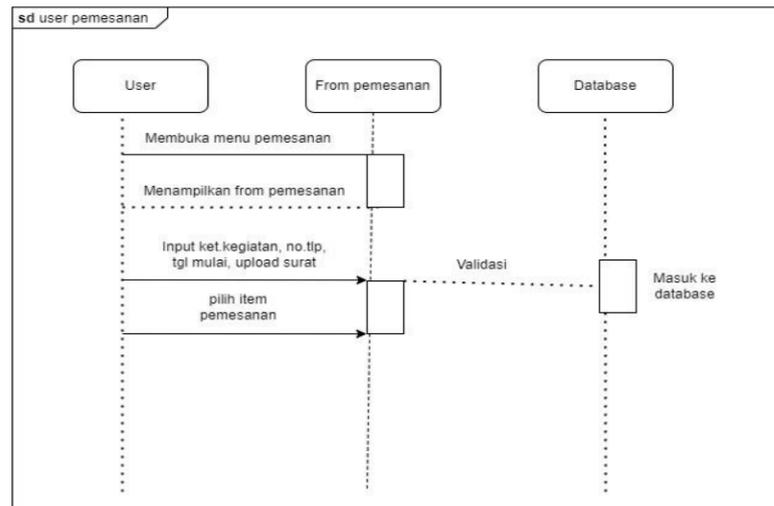
Sequence diagram isi identitas pada *user* ada beberapa alur, seperti harus *login* terlebih dahulu setelah itu masuk ke tampilan isi identitas atau buat *profil*.



Gambar 2.22 Diagram Sequence user-isi identitas

d. Sequence Diagram User – Pemesanan

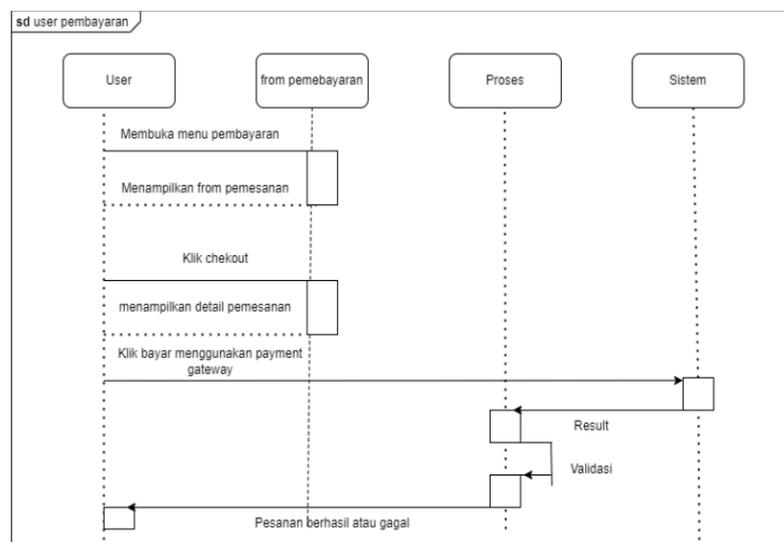
Sequence diagram pemesanan pada *user* ini ada beberapa alur, seperti harus *input* keterangan. kegiatan, no.tlp, tgl mulai, *upload* surat serta pilih item pemesanan. Jika *input* yang dimasukan sesuai maka akan tersimpan.



Gambar 2.23 Diagram Sequence user-pemesanan

e. *Sequence Diagram User – Pembayaran*

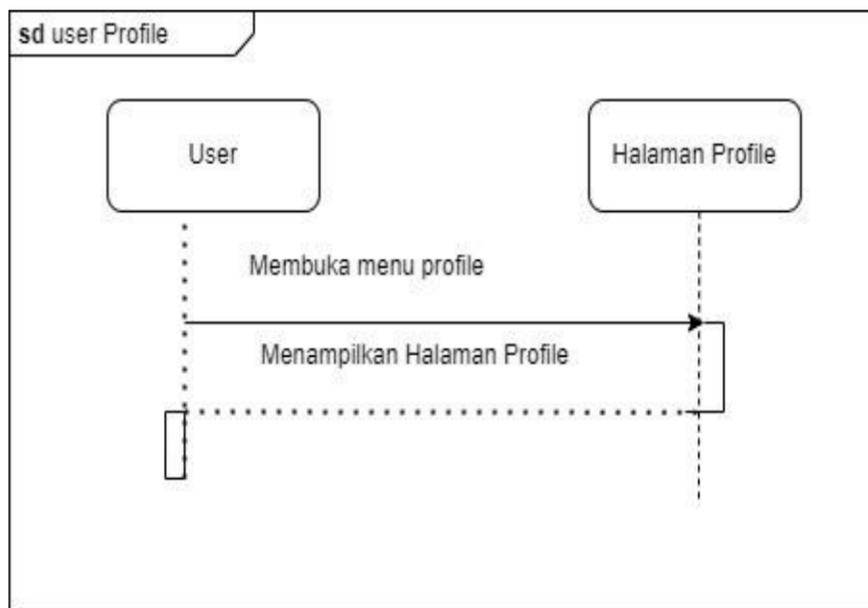
Sequence diagram pembayaran pada *user* menjelaskan jalanya *sistem* pembayaran Pada menu pembayaran yang dapat digunakan untuk membayar pemesanan gedung yang menggunakan *payment gateway*.



Gambar 2.24 Diagram Sequence user-pembayaran

f. Sequence Diagram User – Profil

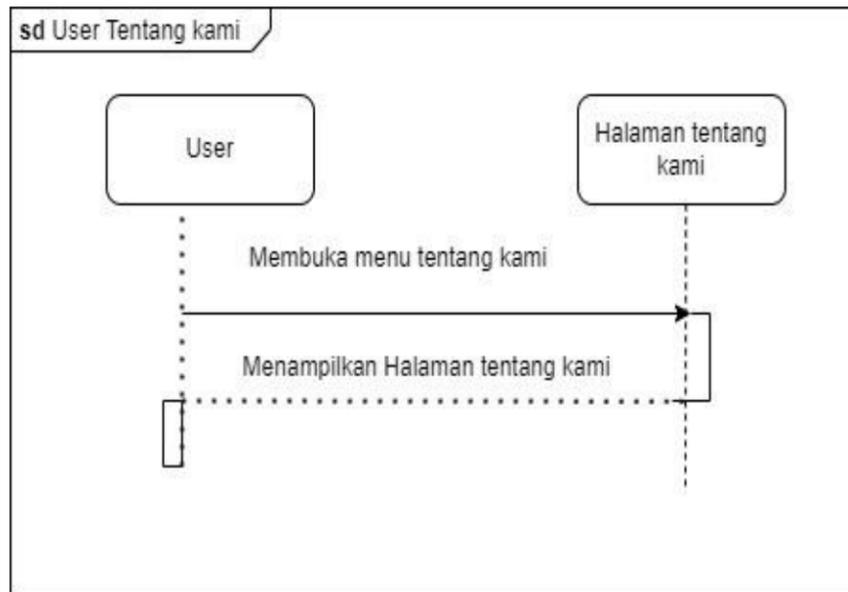
Sequence diagram profil pada user ini jika diklik menu profil akan menampilkan identitas user.



Gambar 2.25 Diagram Sequence user-profil

g. Sequence Diagram User – Tentang Kami

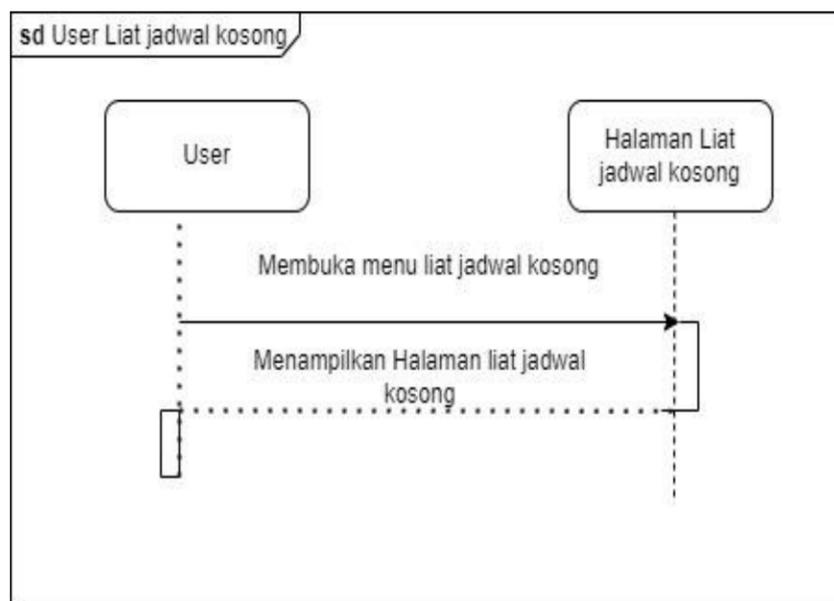
Sequence diagram Tentang kami pada user ini jika diklik menu tentang kami akan menampilkan informasi gedung.



Gambar 2.26 Diagram Sequence user-tentang kami

h. *Sequence Diagram User – Liat Jadwal kosong*

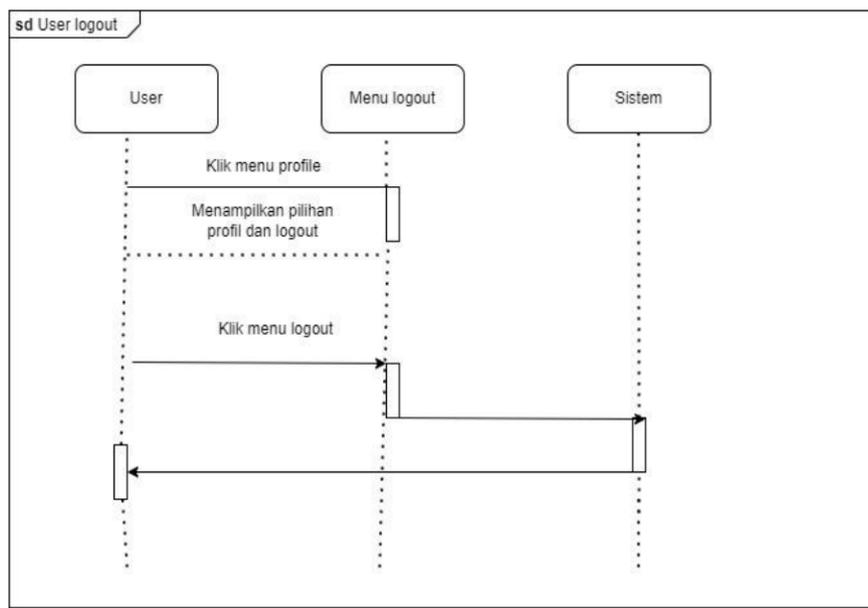
Sequence diagram Liat jadwal kosong pada *user* ini jika diklik menu liat jadwal kosong akan menampilkan informasi jadwal kosong gedung.



Gambar 2.27 Diagram Sequence user-liat jadwal kosong

i. Sequence Diagram User – Logout

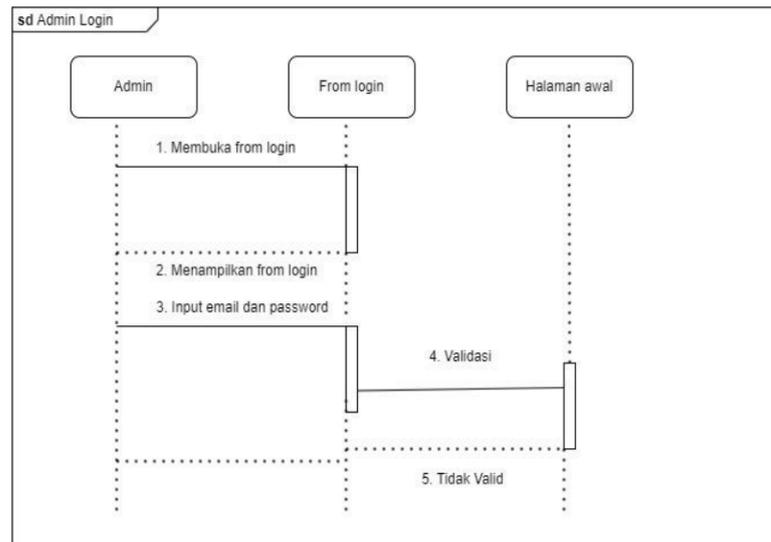
Sequence diagram logout pada *user* ini menjelaskan terjadinya proses *logout* yang dilakukan *user*.



Gambar 2.28 Diagram Sequence user-logout

j. Sequence Diagram Admin – Login

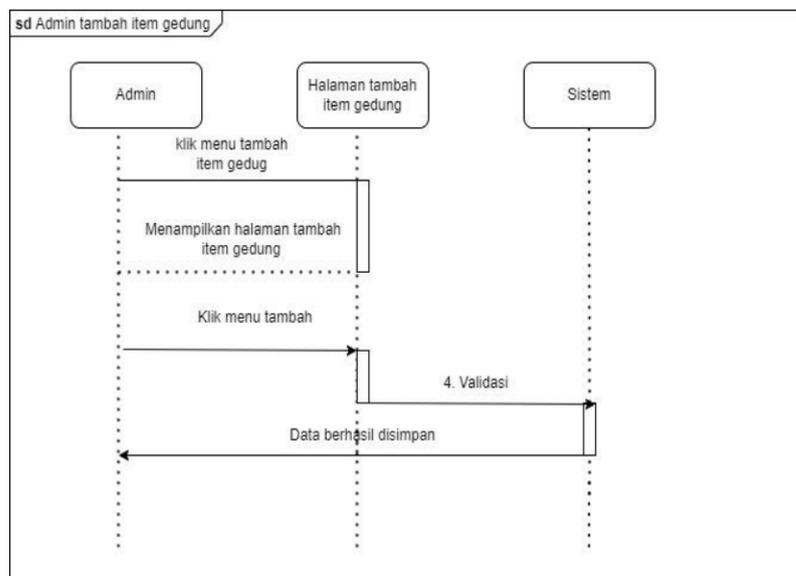
Sequence diagram *login* pada *Admin* ini ada beberapa alur, seperti harus *input email*, serta *password*. Jika *input* yang dimasukan sesuai maka akan sukses *login*.



Gambar 2.29 Diagram Sequence Admin-login

k. Sequence Diagram Admin – Tambah item Gedung

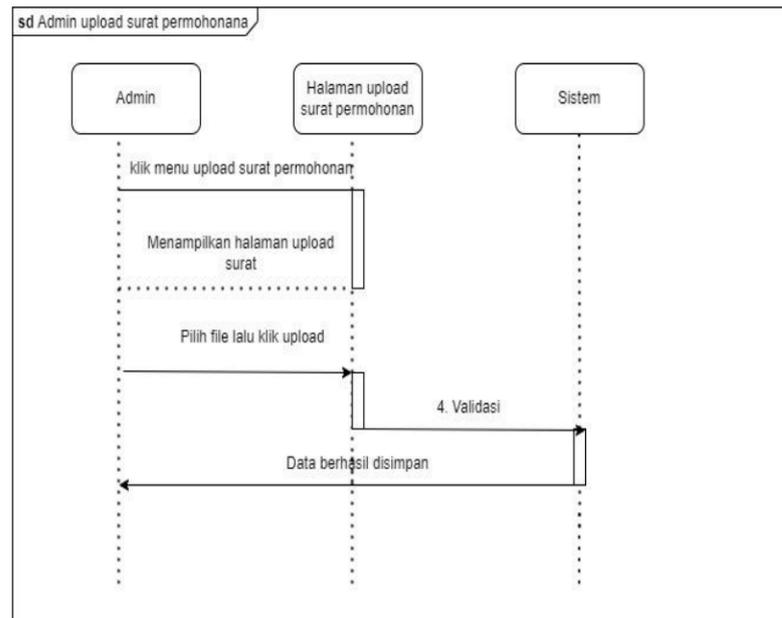
Sequence diagram tambah item Gedung pada *admin* dapat menambahkan item gedung jika mengklik menu tambah item gedung dan akan menampilkan form *input* tambah item gedung.



Gambar 2.30 Diagram Sequence Admin-tambah item gedung

1. *Sequence Diagram Admin – Upload surat permohonan*

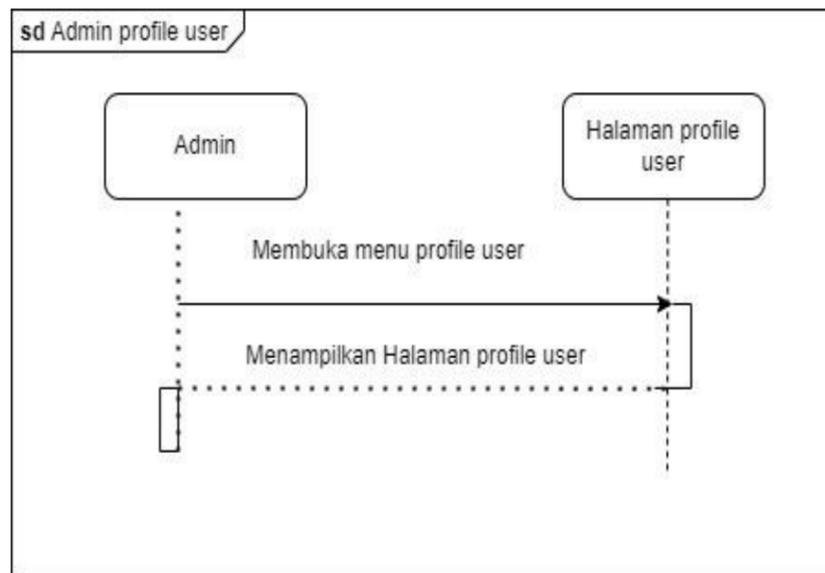
Sequence diagram upload surat permohonan pada admin dapat mengupload surat permohonan jika memilih file surat lalu klik menu upload dan data akan tersimpan.



Gambar 2.31 Diagram Sequence Admin-upload surat permohonan

m. *Sequence Diagram Admin – profil user*

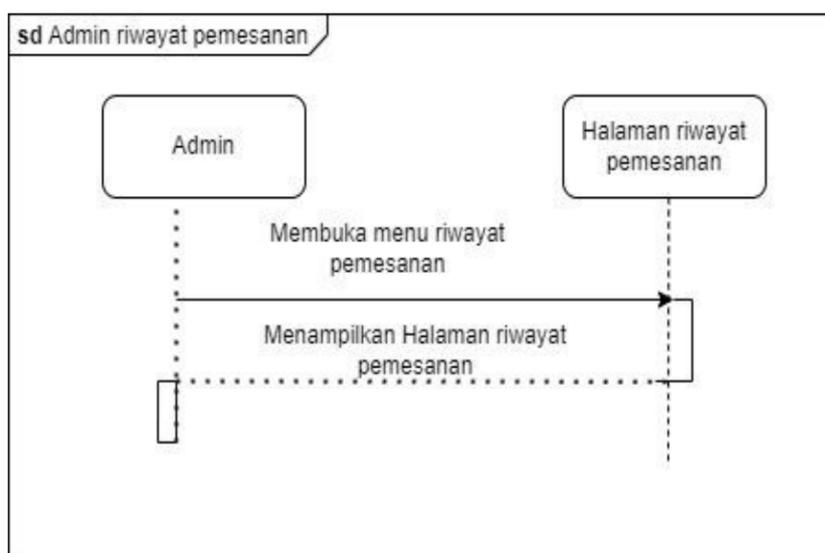
Sequence diagram profil user pada Admin ini jika diklik menu profil user akan menampilkan halaman informasi identitas user.



Gambar 2.32 Diagram Sequence Admin-profil user

n. Sequence Diagram Admin – Riwayat peminjaman

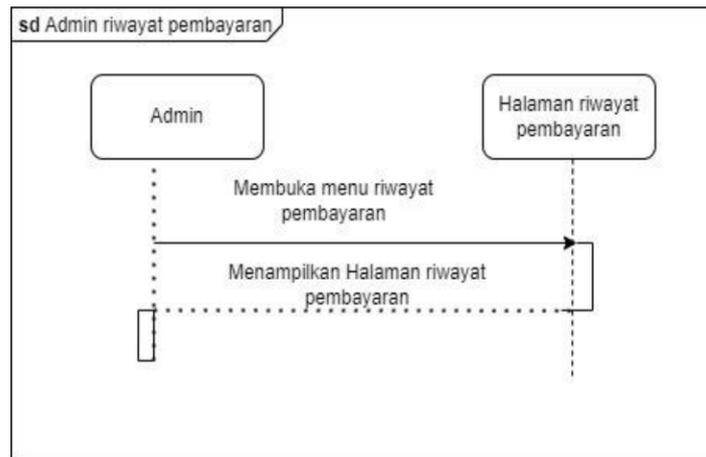
Sequence diagram Riwayat peminjaman pada *Admin* ini jika diklik menu Riwayat peminjaman akan menampilkan halaman Riwayat pemesanan.



Gambar 2.33 Diagram Sequence Admin-riwayat pemesanan

o. Sequence Diagram Admin – Riwayat pembayaran

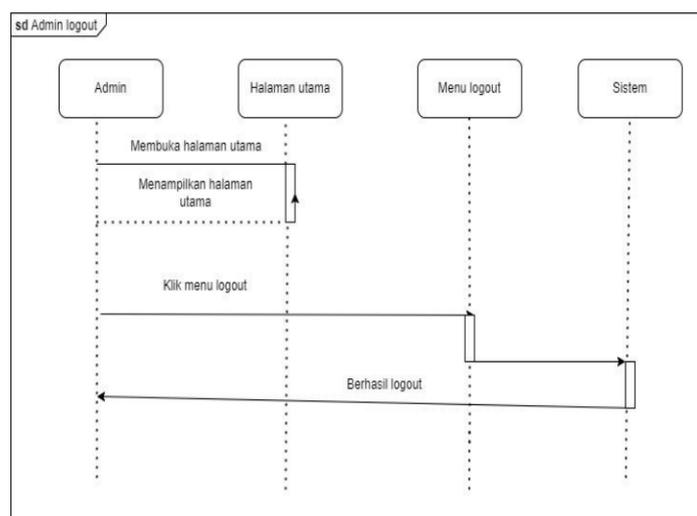
Sequence diagram Riwayat pembayaran pada *Admin* ini jika diklik menu Riwayat pembayaran akan menampilkan halaman Riwayat pembayaran pemesan.



Gambar 2.34 Diagram Sequence Admin-riwayat pembayaran

p. Sequence Diagram Admin – logout

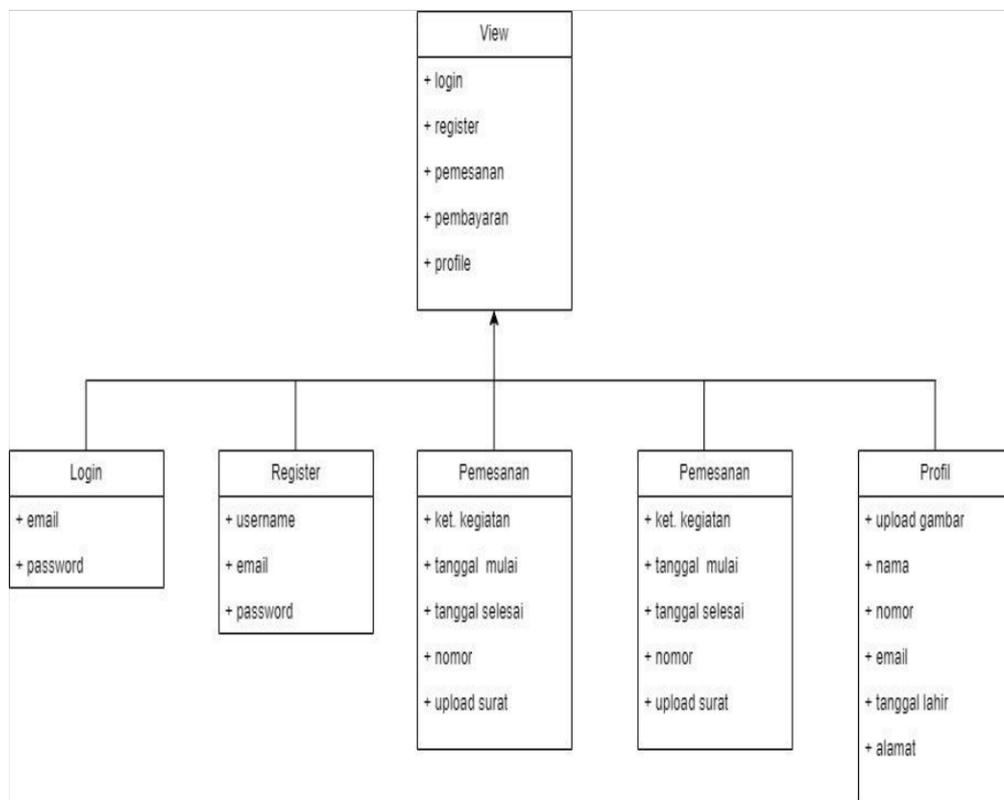
Sequence diagram *logout* pada *Admin* ini menjelaskan terjadinya proses *logout* yang dilakukan Admin.



Gambar 2.35 Diagram Sequence Admin-logout

4. Class Diagram

Class diagram merupakan yang berikan pandangan secara luas dari suatu sisten dengan menunjukan kelas – kelasnya dan hubungan mereka. Kelas diagram bersifat statis dan menggambarkan hubungan apa yang terjadi.



Gambar 2.36 Class diagram

5. Perancangan *Database*

Perancangan database ada penelitian terdapat 3 tabel penelitian yaitu users, pemesan, pembayaran, Profil. Dapat dilihat pada Tabel 2.1 dibawah ini.

Tabel 2.1 User

Field	Tipe	Ukuran	Ket
Id	Bight	20	Primary_key
Name	varchar	255	
Email	varchar	255	
Password	Varchar	255	
Password	varchar	255	

Tabel 2.2 Pemesanan

Field	Tipe	Ukuran	Ket
Id	Bight	20	Primary_key
User_id	Bight	20	
File_surat	varchar	255	
Nama_Peminjam	Varchar	255	
telepon	Bight	20	
Tanggal_Mulai	Date		
Tanggal_Selesai	Date		
Keperluan	Varchar	225	

Tabel 2.3 Pembayaran

Field	Tipe	Ukuran	Ket
Id	Bight	20	Primary_key
User_id	Bight	20	
Kode_Pembayaran	Bight	20	
Total_price	Bight	20	
Token	Varchar	255	
Status	varchar	255	

6. Implementasi Sistem

Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal, membantu kemudahan dalam pemesanan gedung dan pengecekan ketersediaan gedung, dan perekapan data pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal. Untuk berbagai acara seperti, pertunjukan teater, Pentas Seni, Perpisahan Sekolah, dan lainnya.

Fitur utama :

1. Pendaftaran Pengguna:

Pengguna dapat membuat akun dengan mengisi username, email, dan password. Serta Verifikasi akun melalui email untuk memastikan keabsahan informasi.

2. Ketersediaan Gedung.

Pengguna menampilkan ketersediaan gedung yang tersedia berdasarkan tanggal dan jenis acara.

3. Pemesanan Gedung

Pengguna dapat memilih gedung yang ingin dipesan dan memilih peralatan tambahan yang diperlukan serta mengisi form pemesanan.

4. Pembayaran

Setelah mengisi form pemesanan, pengguna dapat melakukan pembayaran melalui sistem dengan memilih metode pembayaran yang tersedia.

5. Notifikasi

Sistem mengirimkan notifikasi kepada pengguna tentang status pembayaran.

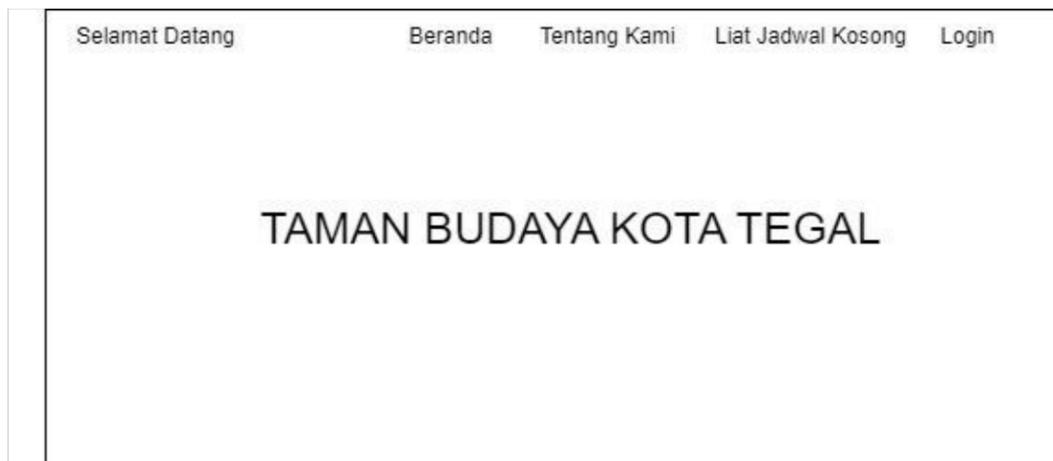
2.1.2 Desain *Interface*

User interface merupakan sarana interaksi antara manusia dengan sistem. Membuat *user interface* yang baik dimulai dengan mengetahui karakteristik pengguna, memahami tujuan, keterampilan dan preferensi. Hal yang perlu dipertimbangkan untuk membuat desain *user interface* adalah *user interface* yang baik tidak memerlukan banyak elemen desain, mempertimbangkan tata letak antara item dengan lainnya sehingga penempatan item dapat menarik perhatian dan membantu keterbacaan, pentingnya tipografi untuk membuat hierarki dan kejelasan, pastikan sistem dapat mengkomunikasikan apa yang terjadi, memberi informasi kepada pengguna jika terjadi kesalahan. *User interface* bukan hanya tentang tombol

dan menu tetapi tentang interaksi yang terjadi antara pengguna dengan aplikasi [7]

1. Rancangan Halaman Utama *Aplikasi*

Halaman utama aplikasi adalah sebuah halaman utama yang pertama kali user akses, Ketika pertama kali *user* mengakses halaman *web*, maka secara otomatis akan menampilkan halaman utama *web*. Nantinya didalam halaman utama ini ada beberapa menu seperti *login*, *register*, Tentang kami, serta liat jadwal kosong.



Gambar 2.37 Desain Halaman Utama

2. Rancangan Halaman Login

Halaman login adalah halaman yang perlu diakses sebelum *user* ingin masuk kedalam halaman *dashboard*, didalam halaman *login* ini perlu *login* menggunakan *email*, *password*.

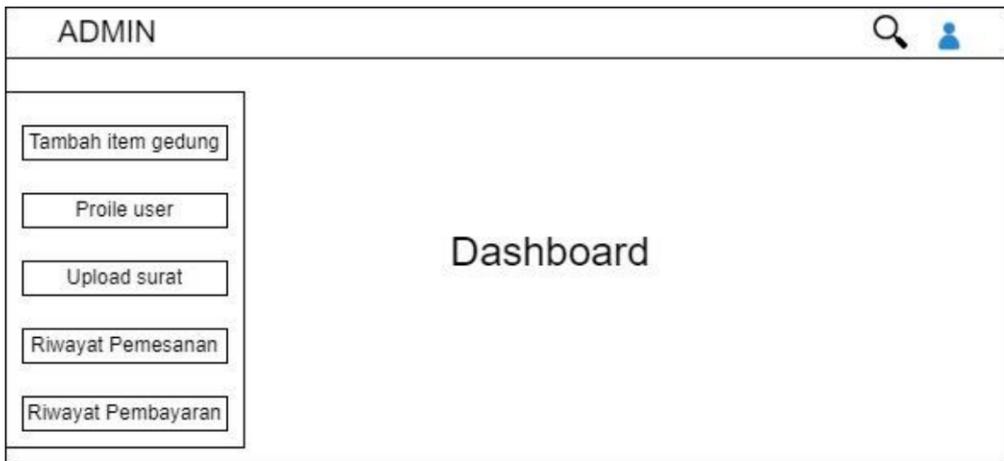


The image shows a login page design. At the top, there is an illustration of a person standing next to a laptop and a smartphone. Below the illustration, the text reads "Belum punya akun? Create now account". Underneath, there are two input fields: "Email" and "Paswoord". A blue "Login" button is positioned at the bottom right of the form area.

Gambar 2.38 Desain Halaman Login

3. Rancangan Halaman Admin

Halaman admin adalah halaman yang dibuat untuk admin, ketika berhasil melakukan *login*, didalam *dashboard* admin ini ada beberapa menu admin.



The image shows an admin dashboard design. The top header is labeled "ADMIN" and contains a search icon and a user profile icon. On the left side, there is a vertical sidebar menu with five buttons: "Tambah item gedung", "Proile user", "Upload surat", "Riwayat Pemesanan", and "Riwayat Pembayaran". The main content area in the center is labeled "Dashboard".

Gambar 2.39 Desain Halaman Admin

4. Rancangan Halaman Tentang kami

Halaman tentang kami adalah halaman yang dibuat untuk *user*, ketika Klik tentang kami, didalam halaman tentang kami ini ada beberapa informasi Gedung serta *download* surat permohonan.



Gambar 2.40 Desain Halaman tentang kami

5. Rancangan Halaman Pemesanan

Halaman Pemesanan adalah halaman yang dibuat untuk *user*, ketika Klik Pemesanan, didalam halaman pemesanan ini ada *Form* pemesanan serta pilih item pemesanan



Gambar 2.41 Desain Halaman pemesanan

6. Rancangan Halaman Pembayaran

Halaman Pembayaran adalah halaman yang dibuat untuk *user*, ketika klik Pemesanan, didalam halaman pemesanan ini ada detail pemesanan serta button untuk melanjutkan pembayaran.



Gambar 2.42 Desain Halaman pembayaran

2.1.3 Pengujian Aplikasi Menggunakan *Black box*

Tabel 2.4 Pengujian Aplikasi Menggunakan Black box

No	Object yg Diuji	Skenario Pengujian	Hasil	Status
1	From Register	Input Username Email, Password,		Valid
2	FormLogin	Input Email dan Password		Valid
3	Halaman Tentang kami	Klik menu tentang kami		Valid

No	Object yg Diuji	Skenario Pengujian	Hasil	Status
4	Halaman Liat Jadwal kosong	Klik menu Liat Jadwal kosong		Valid
5.	Halaman Profile	Klik menu profile		Valid
6.	Halaman Pemesanan	Klik menu pemesanan		Valid
7.	Halaman Pembayaran	Klik menu pembayaran		Valid

2.2 Kesimpulan dan Saran

2.2.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan penelitian Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *Website* dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal memudahkan pengguna untuk melihat kesediaan dan jadwal gedung serta dapat memesan secara *online*
2. Dengan adanya aplikasi penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal, memudahkan pengelola Gedung.
3. Memudahkan pengguna dalam transaksi secara *online* dengan sistem *payment gateway*.

2.2.2 Saran

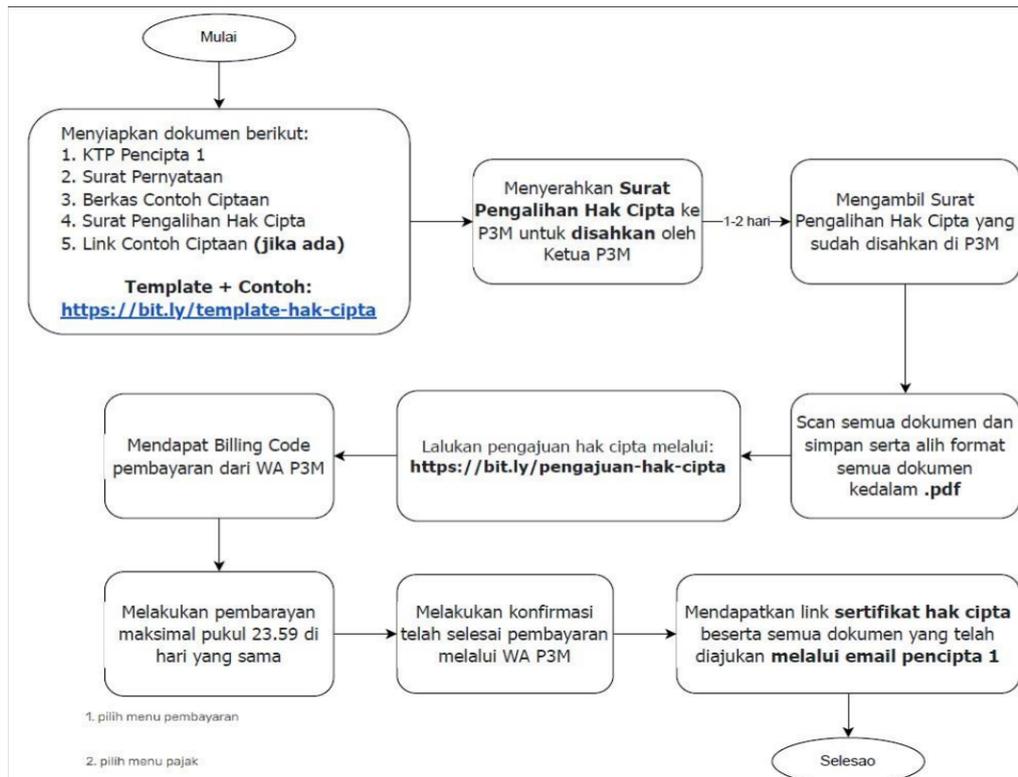
Adapun saran yang dapat diperhatikan, Sistem Informasi Pemesanan Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *Website* ini sebagai upaya pengembangan sistem agar kedepannya bisa lebih baik lagi, oleh karena itu:

1. Untuk pengembangan Selanjutnya agar aplikasi ini dapat dikembangkan di operating sistem lain yakni *android* tidak hanya *website*
2. Diharapkan dalam pengembangan selanjutnya *sistem* ini dapat bermanfaat dan bisa menampilkan informasi yang lebih akurat dan informatif kedepannya.

BAB III

HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI)

3.1 Proses



Gambar 3.1 Alur proses HKI

Proses atau alur pendaftaran HKI dilihat pada gambar 3.1 dimana pada proses tersebut ada beberapa tahapan yang perlu dipenuhi sebelum masuk kedalam tahap pengajua, ada beberapa dokumen yang perlu dipersiapkan seperti manual book dan dokumen teknikal, surat pernyataan serta surat pengalihan, setelah berkas tersebut sudah terkumpul dan terlegalisir pihak terkait, scan berkas tersebut baru dapat diajukan untuk pendaftaran.

3.2 Identitas HKI

Identitas Hak Kekayaan Intelektual (HKI) “Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *Website*”

Dapat dilihat dibawah ini :

Nomor	: EC00202352478
Tanggal dikeluarkan	: 6 Juli 2023
Nama Pencipta	: 1. Eria Rahmadhani 2. Ginanjar Wiro Sasmito, M.Kom. 3. Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.
Nama Pemegang Hak Cipta	: Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M) Politeknik Harapan Bersama
Jenis Ciptaan	: Program Komputer
Judul Ciptaan	: Sistem Informasi Pemesan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis <i>Website</i>
URL Bukti	: https://shorturl.at/nwDFN

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Zuriatina, “Pengaruh Pembangunan Kebudayaan Terhadap Pembangunan Manusia Di Indonesia,” *TEMALI J. Pembang. Sos.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–17, 2020, doi: 10.15575/jt.v3i1.6364.
- [2] S. Pratama and D. R. Sari, “Aplikasi pemesanan dan penyewaan panggung bakhtiar sanderta pada upt taman budaya banjarmasin”.
- [3] A. Puspaningrum and E. Sudarmilah, “Sistem Informasi Manajemen Peminjaman (Studi Kasus : Pengelolaan Aset Dan Tata Ruang Taman Budaya Jawa Tengah),” *Technol. J. Ilm.*, vol. 11, no. 1, p. 37, 2020, doi: 10.31602/tji.v11i1.2699.
- [4] Moh Nasir, “Sistem Informasi Penyewaan Aula Berbasis Web Pada Kantor Pgri Kabupaten Jember”.
- [5] R. Rusdina, M. Rasyidan, and M. Rusdi, “Prototype Sistem Promosi Dan Penyewaan Gedung Berbasis Digital , Study Kasus : Gedung Taman Budaya Banjarmasin,” *Technol. J. Ilm.*, vol. 14, no. 1, p. 78, 2023, doi: 10.31602/tji.v14i1.8072.
- [6] Y. Juniardi, N. Iskandar, and T. Rahayu, “Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pada Gedung Balai Komando Kopassus Berbasis Web,” *Inform. J. Ilmu Komput.*, vol. 14, no. 2, p. 57, 2018, doi: 10.52958/iftk.v14i2.407.
- [7] M. R. Arfianto, “Analisis Desain User Interface pada Aplikasi Pencari Parkir Mobil,” vol. 1, no. April, pp. 29–33, 2022.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Kesediaan Bimbingan Skripsi

SURAT KESEPAKATAN BIMBINGAN SKRIPSI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Pihak Pertama

Nama : Eria Rahmadhani
NIM : 19090100
Program Studi : Sarjana Terapan Teknik Informatika

Pihak Kedua

Nama : Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, M.Kom.
Status : Dosen
NIDN : 0613028601
Jabatan Fungsional : Lektor Kepala
Pangkat/Golongan : III/d (Penata Tingkat I)

Pada hari ini Selasa tanggal 7 Maret 2023 telah terjadi sebuah kesepakatan bahwa Pihak Kedua bersedia menjadi Pembimbing I Skripsi Pihak Pertama dengan syarat Pihak Pertama wajib melakukan bimbingan Skripsi minimal 8 kali kepada Pihak Kedua. Adapun waktu dan tempat pelaksanaan disepakati antar pihak.
Demikian kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian Skripsi

Tegal, 7 Maret 2023

Pihak Pertama



Eria Rahmadhani

Pihak Kedua



Ir. Ginanjar Wiro Sasmito, M.Kom.

Mengetahui
Ketua Program Studi D IV Teknik Informatika



Slamet Wiyono, S.Pd., M. Eng
NIPY 08.015.22

SURAT KESEPAKATAN BIMBINGAN SKRIPSI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Pihak Pertama

Nama : Eria Rahmadhani
NIM : 19090100
Program Studi : Sarjana Terapan Teknik Informatika

Pihak Kedua

Nama : Taufiq Abidin, SPd., M.Kom.
Status : Dosen
NIDN : 0603088305
Jabatan Fungsional : Lektor
Pangkat/Golongan : III/C

Pada hari ini Selasa tanggal 7 Maret 2023 telah terjadi sebuah kesepakatan bahwa Pihak Kedua bersedia menjadi Pembimbing IISkripsi Pihak Pertama dengan syarat Pihak Pertama wajib melakukan bimbingan Skripsi minimal 8 kali kepada Pihak Kedua. Adapun waktu dan tempat pelaksanaan disepakati antar pihak.

Demikian kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian Skripsi

Tegal, 7 Maret 2023

Pihak Pertama



Eria Rahmadhani

Pihak Kedua



Taufiq Abidin, SPd., M.Kom.

Mengetahui
Ketua Program Studi D IV Teknik Informatika



Slamet Wiyono, S.Pd., M. Eng
NIPY 08.015.22

Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian

	POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA <small>The True Vocational Campus</small>	Sarjana Terapan Teknik Informatika
Nomor	: 39.03/TI.PHB/II/2023	
Lampiran	: -	
Hal	: Permohonan Ijin Penelitian	
Kepada		
Yth.	: Kepala Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kota Tegal di Tegal	
<p>Dengan hormat, Mahasiswa dengan identitas berikut ini:</p>		
nama	: Eria Rahmadhani	
NIM	: 19090100	
prodi	: Sarjana Terapan Teknik Informatika	
<p>Bermaksud melakukan penelitian untuk keperluan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Informasi Pemesanan Dan Pengelolaan Aset Taman Budaya Berbasis Web". Kami memohon Bapak/Ibu memberikan izin kepada mahasiswa yang bersangkutan agar memperoleh data, keterangan, dan bahan yang diperlukan.</p>		
<p>Demikian permohonan ini disampaikan, Atas perhatian kami ucapkan terima kasih.</p>		
<p>Tegal, 23 Februari 2023 Ka. Prodi S.Tr. Teknik Informatika,</p>		
		
<p>Siamec Wiyono, S.Pd., M.Eng NIPY : 08.015.222</p>		
<hr/>		
 Jl. Mataram No. 9 Kota Tegal 52143, Jawa Tengah, Indonesia.	 informatika@poltektegal.ac.id	
 (0283)352000	 poltektegal.ac.id	

Lampiran 3. Surat Pernyataan Pengajuan HKI

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, pemegang hak cipta:

1. Nama : Eria Rahmadhani
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Desa Purbayasa Rt.01/01, Kecamatan Pangkah,
Kabupaten Tegal, Provinsi Jawa Tengah, 52471
2. Nama : Ginanjar Wiro Sasmito
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Desa Kluwut RT.003/002, Kecamatan Bulakamba,
Kabupaten Brebes, Provinsi Jawa Tengah, 52253
3. Nama : Taufiq Abidin
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jl. Kaligangsa Asri Timur VIII No.33 Rt.003/002,
Kecamatan Margadana, Kabupaten Tegal, Provinsi
Jawa Tengah, 52147

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya Cipta yang saya mohonkan:
Berupa : Program Komputer
Berjudul : Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *website*
 - Tidak meniru dan tidak sama secara esensial dengan Karya Cipta milik pihak lain atau obyek kekayaan intelektual lainnya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 68 ayat (2);
 - Bukan merupakan Ekspresi Budaya Tradisional sebagaimana dimaksud dalam Pasal 38;
 - Bukan merupakan Ciptaan yang tidak diketahui penciptanya sebagaimana dimaksud dalam Pasal 39;
 - Bukan merupakan hasil karya yang tidak dilindungi Hak Cipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 41 dan 42;
 - Bukan merupakan Ciptaan seni lukis yang berupa logo atau tanda pembeda yang digunakan sebagai merek dalam perdagangan barang/jasa atau digunakan sebagai lambang organisasi, badan usaha, atau badan hukum sebagaimana dimaksud dalam Pasal 65 dan;
 - Bukan merupakan Ciptaan yang melanggar norma agama, norma susila, ketertiban umum, pertahanan dan keamanan negara atau melanggar peraturan perundang-undangan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 74 ayat (1) huruf d Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.
2. Sebagai pemohon mempunyai kewajiban untuk menyimpan asli contoh ciptaan yang dimohonkan dan harus memberikan apabila dibutuhkan untuk kepentingan penyelesaian sengketa perdata maupun pidana sesuai dengan ketentuan perundang-undangan.

3. Karya Cipta yang saya mohonkan pada Angka 1 tersebut di atas tidak pernah dan tidak sedang dalam sengketa pidana dan/atau perdata di Pengadilan.
4. Dalam hal ketentuan sebagaimana dimaksud dalam Angka 1 dan Angka 3 tersebut di atas saya / kami bersedia secara sukarela bahwa:
 - a. permohonan karya cipta yang saya ajukan dianggap ditarik kembali; atau
 - b. Karya Cipta yang telah terdaftar dalam Daftar Umum Ciptaan Direktorat Hak Cipta, Direktorat Jenderal Hak Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum Dan Hak Asasi Manusia R.I dihapuskan sesuai dengan ketentuan perundang-undangan yang berlaku.
 - c. Dalam hal kepemilikan Hak Cipta yang dimohonkan secara elektronik sedang dalam berperkara dan/atau sedang dalam gugatan di Pengadilan maka status kepemilikan surat pencatatan elektronik tersebut ditangguhkan menunggu putusan Pengadilan yang berkekuatan hukum tetap.

Demikian Surat pernyataan ini saya/kami buat dengan sebenarnya dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tegal, 27 Juni 2023



Eria Rahmadhani
Pemegang Hak Cipta*

Ginadjar Wiro Sasmito
Pemegang Hak Cipta*

Taufiq Abidin
Pemegang Hak Cipta*

* Semua pemegang hak cipta agar menandatangani di atas materai.

Lampiran 4. Surat Pengalihan Hak Cipta

SURAT PENGALIHAN HAK CIPTA

Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. Nama : Eria Rahmadhani
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Desa Purbayasa Rt.01/01, Kecamatan Pangkah,
Kabupaten Tegal, Provinsi Jawa Tengah, 52471
2. Nama : Ginanjar Wiro Sasmito
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Desa Kluwut RT.003/002, Kecamatan Bulakamba,
Kabupaten Brebes, Provinsi Jawa Tengah, 52253
3. Nama : Taufiq Abidin
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jl. Kaligangsa Asri Timur VIII No.33 Rt.003/002,
Kecamatan Margadana, Kabupaten Tegal, Provinsi
Jawa Tengah, 52147

Adalah **Pihak I** selaku pencipta, dengan ini menyerahkan karya ciptaan saya kepada :

Nama : Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M)
Politeknik Harapan Bersama
Alamat : Jl. Mataram No.9, Pesurungan Lor, Kec. Margadana,
Kota Tegal, Provinsi Jawa Tengah, 52147

Adalah **Pihak II** selaku Pemegang Hak Cipta berupa Program Komputer dengan judul “**Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website**” untuk didaftarkan di Direktorat Hak Cipta dan Desain Industri, Direktorat Jenderal Kekayaan Intelektual, Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia.

Demikianlah surat pengalihan hak ini kami buat, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tegal, 27 Juni 2023

Pemegang Hak Cipta


(Dr. Aldi Budi Riyanta S.Si, M.T.)

Pencipta


(Eria Rahmadhani)

(Ginanjar Wiro Sasmito)

(Taufiq Abidin)

Lampiran 5. Manual Book

MANUAL BOOK

BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI
(USER MANUAL)

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN GEDUNG TAMAN
BUDAYA
KOTA TEGAL BERBASIS *WEBSITE***



Oleh :

Eria Rahmadhani

Ginjar WiroSasmito, M.Kom.

Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen “ Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website” ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Menciptakan sebuah Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal yang mampu membantu pengguna untuk memudahkan pemesanan.
 2. Sebagai penggunaan Sistem, dirancang agar dapat mengatur penyewaan Taman Budaya Tegal secara akurat
- Deskripsi Umum Sistem

1.2 Dekripsi umum Sistem

Dekripsi umum sistem meliputi deskripsi umum Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website, fungsi utama ini adalah untuk membantu kemudahan dalam pemesanan Gedung dan pengecekan ketersediaan gedung, dan perekapan data pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal.

1.3 Dekripsi umum Dokument

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website - “Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website”. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut :

1. BAB I.

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

2. BAB II.

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website meliputi perangkat lunak dan perangkat keras.

3. BAB III.

Berisi user manual Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website.

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut.

1. System operasi seperti *windows*
2. *Web browser (Google Chrome, Microsoft Edge, dll)*

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras (*Hardware*) yang digunakan sebagai berikut:

1. Laptop maupun komputer pc.
2. *Mouse.*
3. *Keyboard.*

3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Adapun struktur halaman pada Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *Website* adalah sebagai berikut.

1. Halaman Utama Beranda

Pada halaman beranda akan muncul tampilan awal pada saat mengakses Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website ada beberapa menu yaitu menu tentang kami yang dapat digunakan sumber informasi tentang Taman Budaya Kota Tegal, menu jadwal

kosong yang dapat digunakan untuk melihat jadwal yang belum dipesan, dan menu tombol login yang dapat digunakan untuk masuk sebagai pemesan maupun admin.

2. Halaman Utama User

Pada halaman utama user ada beberapa menu yang tersedia adalah sebagai berikut.

- a. Tentang Kami
- b. Pemesanan
- c. Pembayaran
- d. Profil
- e. Liat jadwal kosong
- f. Logout

3. Halaman Utama Admin

Pada halaman utama admin ada beberapa menu yang tersedia adalah sebagai berikut.

- a. Tambah item gedung
- b. Profil User
- c. Upload surat Permohonan
- d. Riwayat peminjam
- e. Rekap Riwayat peminjam
- f. Laporan Pembayaran
- g. Logout

3.2 Pengguna

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai menu-menu yang tersedia di Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website sebagai berikut.

3.2.1 Cara Membuka Sistem

Untuk menjalankan website Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website adalah sebagai berikut:

1. Bukalah *website* Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal melalui *web browser* yang tersedia seperti (*Google Chrome, Microsoft Edge, dll*)
2. Di tampilan utama website Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website. Pada halaman terdapat menu tentang kami, lihat jadwal kosong, dan login. Adapun tampilan utama dapat dilihat pada gambar 1.



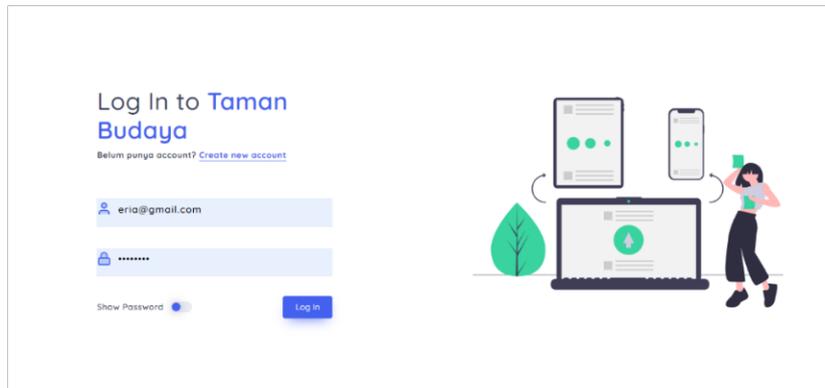
Gambar 1 Tampilan Utama

3.2.2 Halaman Utama

Pada website Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website terdapat halaman utama yang terdiri dari berbagai menu sebagai berikut:

1. Menu Login

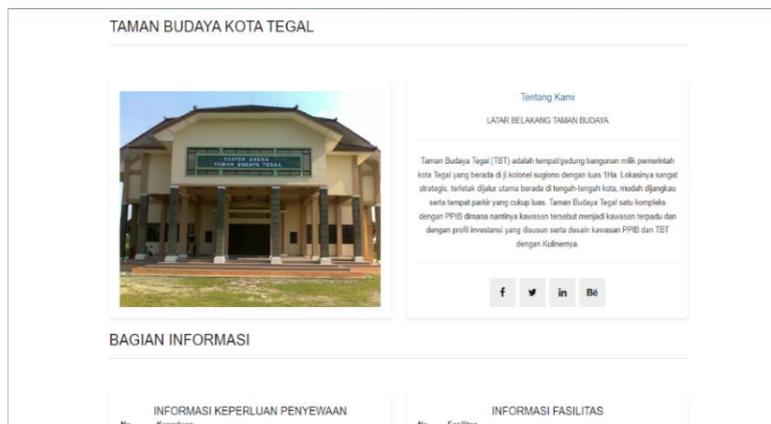
Menu *login* berisi form terdapat *username* dan *password* yang digunakan untuk masuk sebagai admin maupun siswa. Adapun tampilan halaman *login* dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2 Halaman *Login*

2. Menu Tentang kami

Menu *tentang kami* yang dapat digunakan untuk mengetahui informasi seputar Gedung taman budaya kota Tegal. Cara penggunaannya dengan mengklik tulisan *tentang kami*. Adapun tampilan halaman *tentang kami* dapat dilihat pada gambar 3.

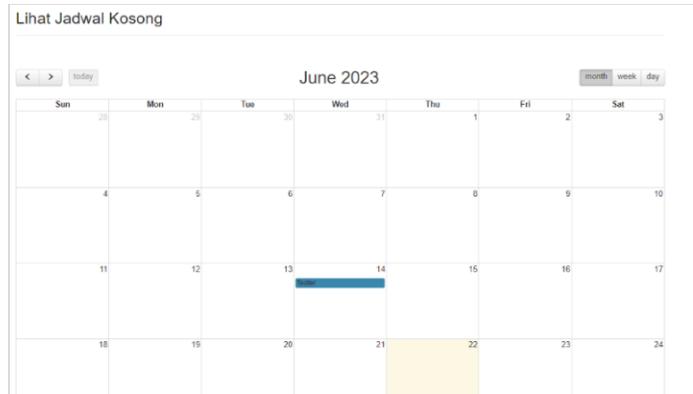


Gambar 3 Halaman *tentang kami*

3. Menu Liat Jadwal Kosong

Menu *liat jadwal kosong* yang dapat digunakan untuk mengetahui informasi tanggal berapa gedung yang sudah dipesen dan tanggal berapa gedung yang belum dipesen. Cara penggunaannya dengan mengklik tulisan *liat jadwal kosong*. Adapun tampilan halaman *liat*

jadwal kosong dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4 Halaman *lihat jadwal kosong*

3.2.3 Halaman User

Pada Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website terdapat halaman user yang terdiri dari berbagai menu sebagai berikut:

1. Menu Tampilan User

Pada tampilan user terdapat menu tentang kami, pemesanan, pembayaran, profile dan logout.

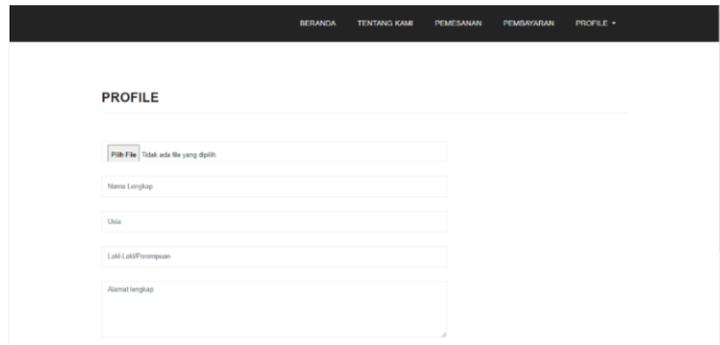


Gambar 5 Tampilan *user*

2. Menu Profile

Menu profil ketika diklik akan menampilkan sebuah form identitas yang harus diisi oleh pemesan. Adapun

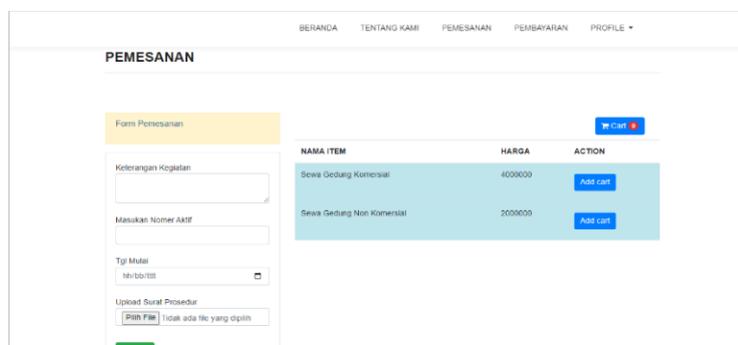
tampilan halaman profile dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6 Halaman profile

3. Menu Pemesanan

Menu pemesanan yang digunakan sebagai proses mengisi form pemesanan seperti keterangan kegiatan, no telepon, Tanggal acara, Upload surat prosedur dan masukan item ke keranjang. Adapun tampilan halaman mulai tes dapat dilihat pada gambar 7.

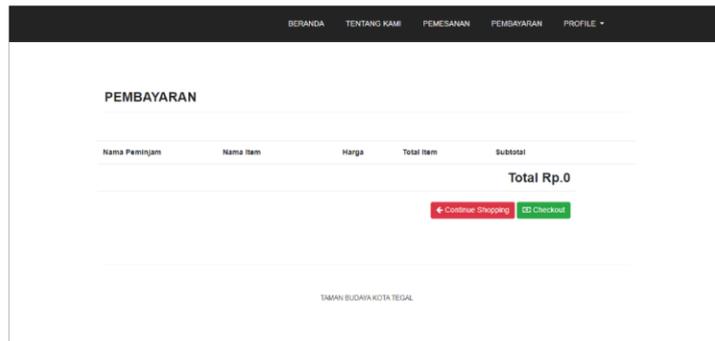


NAMA ITEM	HARGA	ACTION
Sewa Gedung Komersial	4000000	Add cart
Sewa Gedung Non Komersial	2000000	Add cart

Gambar 7 Halaman Pemesanan

4. Menu Pembayaran

Pada menu pembayaran yang dapat digunakan untuk membayar pemesanan gedung yang menggunakan payment gateway. Adapun tampilan halaman menu pembayaran dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8 Halaman Pembayaran

5. Menu Logout

Menu logout digunakan untuk keluar dari halaman user dan jika diklik akan kembali ke halaman utama. Adapun tampilan halaman *logout* dapat dilihat pada gambar 9.



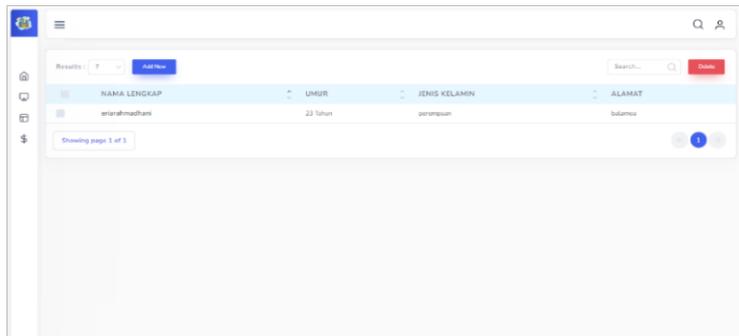
Gambar 9 Halaman *Logout*

3.2.4 Halaman Admin

Pada Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website terdapat halaman admin yang terdiri dari berbagai menu sebagai berikut:

1. Menu Data User

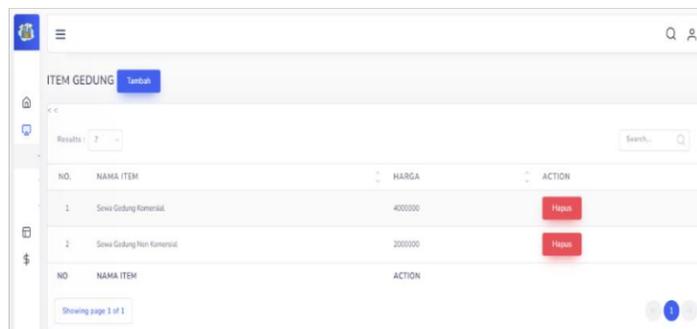
Menu Data User menampilkan informasi data user yang terdiri dari nama lengkap, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat.. Adapun tampilan halaman data *user* dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10 Halaman Data User

2. Menu Tambah Item Gedung

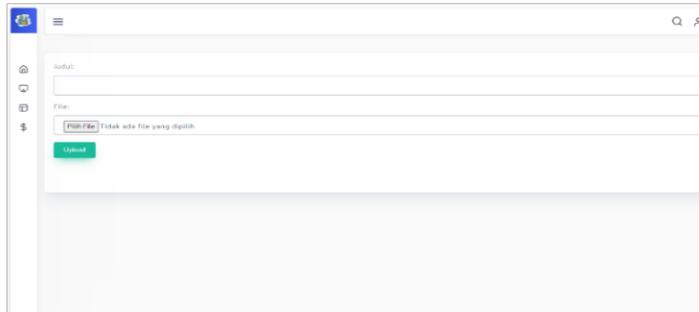
Menu tambah item gedung untuk menambahkan item harga sewa Gedung. Dimana terdapat tombol tambah yang berisi item, harga dan terdapat tombol hapus untuk menghapus item Gedung. Adapun tampilan halaman tambah item gedung dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11 Halaman tambah item

3. Menu Upload Surat

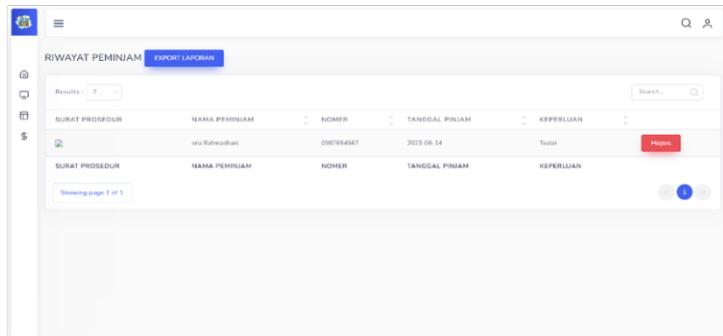
Menu upload surat untuk upload surat permohonan, dimana terdapat judul surat dan pilih file. Adapun tampilan halaman data pertanyaan dapat dilihat pada gambar12.



Gambar 12 Halaman upload surat

4. Menu Riwayat Peminjam

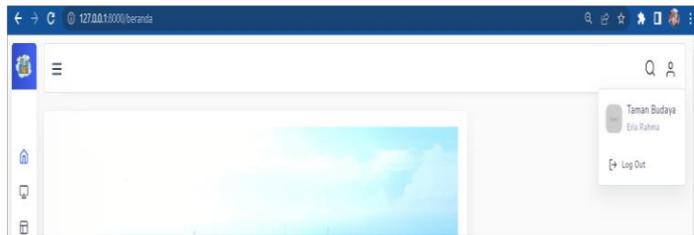
Menu riwayat peminjam menampilkan informasi riwayat peminjam yang terdiri dari surat permohonan, nama peminjam, no telepon, tanggal pinjam, keperluan. Adapun tampilan halaman riwayat peminjam dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13 Halaman *Riwayat peminjam*

5. Menu Logout

Menu logout digunakan untuk keluar dari halaman admin dan jika diklik akan kembali ke halaman utama. Adapun tampilan halaman *logout* dapat dilihat pada gambar 14.



Gambar 14 Halaman *logout*

Lampiran 6. Dokumen Teknikal

DOKUMEN TEKNIKAL

SISTEM INFORMASI PEMESANAN GEDUNG TAMAN BUDAYA KOTA TEGAL BERBASIS *WEBSITE*



Oleh :

Eria Rahmadhani

Ginanjari WiroSasmito, M.Kom.

Taufiq Abidin, S.Pd., M.Kom.

PROFIL

Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website adalah aplikasi yang digunakan untuk memudahkan dalam pemesanan Gedung dan pengecekan ketersediaan gedung, dan perekapan data pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal. Aplikasi ini dibuat sebagai sumber pengguna untuk pemesanan penyewa Taman Budaya Kota Tegal.

LATAR BELAKANG

Kebudayaan merupakan segala sesuatu yang diperoleh seorang individu dari masyarakat, mencakup adat istiadat, norma-norma yang berlaku, kepercayaan, serta keahlian yang diperoleh bukan dari hasil kreativitas sendiri melainkan merupakan warisan masa lalu yang didapat baik melalui pendidikan formal maupun Pendidikan informal

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun selalu mengalami perkembangan yang sangat pesat. Banyaknya fasilitas yang memudahkan yang ditimbulkan oleh perkembangan teknologi informasi. Kemajuan teknologi dapat kita peroleh dengan mudah seiring dengan perkembangan zaman dan pesatnya perkembangan teknologi komunikasi antar manusia. Fungsi perkembangan teknologi informasi salah satunya adalah mempermudah dalam proses transaksi data, Oleh karena itu dengan adanya sistem informasi online dapat menjadi solusi tanpa harus datang langsung atau bertatap muka secara langsung.

Taman Budaya Tegal adalah gedung yang dibangun dan disewakan untuk keperluan penyediaan wahana apresiasi, pelatihan, Teater, Perpustakaan, sekolah, pertunjukan seni, pameran, pendokumentasian karya-karya para seniman dan kegiatan. Taman Budaya berwilayah di Jl. Raya Pantura No.124. Kemanggungan kota Tegal Jawa Tengah. Dengan fasilitas yang memindai dan tempat yang strategis. Fasilitas yang ditawarkan seperti, Ruang Persiapan Pentas, Ruang Rias, Kamar mandi, Ruang Loading, Mushola, Tempat Parkir. Selain itu disana menyediakan fasilitas seperti genset, lighting, sound system, AC, Meja, Kursi.

Saat ini pemesanan Taman Budaya kota Tegal masih dilakukan secara manual, yaitu pelanggan melakukan pemesanan dengan cara datang ke gedung Taman Budaya Kota Tegal lalu melakukan proses penyewaan gedung sesuai dengan prosedur penyewaan yang di buat oleh pihak gedung Taman Budaya Kota Tegal. Informasi ketersediaan Gedung dan pemesanan Taman Budaya Kota Tegal dapat diakses pada hari dan waktu yang ditentukan yaitu senin sampai jumat. sedangkan sabtu sampai minggu bisa dilakukan hanya saat diadakan acara di gedung tersebut. Hal tersebut sangat tidak efektif dan efisien karena belum adanya aplikasi pemesanan sehingga membutuhkan waktu yang lama pada saat proses pemesanannya. Begitu pula pengelolaan data penyewa dalam proses pencatatan data pada Taman Budaya Tegal saat ini masih dilakukan secara manual yaitu semua data penyewa masih di tulis menggunakan papan tulis dan beberapa laporan dimasukkan kedalam buku, Walaupun data yang telah tersimpan didalam buku dirasa sudah cukup, tetapi pada saat proses pengelolaan data pemesanan dan pencarian jadwal ketersediaan gedung selalu mengalami kendala dalam pencarian data sehingga kurang efisien. Penyimpanan data juga tidak aman karena resiko kemungkinan data hilang sangat besar.

Oleh karena itu Taman Budaya Kota Tegal membutuhkan Sistem Informasi Pemesanan Taman Budaya Kota Tegal untuk memudahkan pengguna dalam penyewaan Gedung Taman Budaya Tegal. Selain itu dapat membantu Pengelola Taman Budaya kota Tegal dalam mempermudah pengelolaan data penyewa Taman Budaya Tegal.

Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal menjadi solusi dari beberapa permasalahan diatas, karena didalam aplikasi ini memberikan sajian informasi yang dibutuhkan calon penyewa dan menyediakan fitur penyewaan. Aplikasi ini dapat diakses kapan saja dan dimana saja selama terhubung dengan koneksi internet.

Berdasarkan latar belakang diatas maka dengan demikian penelitian ini diberi judul **“SISTEM INFORMASI PEMESANAN GEDUNG TAMAN BUDAYA KOTA TEGAL BERBASIS WEBSITE”**. Dalam Sistem ini

diharapkan dapat membantu kemudahan dalam pemesanan Gedung dan pengecekan ketersediaan gedung, serta perekapan data pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal.

Manfaat

Penelitian yang dilakukan diharapkan memberikan manfaat bagi:

a. Peneliti

Menambah wawasan pengetahuan dan pengalaman mengenai pembuatan aplikasi berbasis *website*.

b. Penyewa

Membantu Pelanggan atau penyewa untuk melakukan pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal secara online tanpa harus datang ke tempat secara langsung.

c. Pemilik Gedung

Memudahkan pihak Gedung dalam mengelola perekapan data penyewaan.

Spesifikasi Teknis

Spesifikasi teknis meliputi:

1. Modul Pengguna
2. *Source code*

Berikut uraian spesifikasi untuk pembangunan aplikasi:

1. *XAMPP*
2. *Web Browser*
3. *MySQL*
4. *Visual Studio Code*
5. *Laravel Framework*
6. *PHP*

Berikut uraian spesifikasi modul:

1. Modul Pengguna

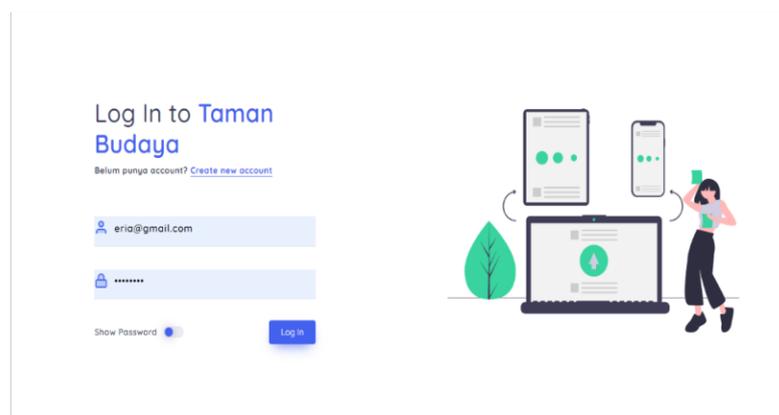
a. Halaman menu utama

- Pada halaman ini akan menampilkan halaman utama berisi tentang kami, liat jadwal kosong, dan login. Tampilan utama dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1 Tampilan Utama

- Berisi menu *login* yang akan nantinya akan menuju ke halaman admin atau user dengan memasukkan email dan *password*. Tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2 Halaman *Login*

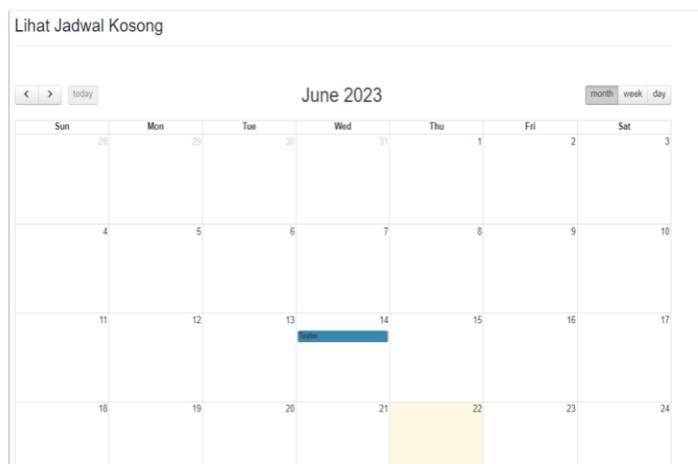
- Terdapat menu *tentang kami* yang dapat digunakan untuk mengetahui informasi seputar Gedung taman

budaya kota Tegal. Cara penggunaannya dengan mengklik tulisan tentang kami. Adapun tampilan halaman.jawaban. Adapun tampilan halaman *tentang kami* dapat dilihat padagambar 3.



Gambar 3 Halaman *tentang kami*

- Berisi menu Menu liat jadwal kosong yang dapat digunakan untuk mengetahui informasi tanggal berapa gedung yang sudah dipesen dan tanggal berapa gedung yang belum dipesen. Cara penggunaannya dengan mengklik tulisan liat jadwal kosong. Adapun tampilan halaman liat jadwal kosong dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4 Halaman *lihat jadwal kosong*

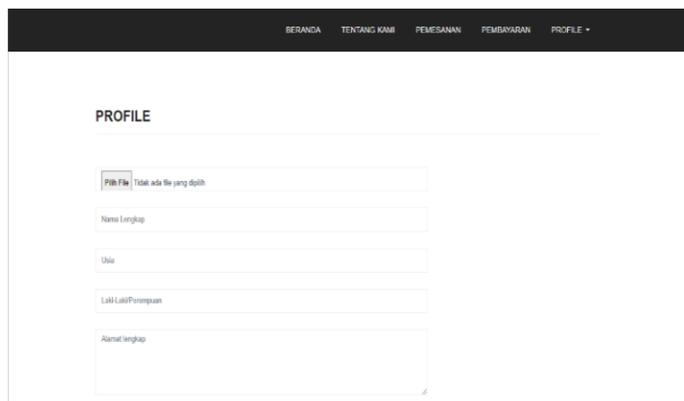
b. Halaman User

Pada halaman ini akan menampilkan menu tentang kami, pemesanan, pembayaran, profile dan logout.



Gambar 5 Halaman user

- Berisi menu *profile* ketika diklik akan menampilkan sebuah form identitas yang harus diisi oleh pemesan. Adapun tampilan halaman profil dapat dilihat pada gambar 6.

A screenshot of a website's user profile page. At the top, there is a dark navigation bar with white text links: 'BERANDA', 'TENTANG KAMI', 'PEMESANAN', 'PEMBAYARAN', and 'PROFILE'. Below the navigation bar, the word 'PROFILE' is displayed in bold. Underneath, there is a form with several input fields: a file upload field labeled 'Pilih File' with the text 'Tidak ada file yang dipilih', a text field for 'Nama Lengkap', a text field for 'Ukua', a text field for 'Laki Laki/Perempuan', and a text field for 'Alamat lengkap'.

Gambar 6 Halaman profil

- Berisi menu pemesanan yang digunakan sebagai proses mengisi form pemesanan seperti keterangan kegiatan, no telepon, Tanggal acara, Upload surat prosedur dan masukan item ke keranjang. Adapun

tampilan halaman mulai tes dapat dilihat pada gambar

7

NAMA ITEM	HARGA	ACTION
Sewa Gedung Komersial	4000000	Add cart
Sewa Gedung Non Komersial	2000000	Add cart

Gambar 7 Halaman pemesanan

- Berisi menu pembayaran yang dapat digunakan untuk membayar pemesanan gedung yang menggunakan payment gateway. Adapun tampilan halaman jenis gaya belajar dapat dilihat pada gambar 8.

Nama Pemesan	Nama Item	Harga	Total Item	Subtotal
				Total Rp. 0

Gambar 8 Halaman pembayaran

- Berisi menu Halaman logout digunakan untuk keluar dari halaman user dan jika diklik akan kembali kehalaman utama. Adapun tampilan halaman logout dapat dilihat pada gambar 9.

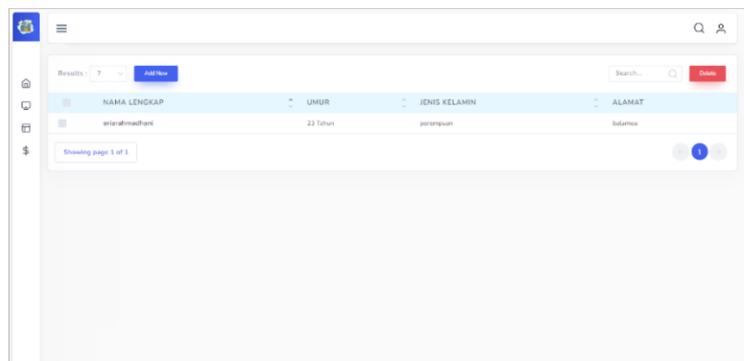


Gambar 9 Halaman *Logout*

c. Halaman Admin

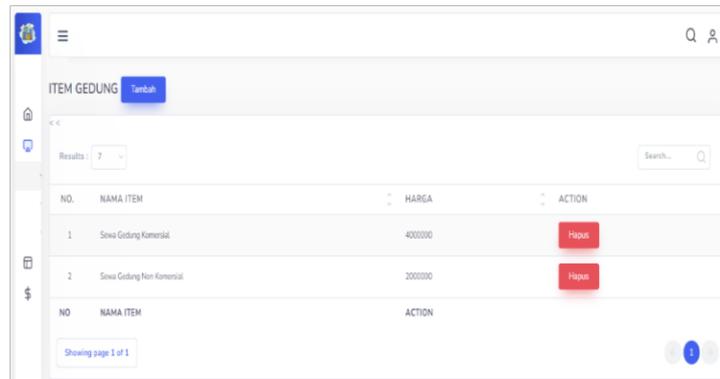
Pada Sistem Informasi Penyewaan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis *Website* terdapat halaman admin yang terdiri dari berbagai menu sebagai berikut:

- Berisi menu Menu Data User menampilkan informasi data user yang terdiri dari nama lengkap, umur, jenis kelamin, alamat.. Adapun tampilan halaman data user dapat dilihat pada gambar 10.



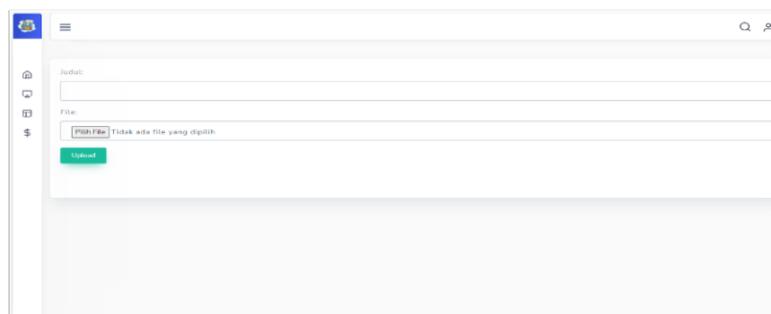
Gambar 10 Halaman Data User

- Berisi menu tambah item gedung untuk menambahkan item harga sewa Gedung. Dimana terdapat tombol tambah yang berisi item, harga dan terdapat tombol hapus untuk menghapus item Gedung. Adapun tampilan halaman tambah item gedung dapat dilihat pada gambar 11.



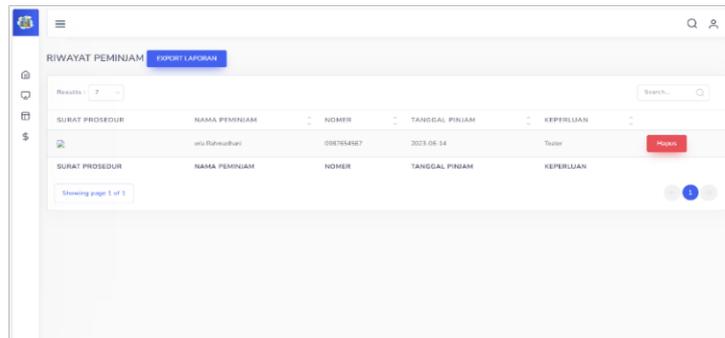
Gambar 11 Halaman tambah item Gedung

- Berisi Menu upload surat untuk upload surat permohonan, dimana terdapat judul surat dan pilih file. Adapun tampilan halaman data pertanyaan dapat dilihat pada gambar 12.



Gambar 12 Halaman upload surat

- Berisi menu Menu riwayat peminjam menampilkan informasi riwayat peminjam yang terdiri dari surat permohonan, nama peminjam, no telepon, tanggal pinjam, keperluan. Adapun tampilan halaman riwayat peminjam dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13 Halaman Riwayat Peminjam

- Berisi menu logout Menu logout digunakan untuk keluar dari halaman admin dan jika diklik akan kembali kehalaman utama. Adapun tampilan halaman logout dapat dilihat pada gambar 14.



Gambar 14 Halaman logout

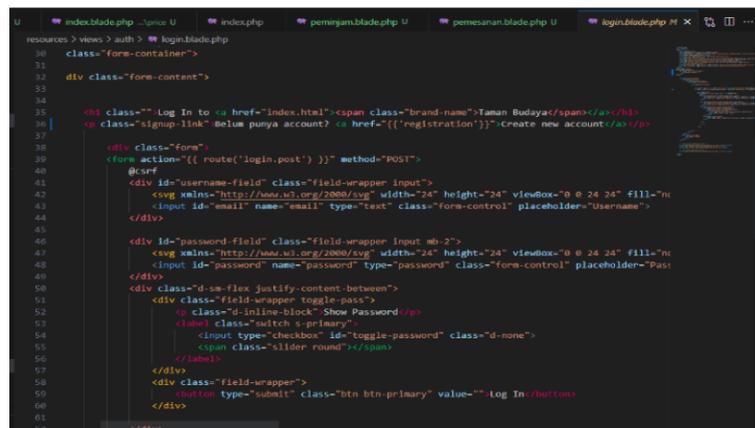
2. Source code

a. Login

Login adalah halaman yang digunakan untuk user sebelum masuk kedalam halaman yang dituju. Pada aplikasi ini ada 2 role user. Masing-masing adalah role user dan juga role admin. Proses yang dilakukan oleh masing masing role adalah login menggunakan akan yang telah ada kemudian login menggunakan email dan juga password yang sesuai.

Masing-masing untuk kedua role tersebut memiliki dashboard yang berbeda dan memiliki akses yang berbeda, untuk role dengan type admin memiliki akses untuk upload surat,

melihat riwayat pemesanan, melihat riwayat pembayaran, melihat identitas user penyewa dan merekap laporan yang terjadi. Sedangkan untuk role dengan typr user biasa hanya memiliki akses untuk melihat tentang gedung-gedung yang ada, melihat jadwal kosong gedung, mengiri identitas dan terakhir memiliki akses untuk pemesanan dan juga pembayaran atau transaksi. dilihat pada gambar 15.



```
resources > views > auth > login.blade.php
class="form-container">
  div class="form-content">
    <h1 class="">Log In to <a href="index.html">Taman Budaya</a>
    <p class="signup-link">Belum punya account? <a href="{{registration}}">Create new account.
    <div class="form">
      <form action="{{ route('login.post') }}" method="POST">
        <div id="username-field" class="field-wrapper input">
          <input id="email" name="email" type="text" class="form-control" placeholder="Username"
        <div id="password-field" class="field-wrapper input mb-2">
          <input id="password" name="password" type="password" class="form-control" placeholder="Pass
        <div class="d-sm-flex justify-content-between">
          <div class="field-wrapper toggle-pass">
            <input type="checkbox" id="toggle-password" class="d-none"
            <span class="slider round"></span>
          </div>
          <div class="field-wrapper">
            <button type="submit" class="btn btn-primary" value="">Log In</button>
  </div>
```

Gambar 15 Login.php

b. Register

Kemudian untuk register, pada register ini berbeda dengan login, register digunakan untuk membuat user baru bagi role dengan type user biasa, secara umum register digunakan untuk membuat user baru bagi orang umum.

Saat register yang perlu dilakukan oleh user adalah melakukan input email aktif dan juga password tujuannya adalah untuk melakukan pembuatan akun aktif yang nantinya digunakan untuk login. Setelah melakukan register dan berhasil untuk aktivasi akun atau mengaktifkan akun user dapat digunakan untuk melakukan login dan melihat – lihat pada menu dashboard yang telah disediakan dilihat pada gambar 16.

```
resources > views > auth > register.blade.php
26
27
28 class="form-container">
29     <div class="form-form">
30         <div class="form-form-wrap">
31             <div class="form-content">
32
33                 <div class="form-content">
34
35
36
37
38                 <h1 class="" Register <a href="index.html"><span class="brand-name"> Taman Budaya</span></a>
39
40                 <div class="form">
41                     <form action="{{ route('postRegistration') }}" method="POST">
42
43                         @csrf
44                         <input type="hidden" name="password" value="{{ $pass }}"/>
45                         <input type="hidden" name="role" value="User"/>
46                         <div id="username-field" class="field-wrapper input">
47                             <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24">
48                                 <input id="name" name="name" type="text" class="form-control" placeholder="Masuk
49
50
51                         <div id="username-field" class="field-wrapper input">
52                             <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="24" height="24" viewBox="0 0 24 24">
53                                 <input id="email" name="email" type="text" class="form-control" placeholder="Masukan Email Anda">
54
55
56                 <div class="d-sm-flex justify-content-between">
57
58                 <div class="field-wrapper">
```

Gambar 16 Register.php

c. Pemesanan

Pemesanan, secara umum pemesanan digunakan untuk melakukan pemesanan gedung, jadi bisa dikatakan bahwa pemesanan ini berada pada role dengan type user bukan dengan type admin. Pemesanan ini dilakukan oleh user untuk memesan gedung yang berada pada aplikasi. Untuk pemesanan ini ada beberapa tahapan atau alur yang perlu dilakukan agar user dapat sukses untuk memesan, alur tersebut antara lain adalah :

1. Keterangan Kegiatan
2. Nomor Telp
3. Tanggal Kegiatan
4. Surat permohonan

Kemudian pilih item yang ada pada dashboard terkait lalu secara otomatis akan masuk kedalam keranjang dilihat pada gambar 17.


```
resources > views > dashboard > midtrans.blade.php
1 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
2 <!-- GIDOK: replace SET YOUR CLIENT KEY HERE with your client key -->
3 <script type="text/javascript">
4     src="https://app.sandbox.midtrans.com/snap/snap.js"
5     data-client-key="SB-MID-CLIENT-GAAS-DIVAS05Pvc"/></script>
6 <!-- Note: replace with src="https://app.midtrans.com/snap/snap.js" for Production environment -->
7
8 <section>
9     <h3>Pemesanan</h3>
10    <h4>DETAIL PEMESANAN</h4>
11    <table class="table">
12        <thead>
13            <tr>
14                <th>NAMA ITEM</th>
15                <th>PRICE</th>
16            </tr>
17        </thead>
18        <tbody>
19            <tr>
20                <td colspan="2">TOTAL</td>
21                <td>{{ $total_price }}</td>
22            </tr>
23        </tbody>
24    </table>
25
26    <button id="pay-button">BAYAR</button>
27
28 </section>
29
30 </div>
31 <style>
32 </style>
```

Gambar 18 Midtras Payment.php

e. Template Admin

Template admin adalah desain atau tata letak yang dirancang khusus untuk digunakan dalam mengembangkan antarmuka pengelolaan atau admin panel pada sebuah situs web. Admin panel ini digunakan oleh pemilik atau administrator situs web untuk mengelola konten, mengatur pengaturan, dan melakukan tugas administratif lainnya.

Template admin biasanya memiliki elemen-elemen seperti menu navigasi, panel sisi, tabel, grafik, formulir, dan elemen lain yang memudahkan pengguna dalam mengelola situs web. Desain template admin cenderung bersifat fungsional, dengan penekanan pada tampilan yang bersih, organisasi yang baik, dan kemudahan penggunaan dilihat pada gambar 19.

```
resources > views > admin > templateadmin.blade.php
1 @include('admin.template.header')
2 @include('sweetalert:alert')
3 <body class="alt-menu sidebar-noneoverflow">
4     <!-- BEGIN LOADER -->
5     <div id="load-screen" style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;">
6         <div class="spinner-grow" style="width: 2em; height: 2em; margin-right: 1em;"></div>
7         <div class="text">Loading...</div>
8     </div>
9     <!-- END LOADER -->
10
11     <!-- BEGIN NAVBAR -->
12     @include('admin.template.navbar')
13     <!-- END NAVBAR -->
14
15     <!-- BEGIN MAIN CONTAINER -->
16     <div class="main-container sidebar-closed sbar-open" id="container">
17         <div class="overlay"></div>
18         <div class="cs-overlay"></div>
19         <div class="search-overlay"></div>
20     </div>
21     <!-- BEGIN SIDEBAR -->
22     @include('admin.template.sidebar')
23     <!-- END SIDEBAR -->
24
25     <!-- BEGIN CONTENT AREA -->
26     <div id="content" class="main-content">
27         <div class="layout-pk-spacing">
28
29             @yield('content')
30
31         </div>
32     </div>
```

Gambar 19 Template Admin.php

f. Profile user

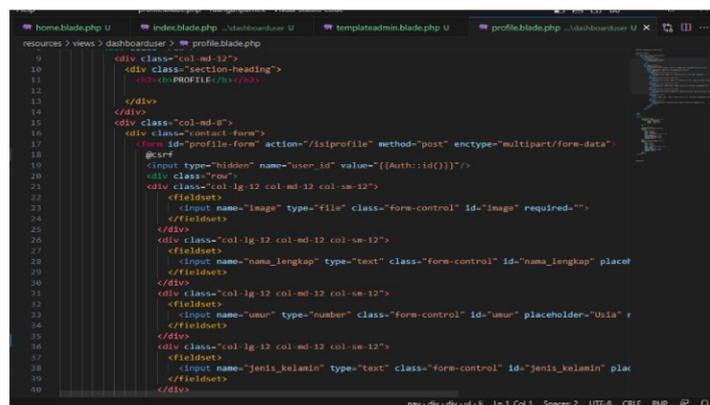
Menu profile user berisi mengenai informasi yang dikumpulkan dan disimpan tentang pengguna individu. Ini mencakup berbagai detail dan preferensi pengguna yang membantu dalam memahami informasi mereka.

Representasi digital dari individu yang menggunakan platform tersebut. Ini mencakup informasi yang diberikan oleh pengguna saat mendaftar atau membuat akun, serta informasi yang dikumpulkan melalui interaksi dan aktivitas pengguna.

Untuk informasi yang berada pada profile user sendiri berisi beberapa informasi seperti :

1. Unggah foto
2. Nama Lengkap
3. Tanggal lahir
4. Jenis kelamin
5. Alamat

Diliat pada gambar 20.



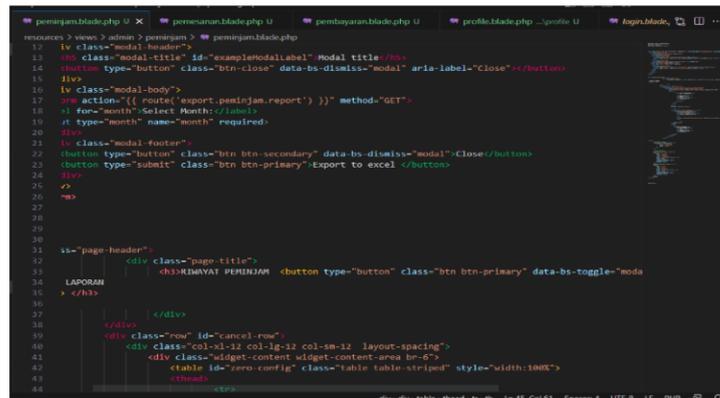
```
resources > views > dashboarduser > profile.blade.php
9
10 <div class="col-md-12">
11 <div class="section-heading">
12 <h3>PROFIL USER</h3>
13 </div>
14 </div>
15 <div class="col-md-6">
16 <div class="contact-form">
17 <div id="profile-form" action="/isiprofile" method="post" enctype="multipart/form-data">
18 <input type="hidden" name="user_id" value="{Auth::id()}">
19 <div class="form">
20 <div class="col-lg-12 col-md-12 col-sm-12">
21 <input type="file" class="form-control" id="image" required="">
22 </div>
23 <div class="col-lg-12 col-md-12 col-sm-12">
24 <input type="text" class="form-control" id="nama_lengkap" placeholder="Nama Lengkap">
25 </div>
26 <div class="col-lg-12 col-md-12 col-sm-12">
27 <input type="number" class="form-control" id="umur" placeholder="Usia" />
28 </div>
29 <div class="col-lg-12 col-md-12 col-sm-12">
30 <input type="text" class="form-control" id="jenis_kelamin" placeholder="Jenis Kelamin" />
31 </div>
32 </div>
33 </div>
34 </div>
35 </div>
36 </div>
37 </div>
38 </div>
39 </div>
40 </div>
```

Gambar 20 Profile user.php

g. Riwayat Peminjaman

Riwayat PEMINJAMAN, sebuah fitur yang dirancang khusus untuk memenuhi kebutuhan pengguna, memberikan kemampuan untuk dengan mudah menampilkan informasi

terperinci mengenai riwayat peminjam dan rekapan peminjaman yang telah dilakukan dalam waktu yang ditentukan sebelumnya. Dengan menggunakan fitur ini, pengguna dapat melacak setiap langkah dalam proses peminjaman, mencatat detail seperti tanggal, waktu, dan durasi setiap peminjaman, serta mengidentifikasi pengguna yang melakukan peminjaman tersebut. Informasi ini tidak hanya bermanfaat untuk keperluan administratif, tetapi juga menjadi referensi penting dalam mengelola inventaris dan memastikan ketersediaan barang yang diperlukan. Dengan memanfaatkan riwayat PEMNjaman ini, organisasi atau individu dapat mengoptimalkan efisiensi operasional mereka, mengurangi risiko kehilangan atau kerusakan barang, serta meningkatkan kualitas layanan yang diberikan kepada peminjam dilihat pada gambar 21.



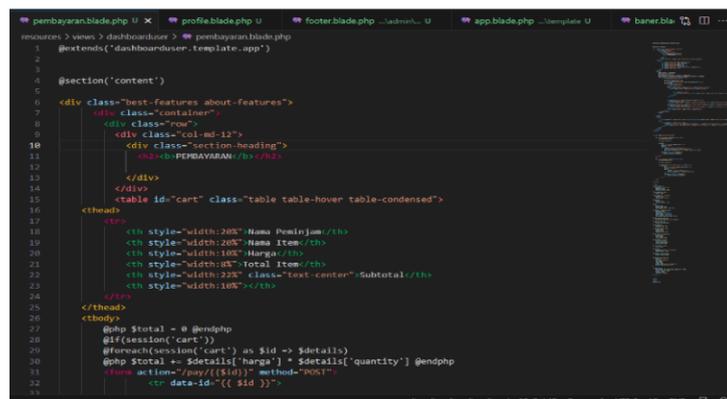
```
resources | view | admin | peminjam | peminjam.blade.php
12 <div class="modal-header">
13 <div class="modal-title" id="exampleModalLabel">Modal title</div>
14 <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
15 </div>
16 <div class="modal-body">
17 <div action="{ route('export.peminjam.report') }" method="GET">
18 <input type="text" value="Select Month:" />
19 <input type="text" name="month" required />
20 </div>
21 </div class="modal-footer">
22 <button type="button" class="btn btn-secondary" data-bs-dismiss="modal">Close</button>
23 <button type="submit" class="btn btn-primary">Export to excel</button>
24 </div>
25 </div>
26 </div>
27
28
29
30
31 <div class="page-header">
32 <div class="page-title">
33 <div>RIWAYAT PEMINJAN <button type="button" class="btn btn-primary" data-bs-toggle="moda
34 LAPORAN
35 </div>
36 </div>
37 </div>
38 </div>
39 <div class="row" id="cancel-row">
40 <div class="col-xl-12 col-lg-12 col-sm-12 layout-spacing">
41 <div class="widget-content widget-content-area br-2">
42 <table id="zero-config" class="table table-striped" style="width:100%">
43 <thead>
44 </thead>
```

Gambar 21 Riwayat Peminjaman.php

h. Pembayaran

Pembayaran merupakan suatu proses yang dilakukan oleh pengguna dengan tujuan untuk melunasi sejumlah nominal tertentu yang wajib dibayarkan setelah pengguna mengisi data yang diperlukan dan sepakat terhadap segala ketentuan yang berlaku pada saat memilih dan menyewa gedung. Melalui langkah-langkah tersebut, pembayaran menjadi tindakan yang tidak hanya penting, tetapi juga krusial dalam menyelesaikan

kewajiban keuangan yang terkait dengan proses penyewaan gedung, sehingga pengguna memiliki tanggung jawab untuk memenuhi komitmen finansial yang telah disepakati bersama dalam rangka mendapatkan akses dan penggunaan gedung tersebut. Apabila pengguna tidak melakukan pembayaran sesuai dengan ketentuan yang telah ditetapkan, maka dengan otomatis sistem yang telah terprogram akan melakukan pembatalan secara otomatis terhadap status penyewaan gedung yang sedang berlangsung. Tindakan ini dilakukan sebagai bentuk upaya yang konsekuensi guna memastikan integritas proses penyewaan dan mencegah adanya penyalahgunaan. Dilihat pada gambar 22.



```
resources > views > dashboarduser > pembayaran.blade.php
1 @extends("dashboarduser.template.app")
2
3
4
5 @section('content')
6
7 <div class="best-features about-features">
8   <div class="container">
9     <div class="row">
10      <div class="col-md-12">
11        <div class="section-heading">
12          <h2>PEMBAYARAN</h2>
13        </div>
14        <div>
15          <table id="cart" class="table table-hover table-condensed">
16            <thead>
17              <tr>
18                <th style="width:20%">Nama Peminjam</th>
19                <th style="width:20%">Nama Item</th>
20                <th style="width:10%">Harga</th>
21                <th style="width:30%">Total Item</th>
22                <th style="width:22%" class="text-center">Subtotal</th>
23                <th style="width:10%"></th>
24            </thead>
25            <tbody>
26              @php $total = 0 @endphp
27              @if(session('cart'))
28                @foreach(session('cart') as $id => $details)
29                  @php $total += $details['harga'] * $details['quantity'] @endphp
30                  <tr>
31                    <td></td>
32                    <td></td>
33                    <td></td>
34                    <td></td>
35                    <td></td>
36                    <td></td>
37                </tr>
38              @endforeach
39            </tbody>
40          </table>
41        </div>
42      </div>
43    </div>
44  </div>
45 </section>
```

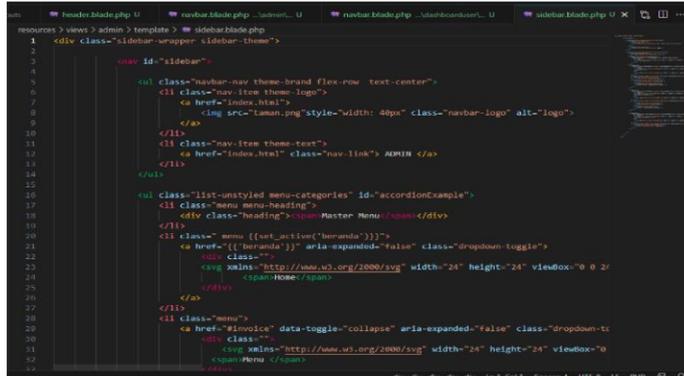
Gambar 22 Pembayaran.php

i. Sidebar Admin

Halaman sidebar admin adalah halaman khusus yang tersedia dalam sistem administrasi sebuah platform atau situs web yang digunakan untuk mengelola konten, pengaturan, dan fitur-fitur lainnya. Halaman sidebar admin biasanya hanya dapat diakses oleh pengguna dengan peran atau akses sebagai administrator atau pengelola situs.

Pada halaman sidebar admin, administrator dapat menemukan berbagai menu dan opsi yang memungkinkan

mereka untuk mengatur dan mengelola berbagai aspek dari situs web. Dilihat pada gambar 23.



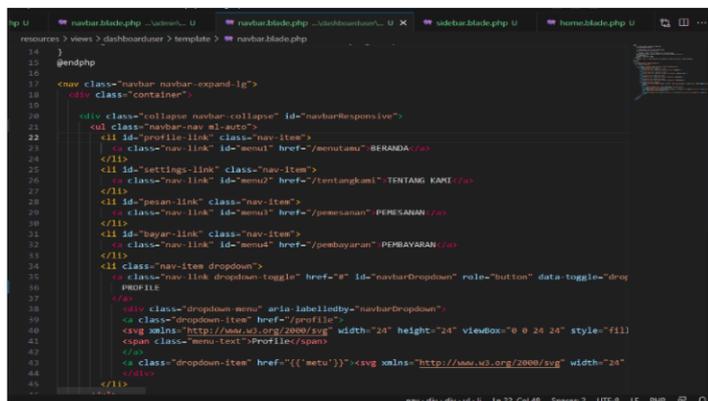
```
1 <div class="sidebar-wrapper sidebar-theme">
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000
```

Gambar 23 Sidebar admin.php

j. Navbar User

Bagian dari antarmuka pengguna (UI) yang ditampilkan kepada pengguna saat mereka masuk atau mengakses profil mereka. Halaman ini biasanya berisi berbagai tautan atau menu yang memungkinkan pengguna melakukan tindakan terkait dengan profil atau akun mereka.

Halaman ini biasanya berisi navigasi atau menu khusus untuk pengguna yang telah masuk ke dalam sistem atau situs web. Biasanya, halaman navbar user menyediakan opsi dan fungsi yang relevan untuk pengguna yang sudah terautentikasi. Dilihat pada gambar 24.



```
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000
```

Gambar 24 Navbar User.php

Lampiran 7. Sertifikat HKI

REPUBLIC INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA	
SURAT PENCATATAN CIPTAAN	
Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:	
Nomor dan tanggal permohonan	: EC00202352478, 6 Juli 2023
Pencipta	
Nama	: Eria Rahmadhani, Ginanjar Wiro Sasmito dkk
Alamat	: Jl. Nusa Indah, RT 01/RW 01 Desa Purbayasa, Kecamatan Pangkah, Tegal, Jawa Tengah, 52471
Kewarganegaraan	: Indonesia
Pemegang Hak Cipta	
Nama	: Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (P3M) Politeknik Harapan Bersama
Alamat	: Jalan Mataram No. 9, Pesurungan Lor, Kecamatan Margadana, Tegal, JAWA TENGAH 52142
Kewarganegaraan	: Indonesia
Jenis Ciptaan	: Program Komputer
Judul Ciptaan	: Sistem Informasi Pemesanan Gedung Taman Budaya Kota Tegal Berbasis Website
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia	: 6 Juli 2023, di Tegal
Jangka waktu perlindungan	: Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor pencatatan	: 000485413
adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon. Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.	
a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA Direktur Hak Cipta dan Desain Industri	
 Anggoro Dasananto NIP. 196412081991031002	
Disclaimer: Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.	

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Eria Rahmadhani	Jl.Nusa Indah, RT 01/RW 01 Desa Purbayasa, Kecamatan Pangkah
2	Ginanjir Wiro Sasmito	Desa Kluwut RT.003/002, Kecamatan Bulakamba, Kabupaten Brebes, Jawa Tengah, 52253
3	Taufiq Abidin	Jl. Kaligangsa Asri Timur VIII No.33 Rt.003/002, Kecamatan Margadana, Kabupaten Tegal, Jawa Tengah, 52147

